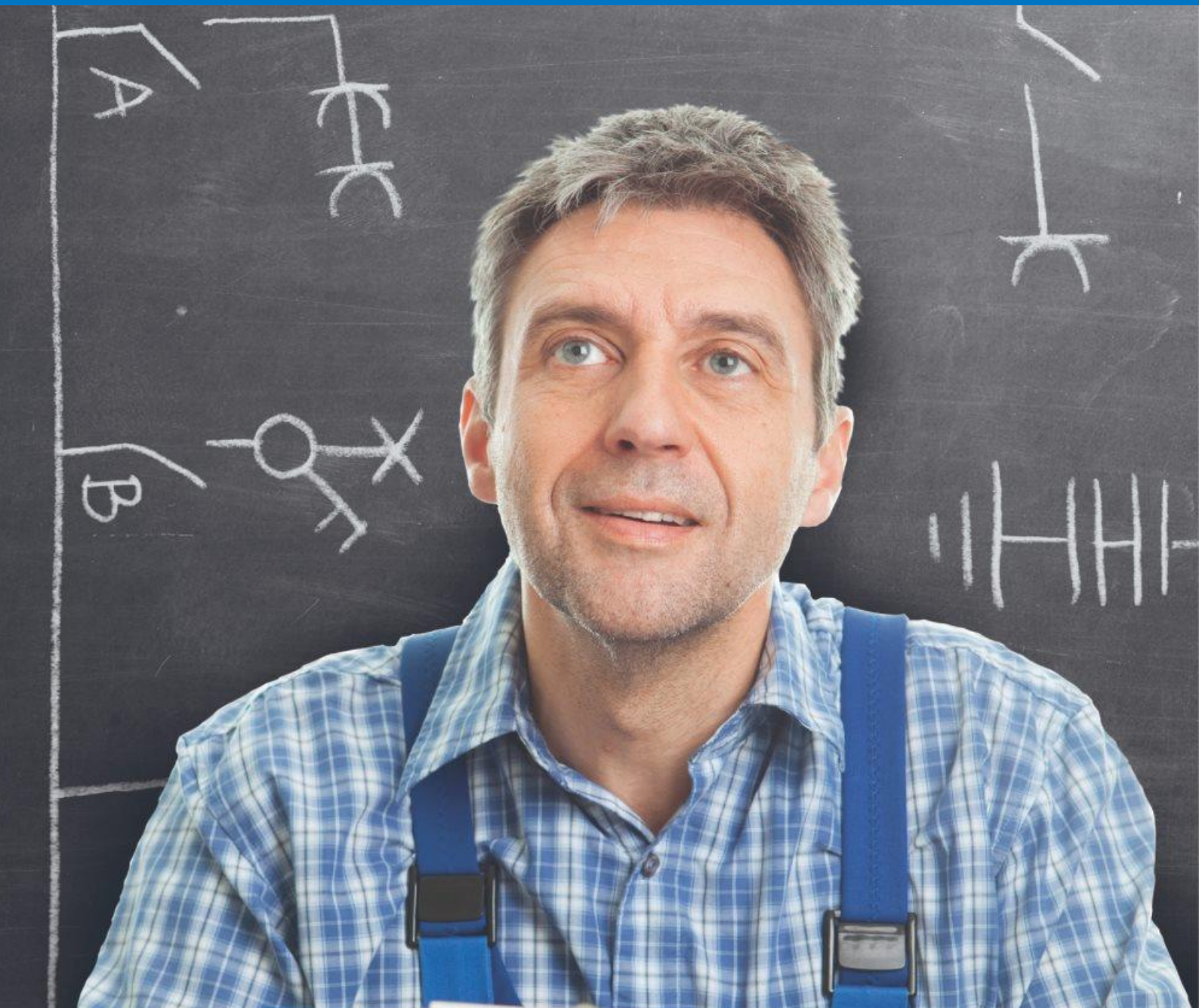


# trikker

Un programme de dessin pour électriciens



## Manuel de l'utilisateur

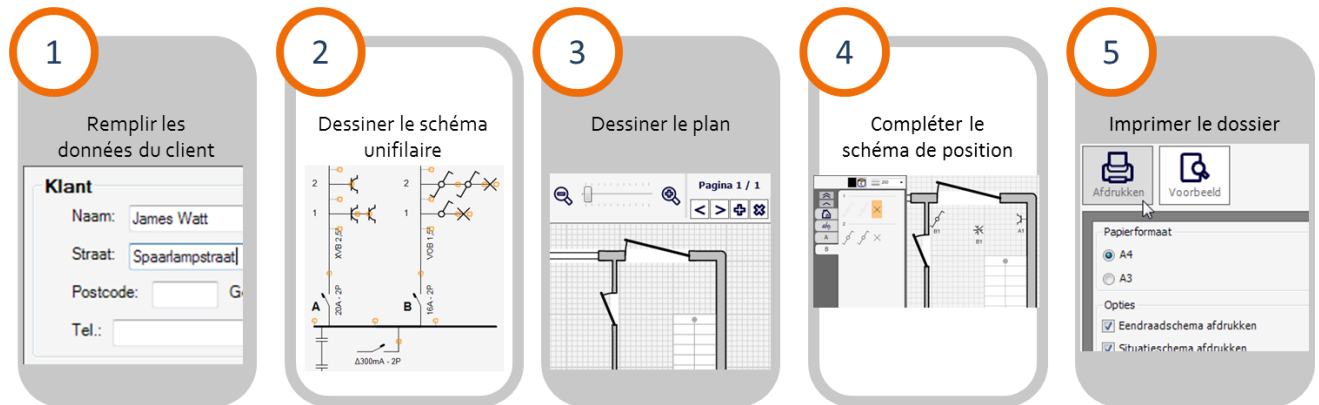
V.1.5.53

# TABLE DES MATIÈRES

<b>TABLE DES MATIÈRES .....</b>	<b>2</b>
<b>TRIKKER .....</b>	<b>4</b>
<b>INSTALLER TRIKKER .....</b>	<b>5</b>
Installation à partir de l'Internet.....	5
Activation de la version de démo.....	8
<b>DONNÉES DE DOCUMENT ET D'ADMINISTRATION.....</b>	<b>9</b>
Client.....	10
Installateur .....	10
Autorité de contrôle .....	10
La barre d'outils .....	11
<b>SCHÉMA UNIFILAIRE .....</b>	<b>12</b>
Eléments d'un écran schéma unifilaire.....	13
Dessiner le schéma unifilaire.....	14
Rendre visible des symboles additionnels.....	16
Faire un zoom en avant / en arrière .....	17
Déplacer la feuille de dessin.....	17
Effacer des symboles.....	18
Modifier des symboles.....	19
Déplacer des symboles vers l'avant ou vers l'arrière .....	22
Déplacez des symboles librement .....	24
Copier des symboles sur le schéma unifilaire.....	26
Ajouter des symboles favoris à la bibliothèque .....	28
Ajouter ses propres symboles à la bibliothèque.....	30
Dessiner des éléments domotiques .....	33
Nommer des circuits .....	37
Attribuer une marque à un circuit.....	39
L'option 'Dessiner librement' .....	41
Ajouter du texte.....	42
Répartir le schéma unifilaire entre plusieurs pages .....	43
<b>SCHÉMA DE POSITION .....</b>	<b>45</b>
Eléments de l'écran schéma de position .....	46
Dessiner le plan de sol .....	47
Modifier le plan de sol .....	50
Dessiner des escaliers.....	53
Dessiner des rectangles .....	54
Dessiner des surfaces.....	55
Ajouter des images.....	56
Importer des fichiers AutoCAD et pdf.....	59
Placer des symboles électriques sur le schéma de position .....	63
Colorier des symboles.....	67
Effacer des symboles du schéma de position.....	68
Rechercher les symboles .....	70
Copier et coller dans le schéma de position .....	72
Travailler avec plusieurs pages sur le schéma de position .....	73
Utilisation de l'échelle automatique .....	76
Définir l'échelle à utiliser.....	77
Omettre les lettres et numéros des symboles.....	78
Redessiner un plan de sol – Fichier importé.....	79
Redessiner un plan de sol – Mode transparent.....	81
Coller à la grille / Coller aux murs.....	85

<b>LISTE DES MATÉRIAUX .....</b>	<b>86</b>
<b>ANNULER DES MODIFICATIONS .....</b>	<b>88</b>
<b>IMPRIMER .....</b>	<b>89</b>
Imprimer.....	89
Aperçu avant impression.....	89
Options.....	90
<b>L'ÉCRAN 'EXTRA' .....</b>	<b>91</b>
Configuration.....	91
Manuel de l'utilisateur.....	93
Aperçu des symboles.....	93
Aide à distance.....	93
<b>MÉTHODE AVANCÉE.....</b>	<b>94</b>
Symboles libres .....	94
Scénario .....	97
<b>EXPORTER VERS 'HOME CENTER' .....</b>	<b>98</b>
<b>UTILISER LE PLAN DE SOL DANS 'NIKO HOME CONTROL' .....</b>	<b>102</b>
<b>DES ERREURS INATTENDUES .....</b>	<b>104</b>
<b>RACCOURCIS .....</b>	<b>105</b>

Trikker est un programme de dessin destiné aux électriciens pour réaliser rapidement et simplement des schémas unifilaires et des schémas de position pour une installation électrique. Vous pouvez créer un nouveau document en 5 étapes :



- 1) Remplir les données du client – Remplissez le nom et l'adresse du client. Ces données seront imprimées sur chaque page du dossier électrique ;
- 2) Dessiner le schéma unifilaire – Trikker contient une bibliothèque complète de symboles que vous pouvez utiliser pour dessiner un schéma unifilaire facilement. Lorsque vous dessinez le schéma unifilaire en premier vous pouvez facilement transférer les symboles utilisés vers le schéma de position. Trikker supporte également une méthode avancée (p. 94) dans laquelle vous pouvez dessiner le schéma de position avant le schéma unifilaire;
- 3) Dessiner le plan – Vous pouvez dessiner le plan du bâtiment sur une ou plusieurs pages. Vous pouvez le dessiner vous-même, ou bien importer des plans existants.
- 4) Le schéma de position – Vous pouvez placer facilement sur le schéma de position tous les symboles électriques que vous avez utilisés dans le schéma unifilaire. Il est également possible d'utiliser une méthode avancée (p. 94) qui vous permet de placer vos symboles en premier lieu sur le schéma de position pour les connecter par la suite sur le schéma unifilaire;
- 5) Imprimer le dossier

Toutes ces étapes sont décrites en détail dans les chapitres suivants.



# INSTALLER TRIKKER

## Installation à partir de l'Internet

Vous trouverez la dernière version de Trikker sur le site internet [www.bluebits.be](http://www.bluebits.be). Procédez comme suit pour installer Trikker pour la première fois sur votre ordinateur, ou pour installer une nouvelle version.

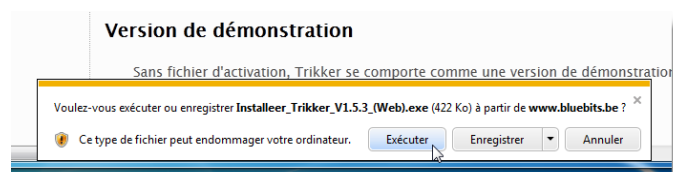
Les illustrations affichées dans ce manuel sont prises d'une version française de Windows 7 avec Internet Explorer 9 et peuvent différer légèrement des écrans qui apparaissent sur votre ordinateur.

1. Il est possible que votre ordinateur doive être redémarré pendant la procédure d'installation. C'est pourquoi il est recommandé de fermer tous les autres programmes avant de lancer l'installation de Trikker.

2.
  - Surfez sur [www.bluebits.be](http://www.bluebits.be)
  - Cliquez sur 'Trikker' en haut de page
  - Cliquez à gauche sur 'Installer'
  - Cliquez sur 'Installer Trikker'



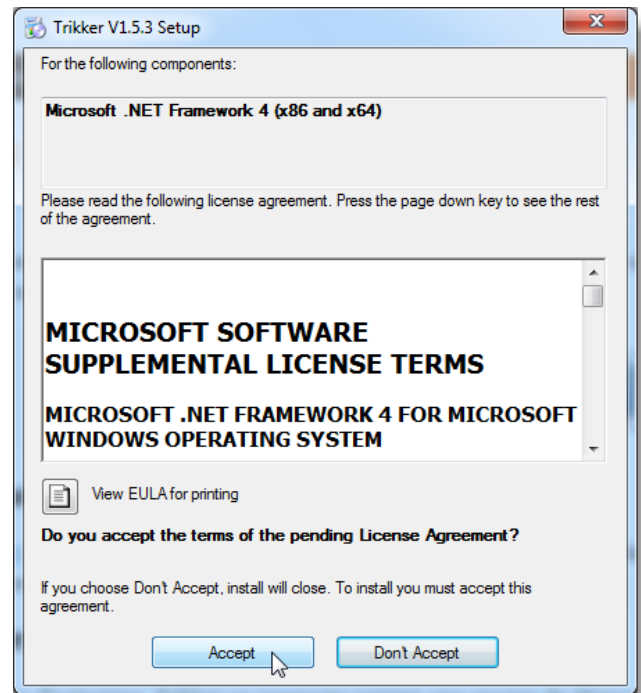
3. Cliquez sur 'Exécuter' lorsque l'explorateur vous demande d'enregistrer ou exécuter le fichier.



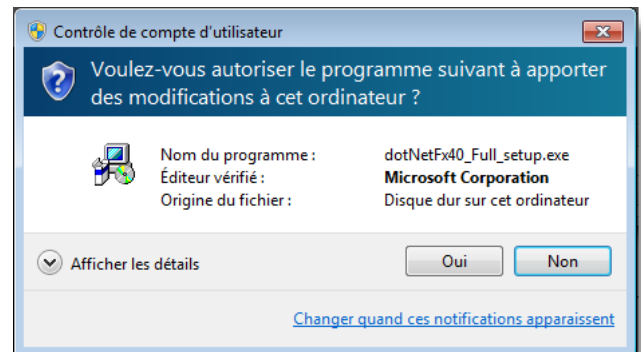
4. Afin de pouvoir installer Trikker, il faut avoir le programme 'Microsoft .Net Framework 4.6' sur votre ordinateur. Ce programme est une extension de Windows qui est peut-être déjà installé sur votre ordinateur.

Si 'Microsoft .Net Framework 4.6' est déjà installé sur votre ordinateur, passez immédiatement l'étape 7.

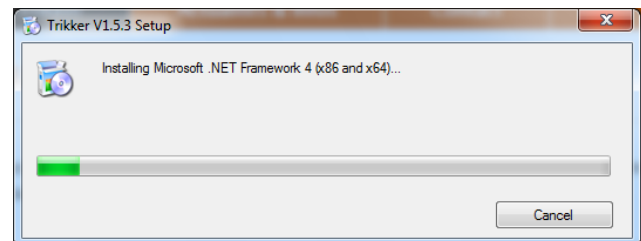
Cliquez sur 'Accept' (= 'Accepter').



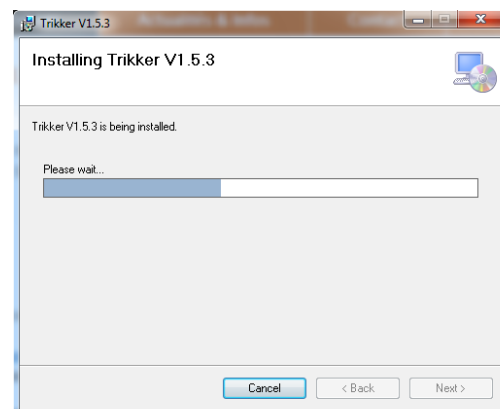
5. Si un avertissement de sécurité apparaît, cliquez sur 'Oui'.



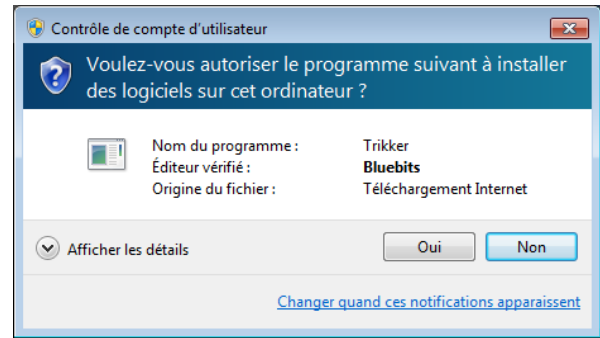
6. Les fichiers nécessaires seront téléchargés de l'Internet. Ceci peut prendre quelques minutes. Ne fermez pas cette fenêtre pour ne pas interrompre l'installation. La fenêtre se ferme automatiquement après que tous les fichiers soient téléchargés.



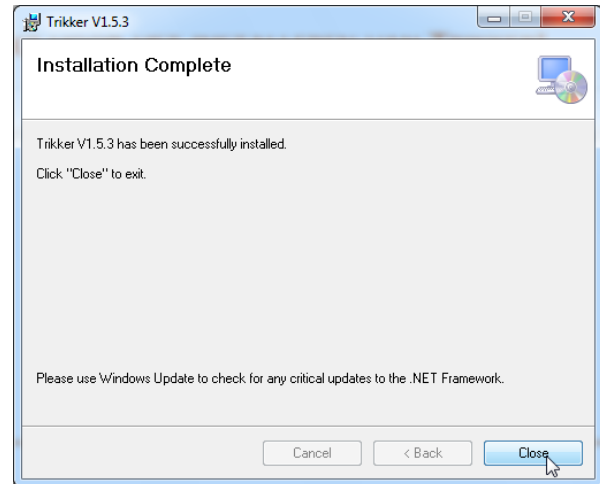
7. Le programme d'installation de Trikker est lancé et les fichiers nécessaires sont téléchargés de l'Internet.



8. Si un avertissement de sécurité apparaît, cliquez sur 'Oui'.

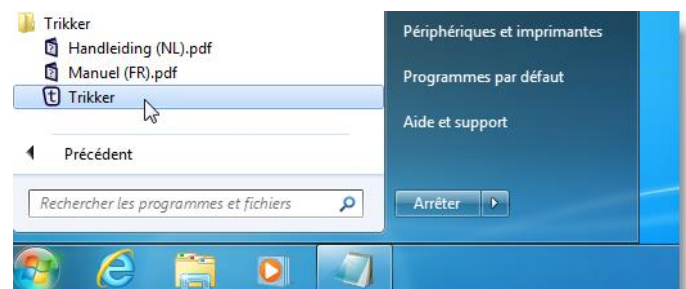
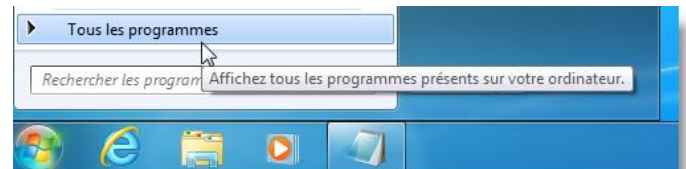


9. L'installation est accomplie. Cliquez sur 'Close' (= 'Fermer') pour fermer le programme d'installation.



10. Trikker sera inclus dans le menu Démarrer à côté d'autres programmes.

- Bouton Démarrer
- > Tous les programmes
- > Trikker
- > Démarrer Trikker



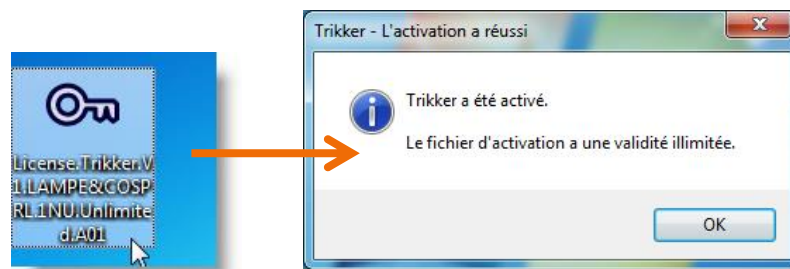
**Note :** Il faut exécuter seulement une seule fois l'étape 4 jusqu'à l'étape 6 inclus. Si vous installez une nouvelle version de Trikker plus tard, l'étape 7 sera affichée immédiatement après l'étape 3.

## Activation de la version de démo

Trikker se comporte comme une version de démonstration tant qu'un fichier d'activation n'est pas présent. Par conséquent, le programme présentera les limitations suivantes en version de démonstration :

- Vous pouvez dessiner au maximum 5 circuits sur le schéma unifilaire ;
- Vous pouvez dessiner au maximum 1 page sur le schéma unifilaire ;
- Un filigrane est imprimé sur chaque page.

Après l'achat d'une licence vous recevrez un fichier d'activation. Double-cliquez sur le fichier d'activation pour activer Trikker et enlever toutes les limitations:



Le fichier d'activation est un fichier normal qui peut être sauvegardé dans un fichier ou sur clé USB comme copie de sauvegarde.

# DONNÉES DE DOCUMENT ET D'ADMINISTRATION

L'écran 'Document' vous permet d'ouvrir ou enregistrer des documents et de compléter les données d'administration.

Les données seront utilisées pour compléter les cadres de texte sur les impressions :

<b>Adresse de l'installation électrique</b> James Watt Rue Edison 230 134 Tension-sur-Prise Tél.: 01 222 33 44 GSM: 0987 65 43 21 Fax: - e-mail: -	<b>Installateur</b> Lampe & Co sprl Rue Ampère 63 1234 Tension-sur-Prise Tél.: 01 234 567 GSM: 0456 78 90 12 Fax: 01 234 567 e-mail: info@lampe-et-co.be TVA BE 0123.456.789	<b>p. 1/2</b> <b>Schéma unifilaire</b> 2 x 230V ~ 50Hz
--	---	--



## Client

Saisissez les données clients dans les champs texte. Si l'adresse du chantier est différente de l'adresse du client, il faut désélectionner 'Même adresse que celle du client' et saisir une adresse additionnelle.

## Installateur

Si vous êtes l'installateur de l'installation électrique, veuillez sélectionner la case d'option à côté de votre nom. Vos données seront imprimées automatiquement sur chaque page dans le champ 'Installateur'. Changez vos préférences individuelles si vous voulez imprimer votre logo à côté de vos données (voir page 91, Configuration).

Si l'installation électrique a été réalisée par quelqu'un d'autre, il vous faut sélectionner la case d'option 'Autre personne'. Il vous est alors possible de saisir les données et le logo de l'installateur. Votre nom sera imprimé sur chaque page dans une légende.

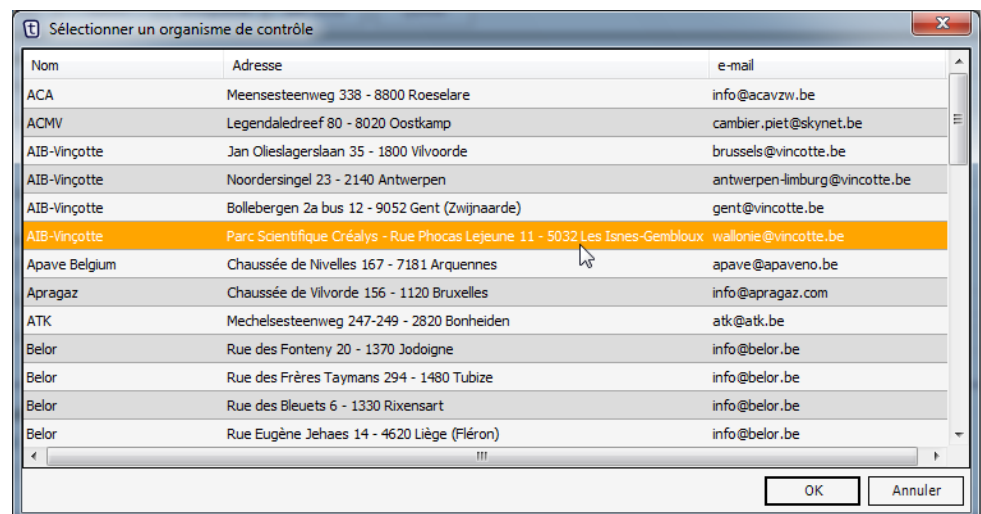
Vos données personnelles sont enregistrées dans le fichier de licence et vous ne pouvez pas les modifier. Si vous désirez les modifier, il vous faudra contacter Bluebits (info@bluebits.be).

## Autorité de contrôle

Vous pouvez facultativement compléter les données de l'autorité de contrôle. Utilisez les boutons suivants pour saisir les données plus rapidement :



Ce bouton vous permet de faire une sélection dans la liste des autorités agréées :



Ce bouton vous permet de supprimer les données de l'autorité de contrôle.

Si vous travaillez fréquemment avec la même autorité de contrôle, modifiez vos préférences pour configurer une autorité de contrôle par défaut (voir aussi page 91, Configuration).

## La barre d'outils



Cliquez sur ce bouton pour commencer un nouveau document. Le document en cours d'édition, sera fermé.



Cliquez sur ce bouton pour ouvrir un document existant. Le document en cours d'édition, sera fermé.



Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le document en cours d'édition. Vous pouvez également enregistrer un document en appuyant sur les touches '**CTRL+S**' de votre clavier.



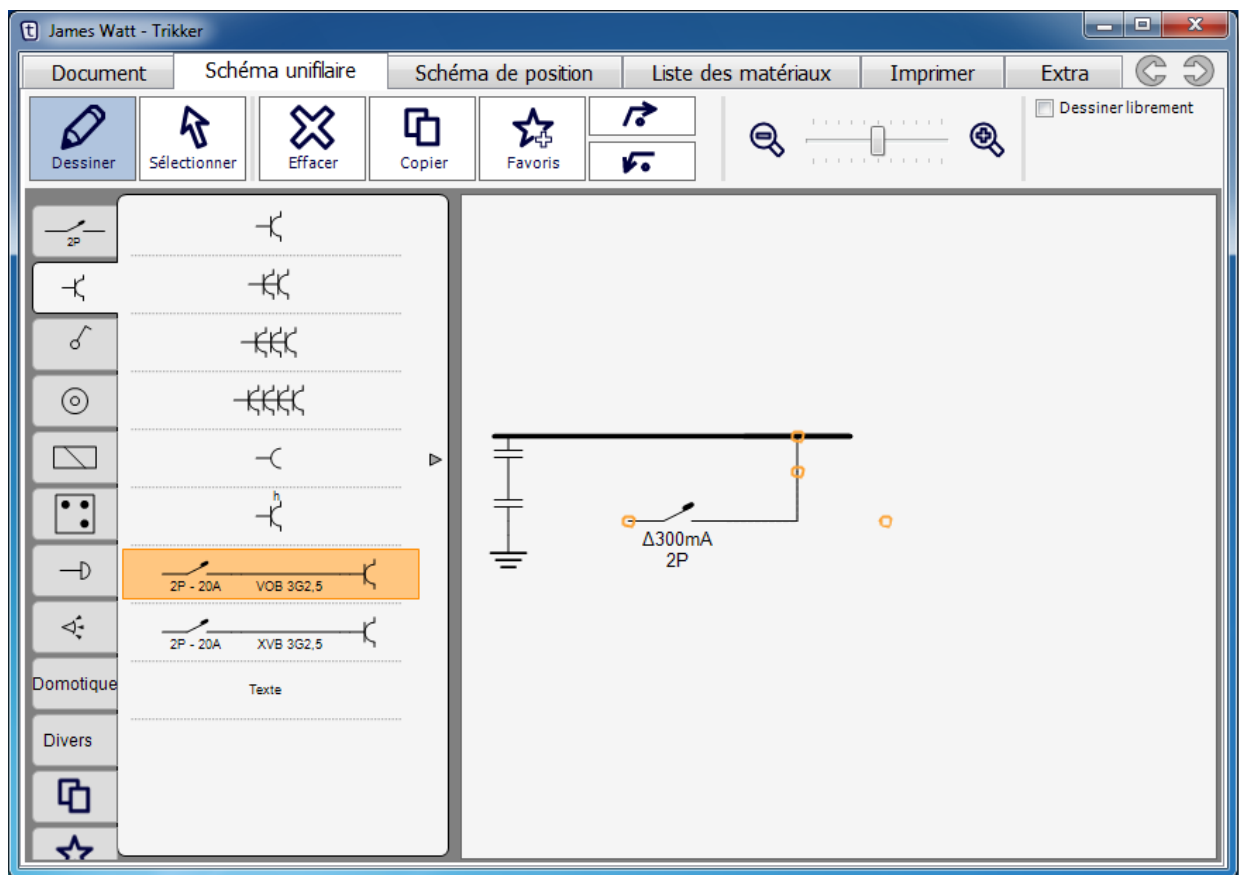
Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le document en cours d'édition sous un nouveau nom.



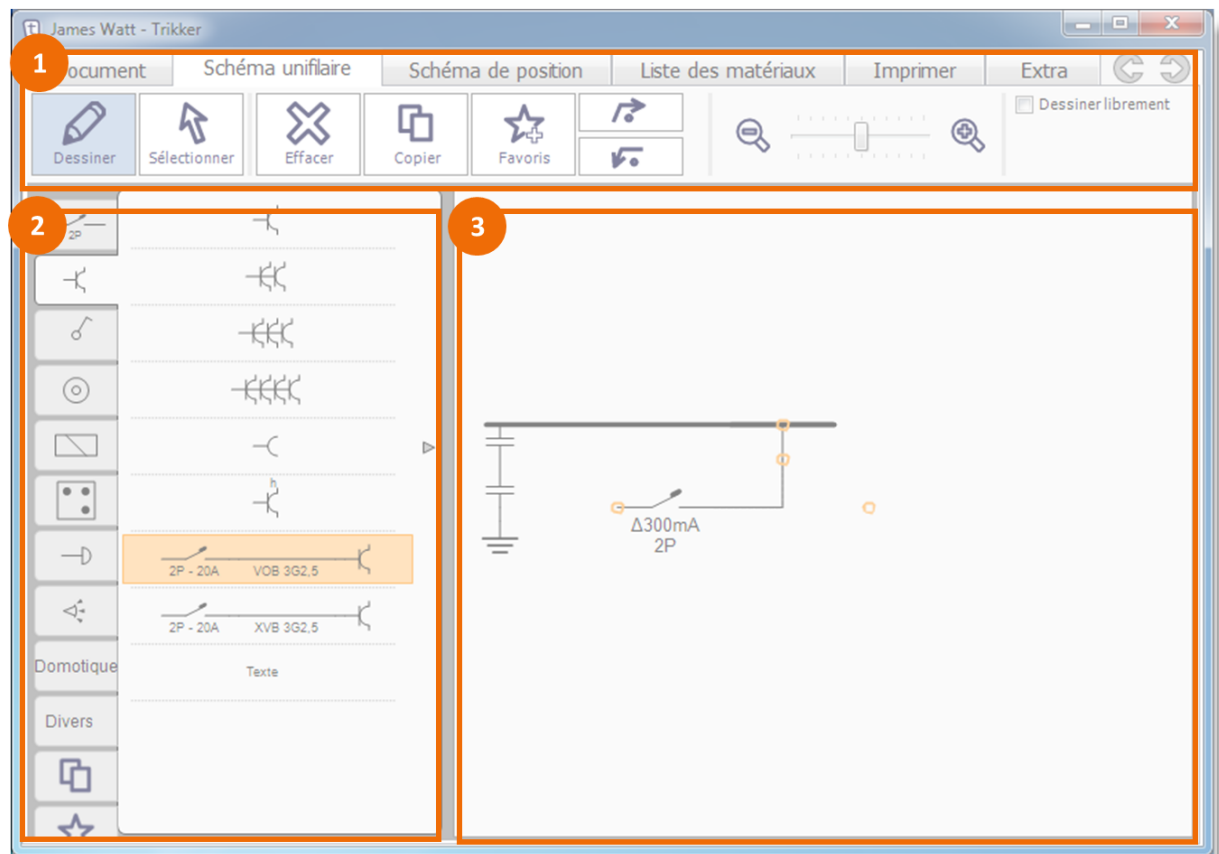
Cliquez sur ce bouton pour quitter Trikker.

# SCHÉMA UNIFILAIRE

Cliquez sur l'onglet '**Schéma unifilaire**' pour ouvrir l'écran à partir duquel vous pouvez dessiner le schéma unifilaire :



## Éléments d'un écran schéma unifilaire



1 – La barre d'outils comprend les boutons suivant :

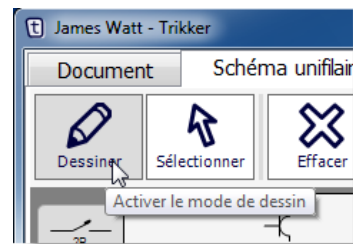
- changer entre le mode de dessin et le mode de sélection ;
- supprimer, déplacer, copier des symboles dans le schéma unifilaire ou les ajouter comme favoris ;
- faire un zoom avant ou un zoom arrière ;
- activer ou désactiver le mode 'Dessiner librement'.

2 – La bibliothèque comprend les symboles qui peuvent être placés sur le schéma unifilaire.

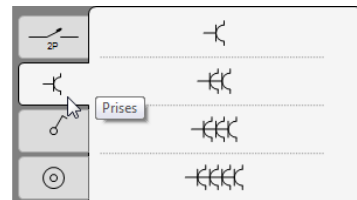
3 – Vous pouvez dessiner le schéma unifilaire dans la zone de dessin.

# Dessiner le schéma unifilaire

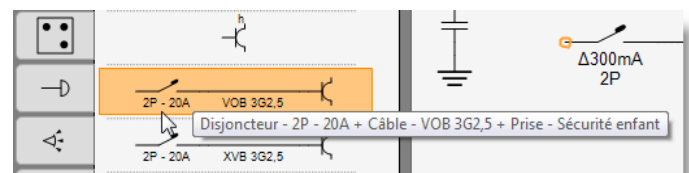
1. Activez le mode de dessin en cliquant sur le bouton 'Dessiner'. Lorsque le mode de dessin est actif, le bouton correspondant sera bleu.



2. Les symboles sont répartis en différentes catégories. Vous pouvez sélectionner une autre catégorie en cliquant sur le symbole de la catégorie.



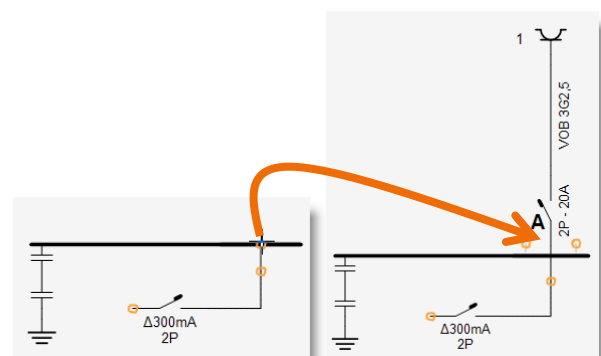
3. Cliquez sur un symbole pour le sélectionner. Le symbole sélectionné est indiqué dans la bibliothèque par un rectangle orange.



Vous pouvez également sélectionner une combinaison de symboles directement, comme par exemple la combinaison disjoncteur + câble + prise.

4. Les positions où l'on peut placer le symbole sélectionné sont indiquées par les petits cercles orange.

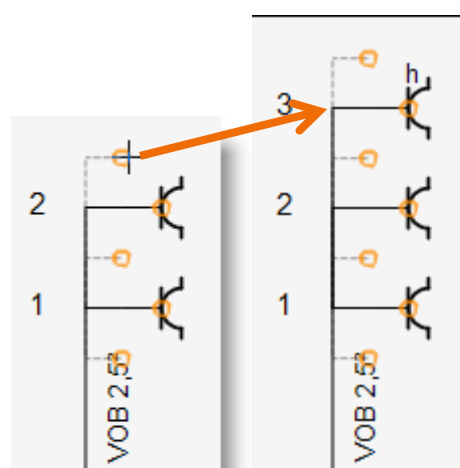
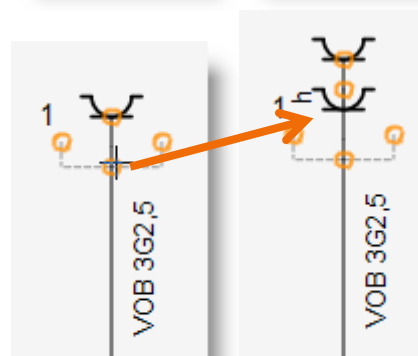
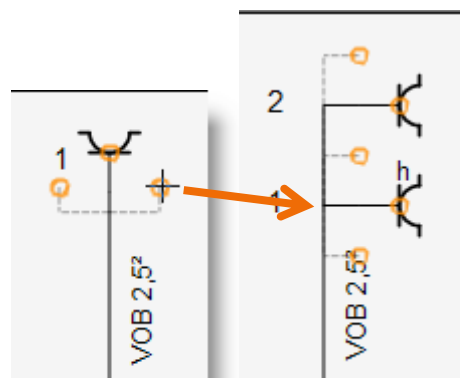
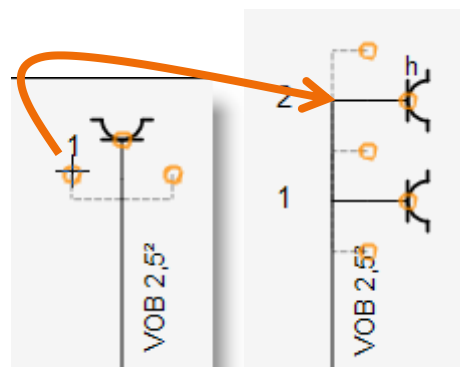
Clique sur le petit cercle orange pour ajouter le symbole au schéma unifilaire.





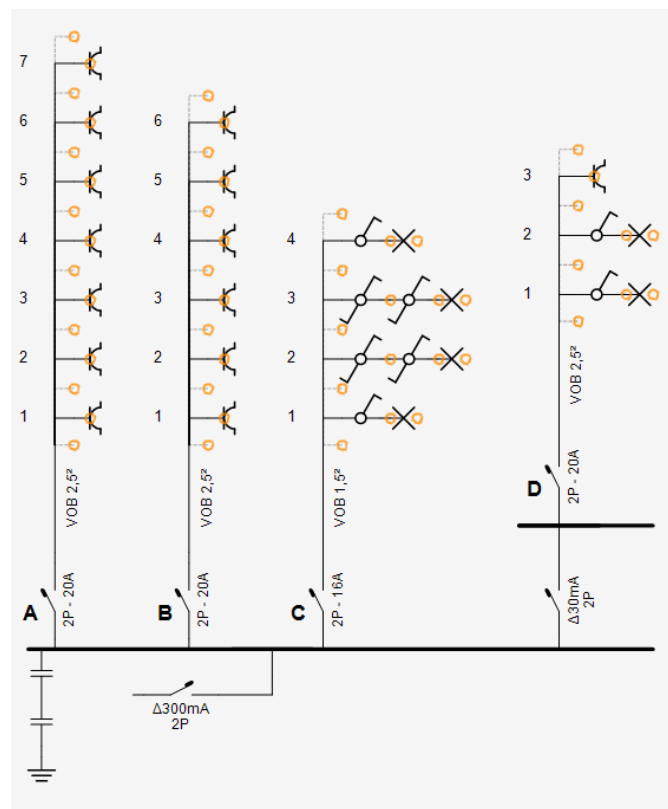
5. Sélectionnez un autre symbole de la bibliothèque et cliquez à nouveau sur le petit cercle orange. Répétez l'opération jusqu'à ce que tous vos symboles soient ajoutés.

Les illustrations suivantes nous montrent la position que prendra la prise de courant semi-étanche et ce en fonction du petit cercle sur lequel vous aurez cliqué.



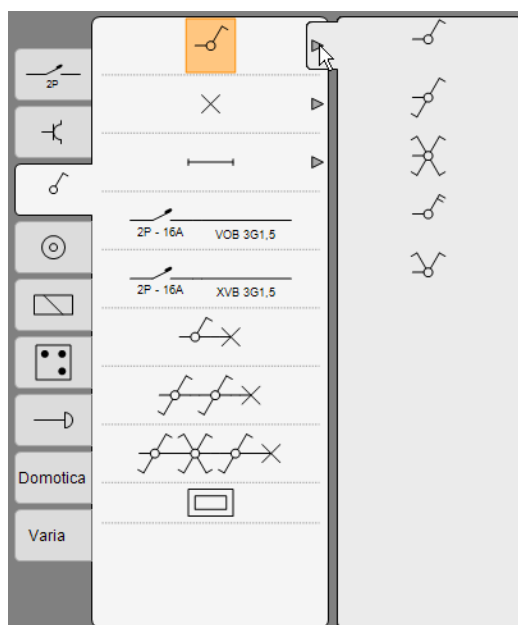
6. Les circuits et les symboles sont numérotés de manière entièrement automatique.

Vous pouvez également déterminer le numérotage des circuits vous-même.  
Voir la page 39, 'Attribuer une marque à un circuit'.



## Rendre visible des symboles additionnels

Certains symboles de la bibliothèque sont accompagnés d'une flèche grise. Déplacez le pointeur de votre souris sur cette flèche grise afin d'agrandir la bibliothèque et de sélectionner un des symboles additionnels :



## Faire un zoom en avant / en arrière

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes pour faire un zoom en avant / en arrière :

a)



Cliquez sur l'un des deux boutons représentant une loupe.

b)



Déplacez le curseur vers la gauche ou vers la droite.

c)

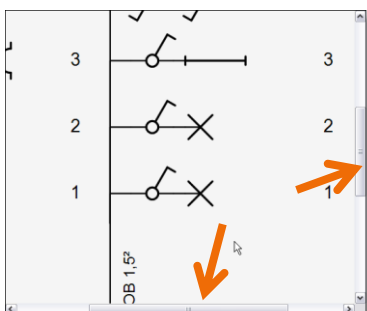


Tournez la molette de défilement de votre souris pendant que le curseur se trouve sur la feuille de dessin.

## Déplacer la feuille de dessin

Il est possible que la feuille de dessin ne soit pas entièrement visible sur votre écran. La feuille de dessin peut donc être déplacée des manières suivantes :

a)



Déplacez les barres de défilement situées en bas et à droite de la feuille de dessin.

b)



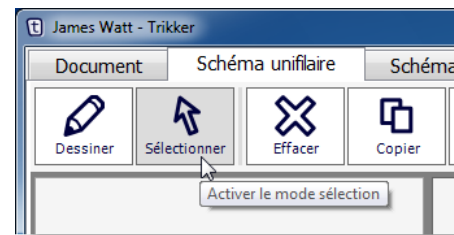
Maintenez enfoncée la molette de défilement de votre souris et déplacez la feuille de dessin.

**Note 1** – Quelques modèles de souris ne permettent pas l'enfoncement de la molette de défilement. Dans ce cas il faut toujours utiliser les barres de défilement situées sur le côté de la feuille de dessin.

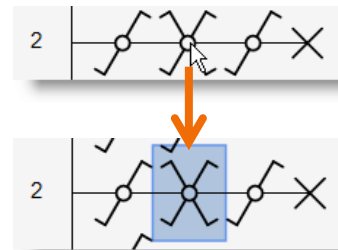
**Note 2** – Parfois une autre fonction est attribuée à l'enfoncement de la molette de défilement dans Windows. Il faut désactiver cette fonction afin d'utiliser la molette de défilement dans Trikker. Pour faire cela consultez la documentation de votre souris (vous trouverez ce paramètre souvent dans l'écran de configuration de Windows).

# Effacer des symboles

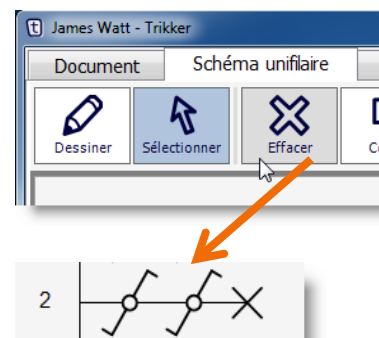
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



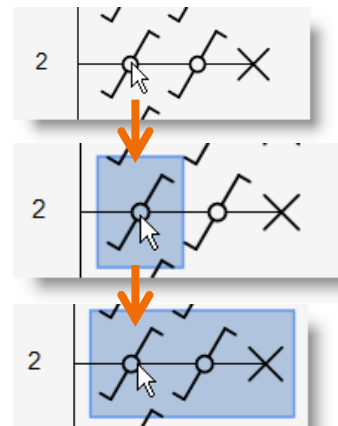
2. Cliquez sur le symbole que vous voulez supprimer. Le symbole sera sélectionné. Un symbole sélectionné est indiqué par un rectangle bleu.



3. Cliquez sur le bouton 'Effacer' pour supprimer le symbole sélectionné.  
  
Vous pouvez également appuyer sur la touche 'Suppr' de votre clavier.



4. Vous pouvez sélectionner plusieurs symboles en même temps :
  - Cliquez une fois sur un symbole : seul ce symbole sera sélectionné.
  - Cliquez à nouveau sur le symbole : maintenant tous les symboles situés après ce symbole seront sélectionnés.



5. Si vous cliquez sur le bouton 'Effacer' dans la barre d'outils lorsque vous avez sélectionné plusieurs symboles, tous ces symboles seront effacés.

## Modifier des symboles

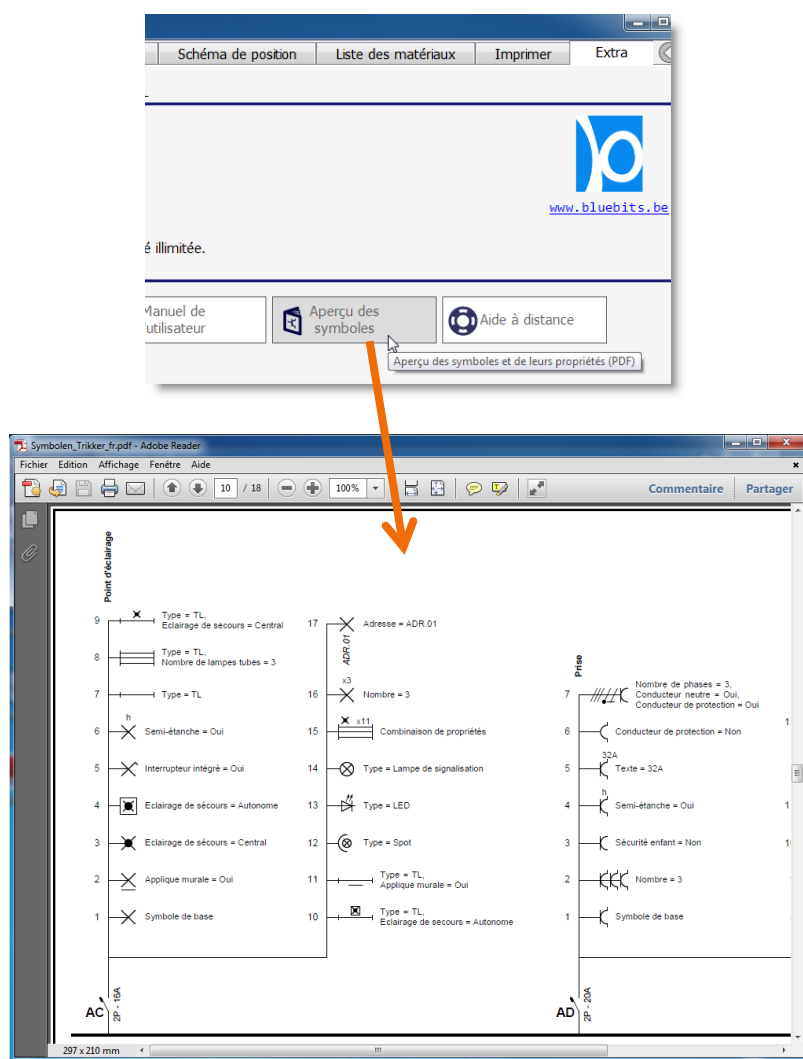
Lorsque vous sélectionnez un symbole dans le schéma unifilaire, vous pouvez en modifier les propriétés. Le symbole sera modifié selon les propriétés choisies.

Chaque symbole (prise de courant, interrupteur, lampe, câble, disjoncteur, tableau électrique, etc.) peut être sélectionné et modifié. En modifiant les propriétés vous pouvez :

- changer une prise de courant normale en une prise de contact semi-étanche ;
- changer un interrupteur unipolaire en un interrupteur bipolaire avec voyant lumineux ;
- changer un point lumineux en un luminaire TL semi-étanche avec 2 lampes ;
- changer un câble XVB 3G1,5 en un câble VOB 2x2,5 ;
- ...

La bibliothèque comprend les symboles les plus courants. Si vous voulez dessiner un symbole plus spécifique, il vous faut dessiner le symbole général se rapprochant le plus de ce que vous désirez et ensuite en ajuster ses propriétés pour obtenir le résultat voulu.

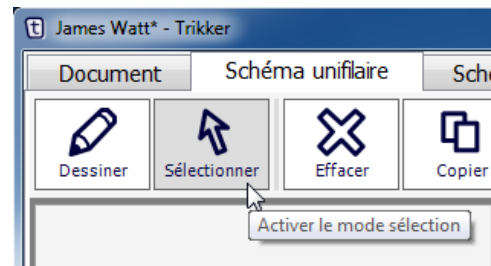
Dans l'écran 'Extra' vous trouverez un fichier PDF contenant un aperçu de tous les symboles et leurs propriétés :





Procédez comme suit afin de modifier les symboles :

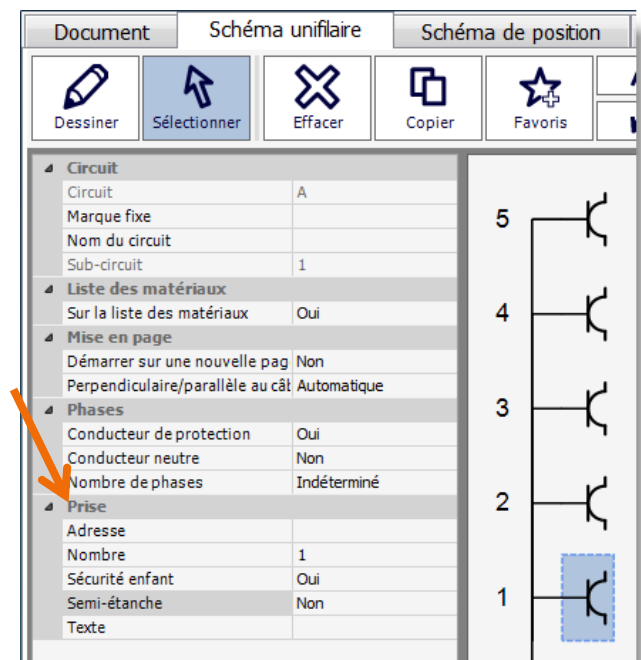
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



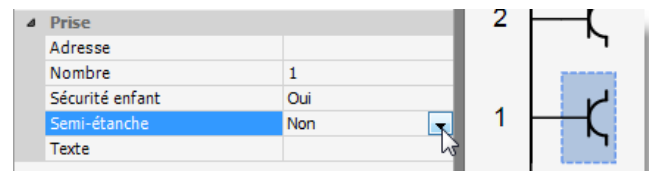
2. Cliquez sur le symbole dont vous voulez changer les propriétés. Les propriétés seront affichées à gauche dans la fenêtre de propriétés.

Vous pouvez, par exemple, changer les propriétés suivantes pour une prise de courant :

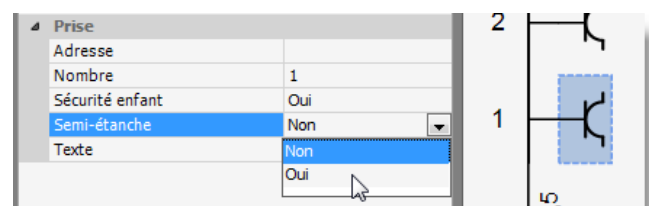
- Nombre (1, 2, ...) ;
- Sécurité enfant (Oui ou Non) ;
- Semi-étanche (Oui ou Non) ;
- ...



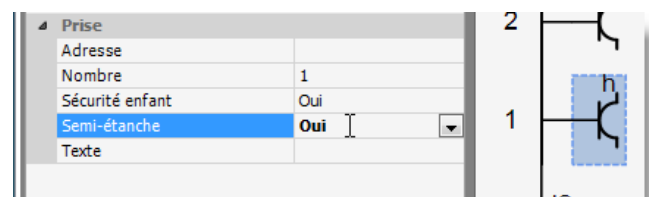
3. Cliquez dans la case à droite de la propriété 'Semi-étanche'. Une flèche de sélection s'affiche.



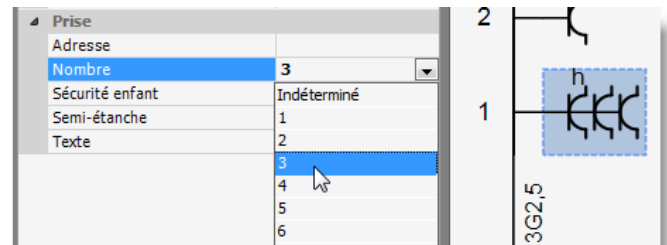
4. Cliquez sur la flèche de sélection. Une liste avec toutes les options possibles apparaît (Oui ou Non dans cet exemple).



5. Cliquez sur 'Oui'. Le dessin de la prise de courant sera modifié instantanément.

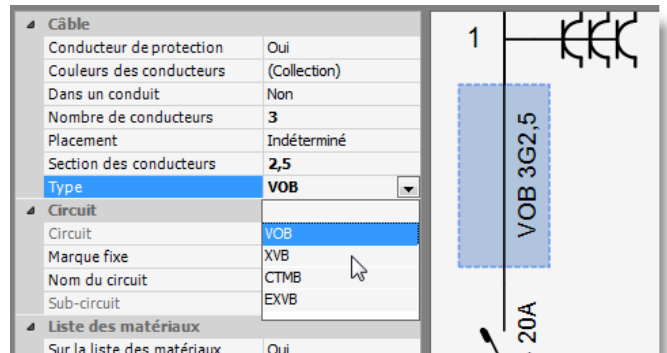


6. Vous pouvez changer de la même façon une prise en une prise triple en ajustant la propriété 'Nombre' sur '3'.



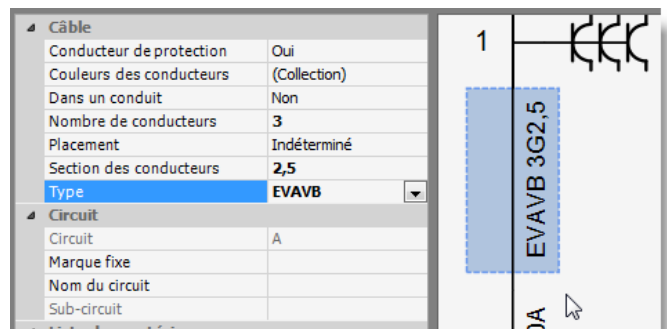
7. Certaines propriétés ne peuvent être modifiées que par la sélection d'une valeur dans une liste. D'autres doivent être saisies manuellement. D'autres doivent être ou bien saisies manuellement ou bien sélectionnées dans une liste.

Un exemple de ce type de propriété est la définition du type de câble.



8. Lorsque vous avez encodé un nouveau texte, vous pouvez cliquer sur un autre partie de l'écran ou simplement appuyez sur la touche 'Entrée' de votre clavier.

Le symbole est ajusté automatiquement avec le nouveau texte.

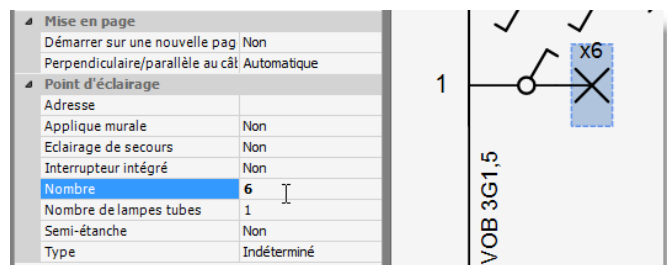


9. Vous pouvez modifier la quantité de certains symboles. Vous pouvez ceci en entrant un nombre dans la case de la propriété 'Nombre'.

Dans cet exemple, le nombre de point lumineux est configuré sur 6. De cette façon vous pouvez dessiner un schéma unifilaire compact. Mais bien évidemment vous pourrez indiquer ces 6 points lumineux sur le schéma de position.

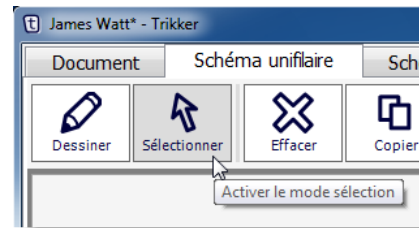
Ce nombre peut être augmenté encore plus rapidement en mode dessin:

- Sélectionnez un symbole identique dans la bibliothèque;
- Cliquez sur le symbole sur le schéma.

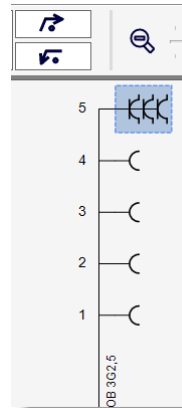


# Déplacer des symboles vers l'avant ou vers l'arrière

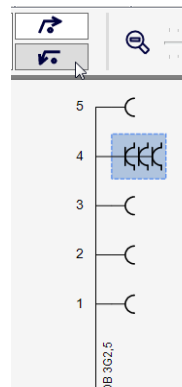
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton '**Sélectionner**'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



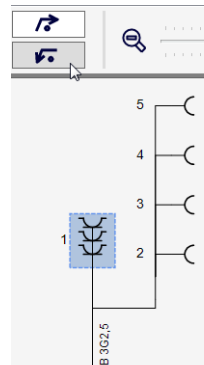
2. Sélectionnez le symbole que vous voulez déplacer.



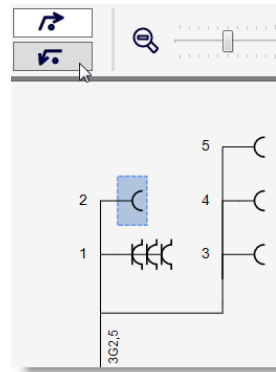
3. Cliquez sur le bouton '**Suivant**' ou '**Précédent**' pour déplacer le symbole une position en avant ou une position en arrière sur le schéma.



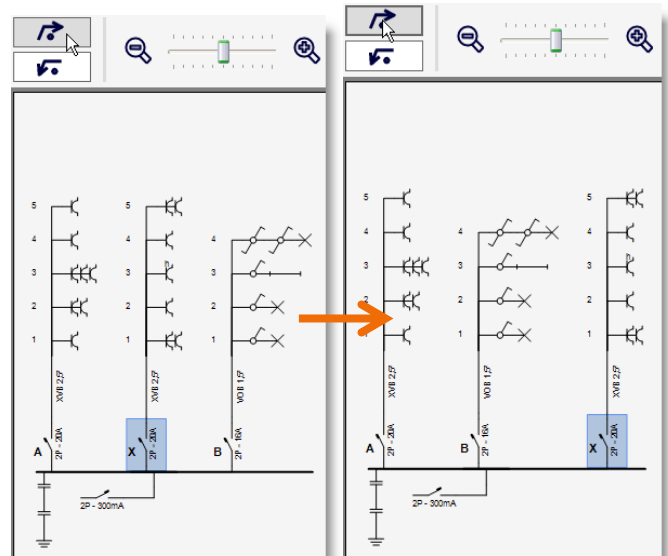
4. En déplaçant le symbole avant le début ou après la fin du circuit, vous pouvez créer automatiquement une nouvelle branche sur le circuit.



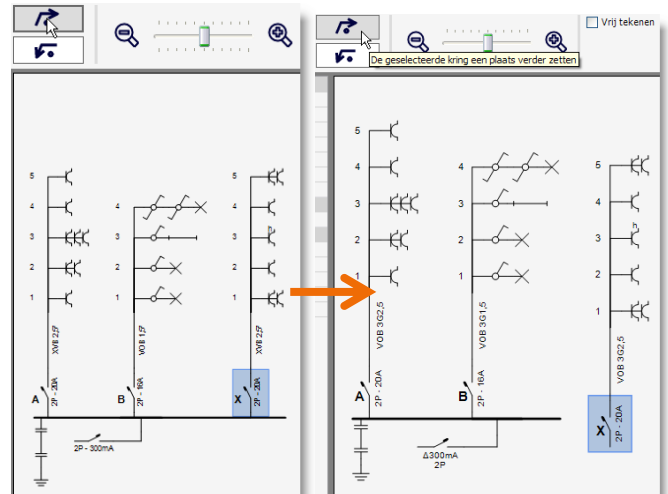
5. Dans un même circuit, vous pouvez toujours déplacer des symboles d'une branche vers une autre.



6. De même, vous pouvez déplacer un circuit entier en sélectionnant l'interrupteur du circuit et en cliquant sur le bouton 'Suivant' ou 'Précédent'.

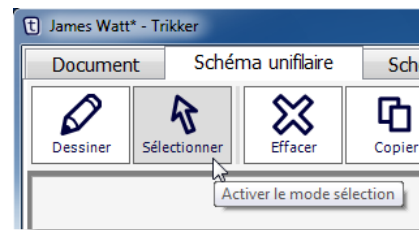


7. Vous pouvez placer un circuit après le tableau électrique.

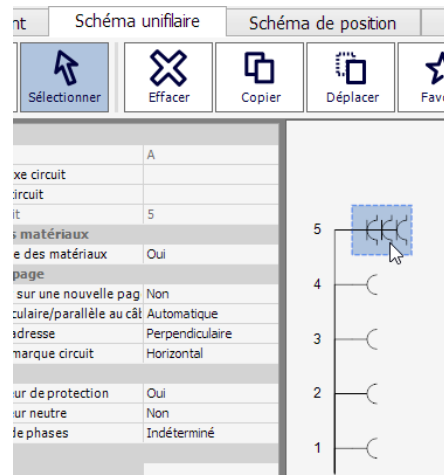


# Déplacez des symboles librement

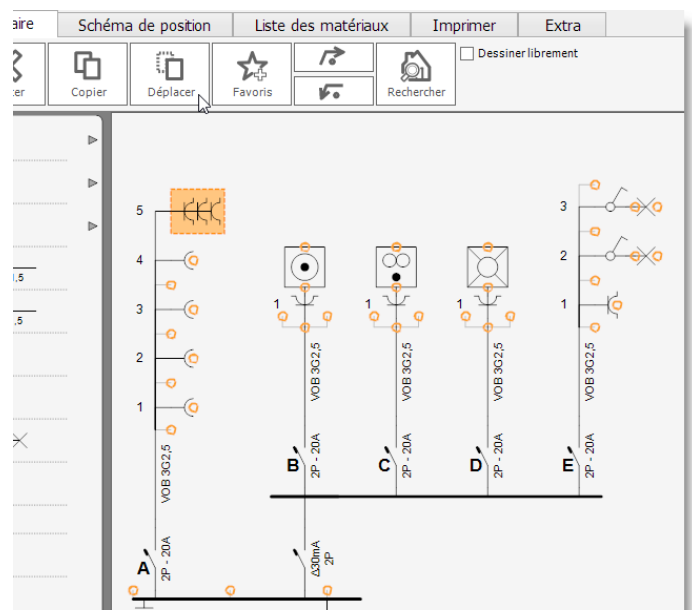
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



2. Sélectionnez le symbole que vous voulez déplacer.

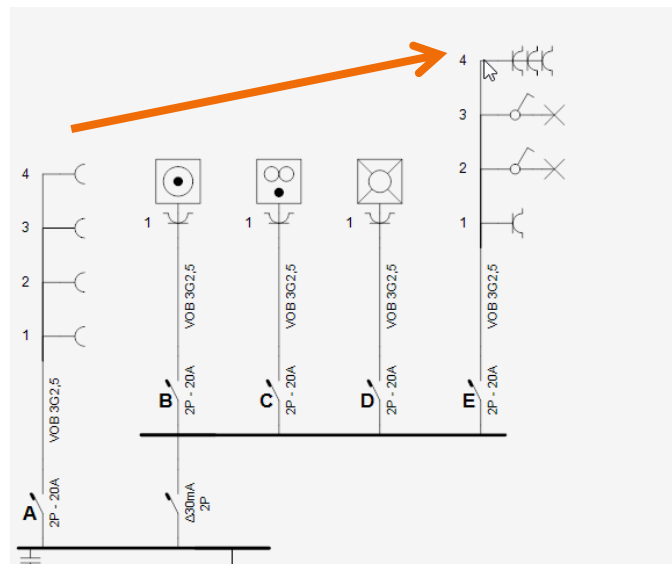


3. Cliquez sur le bouton 'Déplacer'. Le symbole que vous avez sélectionné devient orange et vous passez automatiquement en mode dessin.



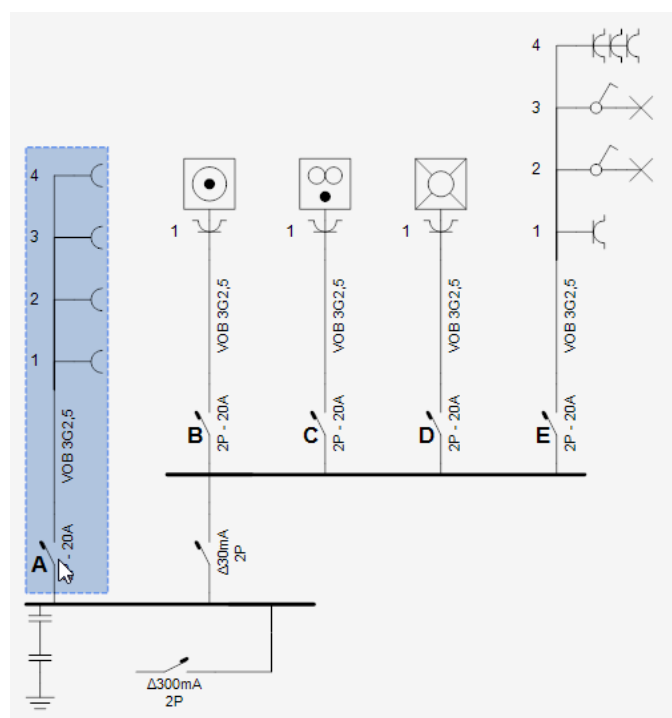


4. Cliquez ensuite sur le point de connexion orange à l'endroit où vous voulez déplacer le symbole. Vous pouvez choisir le même circuit ou n'importe où sur le schéma.



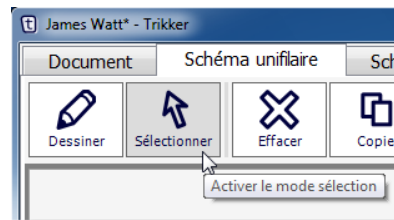
5. Si vous souhaitez déplacer plusieurs symboles en même temps, assurez-vous que tous les symboles soient sélectionnés avant de cliquer sur le bouton 'Déplacer'. Ceci peut-être fait rapidement en mode sélection en cliquant 2 fois sur le premier symbole de la chaîne.

Seuls les symboles que vous avez sélectionnés seront déplacés. Les symboles sous-jacents ne sont pas automatiquement déplacés.

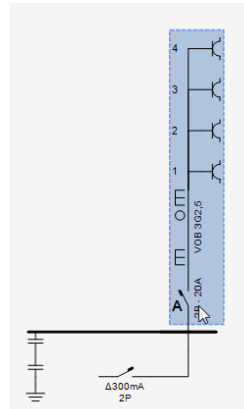


# Copier des symboles sur le schéma unifilaire

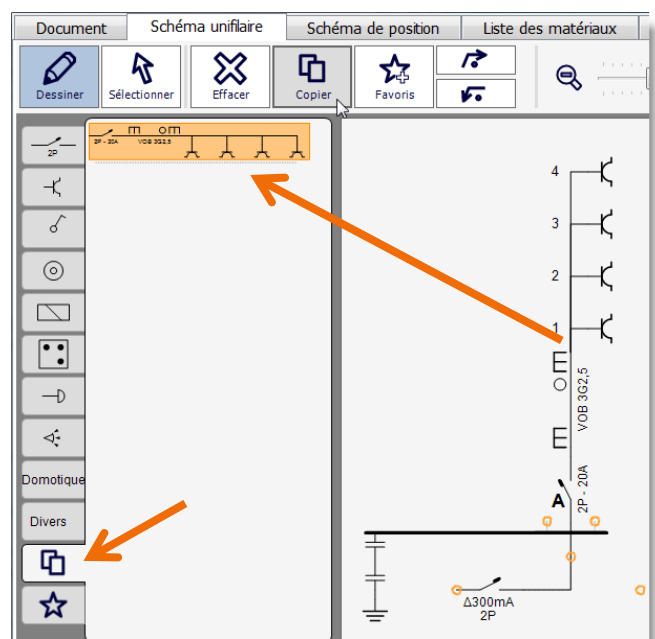
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



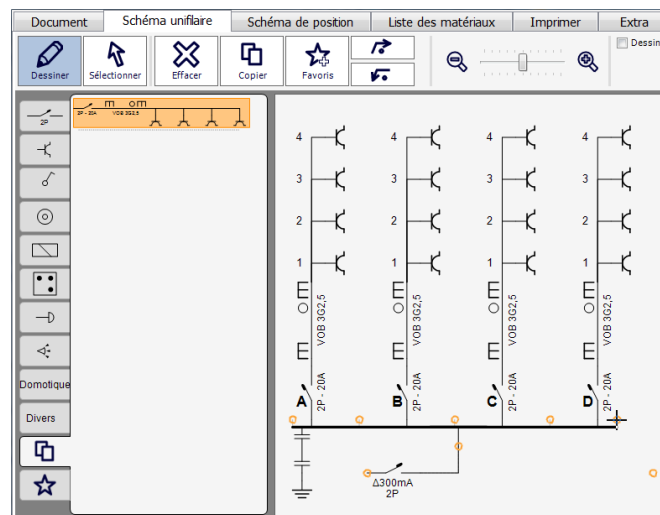
2. Sélectionnez un ou plusieurs symboles que vous désirez copier.



3. Cliquez sur le bouton 'Copier'. Une copie des symboles sélectionnés sera placée dans la bibliothèque dans la catégorie 'Symboles copiés'.

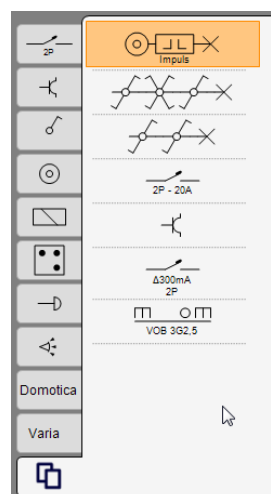


4. Trikker repasse alors automatiquement en mode dessin et les symboles copiés peuvent alors être ajoutés directement au schéma.



5. Le programme retient au maximum 7 jeux de symboles copiés. Dès l'instant que vous copiez le huitième symbole, le symbole le plus ancien est effacé et remplacé automatiquement par le nouveau.

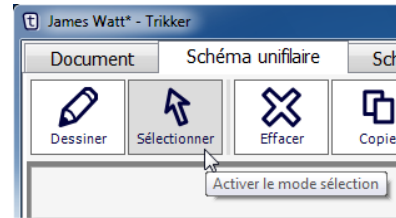
Lorsque vous quittez Trikker, la liste des symboles copiés est effacée automatiquement et sera donc vide au démarrage de votre prochaine utilisation de Trikker.



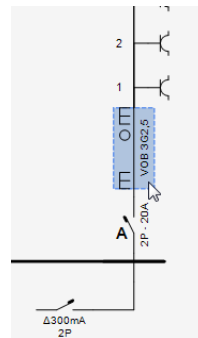
## Ajouter des symboles favoris à la bibliothèque

Imaginez que vous voulez dessiner sur votre schéma unifilaire qu'un câble dans un conduit se trouve toujours dans une paroi. Dans la bibliothèque vous trouverez un conduit, mais il vous faudra toujours modifier les propriétés 'Dans un conduit' et 'Placement'. La fonction 'Favoris' vous permet de configurer un symbole une seule fois, de l'ajouter comme favoris dans la bibliothèque et ce afin de pouvoir le réutiliser facilement.

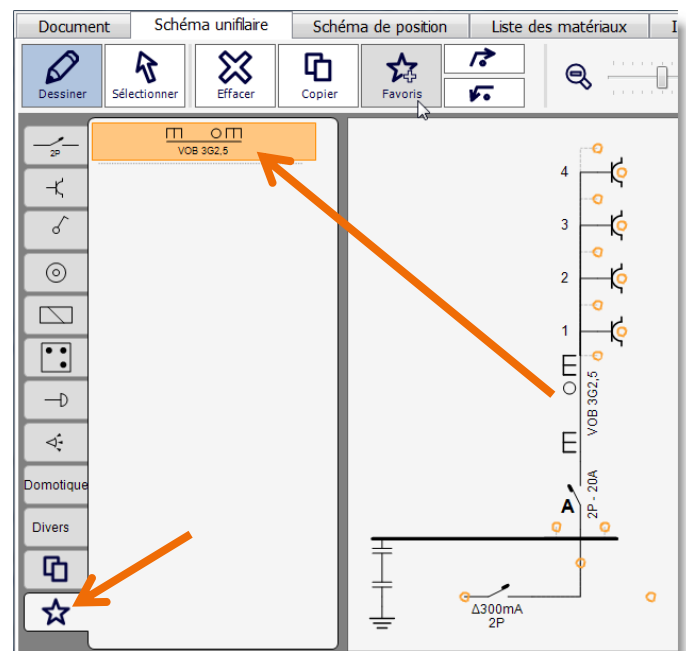
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton '**Sélectionner**'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



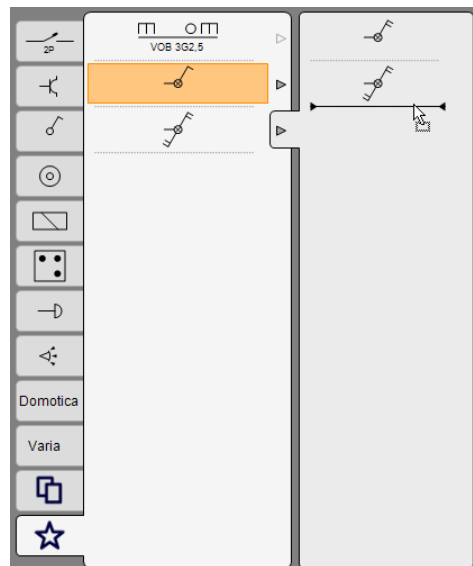
2. Sélectionnez un ou plusieurs symboles.



3. Cliquez sur le bouton '**Favoris**'. Une copie des symboles sélectionnés est ajoutée à la bibliothèque dans la catégorie 'Favoris'.

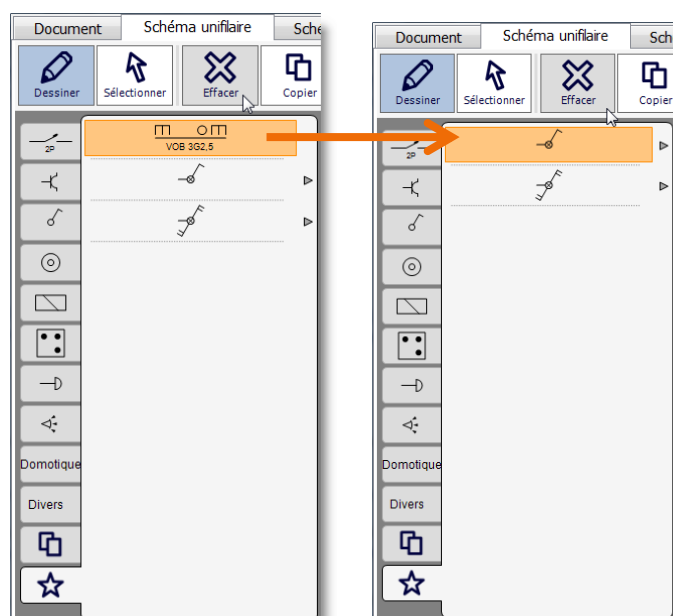


4. Si vous avez ajouté plusieurs symboles favoris à la bibliothèque, vous pouvez faire glisser ces symboles à l'intérieur de la bibliothèque afin de les réorganiser.



5. Les favoris ne sont pas effacés automatiquement.

Pour effacer un symbole favori de la bibliothèque, sélectionnez le symbole dans la bibliothèque et cliquez sur le bouton 'Effacer'.



6. Les favoris sont sauvegardés lorsque vous quittez l'application, ils seront donc disponibles lors de votre prochaine utilisation de Trikker.

## Ajouter ses propres symboles à la bibliothèque

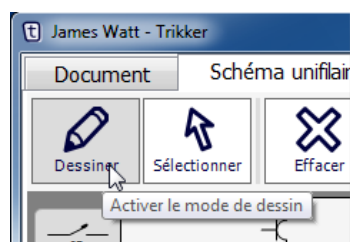
Trikker contient une vaste bibliothèque de symboles. A partir des Favoris, vous pouvez en plus ajouter vos propres symboles comme vous le souhaitez.

**ATTENTION** – Avant d'ajouter vos propres symboles...

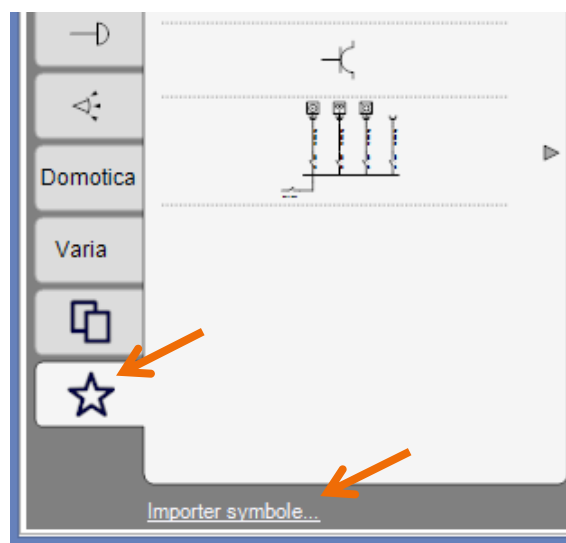
Vérifiez d'abord dans 'Extra' > 'Aperçu des symboles' afin de vous assurer que le symbole que vous recherchez n'est pas déjà inclus. Beaucoup plus de symboles sont intégrés dans la bibliothèque que ce qu'il n'y paraît à première vue. Vous pouvez transformer un symbole en modifiant ses propriétés et ce après l'avoir ajouté sur le schéma unifilaire.

Mais le symbole est manquant alors qu'il s'agit d'un dispositif couramment utilisé, vous pouvez toujours nous le signaler via [info@bluebits.be](mailto:info@bluebits.be) et celui-ci pourra être ajouté pour la prochaine mise à jour du programme.

1. Activez le mode de dessin en cliquant sur le bouton '**Dessiner**'. Lorsque le mode de dessin est actif, le bouton correspondant sera bleu.



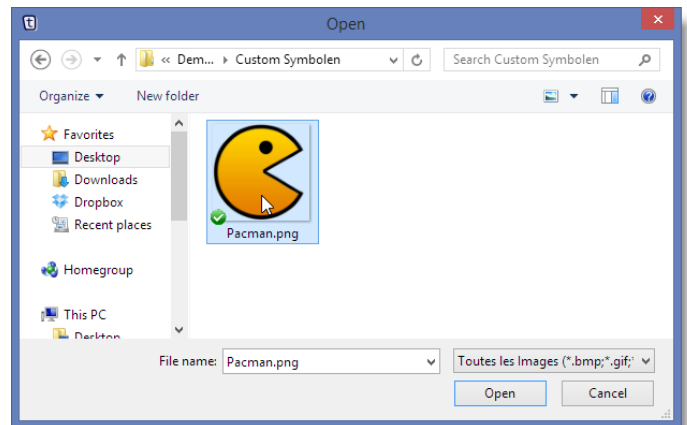
2. Allez dans la catégorie 'Favoris' (étoile) et cliquez sur '**Importer symbole...**'



**3.** Sélectionnez le fichier que vous souhaitez importer.

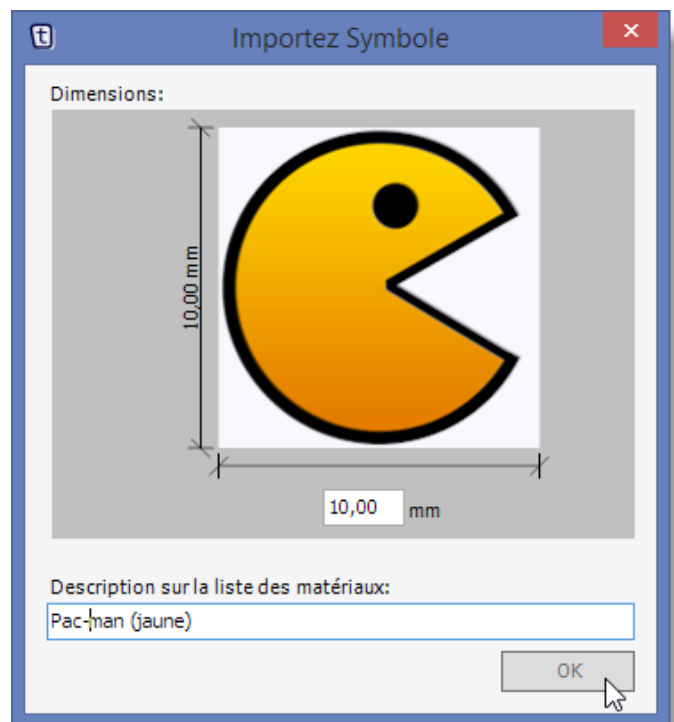
Les formats de fichier suivants sont supportés: .bmp, .jpg, .gif, .png, .tif, .tiff, .ico, .emf, .wmf

La taille maximale autorisée pour le fichier est de 250 x 250 pixels.

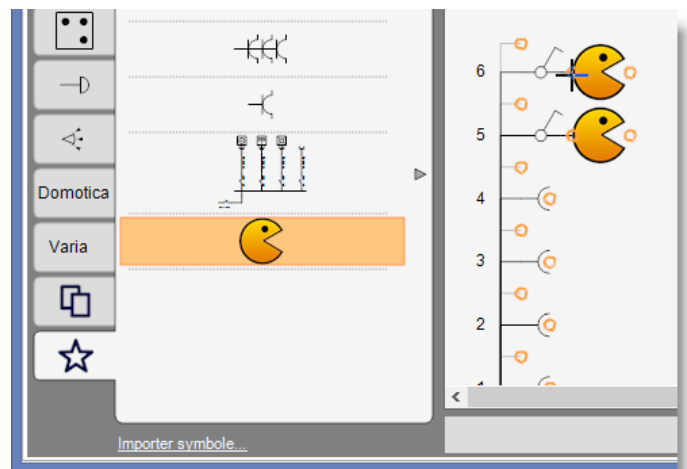


**4.** Réglez l'échelle à utiliser pour l'impression. Pour ce faire, en donnez la largeur et la hauteur sera calculée automatiquement.

Si vous voulez que le symbole apparaisse également dans la liste des matériaux vous devez remplir la 'Description sur la liste des matériaux'.

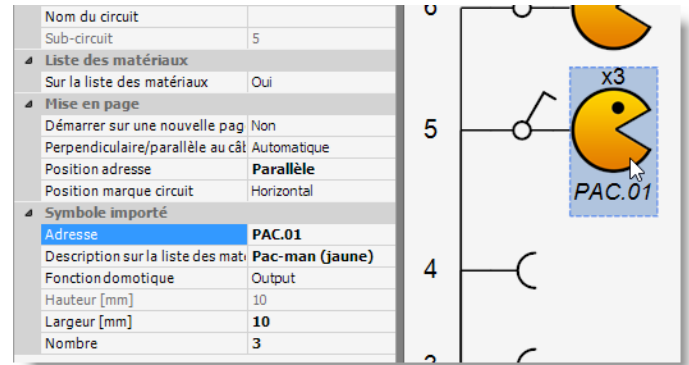


**5.** Le symbole est ajouté à la bibliothèque et peut être ajouté au schéma unifilaire.



6. Vos propres symboles n'ont aucune intelligence intégrée à modifier à l'aide des propriétés.

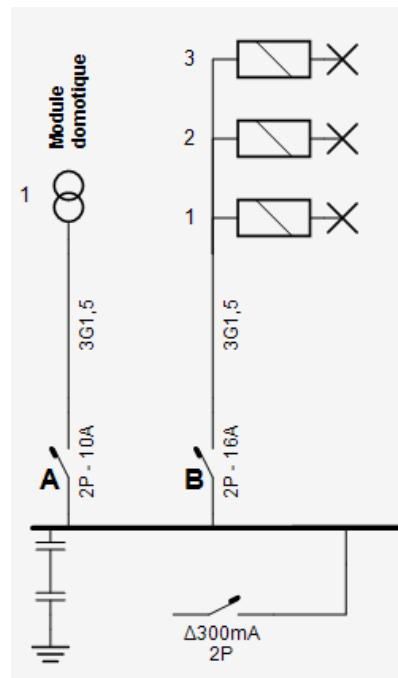
Seules les propriétés 'Adresse' et 'Nombre' pourront être changées.





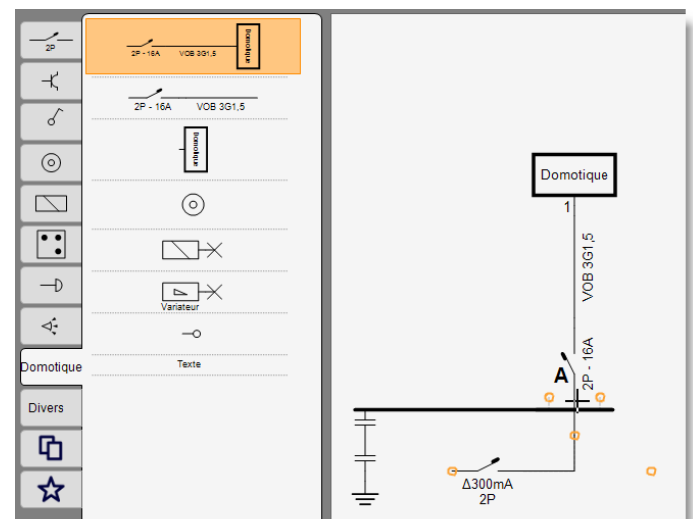
## Dessiner des éléments domotiques

Les consommateurs qui fonctionnent avec une tension très basse ne doivent pas être ajoutés au schéma unifilaire pour passer les contrôles électriques. Pour un système domotique qui commande trois points lumineux par exemple, le schéma suivant est donc suffisant :

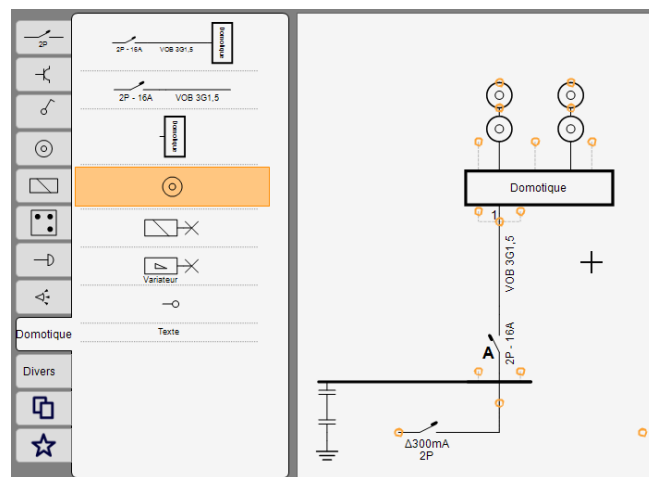


Bien que ce schéma suffise pour le contrôle, il est possible que vous vouliez y ajouter des informations afin d'éviter tout malentendu. Par exemple, vous voulez indiquer sur le schéma de position où se trouvent les boutons poussoirs et quel bouton sert à quel point lumineux. Trikker offre la solution suivante pour cette situation :

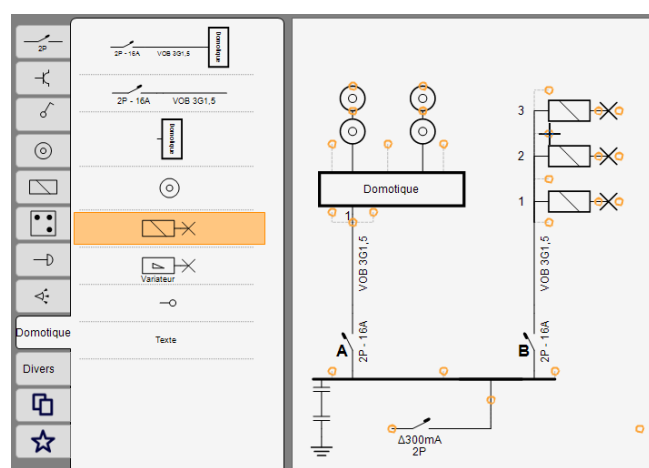
1. Sélectionnez un module domotique dans la bibliothèque et ajoutez-le sur le schéma unifilaire.



2. Sélectionnez un bouton poussoir dans la bibliothèque et ajoutez en quelques-uns au module domotique.



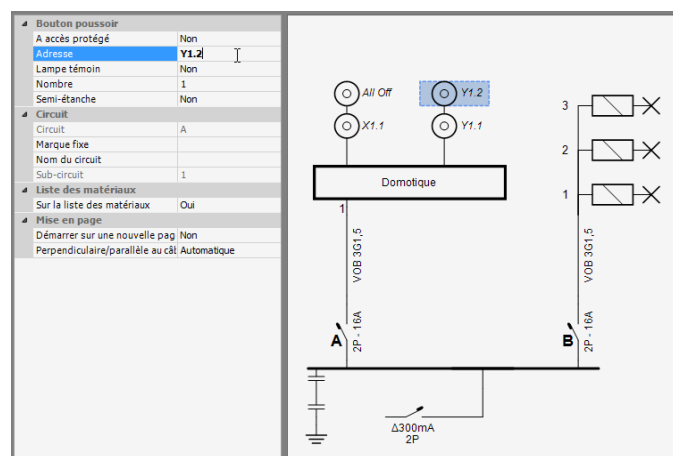
3. Ajoutez un fusible, un câble, un relais et un point d'éclairage.



4. Sélectionnez un bouton poussoir. Chaque bouton poussoir contient une propriété 'Adresse'.

Une adresse peut contenir n'importe quel texte.

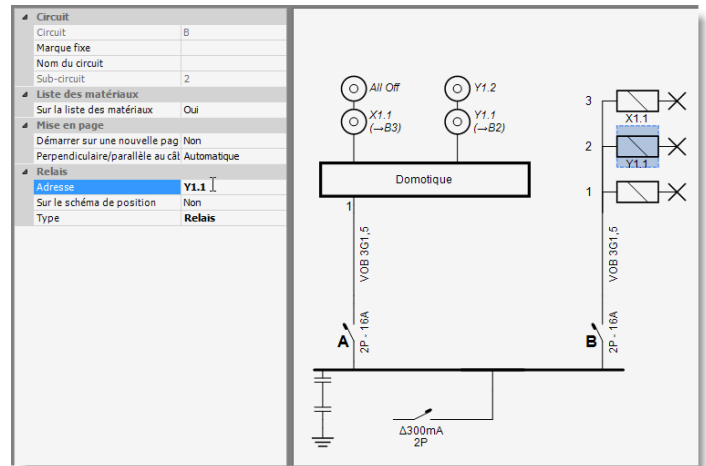
Lorsque vous complétez une adresse, l'adresse est ajoutée à côté du bouton.



5. Sélectionnez un relais. Le relais possède également une propriété 'Adresse'. Lorsque vous complétez une adresse, l'adresse est ajoutée à côté du relais.

Si une adresse d'un relais correspond à l'adresse d'un bouton poussoir, le numéro de circuit du relais sera ajouté à côté du bouton poussoir. De cette façon vous pouvez signaler quel bouton commande quel relais.

**Attention:** les adresses sont sensibles aux majuscules et aux minuscules : les adresses 'a1' et 'A1' ne sont donc pas des adresses identiques pour Trikker.

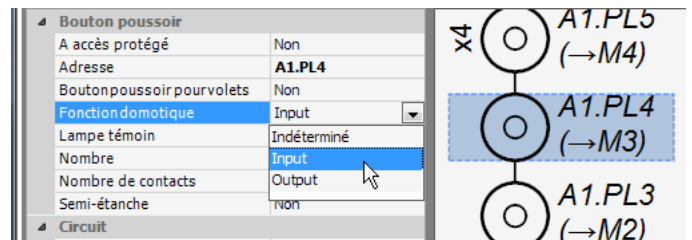


6. La référence automatique du circuit du consommateur est liée à l'entrée. Certains symboles tels qu'un bouton-poussoir ou un interrupteur sont considérés comme des entrées en standard, tandis que d'autres symboles, comme les relais de lampes sont considérés comme des sorties (actionneur) en standard.

Avec la propriété 'fonction domotique', un symbole peut être défini comme une entrée ou comme une sortie:

**Input/Output:** Lorsque dans un schéma une 'sortie' est réalisée avec la même adresse alors la référence de l' 'entrée' sera ajoutée au circuit de sortie.

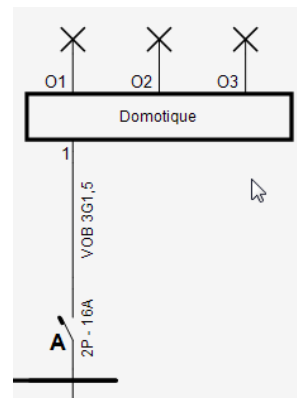
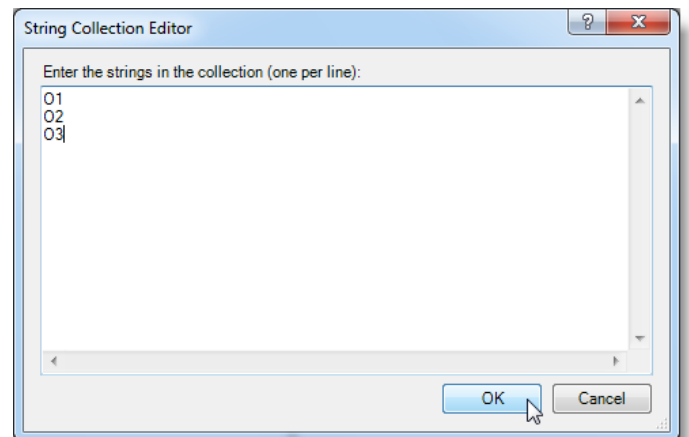
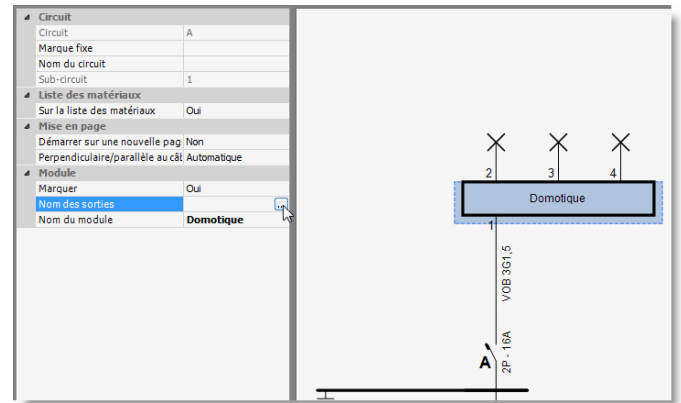
**Non spécifié:** Il n'y aura pas de lettre de circuit d'inscrite près de l'entrée avec la même adresse.



**7.** Lorsque vous dessinez un consommateur lié immédiatement à un module, la numérotation du circuit de ce consommateur sera continuée.

Vous pouvez donner un nom à une sortie en modifiant la propriété 'Nom des sorties'.

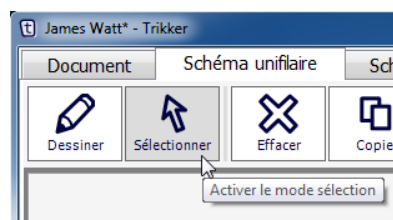
- Sélectionnez le module domotique.
- Cliquez sur le bouton avec les trois points de la propriété 'Nom des sorties'.
- Une fenêtre apparaît, ajoutez-y les noms des sorties (1 ligne par sortie, validez toujours une ligne avec la touche **Entrée** de votre clavier).



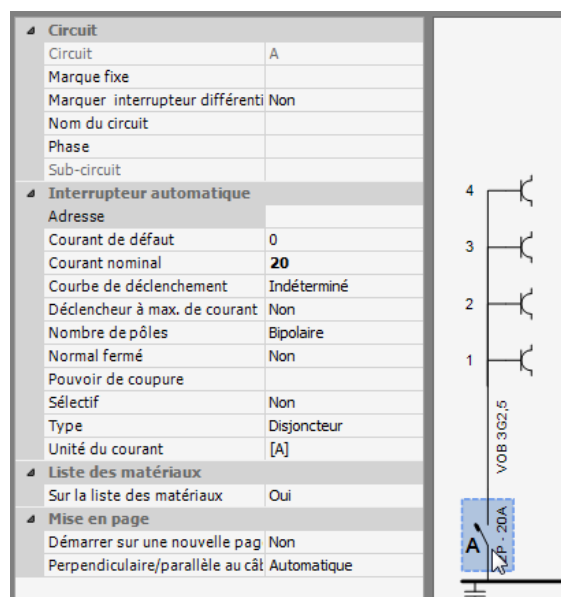
## Nommer des circuits

Vous pouvez donner un nom à chaque circuit. Ce nom sera placé sur le schéma unifilaire au-dessus du circuit. Vous pouvez également imprimer une liste contenant tous les circuits.

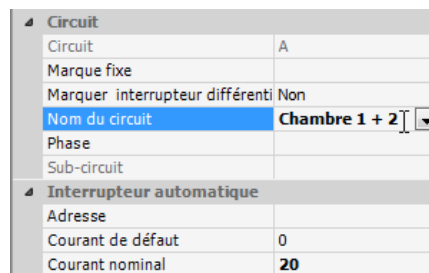
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton '**Sélectionner**'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



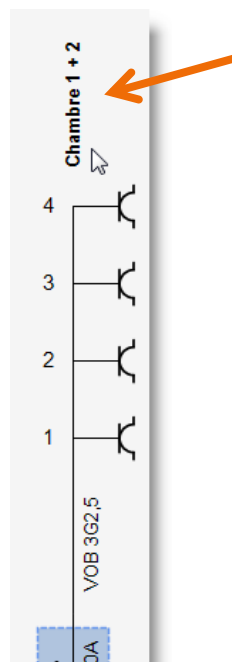
2. Sélectionnez l'interrupteur.



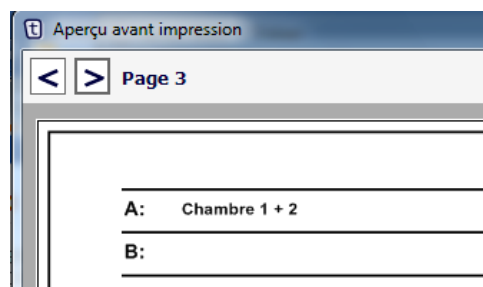
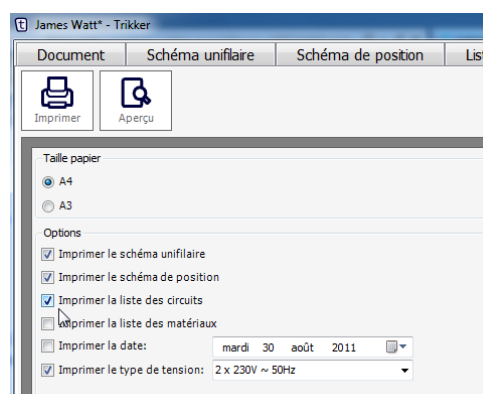
3. Remplissez la propriété '**Nom du circuit**' dans la fenêtre de propriétés.



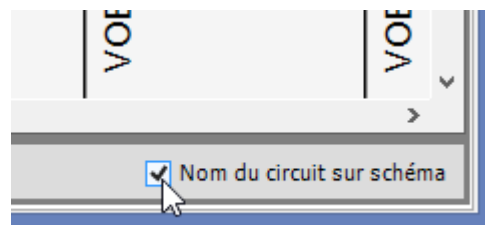
4. Le nom du circuit est affiché sur le schéma unifilaire.



5. Lorsque vous sélectionnez l'option 'Imprimer la liste des circuits' dans l'écran 'Imprimer', une page additionnelle sera imprimée contenant un aperçu de tous les circuits.



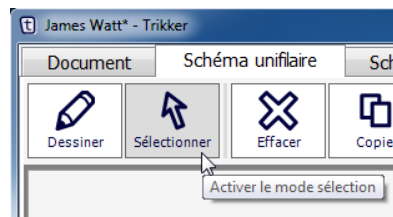
6. In het scherm 'Schéma unifilaire' kan je de optie 'Nom du circuit sur schéma' uitvinken als je niet wil dat de naam van de kring mee op het eendraadschema afgedrukt wordt.



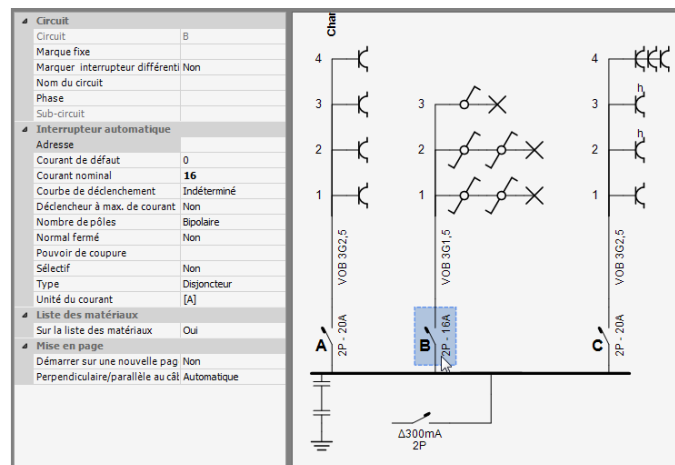
## Attribuer une marque à un circuit

Une marque (A, B, C, ..., AA, AB,...) est attribuée automatiquement à chaque circuit dans le schéma unifilaire. Il est possible de dévier de cette numérotation automatique et d'attribuer une marque fixe au circuit.

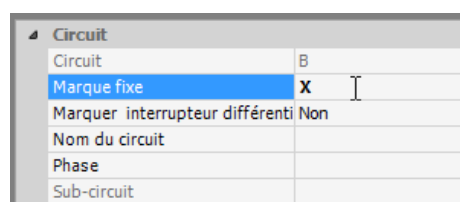
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



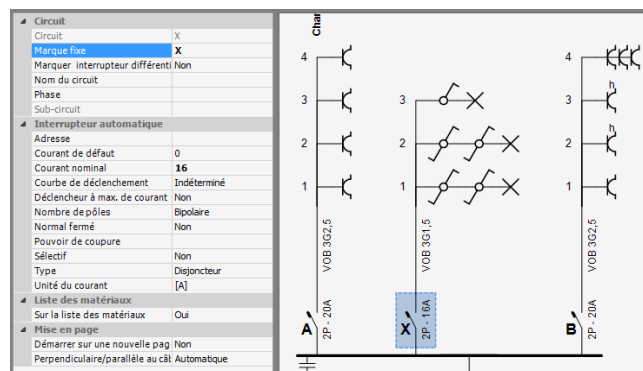
2. Sélectionnez le symbole du circuit auquel vous voulez attribuer une marque fixe.



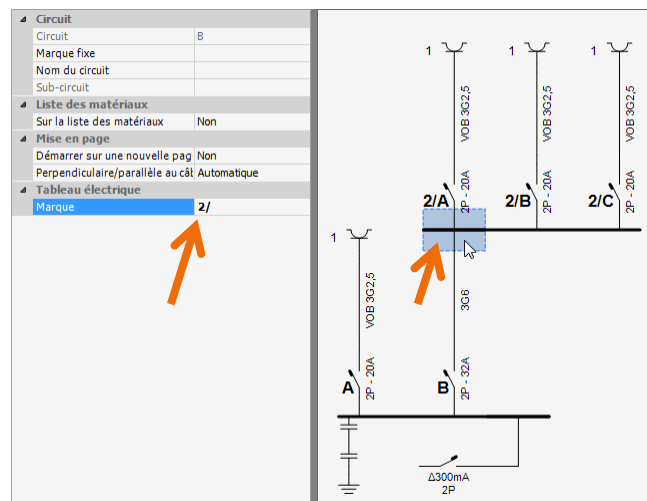
3. Remplissez la propriété 'Marque fixe'.



4. La marque fixe est attribuée au circuit sélectionné. Les marques des autres circuits sont alors modifiées automatiquement.



5. Lorsque vous configurez la propriété '**Marque**' d'un tableau électrique, ce numéro est ajouté devant chaque marque des disjoncteurs.

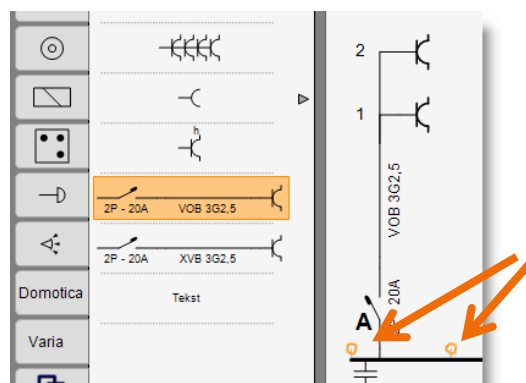




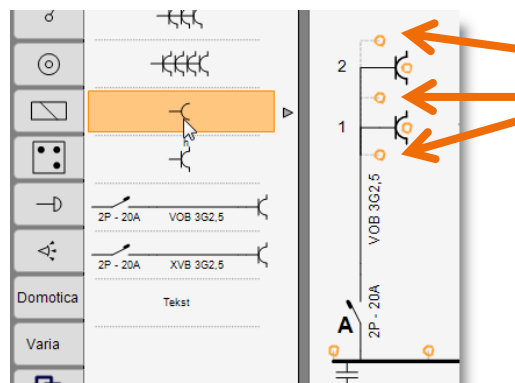
## L'option 'Dessiner librement'

Trikker limite par défaut les emplacements où vous pouvez ajouter les symboles lorsque vous dessinez un schéma unifilaire, mais il vous est possible de sélectionner l'option 'Dessiner librement'.

1. Lorsque vous sélectionnez un disjoncteur dans la bibliothèque, vous pouvez l'ajouter seulement sur un tableau électrique.



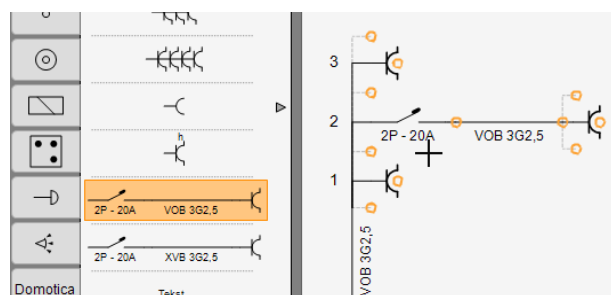
2. Si vous dessinez une prise, Trikker affichera des cercles oranges. De cette façon, la prise peut être ajoutée à plusieurs emplacements.



3. Si vous sélectionnez l'option 'Dessiner librement', Trikker n'affichera aucun petit cercle orange.



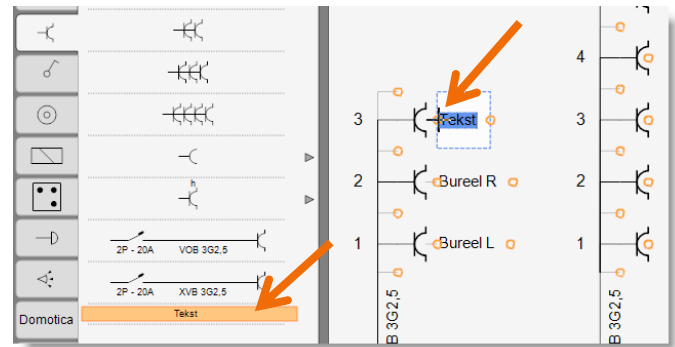
4. Si l'option 'Dessiner librement' est sélectionnée, vous pouvez ajouter chaque symbole à n'importe quel endroit (ce qui peut résulter bien sûr en des schémas non-valables).



**Attention** – Lorsque l'option 'Dessiner librement' est activée, vous pouvez dessiner des schémas unifilaires dont Trikker ne peut pas exactement prendre charge de la mise en page (il est alors possible que dans certains cas des lignes soient dans le désordre).

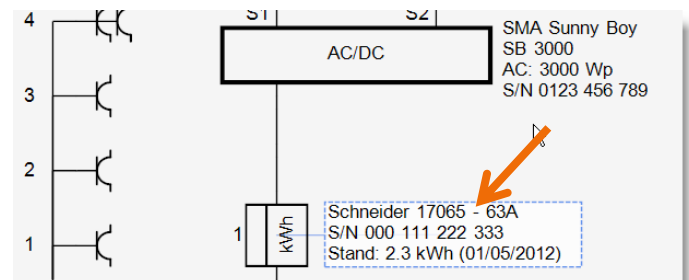
## Ajouter du texte

1. Du texte peut être ajouté sur le schéma comme n'importe quel autre symbole à l'aide des points de connexion orange. Dans ce cas le schéma est réorganisé pour faire place au texte ajouté.

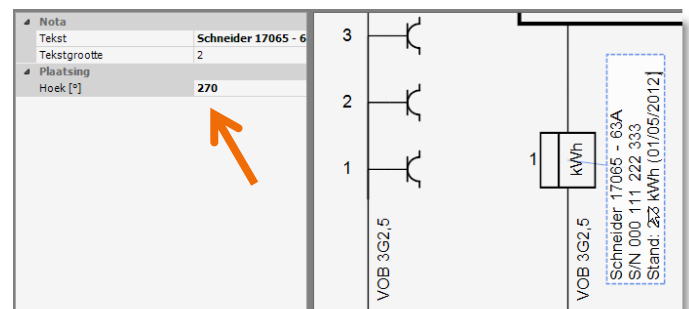


2. Du texte peut également être ajouté librement sur le schéma (sans lien direct avec un point de connexion orange). Dans ce cas le texte est lié au symbole le plus proche.

Dans ce cas aucun espace ne sera automatiquement réservé pour le texte librement placé. C'est à l'utilisateur de placer le texte dans un espace libre du schéma.



3. Un texte librement placé peut être pivoté en cliquant sur le texte à l'aide du bouton droit de la souris ou en modifiant la propriété 'angle' du texte.

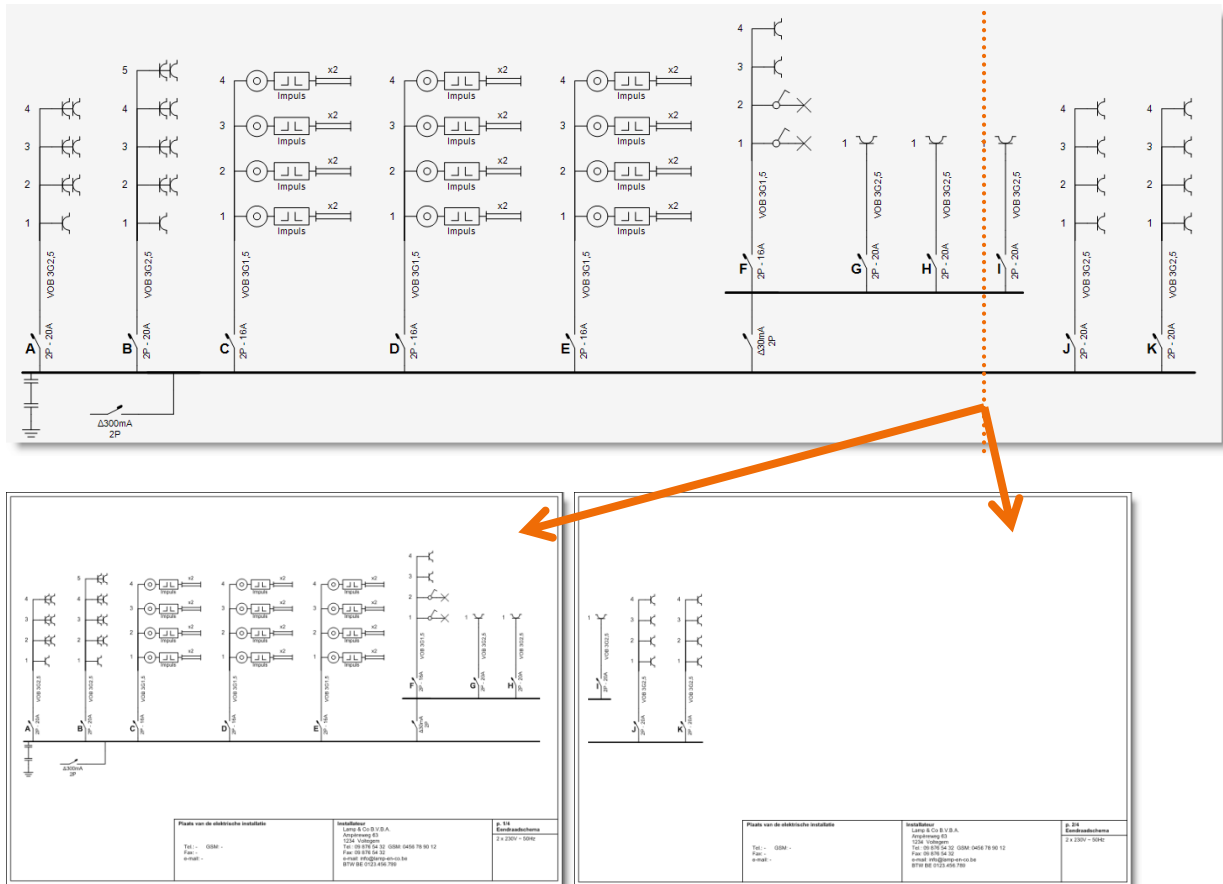


4. Lorsqu'un symbole auquel est lié un texte libre est déplacé, alors le texte libre est également déplacé.

Lorsqu'un symbole auquel est lié un texte libre est supprimé, alors le texte libre est également supprimé.

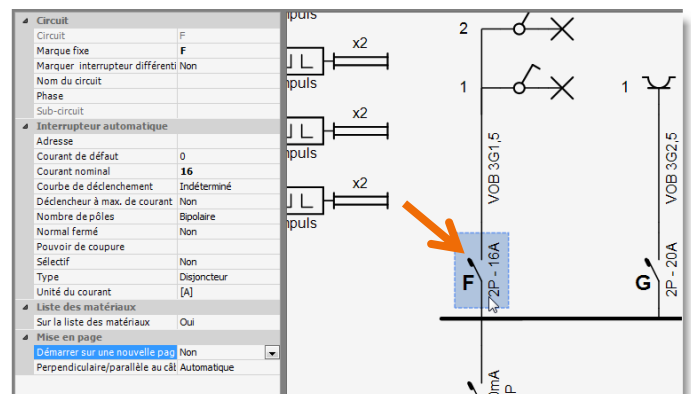
# Répartir le schéma unifilaire entre plusieurs pages

Lorsque le schéma unifilaire est devenu trop grand pour être placé sur une seule page, Trikker répartira le schéma automatiquement sur plusieurs pages.



Vous pouvez également choisir vous-même si Trikker doit commencer sur une nouvelle page :

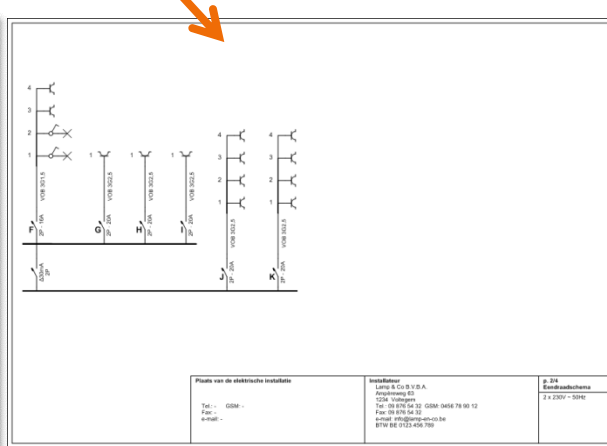
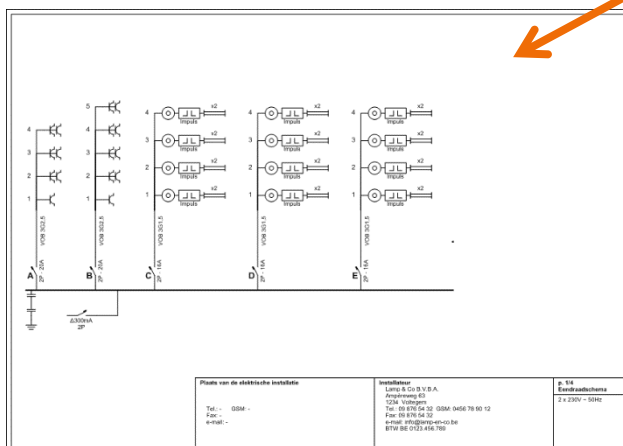
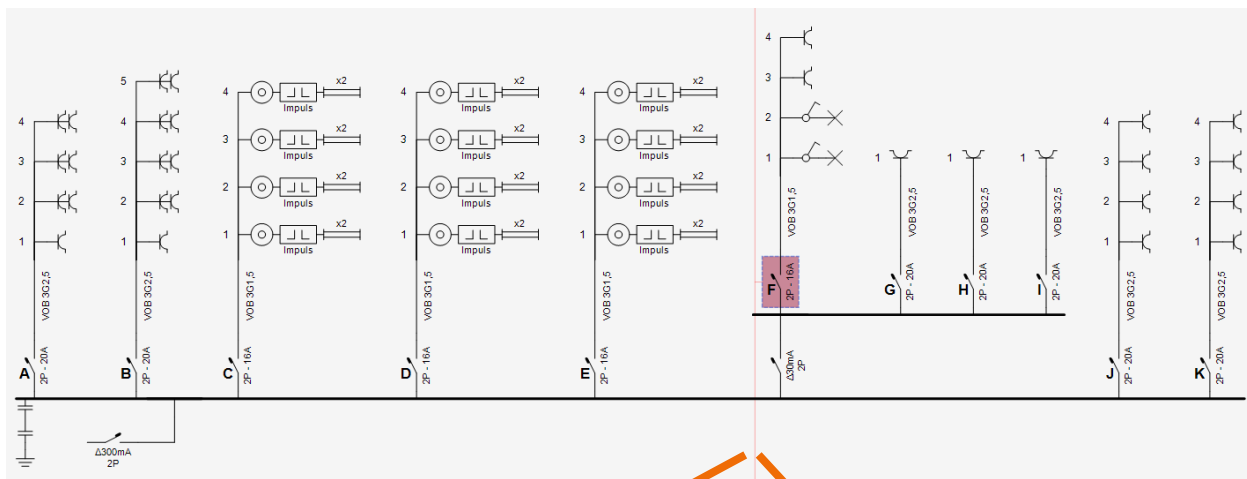
1. Sélectionnez le symbole avec lequel vous voulez commencer une nouvelle page.



2. Configurez la propriété 'Démarrer sur une nouvelle page' sur 'Oui'.

Normal fermé	Non
Pouvoir de coupure	
Sélectif	Non
Type	Disjoncteur
Unité du courant	[A]
▲ Liste des matériaux	
Sur la liste des matériaux	Oui
▲ Mise en page	
Démarrer sur une nouvelle page	Oui
Perpendiculaire/parallèle au câ	Non

3. Une ligne de marge rouge apparaît sur l'écran à l'endroit où Trikker commence la nouvelle page. L'arrière-plan de tous les symboles dont la propriété 'Démarrer sur une nouvelle page' a été configurée, devient rouge.



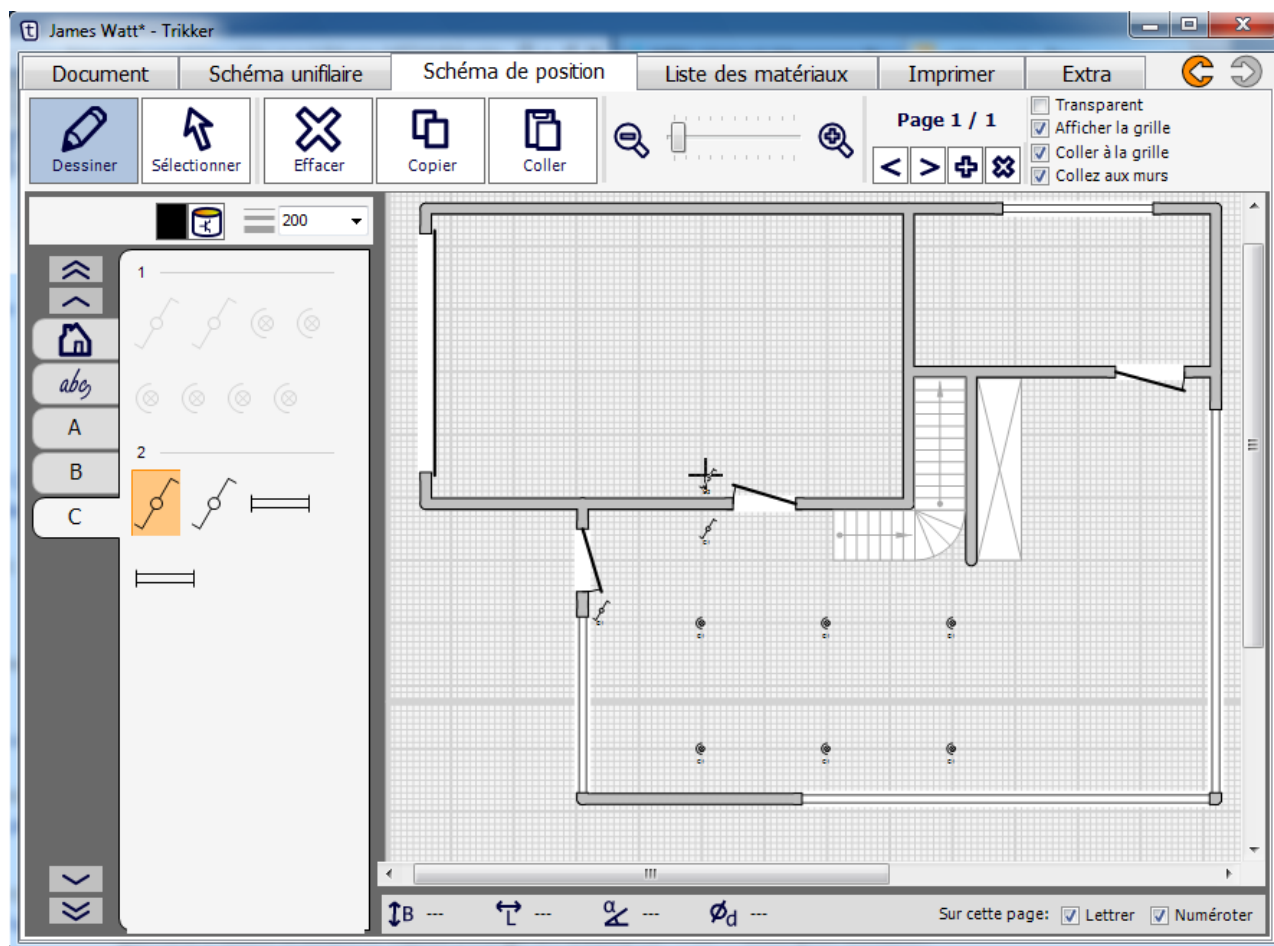
4. Dans l'écran 'Imprimer' vous pouvez définir que Trikker ne gère automatiquement la division des pages du schéma unifilaire. Dans ce cas vous devez toujours fixer vous-même l'endroit où vous voulez qu'une nouvelle page commence à l'aide de la propriété 'Démarrer sur une nouvelle page'. Si votre schéma unifilaire n'est pas divisé suffisamment, les pages seront imprimées de façon trop petite...

Imprimer	Aperçu
Taille papier <input checked="" type="radio"/> A4 <input type="radio"/> A3	
Options <input checked="" type="checkbox"/> Imprimer le schéma unifilaire <input type="checkbox"/> Diviser les pages automatiquement <input checked="" type="checkbox"/> Diviser les pages manuellement	
<input checked="" type="checkbox"/> Imprimer le schéma de position	

# SCHÉMA DE POSITION

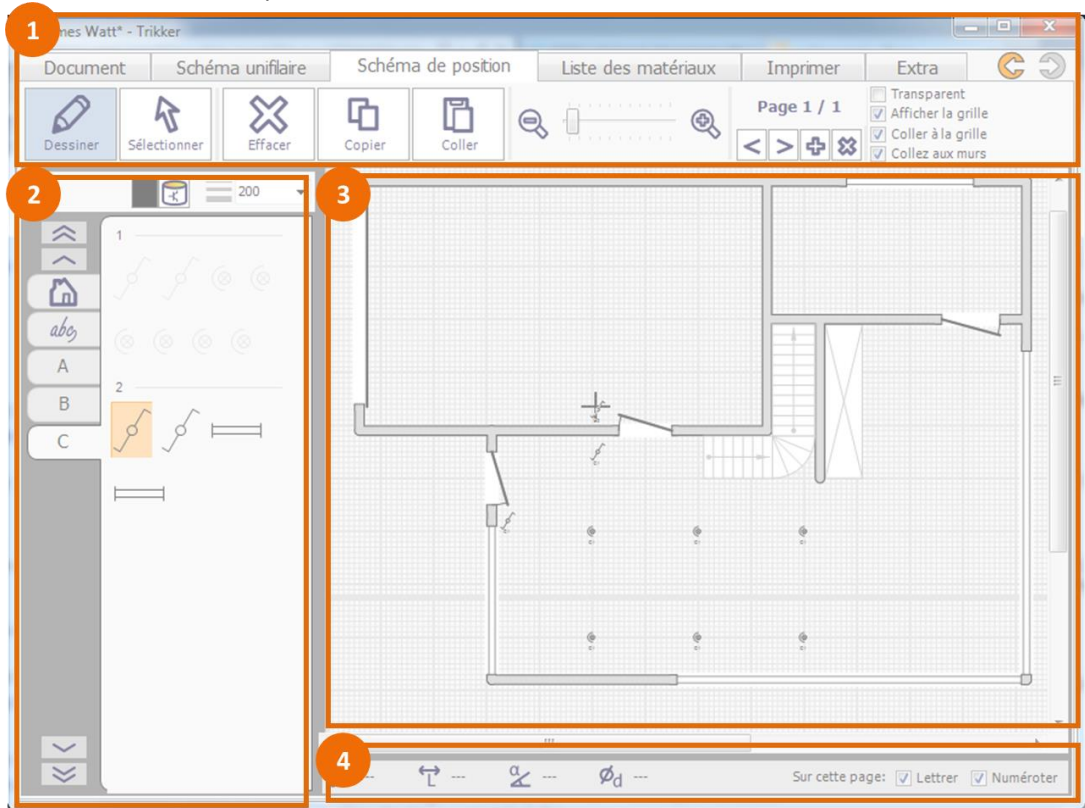
L'écran 'schéma de position' vous permet de :

- Dessiner un plan de sol ;
- Importer un plan de sol existant ;
- Positionner les symboles du schéma unifilaire sur ce plan de sol.



# Éléments de l'écran schéma de position

L'écran 'Schéma unifilaire' comprend les éléments suivants :



1 – La barre d'outils comprend des boutons pour :

- changer entre le mode de dessin et le mode de sélection ;
- effacer la sélection sur la feuille de dessin ;
- copier et coller ;
- faire un zoom avant ou arrière ;
- créer ou effacer des pages ;
- activer ou désactiver le mode de transparence ;
- activer ou désactiver 'coller' à la grille ou aux murs.

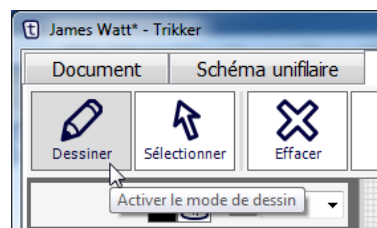
2 – La bibliothèque comprend des symboles pour dessiner un plan de sol et comprend tous les symboles qui étaient dessinés sur le schéma unifilaire.

3 – Vous pouvez dessiner le schéma de position sur la feuille de dessin.

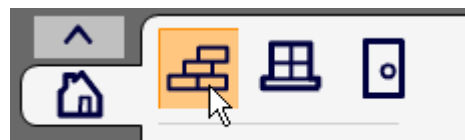
4 – La barre d'infos affiche de l'information sur le symbole que vous êtes en train de dessiner ou que vous avez sélectionné.

# Dessiner le plan de sol

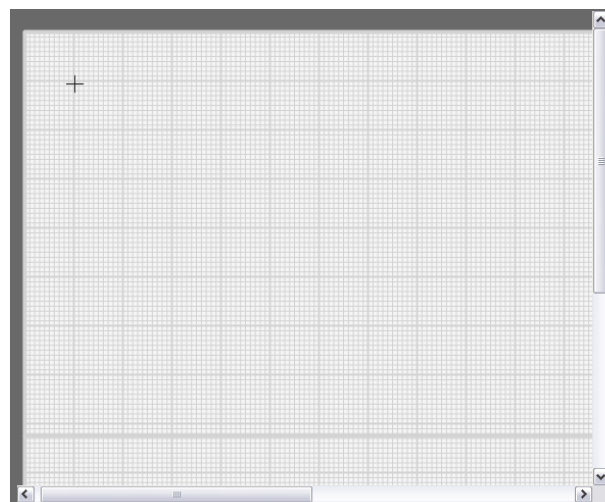
1. Activez le mode de dessin en cliquant sur le bouton 'Dessiner'. Lorsque le mode de dessin est actif, le bouton correspondant sera bleu.



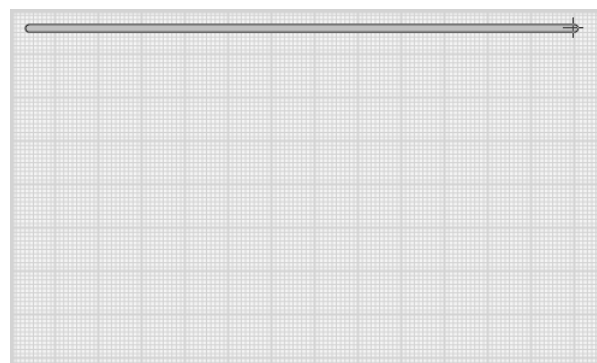
2. Cliquez sur la maisonnette dans la bibliothèque : tous les symboles que vous pouvez utiliser sur le plan de sol sont contenus ici. Cliquez sur l'icône avec les briques pour dessiner un mur.



3. Cliquez sur la feuille de dessin à l'endroit où vous voulez placer le point de départ de votre mur.



4. Cliquez à l'endroit où vous voulez placer le point final de votre mur. Votre premier mur est prêt maintenant. Cliquez encore une fois sur le point final du premier mur pour dessiner un deuxième mur relié au premier.

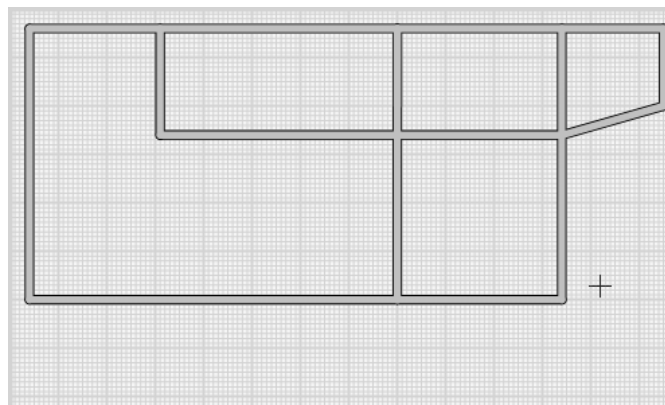


5. La longueur, la largeur et l'angle du mur sont affichés dans la barre d'information.



6. Appuyez sur la touche 'ÉCHAP' (Echapper) de votre clavier ou cliquez de nouveau sur le point de départ pour arrêter de dessiner le mur.

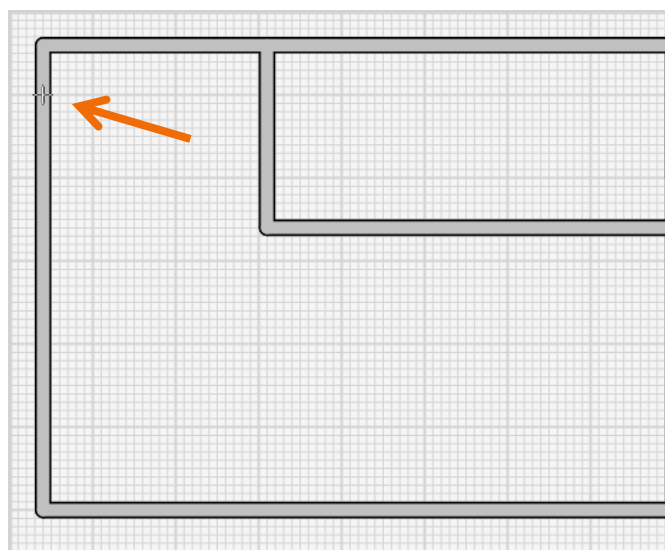
Il ne faut pas prévoir les ouvertures pour les fenêtres et les portes : vous pouvez les dessiner sur les murs par la suite.



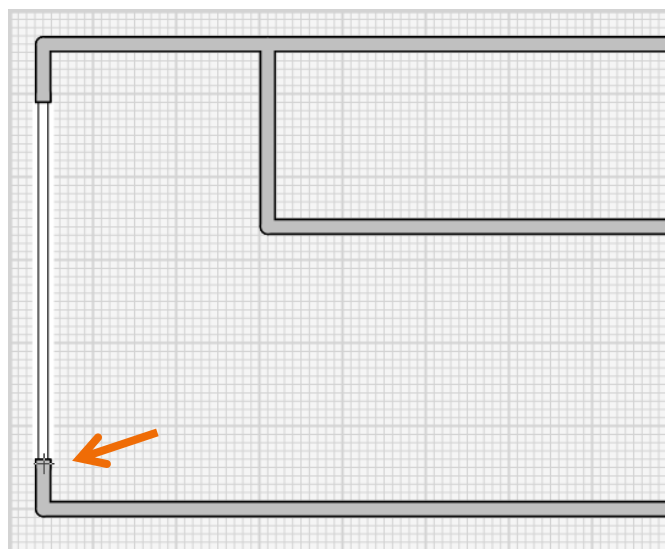
7. Cliquez sur la fenêtre pour dessiner des fenêtres.



8. Cliquez sur la feuille de dessin à l'endroit où vous voulez placer le point de départ de votre fenêtre.

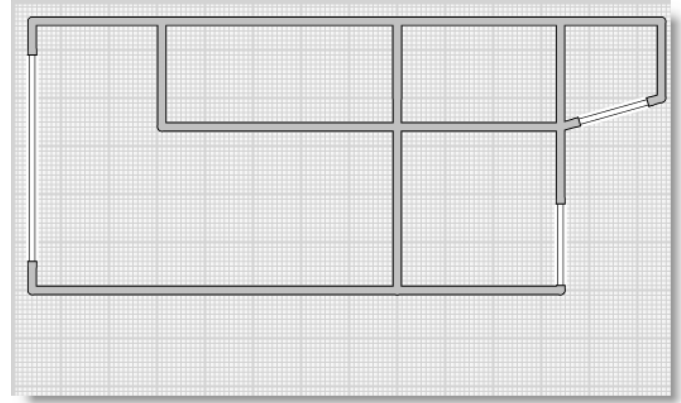


9. Cliquez sur la feuille de dessin à l'endroit où vous voulez placer le point final de votre fenêtre.

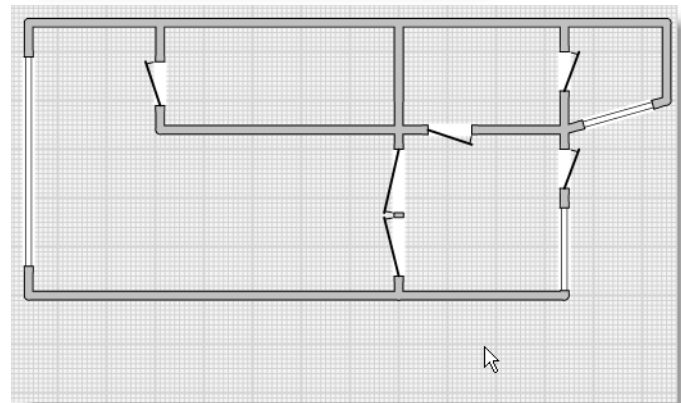




- 10.** Répétez cette action pour toutes les fenêtres que vous devez dessiner sur le plan.

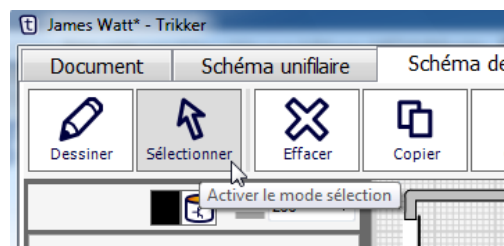


- 11.** Utilisez la même procédure pour placer les portes.



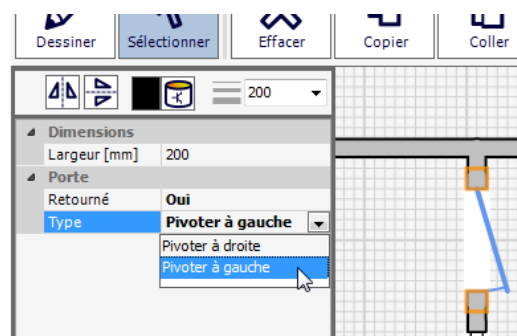
# Modifier le plan de sol

1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.

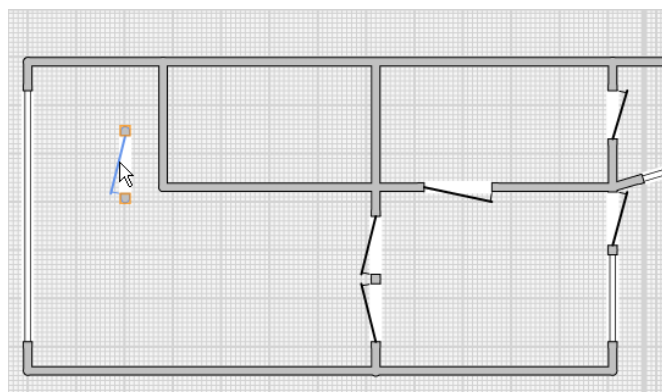


2. Sélectionnez une porte pour modifier les propriétés dans la fenêtre de propriétés.

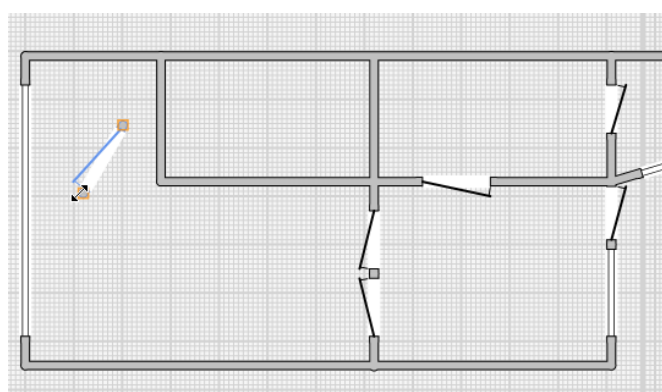
ASTUCE - Le type d'une porte peut être changé rapidement en la dessinant en cliquant sur le bouton droit de la souris..



3. Pour déplacer un mur, porte ou fenêtre, cliquez sur l'élément correspondant et faites le glisser en maintenant enfoncé le bouton gauche de votre souris.

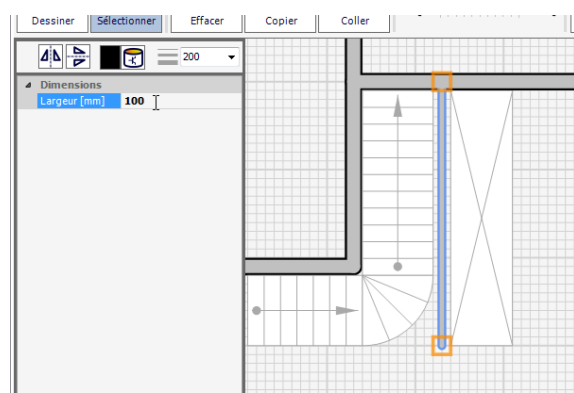


4. Cliquez sur l'extrémité d'un mur, d'une fenêtre ou d'une porte et faites glisser l'élément correspondant en maintenant enfoncé le bouton gauche de votre souris pour en déplacer l'extrémité. Les extrémités pouvant être déplacées sont indiquées par un carré orange.



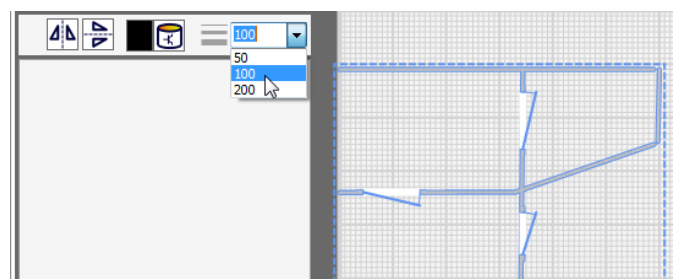
5. Vous pouvez également utiliser les touches flèches de votre clavier pour déplacer les symboles.
- Utilisez les touches flèches ←, ↑, → et ↓ pour déplacer tous les symboles sélectionnés d'une position à gauche, en haut, à droite ou en bas.
  - En maintenant simultanément la touche 'ALT' et une touche flèche, vous pouvez réduire le pas de déplacement des symboles.
  - Si vous avez sélectionné uniquement un mur, une fenêtre, ... et vous maintenez enfoncé la touche 'MAJ' lorsque vous utilisez les touches flèches, le programme ne déplacera qu'une extrémité du symbole sélectionné ;
  - Vous pouvez déplacer l'autre extrémité de la même façon en maintenant enfoncé la touche 'CTRL'.
  - Combinez les touches 'MAJ' et 'CTRL' avec la touche 'ALT' pour déplacer une extrémité en utilisant de petits pas.

6. Lorsque vous sélectionnez un mur, une fenêtre, une porte ou une porte de garage vous pouvez modifier la largeur correspondante dans la liste de propriétés.

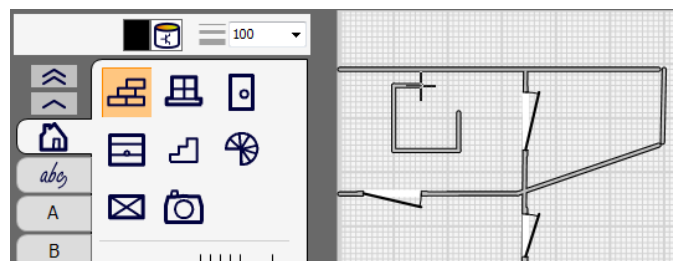


7. Lorsque plusieurs symboles ont été sélectionnés, vous pouvez configurer la largeur de chaque symbole en sélectionnant une valeur dans la liste déroulante.

Vous pouvez également entrer manuellement une valeur dans cette liste.

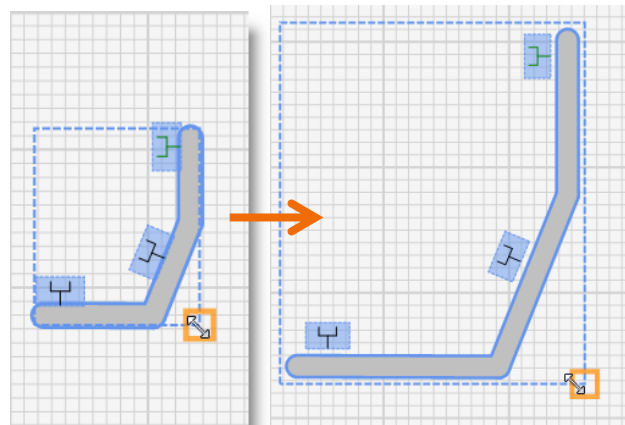


8. La largeur configurée est ainsi utilisée pour tous les symboles que vous dessinerez par la suite.

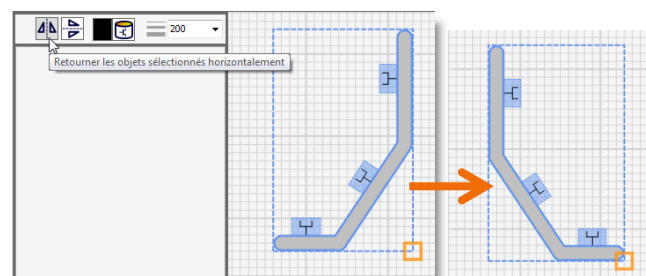


- 9.** Lorsque vous avez sélectionné plusieurs symboles, vous pouvez les agrandir ou réduire ensemble en tirant le sur rectangle orange.

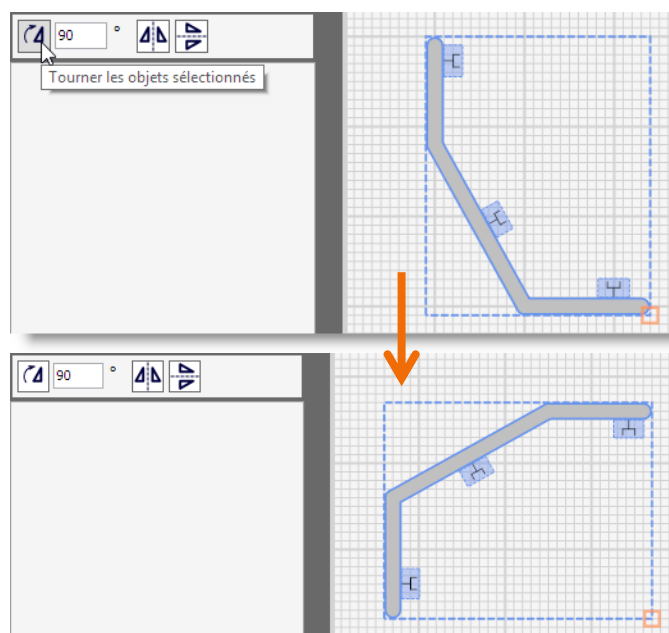
Les symboles électriques eux gardent la même taille, mais sont réarrangés automatiquement. Les murs, les fenêtres et les portes sont mis à l'échelle, mais leur largeur est conservée.



- 10.** Vous pouvez refléter les symboles sélectionnés horizontalement ou verticalement...



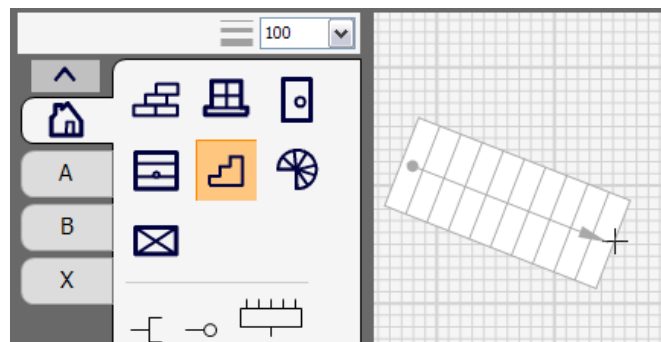
- 11.** ou les faire pivoter d'un angle défini



## Dessiner des escaliers

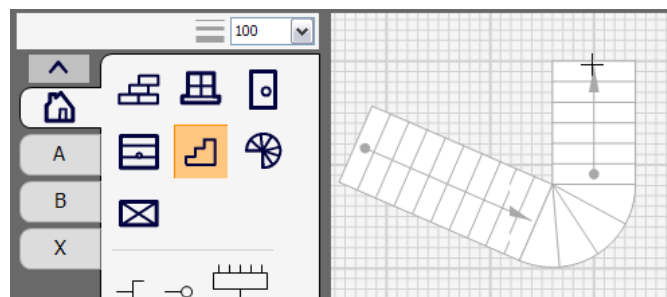
**1.** Procédez de la même façon pour dessiner les escaliers que pour dessiner les murs :

- sélectionnez l'icône de l'escalier dans la bibliothèque ;
- cliquez sur la feuille de dessin pour fixer le point de départ de l'escalier ;
- cliquez une nouvelle fois sur la feuille de dessin pour définir le point final de l'escalier ;

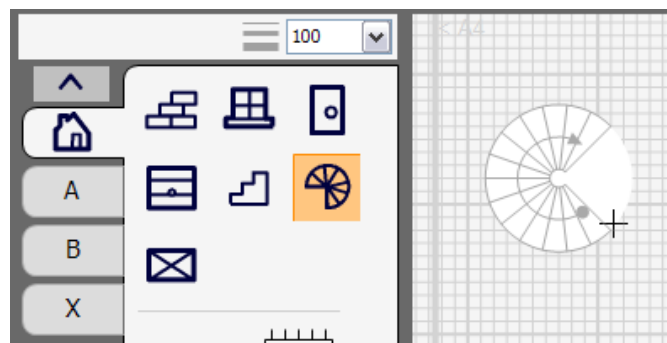


**2.** Lorsque vous dessinez les extrémités de deux escaliers différents près l'une de l'autre, les deux escaliers seront alors automatiquement liés.

Les escaliers doivent avoir la même largeur afin de pouvoir être connectés.

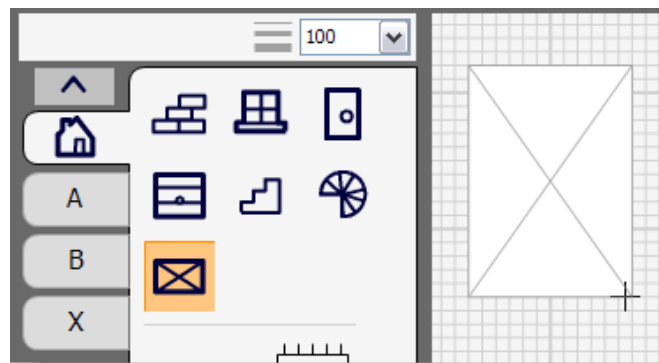


**3.** Pour dessiner des escaliers tournants, sélectionnez l'icône de l'escalier tournant, cliquez sur la feuille de dessin pour déterminer le centre de l'escalier et cliquez une nouvelle fois afin de fixer le point final.



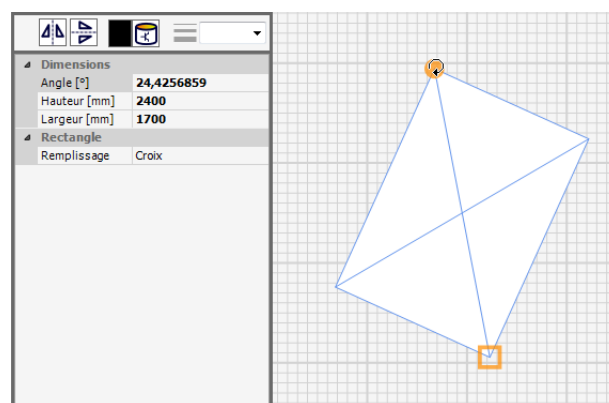
# Dessiner des rectangles

1. Vous pouvez ajouter des rectangles en deux clics :
  - sélectionnez l'icône du rectangle dans la bibliothèque ;
  - cliquez sur la feuille de dessin pour fixer l'angle supérieur gauche ;
  - cliquez encore une fois sur la feuille de dessin pour fixer l'angle inférieur droit ;

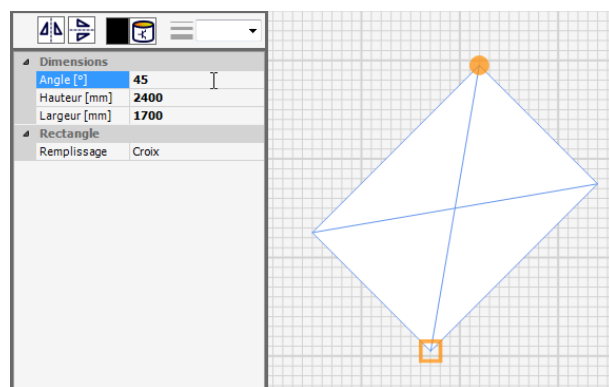


2. Pour faire pivoter un rectangle il faut premièrement sélectionner le rectangle. Deux points de contrôle apparaissent :
  - Tirez le petit carré orange pour agrandir ou réduire le rectangle ;
  - En tirant le petit cercle orange, vous pouvez faire pivoter le rectangle.

**Note** – Afin de faire pivoter le rectangle plus facilement, désactivez l'option '[Coller à la grille](#)'.

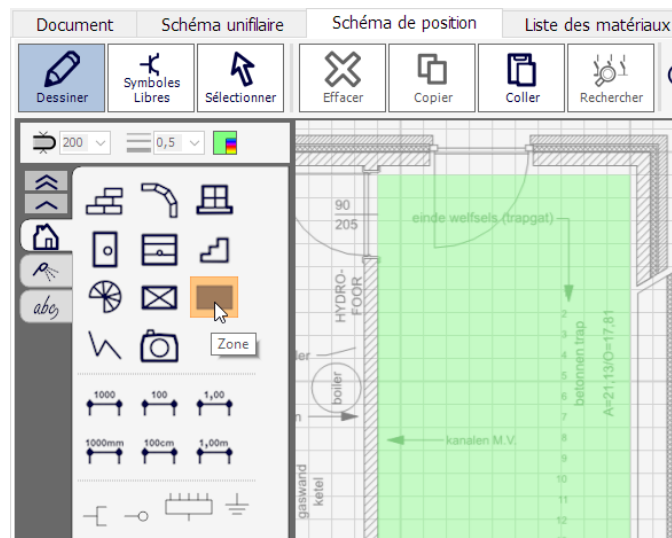


3. Vous pouvez également ajuster les dimensions et la rotation d'un rectangle en modifiant les propriétés correspondantes dans la fenêtre de propriétés.



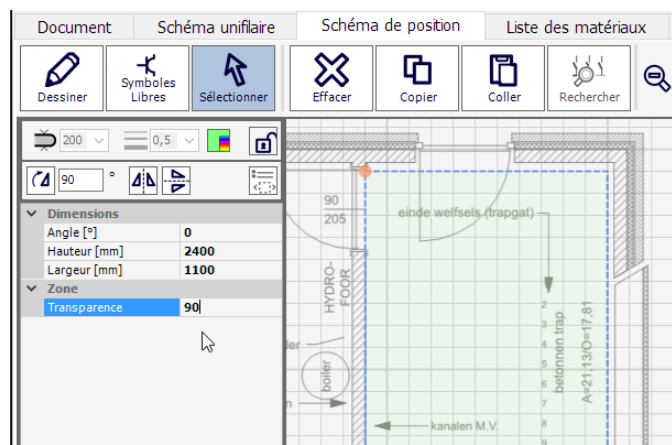
# Dessiner des surfaces

1. Vous pouvez dessiner des surfaces, pour par exemple mettre en évidence une zone déterminée.



2. En sélectionnant une surface vous pouvez en ajuster sa taille et son orientation.

Vous pouvez rendre une surface plus ou moins transparente avec la propriété 'Transparence'.

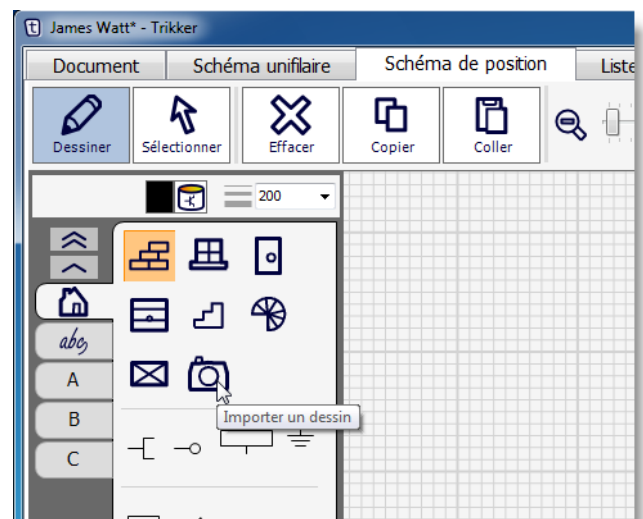


## Ajouter des images

Vous pouvez ajouter des images sur le schéma de position. Vous pouvez utiliser cette fonction par exemple pour :

- ajouter un arrière-plan permanent (par exemple un plan de sol scanné) sur lequel vous pourrez dessiner les symboles électriques plus tard ;
- ajouter un arrière-plan temporaire (par exemple un plan de sol scanné) que vous utilisez comme papier calque afin de repasser les lignes des murs et fenêtres ;
- ajouter des détails additionnels sur le schéma de position (par exemple de l'équipement sanitaire)

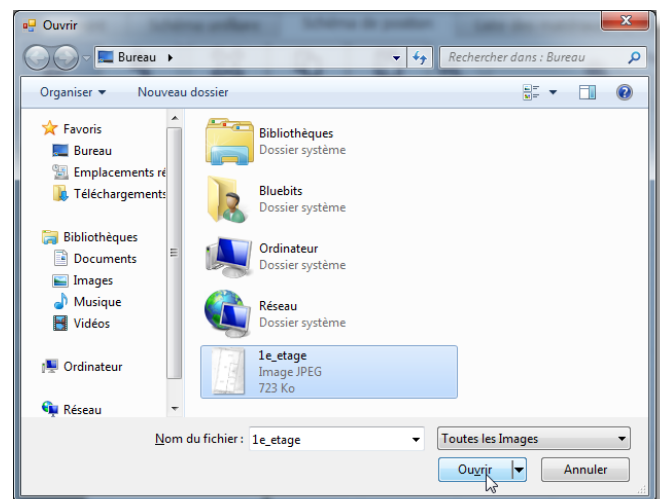
1. Cliquez sur le symbole de l'appareil photo.



2. Sélectionnez le fichier que vous voulez ajouter comme image et cliquez sur 'Ouvrir'.

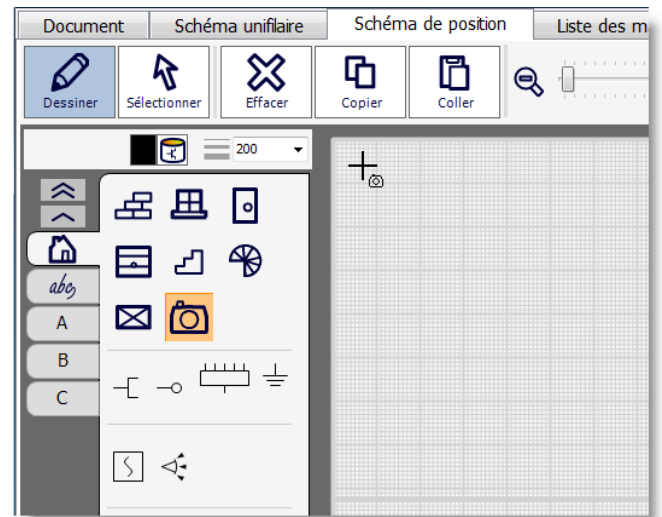
Les formats d'image suivants sont supportés :

- .bmp
- .jpg
- .gif
- .png
- .tif/.tiff
- .ico
- .emf
- .wmf

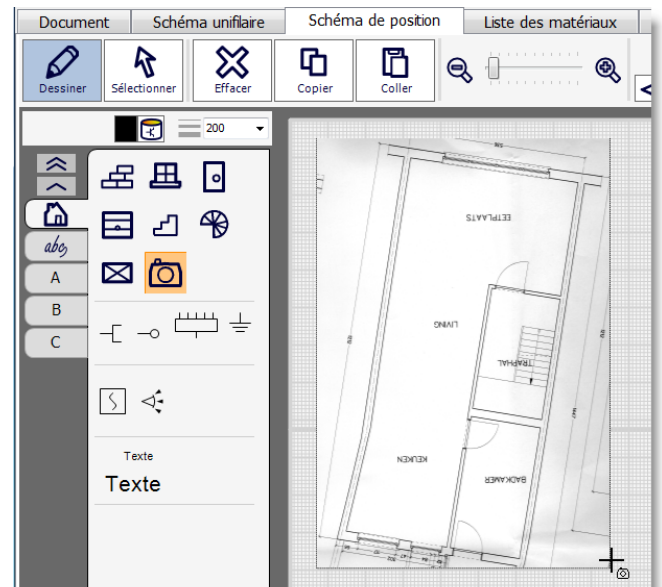




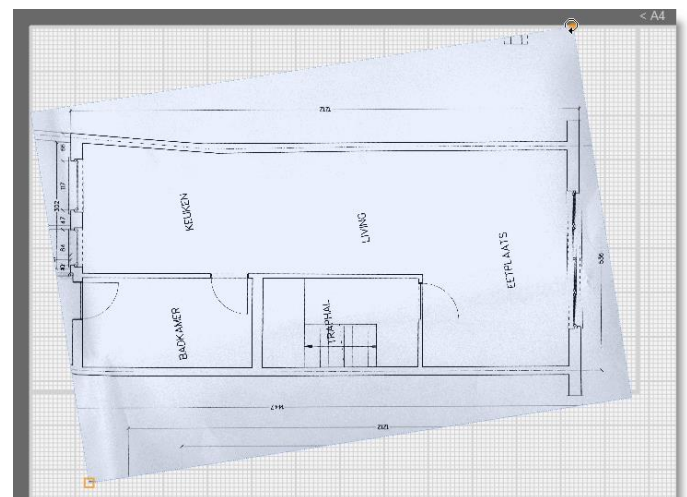
3. Cliquez dans la feuille de dessin à l'endroit où vous voulez ajouter l'image.



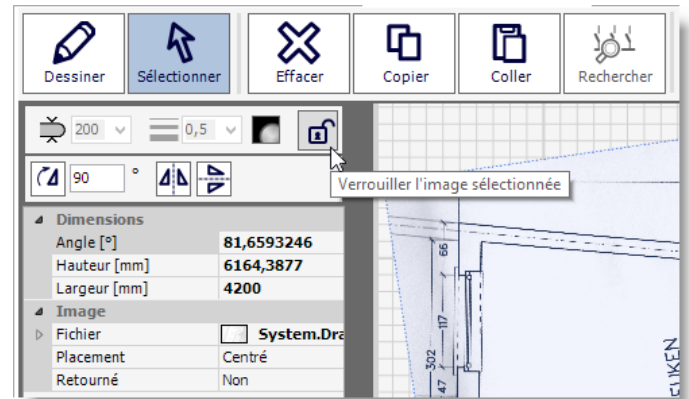
4. Déplacez votre souris afin de déterminer les dimensions de l'image et cliquez une nouvelle fois afin de placer l'image.



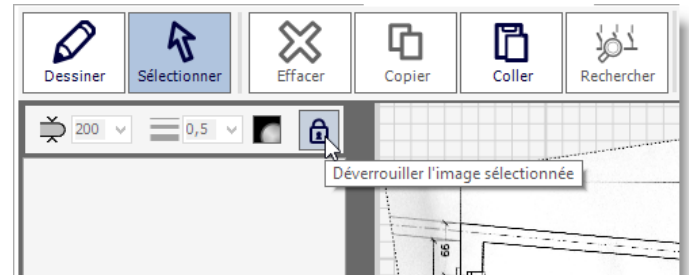
5. Pour modifier les dimensions et la rotation d'une image, procédez comme pour les rectangles.



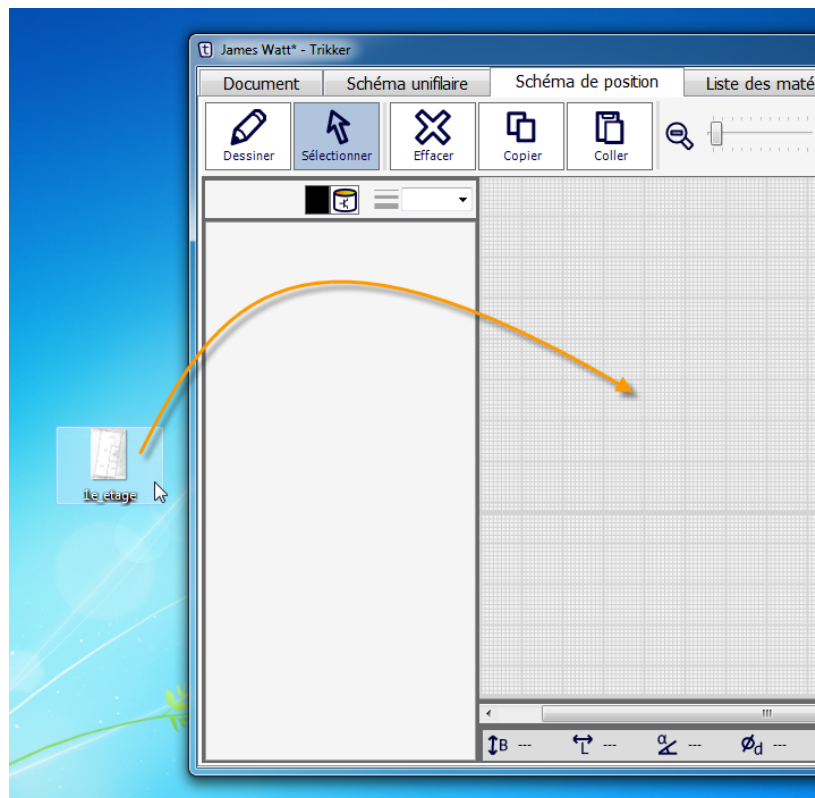
6. Une image peut être verrouillée. Les images verrouillées ne peuvent pas être déplacées ou supprimées. Cela peut être utile afin d'éviter qu'une image ne soit changée par erreur lors de l'ajout de symboles électriques sur le schéma.



7. Avec ce même bouton l'image peut être déverrouillée.



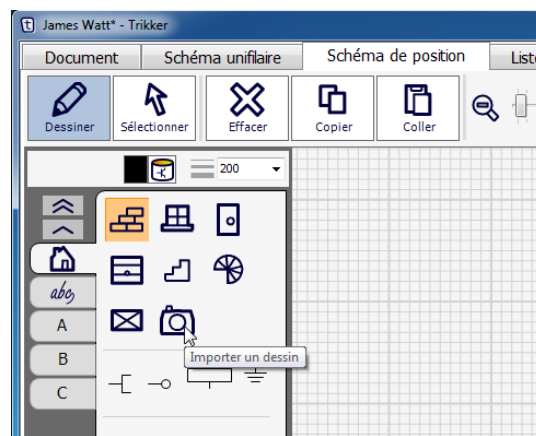
Vous pouvez également ajouter directement vos images en glissant et déposant le fichier représentant l'image sur la feuille de dessin du schéma de position :



# Importer des fichiers AutoCAD et pdf

Vous pouvez directement importer des fichiers AutoCAD (.dxf ou .dwg) et pdf dans le schéma de position.

1. Cliquez sur le symbole de l'appareil photo.

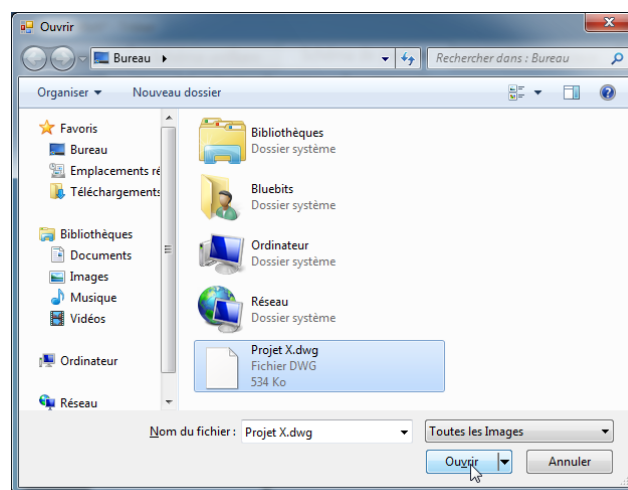


2. Sélectionnez le fichier que vous voulez ajouter et cliquez sur 'Ouvrir'.

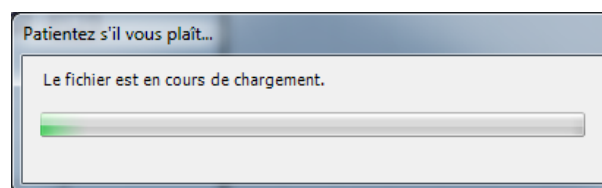
Les formats suivants sont supportés :

- .dxf
- .dwg
- .pdf

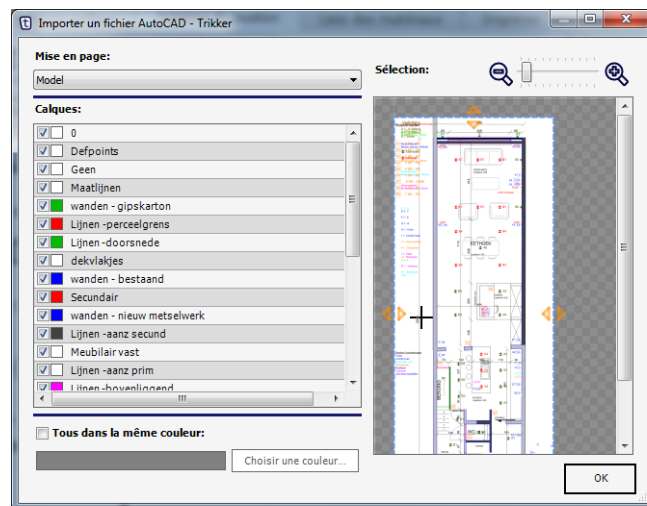
Certains fichiers DWG avancés peuvent renvoyer à d'autres fichiers DWG afin de composer un dessin combiné. Cette fonctionnalité n'est pas supportée dans la version actuelle de Trikker.



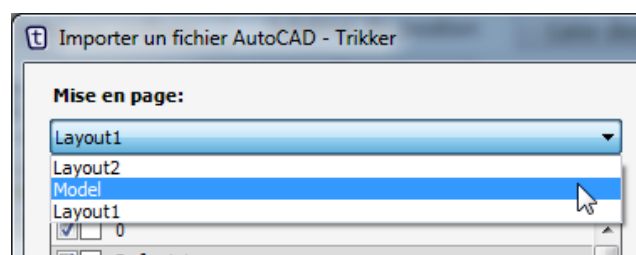
3. Le fichier sera chargé. Pour des fichiers très volumineux, cette opération peut prendre quelques minutes.



4. Avant d'ajouter définitivement le fichier à votre schéma de position, vous pouvez le visualiser et le modifier de façon limitée.

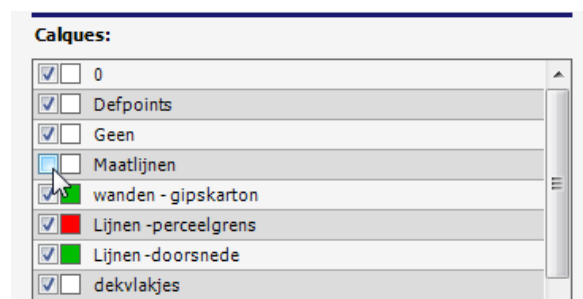


5. Les fichiers AutoCAD ou pdf peuvent être composés de plusieurs pages (mises en page). Vous pouvez sélectionner la page que vous désirez ajouter.

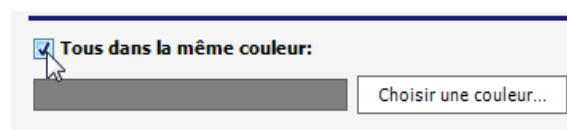


6. Les fichiers AutoCAD ou pdf peuvent être composés de plusieurs calques. Vous pouvez choisir quels sont les calques que vous voulez activer (ou désactiver).

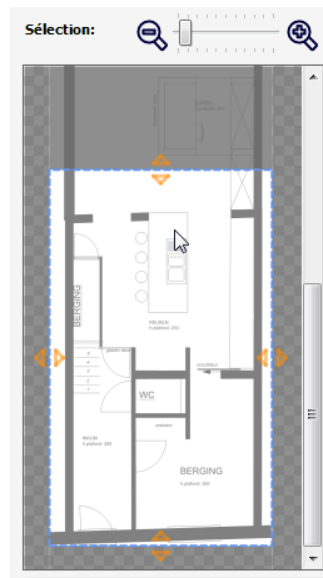
En cliquant sur le bouton droit de votre souris, vous pouvez activer ou désactiver tous les calques à la fois.



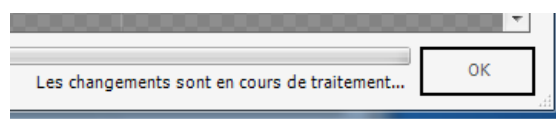
7. Vous pouvez remplacer les couleurs originelles d'un dessin par une couleur uniforme de votre choix (par exemple gris clair) pour améliorer la lisibilité de vos schémas.



8. Dans la fenêtre de sélection vous pouvez sélectionner la partie du dessin que vous voulez ajouter à votre schéma de position. Cette fenêtre vous permet de faire un zoom et de déplacer le plan en utilisant la molette de défilement de votre souris.



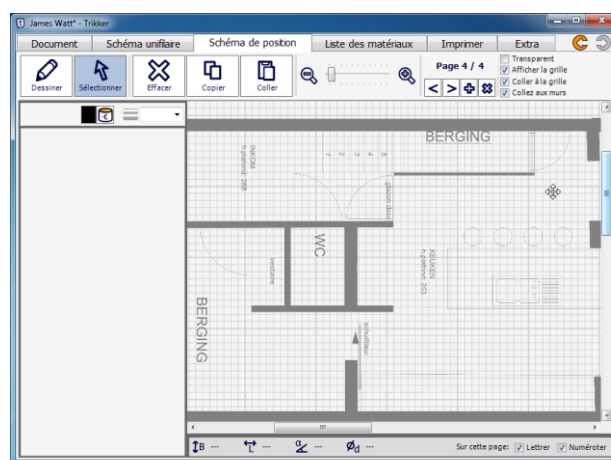
9. Une fois les différentes options modifiées et sélectionnées, les données devront être analysées et traitées par Trikker avant que le dessin ne soit ajouté au schéma de position. Le traitement de ces données peut prendre un certain temps, une barre de progression sera affichée et il ne vous sera possible de cliquer sur le bouton 'OK'.



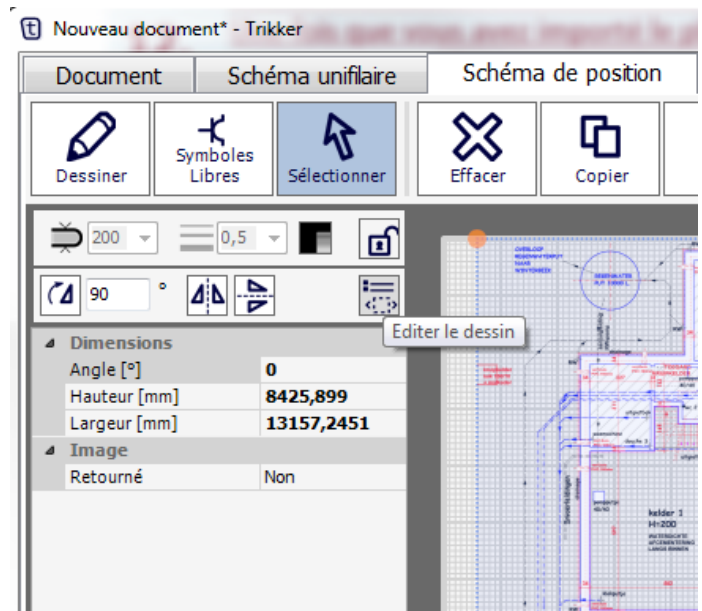
10. Cliquez sur le bouton 'OK' lorsque toutes les modifications sont traitées.



11. Le fichier sera ajouté au schéma de position. Vous pouvez le déplacer et le faire pivoter.

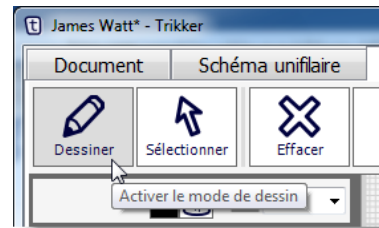


- 12.** Une fois que vous avez importé le plan, vous pouvez en changer sa couleur et sa coupe:
- Sélectionnez le plan importé;
  - Cliquez sur le bouton 'Editer le dessin'.



# Placer des symboles électriques sur le schéma de position

1. Activez le mode de dessin en cliquant sur le bouton 'Dessiner'. Lorsque le mode de dessin est actif, le bouton correspondant sera bleu.



2. Cliquez sur la lettre d'un circuit dans la bibliothèque.  
  
Vous y retrouverez tous les symboles que vous avez placés précédemment sur le schéma unifilaire.



3. Cliquez dans la feuille de dessin à l'endroit où vous voulez ajouter le symbole.



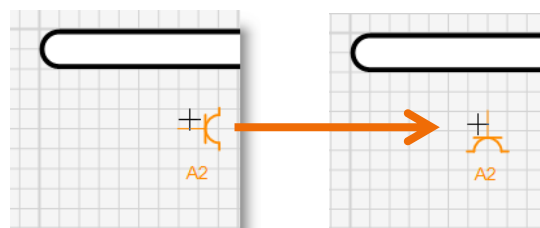
4. Les symboles que vous avez déjà placé sur le schéma de position deviennent gris et ne peuvent plus être sélectionnés (un symbole ne peut qu'être ajouté qu'une seule fois et qu'à un seul endroit du schéma de position).

Après avoir placé le symbole, le programme choisira automatiquement le symbole suivant pour le même circuit.



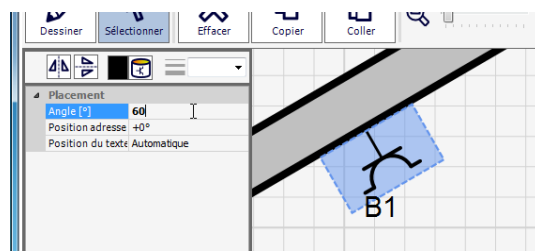
5. Vous pouvez faire pivoter les symboles en cliquant sur le bouton droit de votre souris.

Le symbole pivotera d'un quart de tour à droite à chaque clic.

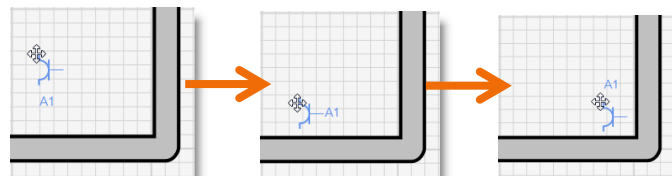


6. Lorsque vous maintenez enfoncée la touche **ALT** en cliquant sur le bouton droit de la souris, le symbole pivotera d'un angle plus petit.

7. Vous pouvez faire pivoter les symboles encore plus précisément en sélectionnant le symbole et en complétant manuellement la propriété '**Angle**'.



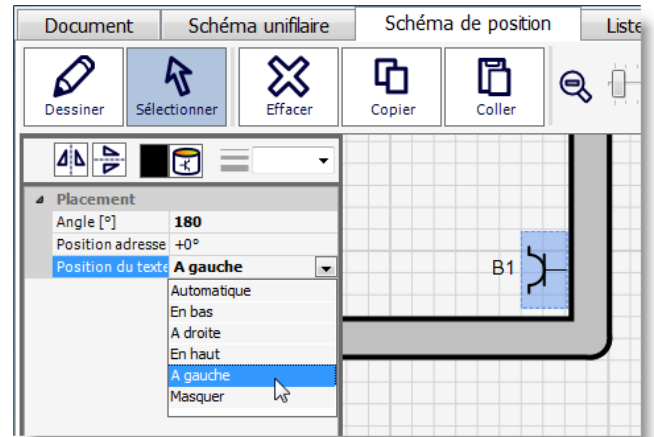
8. Le texte accompagnant un symbole est toujours positionné automatiquement afin de ne pas toucher un mur ou un autre symbole.





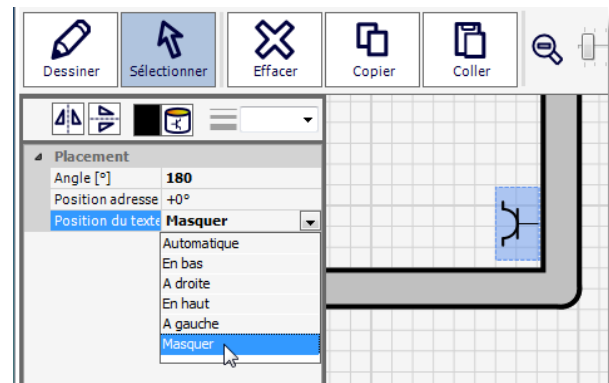
9. Vous pouvez décider vous-même où le texte doit être placé en sélectionnant le symbole et modifiant la propriété 'Position du texte'.

Si vous dessinez des symboles sur un arrière-plan que vous avez scanné ou sur un dessin AutoCAD, le programme ne pourra pas déterminer automatiquement la position des murs et vous devrez alors positionner le texte manuellement.



10. Vous pouvez également modifier la propriété 'Position du texte' en plaçant le curseur sur le symbole et en cliquant sur le bouton droit de votre souris tout en maintenant enfoncé la touche MAJ de votre clavier.

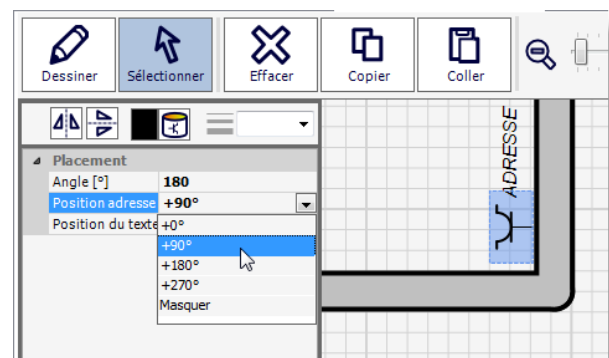
11. Si vous choisissez 'Masquer' pour la propriété 'Position du texte', aucun numéro ne sera affiché à côté du symbole.



12. Si la propriété 'Adresse' d'un symbole est remplie sur le schéma unifilaire, le schéma de position affichera également cet adresse.

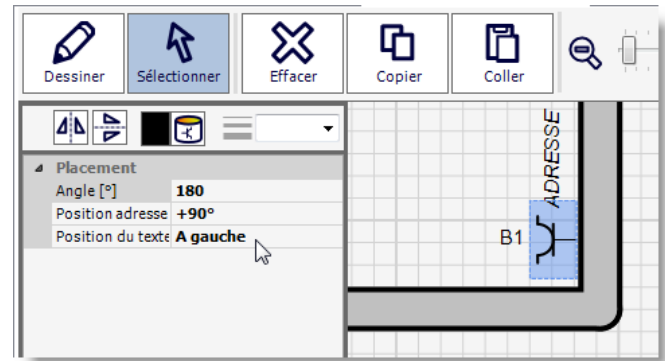
Vous pouvez ajuster la position de l'adresse en modifiant la propriété 'Position adresse'.

Vous pouvez également modifier la propriété 'Position adresse' en plaçant le curseur sur le symbole et en cliquant sur le bouton droit de votre souris tout en maintenant enfoncé la touche CTRL de votre clavier.

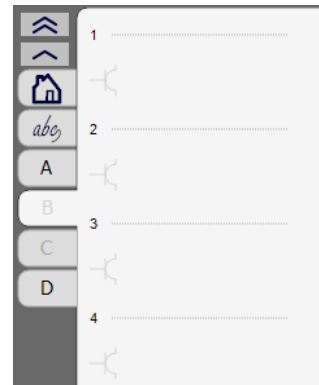


- 13.** Si la propriété '**Adresse**' d'un symbole a été complétée et que le paramètre '**Position du texte**' est configuré sur '**Automatiquement**', le circuit ne sera pas dessiné à côté du symbole sauf si vous avez configuré '**Position adresse**' sur '**Masquer**'.

En combinant les paramètres '**Position du texte**' et '**Position adresse**', vous pouvez dessiner l'adresse aussi bien que le circuit à côté du symbole.

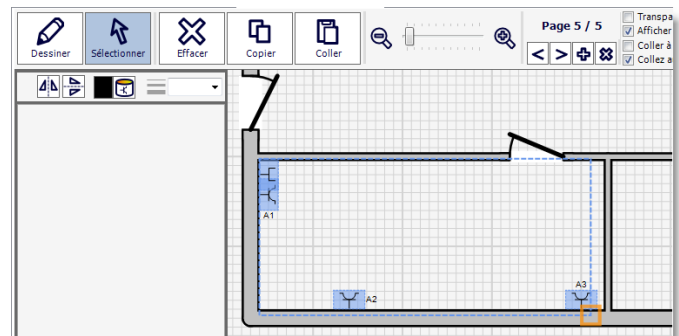


- 14.** Lorsque tous les symboles du circuit sont sur le schéma de position la lettre de ce circuit est grisée.

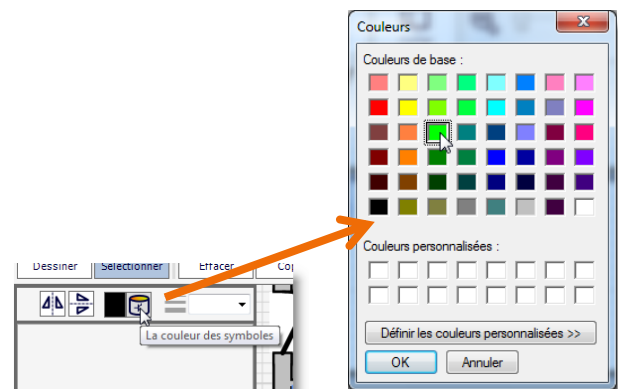


## Colorier des symboles

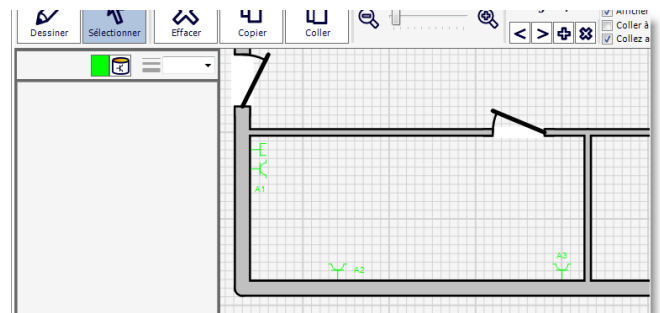
1. Sélectionnez un ou plusieurs symboles sur le schéma de position.



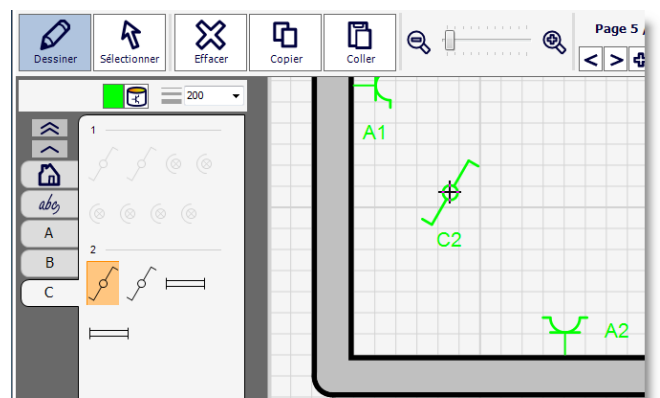
2. Cliquez sur le pot de peinture, choisissez une couleur et cliquez sur le bouton 'OK'.



3. Tous les symboles électriques sélectionnés recevront la couleur sélectionnée. Les murs, eux, sont toujours dessinés en gris.

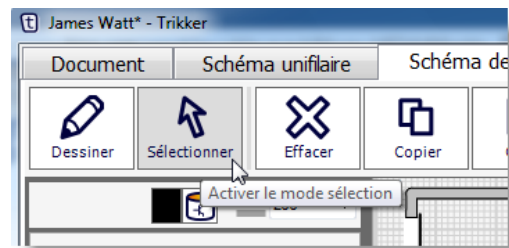


4. La couleur sélectionnée sera également utilisée lorsque vous placez de nouveaux symboles sur le schéma de position.

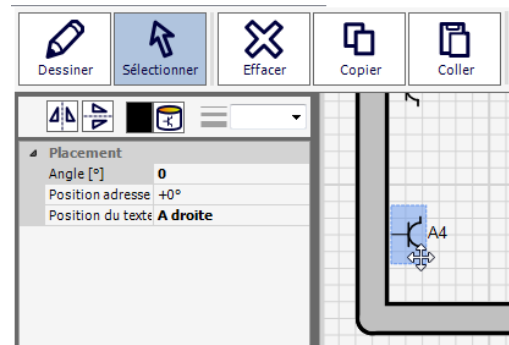


# Effacer des symboles du schéma de position

1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton '**Sélectionner**'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.

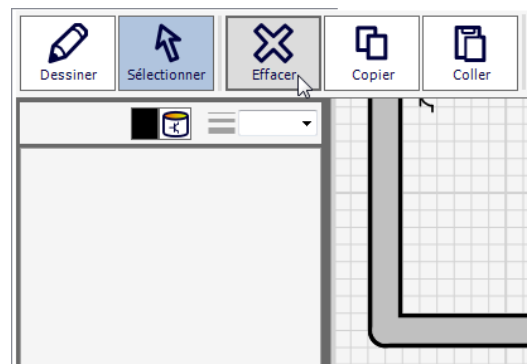


2. Cliquez dans la feuille de dessin sur le symbole que vous voulez effacer. Un cadre bleu entourera le symbole sélectionné.



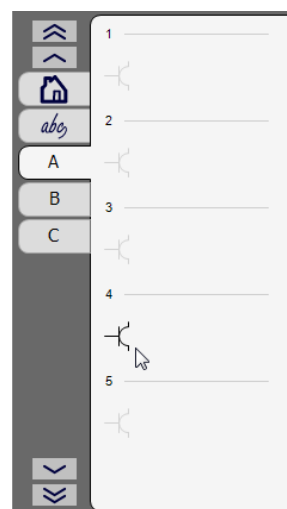
3. Cliquez sur le bouton '**Effacer**' dans la barre d'outils. Le symbole sélectionné sera effacé du schéma de position.

Vous pouvez également appuyer sur la touche '**Suppr**' de votre clavier.



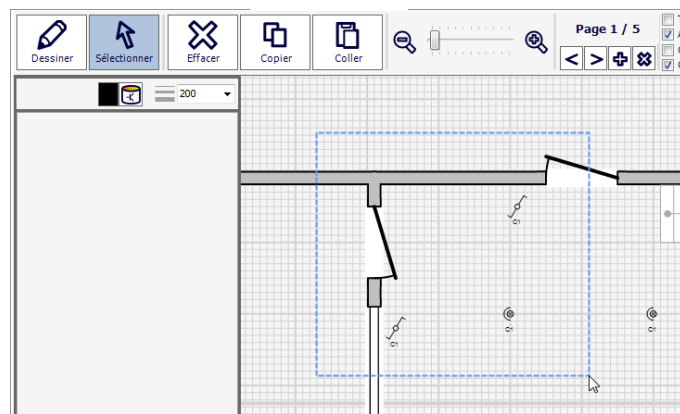
4. Lorsque vous effacez un symbole électrique du schéma de position, ce symbole ne sera pas effacé du schéma unifilaire, mais pourra être sélectionné de nouveau dans la bibliothèque du schéma de position.

Lorsque vous effacez un symbole du schéma unifilaire, le symbole est effacé automatiquement du schéma de position.

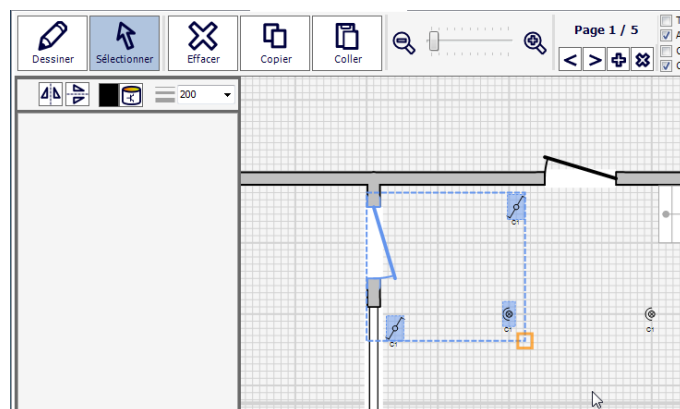


5. Vous pouvez sélectionner plusieurs symboles à la fois en cliquant sur la feuille de dessin en mode sélection et en maintenant enfoncé le bouton de souris et en traçant un rectangle de sélection autour des symboles.

Vous pouvez sélectionner des symboles additionnels en cliquant sur un symbole et en maintenant enfoncé la touche 'MAJ' de votre clavier.

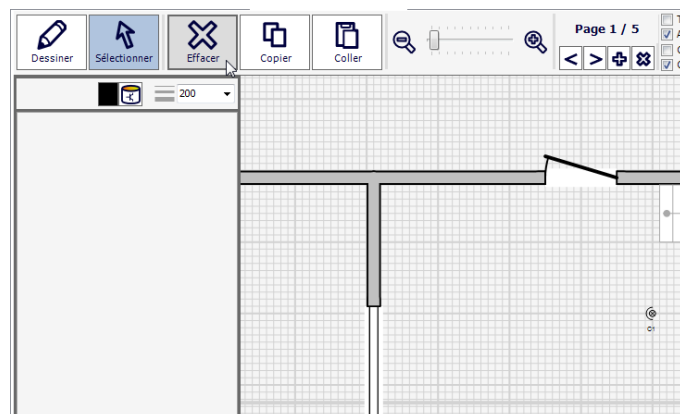


6. Un cadre bleu entourera les symboles sélectionnés.



7. Cliquez sur le bouton 'Effacer' pour supprimer tous les symboles sélectionnés.

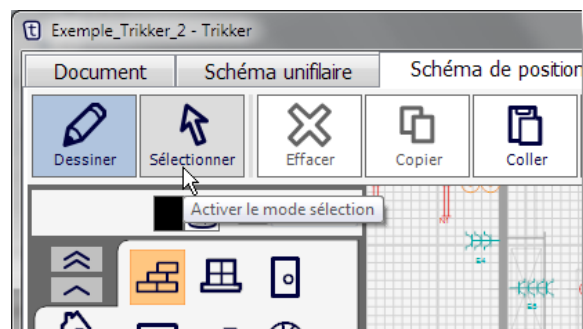
Vous pouvez également appuyer sur la touche 'Suppr' de votre clavier.



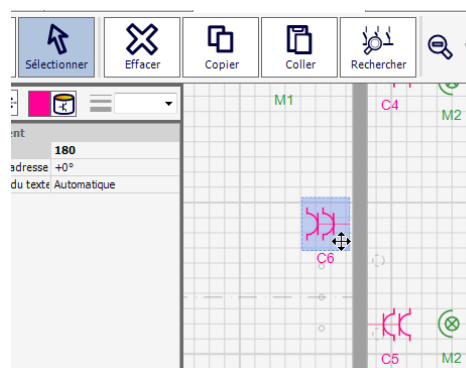
# Rechercher les symboles

Chaque symbole présent sur le schéma de position peut être facilement retrouvé sur le schéma unifilaire, et vice-versa.

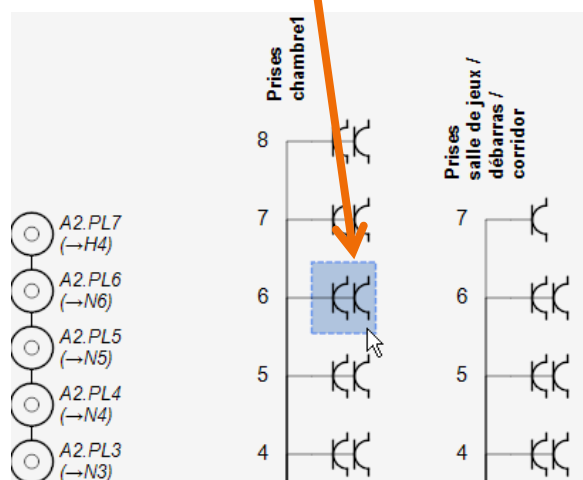
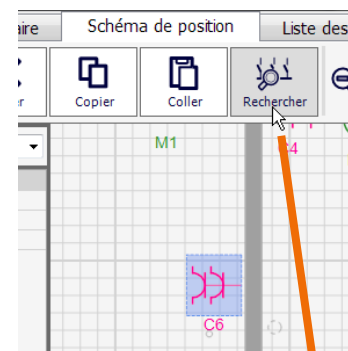
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



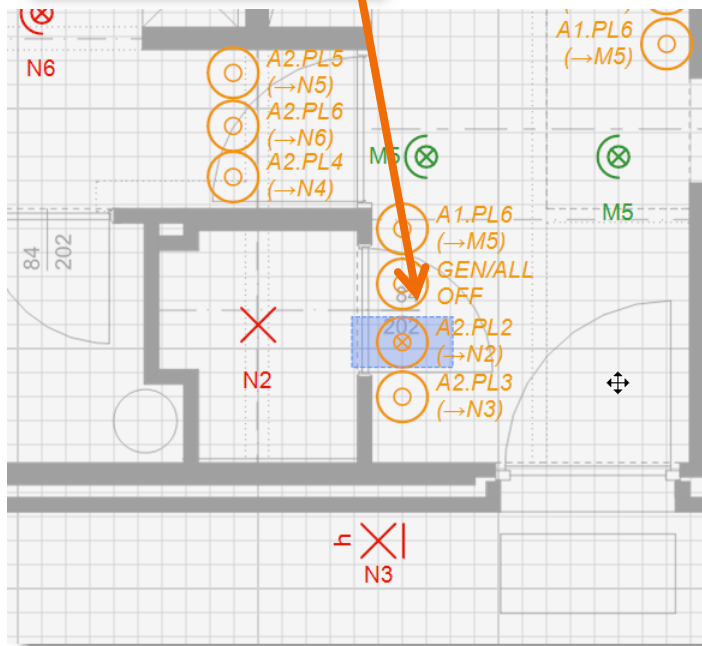
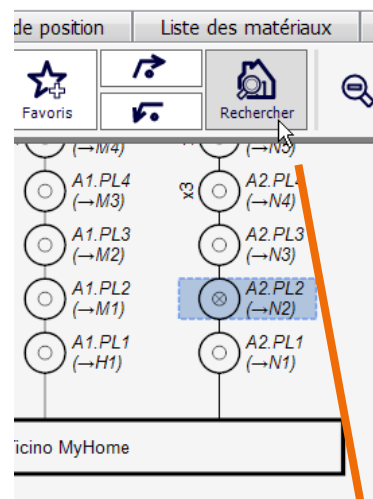
2. Cliquez sur le symbole que vous désirez rechercher sur le schéma unifilaire.



3. Dans la barre d'outils, cliquez sur le bouton 'Rechercher'.  
  
Le symbole sera alors sélectionné dans le schéma unifilaire.

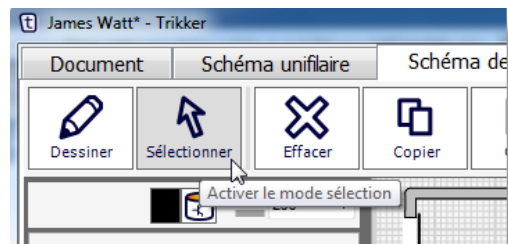


4. De la même manière vous pouvez rechercher un symbole à partir du schéma unifilaire. Dans la barre d'outils, cliquez sur le bouton 'Rechercher'.

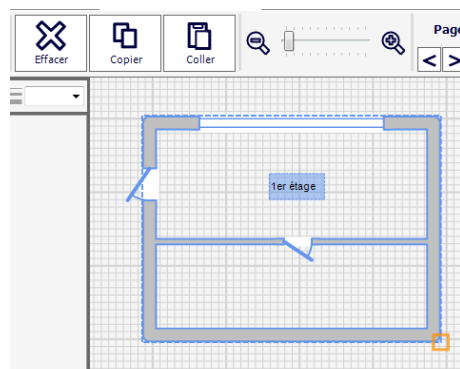


# Copier et coller dans le schéma de position

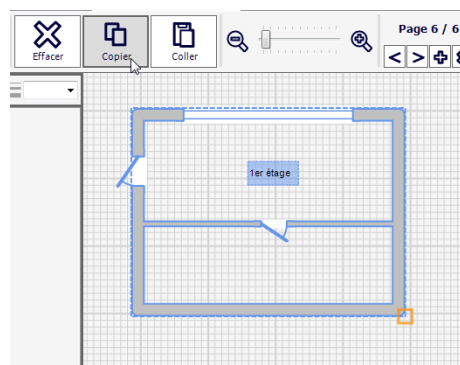
1. Activez le mode de sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'. Le mode de sélection est actif lorsque le bouton correspondant est bleu.



2. Sélectionnez les symboles que vous voulez copier.  
  
Vous pouvez rapidement sélectionner tous les symboles en appuyant sur les touches **CTRL + A**.



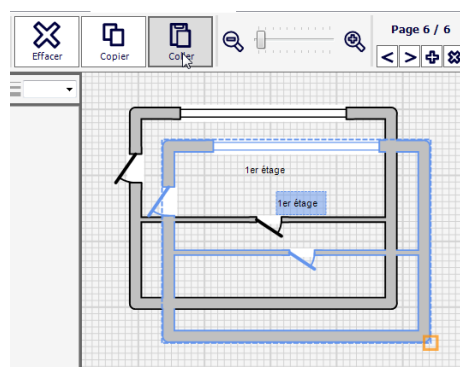
3. Cliquez sur le bouton 'Copier'. Les symboles sélectionnés seront copiés dans le Presse-papiers.  
  
Vous pouvez également copier les symboles sélectionnés en appuyant sur les touches **CTRL + C**.



4. Cliquez sur le bouton 'Coller'. Une copie sera ajoutée sur la page actuelle.  
  
Vous pouvez également coller en appuyant sur les touches **CTRL + V**.

**Note 1** – Vous pouvez également coller les symboles sur une autre page.

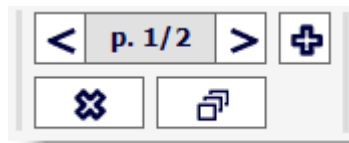
**Note 2** – Vous pouvez copier des éléments (murs, fenêtres,...). Les symboles électriques qui figurent sur le schéma unifilaire ne seront pas copiés (car ils ne peuvent être dessinés que pour sur une seule position).





## Travailler avec plusieurs pages sur le schéma de position

La barre d'outils comprend des boutons pour ajouter ou enlever des pages et pour naviguer entre les pages :



Aller à la page précédente.



Passer à la page suivante.



Ajouter une page.



Effacer la page actuelle. Les symboles électriques qui étaient sur cette page peuvent être sélectionnés de nouveau dans la bibliothèque du schéma de position. Mais le plan de cette page est entièrement effacé.

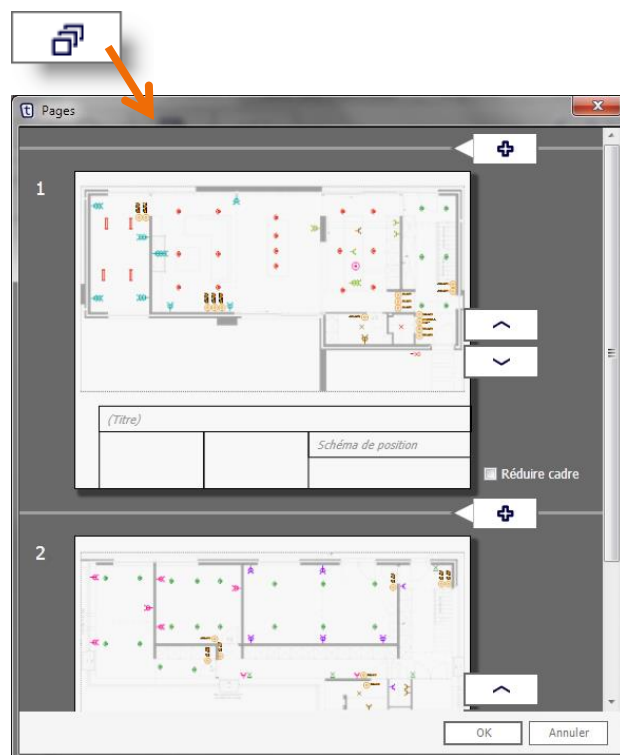




Organiser les pages du schéma de position, et configuration des options supplémentaires par page.

Pour réorganiser les pages et configurer les options supplémentaires :


1. Cliquez sur  (Réorganiser les pages...')

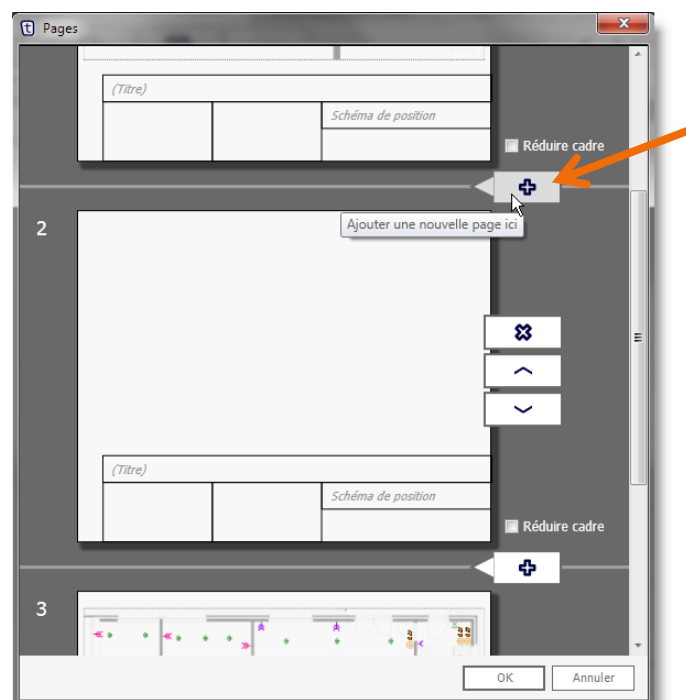
Une fenêtre s'ouvre alors reprenant l'ensemble des pages du schéma de position les unes en dessous des autres.




2. A l'aide des boutons  et  les pages peuvent être déplacées.

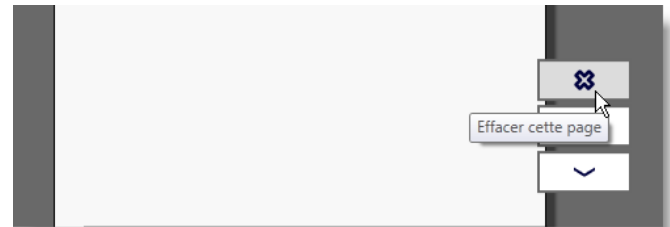


3. A l'aide du bouton  une nouvelle page vierge est ajoutée à l'endroit indiqué.

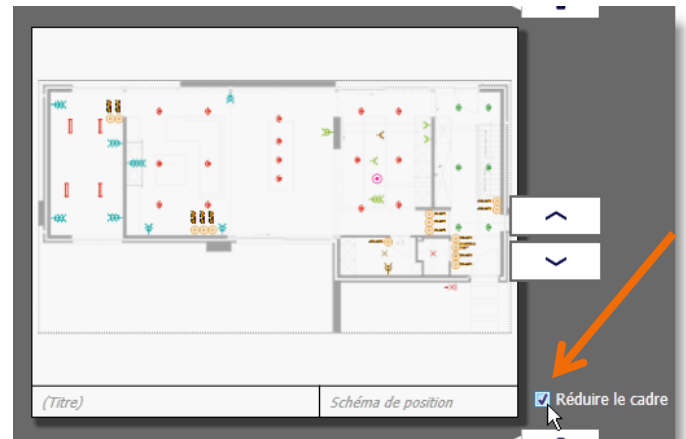


4. Cliquez sur le bouton  pour supprimer une page.

Seules les pages vierges peuvent être effacées. Ce bouton n'apparaît pas pour les pages non vides.



5. Lorsque l'option 'Réduire le cadre' est activée, le cadre du bas de page sera réduit laissant plus de place pour le schéma de la page. Par exemple les informations client ne s'afficheront pas sur cette page.



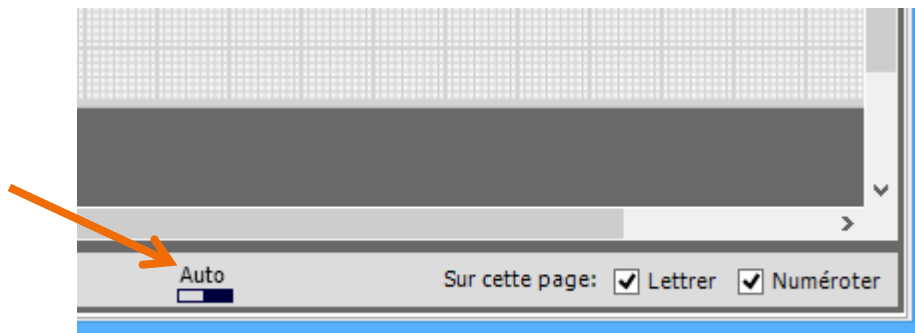
6. Lorsqu' un titre ou un sous-titre ont été ajouté, ils sont alors imprimés comme suit:



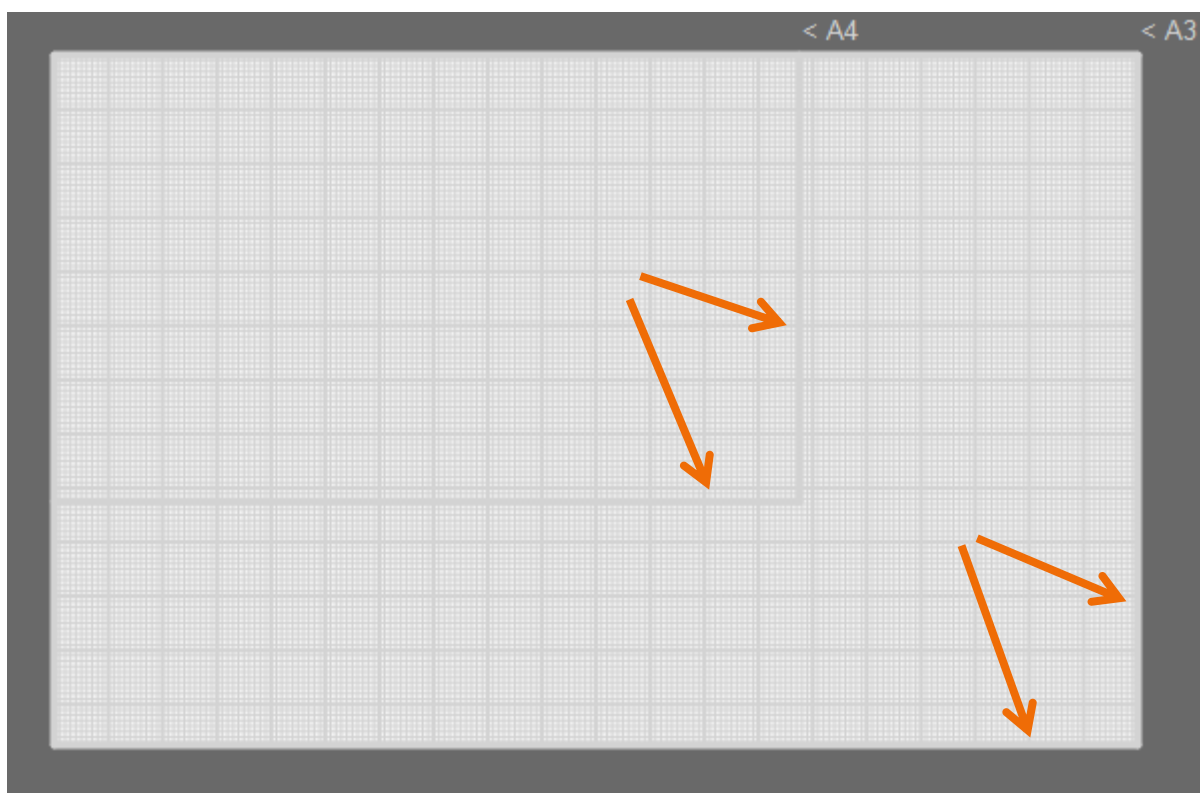
Rez-de-chaussée			
<b>Organisme agréé</b> AIB-Vincotte Parc Scientifique Créalys - Rue Phocas Lejeune 11 5032 Les Isnes-Gembloux Tél: 061 43 26 11 GSM: - Fax: 061 43 26 15 e-mail: wallonie@vincotte.be	<b>Adresse de l'installation électrique</b> Dessiné avec 'Trikker', un logiciel de dessin pour électriciens © Bluebits bvba - www.bluebits.be Tél: 03 480 61 87 GSM: 0495 21 52 93 Fax: 03 400 23 05 e-mail: info@bluebits.be	<b>Installateur</b> Bluebits bvba - www.bluebits.be Kanunnik Davidlaan 37 2500 Lier Tél: 03 480 61 87 GSM: 0495 21 52 93 Fax: 03 400 23 05 e-mail: info@bluebits.be BTW BE 0812.125.669	<b>2 AMP &amp; GO</b> Elektricitetswerken <b>p. 4/5</b> <b>Plan</b> Date: 6/04/2011 2 x 230V ~ 50Hz Trikker Exemple 2

## Utilisation de l'échelle automatique

Si rien n'est défini trikker déterminera l'échelle de référence :



La feuille de dessin du schéma de position contient des lignes auxiliaires d'impression pour A4 et A3 :



Si vous désirez imprimer au format A4, il est recommandé de dessiner tous les symboles à l'intérieur des lignes auxiliaires d'impression A4. Cependant, si vous dessinez des symboles dehors de ces lignes auxiliaires, Trikker réduira les dimensions du dessin automatiquement de telle manière que le dessin conviendra pour une page A4. Trikker prend garde à ce que tous les éléments dessinés soient imprimés.

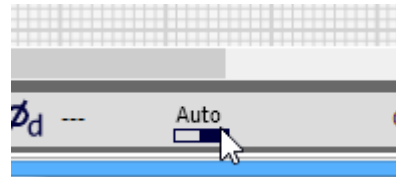
Si vous dessinez votre plan à l'intérieur des lignes auxiliaires, tous les symboles seront imprimés en grands. Si vous dessinez votre plan à l'extérieur des lignes auxiliaires, il est possible que certains symboles deviennent trop petits pour être imprimés.

Si vous voulez imprimer votre plan au format A3 les mêmes principes sont applicables en ce qui concerne les lignes auxiliaires d'impression.

## Définir l'échelle à utiliser

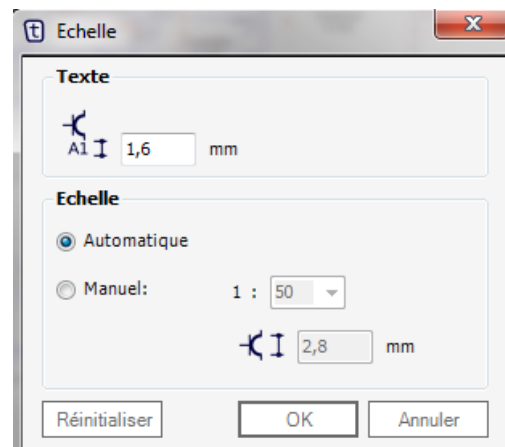
Vous pouvez vous-même définir l'échelle d'impression à utiliser. Une échelle différente peut être utilisée pour chaque page.

1. Cliquez sur l'icône de l'échelle.

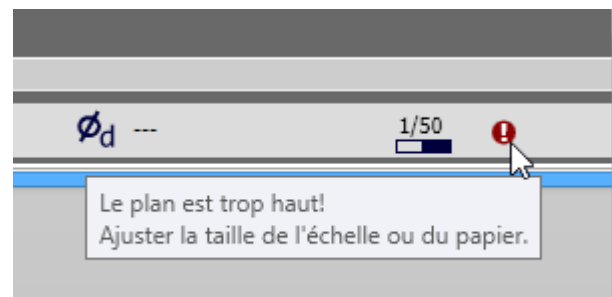


2. Sélectionnez 'Manuel' et définissez l'échelle voulez ainsi que la taille des symboles et des textes.

Cliquez sur 'OK'.



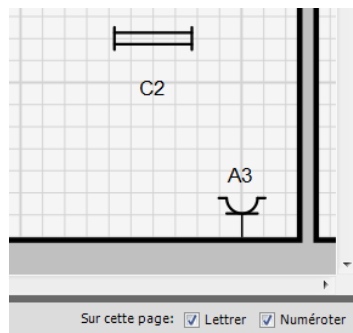
3. Attention - Lorsque vous définissez vous-même l'échelle, trikker ne réduira donc pas automatiquement votre copie si le plan dessiné est trop grand pour le format de papier sélectionné. Vérifiez à l'aide de l'aperçu avant impression si votre plan peut être imprimé avec l'échelle sélectionnée.



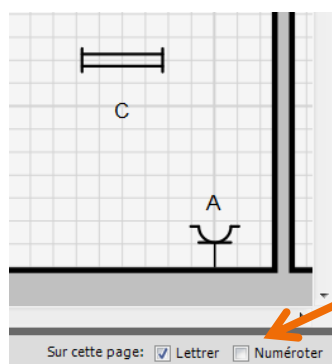
## Omettre les lettres et numéros des symboles

Vous pouvez sélectionner deux options dans le coin droit inférieur de l'écran pour cacher la lettre ou le numéro des symboles de la page active.

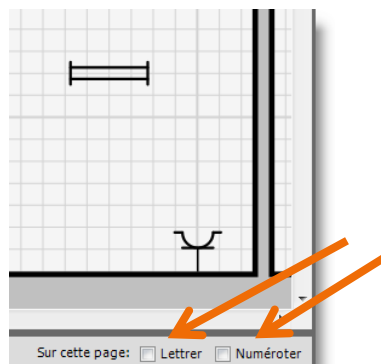
1. Les options 'Letttrer' et 'Numéroter' sont activées par défaut sur chaque page.



2. Si vous désactivez l'option 'Numéroter' Trikker n'affichera plus le numéro des symboles sur la page actuelle.



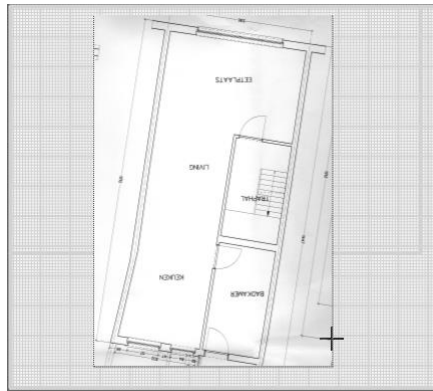
3. Si vous désactivez à la fois les options 'Letttrer' et 'Numéroter' Trikker n'affichera ni les lettres ni les numéros sur la page actuelle.



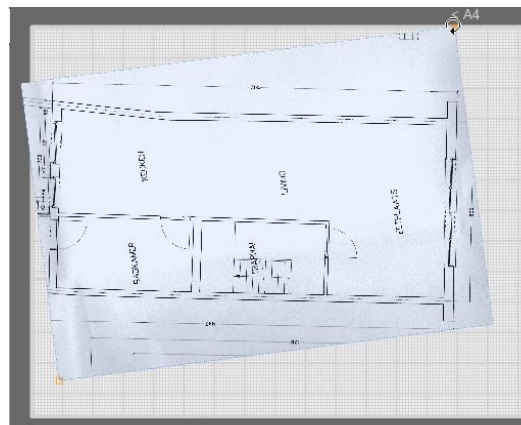
# Redessiner un plan de sol – Fichier importé

Si votre plan de sol est de mauvaise qualité Trikker vous permet de le redessiner très facilement.

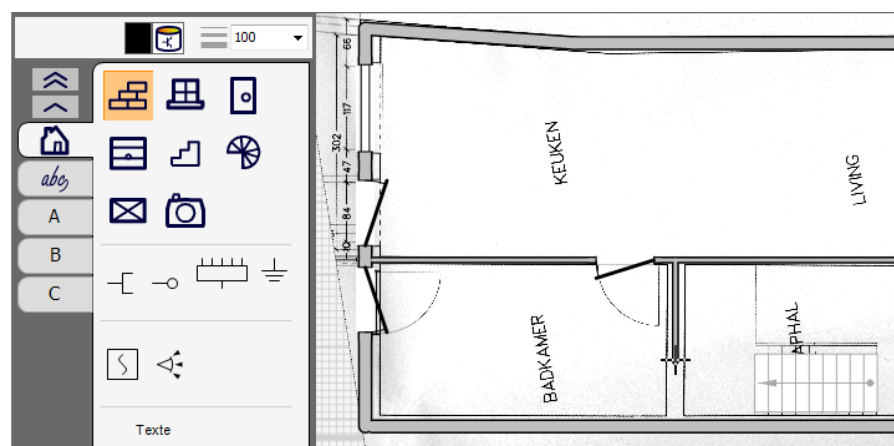
1. Ajoutez le plan de sol sur votre feuille de dessin, comme décrit en page 55, Ajouter des images.



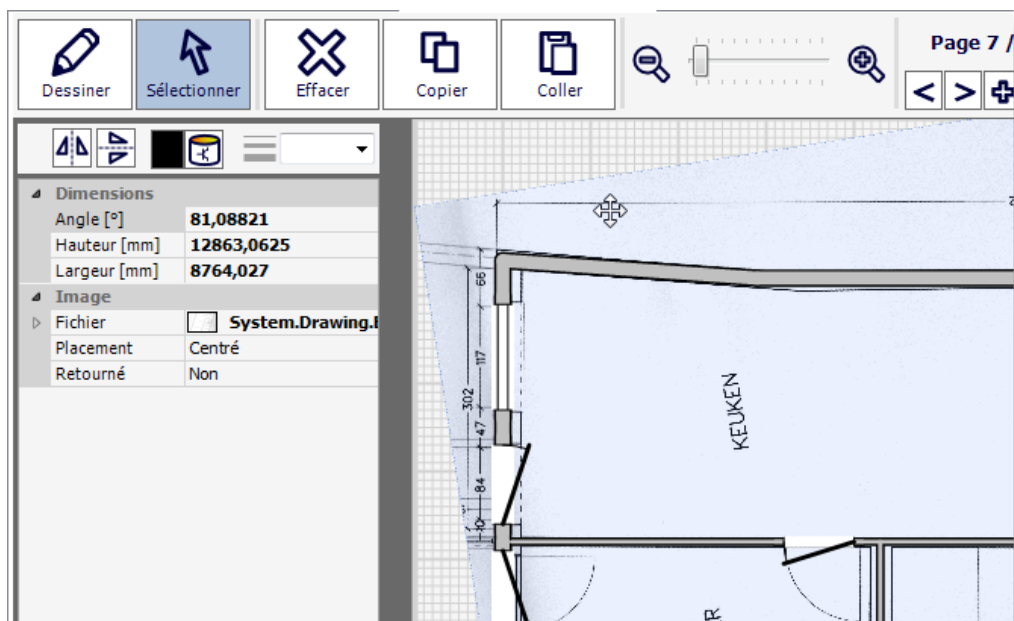
2. Sélectionnez et tournez la figure que vous avez ajoutée, si nécessaire.



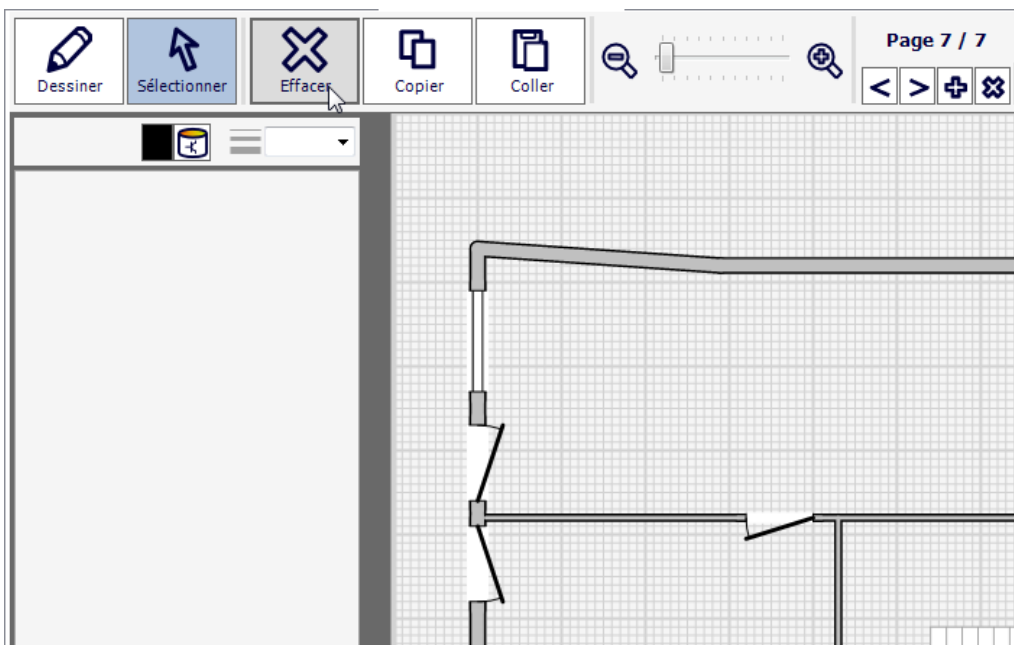
3. Dessinez les murs, fenêtres, portes, escaliers, etc. sur la figure importée.



4. Sélectionnez la figure importée.



5. Cliquez sur 'Effacer' pour effacer la figure importée. Les éléments que vous avez dessinés eux seront gardés.

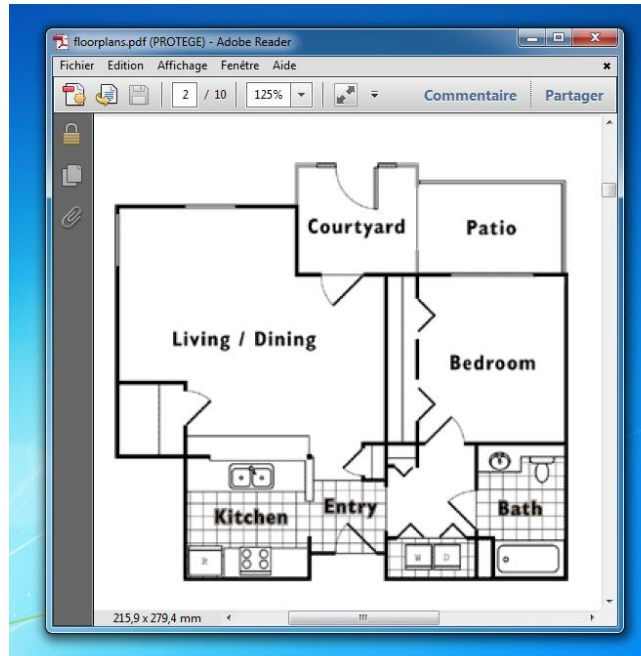




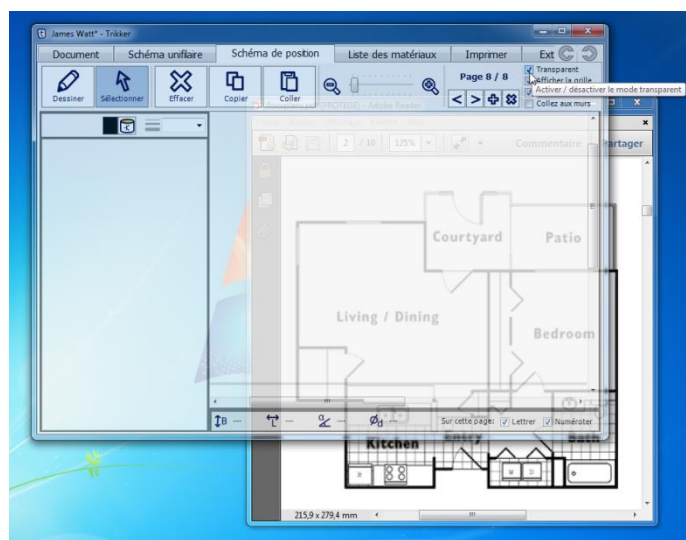
## Redessiner un plan de sol – Mode transparent

Si vous avez un plan de sol qui ne peut pas être importé directement, vous pouvez le redessiner en ‘Mode transparent’:

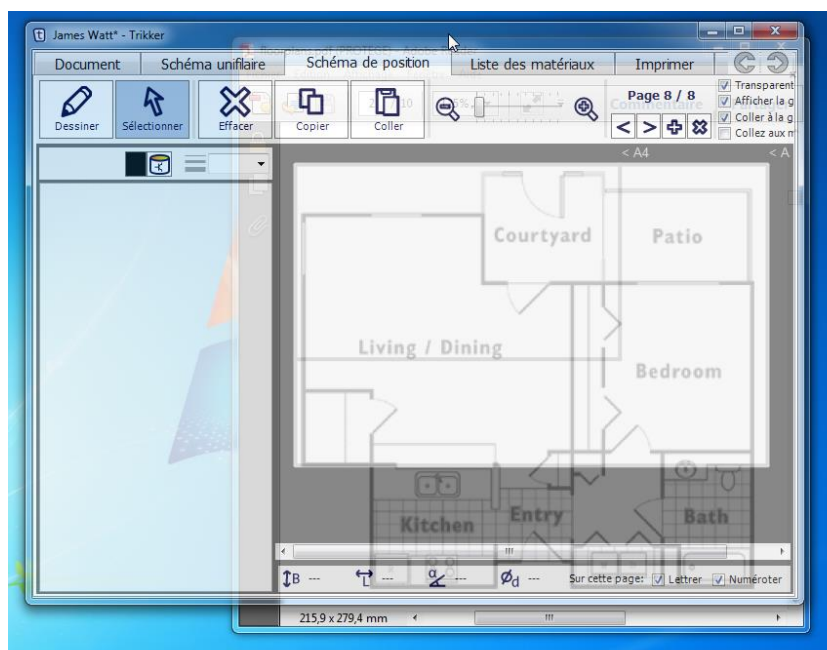
1. Ouvrez le plan de sol dans un programme compatible afin de l'afficher:



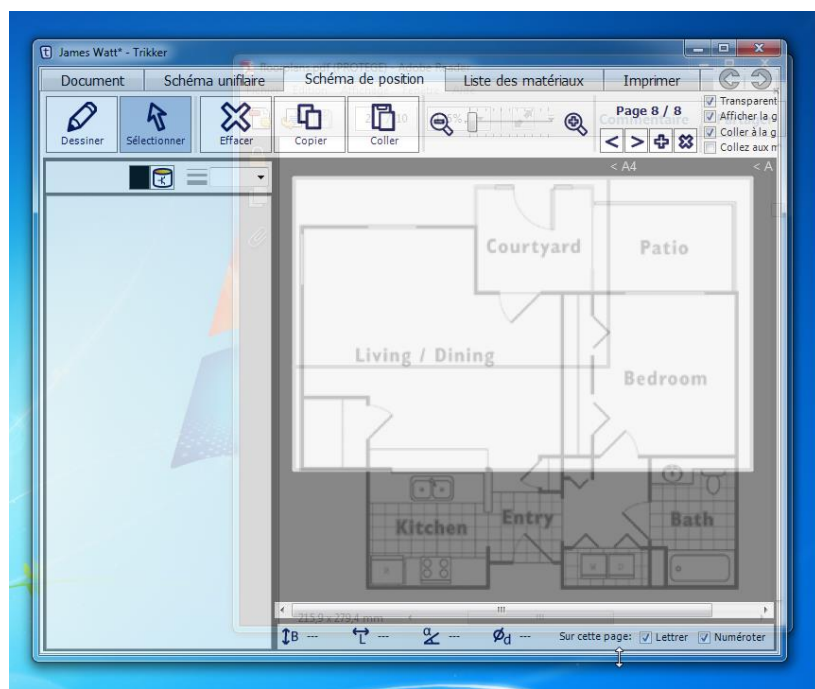
2. Positionnez la fenêtre Trikker devant le programme qui affiche le plan de sol et activez le ‘Mode transparent’ en sélectionnant la case ‘Transparent’ dans la barre d’outils de l’écran de schéma de position.



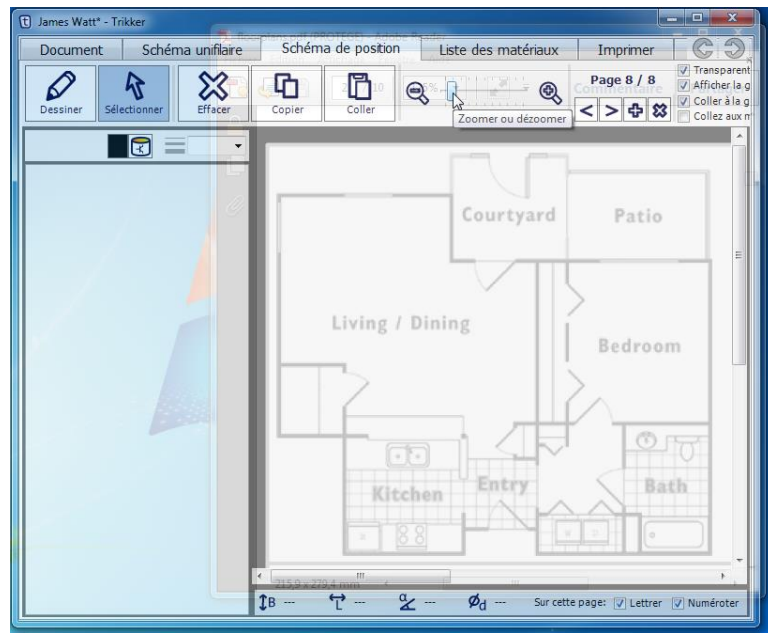
3. Déplacez la fenêtre Trikker de sorte que le dessus et le côté gauche du plan de sol se trouvent exactement à l'intérieur de la feuille de dessin.



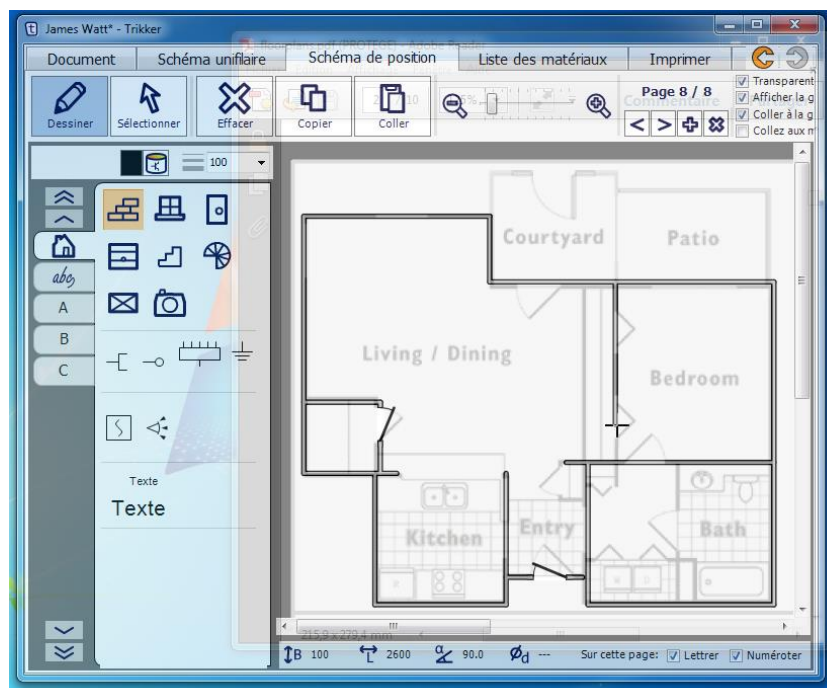
4. Agrandissez ou réduisez la fenêtre Trikker de sorte que le dessous et le côté droit du plan de sol se trouvent exactement à l'intérieur de la feuille de dessin.



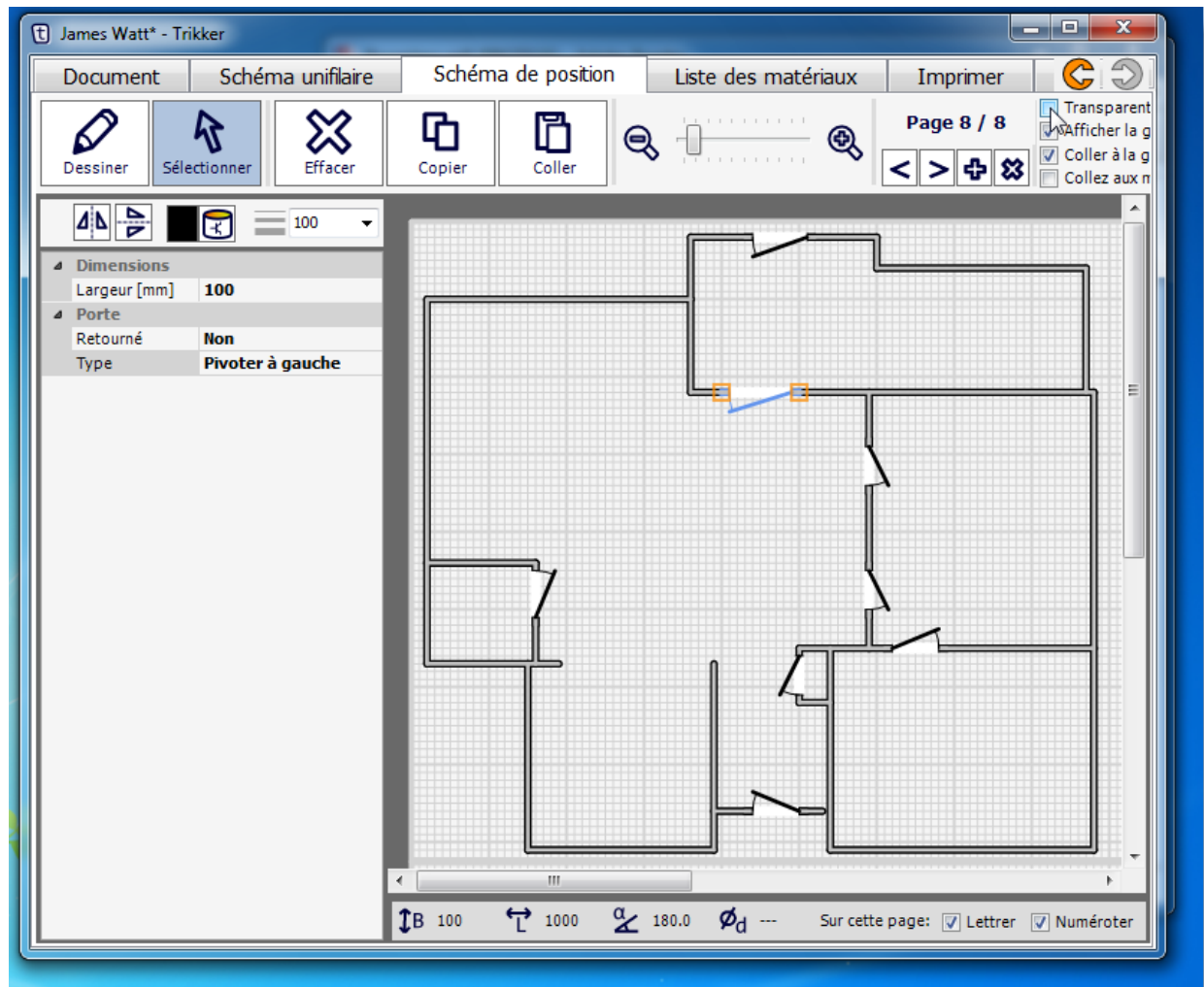
5. Faites un zoom en avant ou en arrière de sorte que la ligne auxiliaire d'impression (A3 ou A4) soit positionnée justement au-dessous ou à droite du plan de sol.



6. Maintenant vous pouvez redessiner le plan de sol.



7. Lorsque vous avez fini de redessiner le plan, désactivez le mode transparent en désélectionnant l'option 'Transparent'.



## Coller à la grille / Coller aux murs

Vous pouvez activer ou désactiver les options suivantes lorsque vous dessinez un schéma de position :

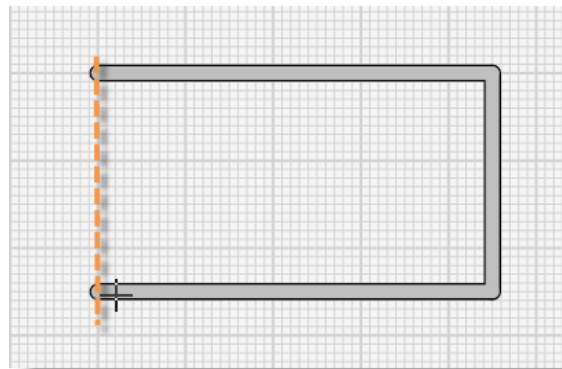
### ☒ Coller à la grille

Utilisez cette option pour positionner les points de départ et les points finaux des symboles du schéma de position exactement sur la grille (les fines lignes grises). De cette façon vous pouvez dessiner des lignes droites et positionner exactement les fenêtres et les portes sur les murs plus facilement. Par contre, la fonction peut perturber un positionnement plus précis d'un symbole. Désactivez l'option si vous ne voulez pas dessiner exactement sur la grille.

### ☒ Collez aux murs

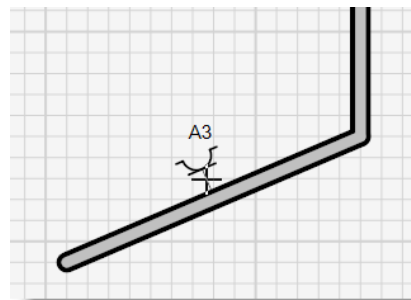
Si cette option est activée, les murs deviennent 'magnétiques' :

- L'extrémité d'un mur sera collée et alignée avec l'extrémité du mur d'en face. Il est donc très facile de dessiner des murs en angle droit parfait :



Un inconvénient est que parfois les murs ne sont alors pas placés assez précisément. Décochez cette option pour que les murs n'aient pas le comportement 'magnétique'.


- Lors du placement des prises, les prises se positionnent automatiquement sur le mur :



Lorsque l'option 'collez aux murs' est désactivée, vous pouvez utiliser le bouton droit de la souris ou la propriété 'Angle' pour positionner vos symboles correctement sur le mur.



















# LISTE DES MATÉRIAUX

Pendant que vous dessinez le schéma unifilaire et le schéma de position, Trikker établit automatiquement une liste de tous les matériaux utilisés.

Exemple_Trikker_1 - Trikker			
Document	Schéma unifilaire	Schéma de position	Liste des matériaux
<input type="checkbox"/> Inclure les symboles à la liste			
<div>   Exporter         </div>			
Description	Nombre		
Barrette de terre	1		
Boîte de dérivation	1		
Bouton poussoir	19		
Câble - VOB 3G1,5			
Câble - VOB 3G2,5			
Câble - XVB 3G6			
Disjoncteur - 2P - 16A	2		
Disjoncteur - 2P - 20A	11		
Disjoncteur - 2P - 32A	1		
Disjoncteur - 2P - 6A	1		
Interrupteur - Bipolaire	4		
Interrupteur différentiel $\Delta 300\text{mA}$ - 2P - 40A	1		
Interrupteur différentiel $\Delta 30\text{mA}$ - 2P - 40A	1		
Interrupteur va-et-vient - Unipolaire	2		

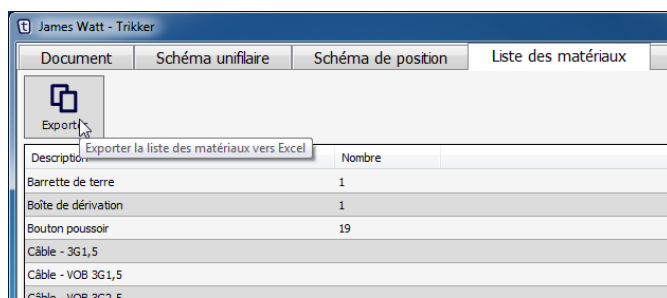
Vous pouvez imprimer ou exporter cette liste comme dans un fichier Microsoft Excel.

Lorsque '[Inclure les symboles à la liste](#)' est activé, alors les symboles seront imprimés ou exportés. Ceci peut être utilisé comme légende des symboles utilisés pour le dossier:

	Barrette de terre	1		Point d'éclairage - Applique murale	9
	Boîte de dérivation	1		Point d'éclairage à lampes fluorescentes TL - 1 Lamp	2
	Bouton poussoir	19		Point d'éclairage à lampes fluorescentes TL - 2 Lamps	7
	Câble - VOB 3G1,5			Prise - Sécurité enfant	66
	Câble - VOB 3G2,5			Prise - Semi-étanche - Sécurité enfant	9
	Câble - XVB 3G6			Socket de communication	6
	Disjoncteur - 2P - 16A	2		Spot	27
	Disjoncteur - 2P - 20A	11		Tableau électrique	1
	Disjoncteur - 2P - 32A	1		Télérupteur	8

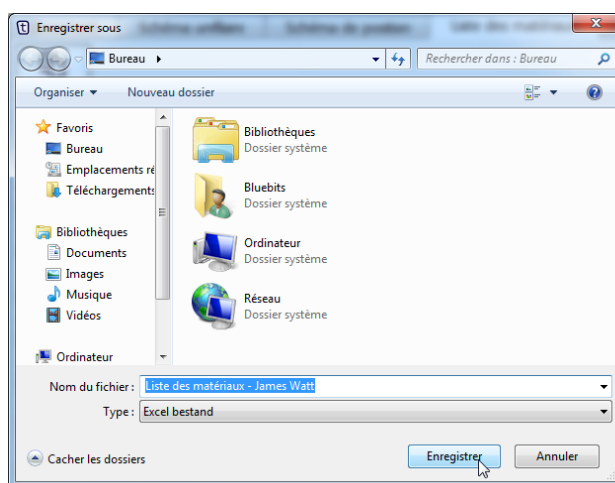
Procédez comme suit pour enregistrer la liste des matériaux dans un fichier Microsoft Excel :

1. Cliquez sur le bouton 'Exporter'.



2. Choisissez le dossier dans lequel vous voulez enregistrer la liste des matériaux et choisissez un nom de fichier.

Cliquez sur le bouton 'Enregistrer'.

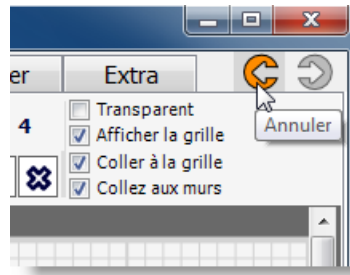


3. Vous pouvez ouvrir le fichier enregistré à l'aide de Microsoft Excel.

Description	Nombre
Barrette de terre	1
Boîte de dérivation	1
Bouton poussoir	19
Câble - 3G1,5	
Câble - VOB 3G1,5	
Câble - VOB 3G2,5	
Câble - VOB 3G6	
Disjoncteur - 2P - 16A	2
Disjoncteur - 2P - 20A	11
Disjoncteur - 2P - 32A	1
Disjoncteur - 2P - 6A	1
Interrupteur - Bipolaire	4
Interrupteur différentiel Δ300mA - 2P - 40A	1
Interrupteur différentiel Δ30mA - 2P - 40A	1

# ANNULER DES MODIFICATIONS

Les deux boutons dans le coin droit supérieur vous permettent d'annuler ou reproduire la dernière modification effectuée.



Bouton '**Annuler**'  
(action précédente)

Cliquez sur ce bouton pour annuler votre dernière modification.

Par exemple : vous effacez un mur sur le schéma de position. En cliquant sur ce bouton, le mur sera redessiné automatiquement.

Vous pouvez également annuler une action en utilisant la combinaison de touches **CTRL+Z**.



Bouton '**Refaire**'  
(action suivante)

Cliquez sur ce bouton pour réactiver les choses que vous avez annulé précédemment.

Par exemple : vous effacez trois prises sur le schéma unifilaire. Cliquez encore une fois sur le bouton 'Annuler' pour refaire apparaître les trois prises à nouveau. Cliquez sur le bouton 'Refaire' pour effacer les prises encore une fois.

Ce bouton devient orange seulement si vous avez annulé une action précédemment.

Vous pouvez également refaire une action en utilisant la combinaison de touches **CTRL+Y**.

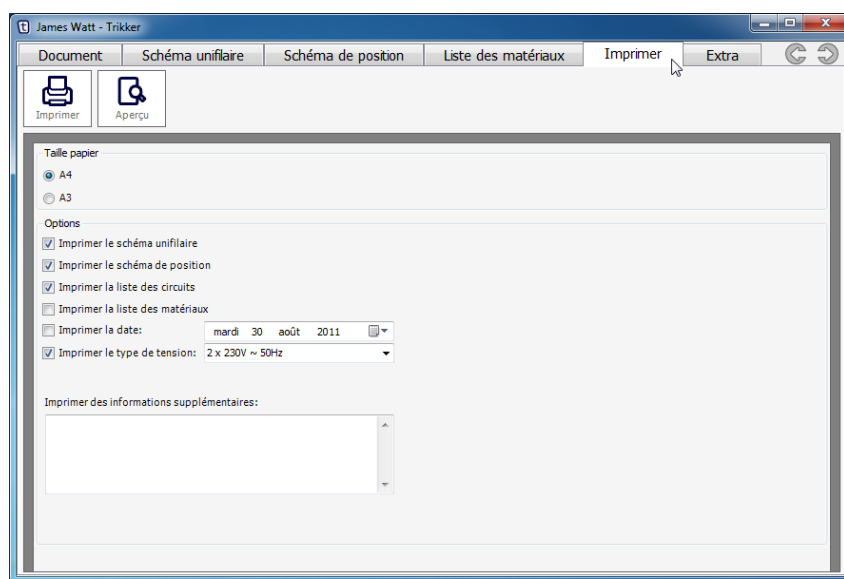
Si les deux boutons sont grisés, il n'y a plus de modifications qui peuvent être annulées ou refaites. La liste d'actions à annuler sera effacée dans les cas suivants (causant la désactivation des boutons en gris) :

- Lorsque vous changez de fenêtre (par exemple lorsque vous passez du schéma de position au schéma unifilaire) ;
- Lorsque vous changez de page sur le schéma de position ;
- Lorsque vous ouvrez un nouveau document.



# IMPRIMER

Vous pouvez imprimer le document entièrement ou partiellement à l'aide de l'écran 'Imprimer'.

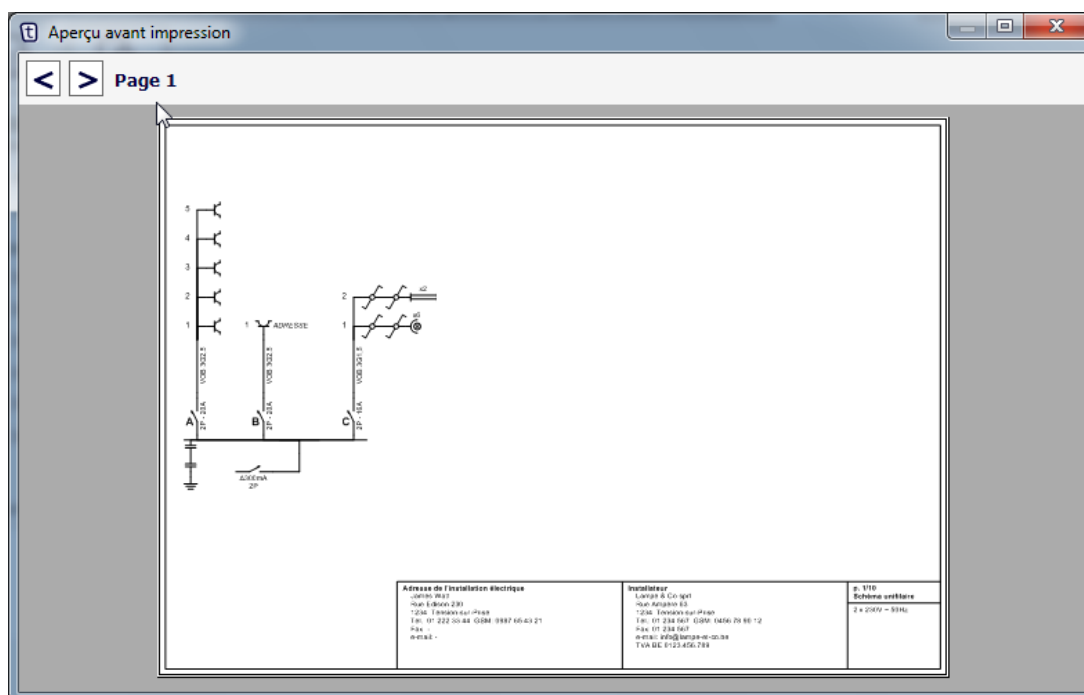


## Imprimer

Sélectionnez le format papier de votre choix, cliquez sur le bouton 'Imprimer' et suivez les instructions affichées à l'écran.

## Aperçu avant impression

Cliquez sur le bouton 'Aperçu' afin d'afficher un aperçu de vos schémas à l'écran.



## Options

### **Imprimer schéma unifilaire**

Sélectionnez l'option 'Imprimer le schéma unifilaire' pour imprimer le schéma unifilaire.

### **Imprimer schéma de position**

Sélectionnez l'option 'Imprimer le schéma de position' pour imprimer le schéma de position.

### **Imprimer la liste des circuits**

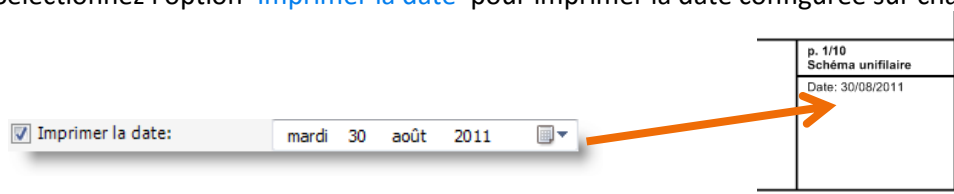
Sélectionnez l'option 'Imprimer la liste des circuits' pour imprimer les pages additionnels contenant la liste des circuits. Pour modifier le nom d'un circuit, il faut changer la propriété 'Nom du circuit' du symbole sur le schéma unifilaire.

### **Imprimer la liste des matériaux**

Sélectionnez l'option 'Imprimer liste des matériaux' pour imprimer la liste des matériaux.

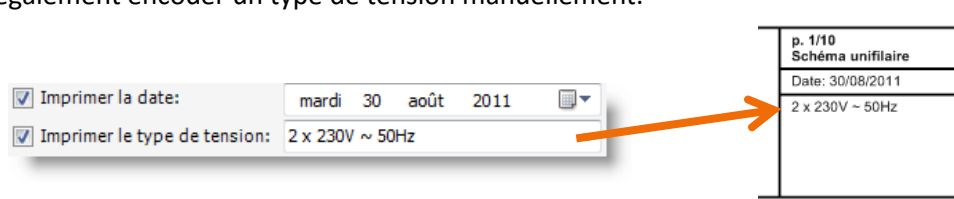
### **Imprimer la date**

Sélectionnez l'option 'Imprimer la date' pour imprimer la date configurée sur chaque page.



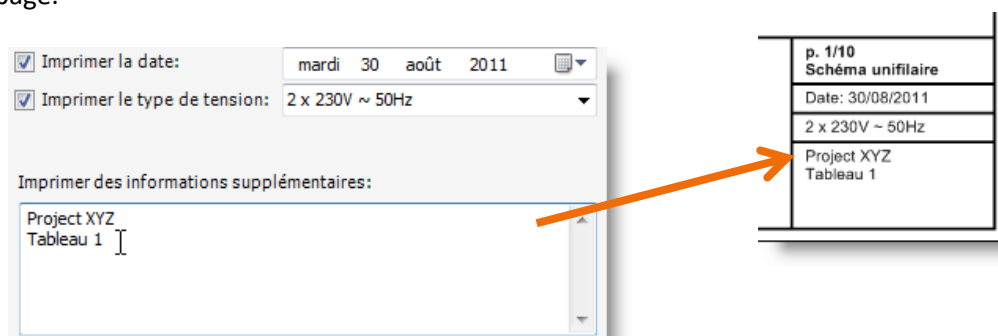
### **Imprimer type de tension**

Sélectionnez l'option 'Imprimer type de tension' pour imprimer le type de tension sur chaque page. Les types de tension les plus courants peuvent être sélectionnés dans une liste déroulante. Néanmoins, vous pouvez également encoder un type de tension manuellement.

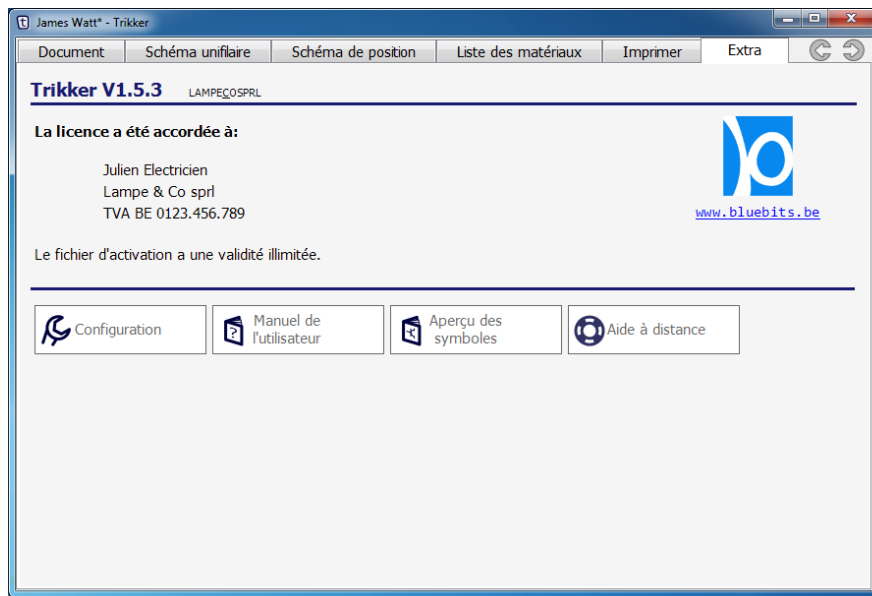


### **Imprimer des informations supplémentaires**

Complétez le champ de texte 'Imprimer des informations supplémentaires' pour imprimer le texte sur chaque page.



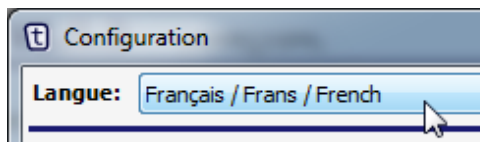
# L'ECRAN 'EXTRA'



## Configuration

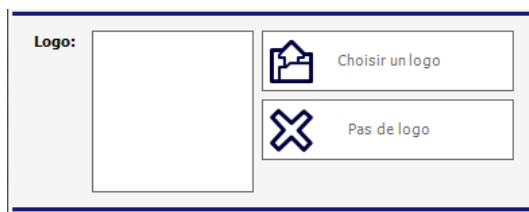
Cliquez sur le bouton '**Configuration**' pour configurer vos préférences professionnelles. Les préférences personnelles sont enregistrées automatiquement et sont utilisées pour chaque document créé avec Trikker.

### Langue



Choisissez votre langue d'utilisation, tous les boutons et les textes du programme ainsi que les en-têtes des documents imprimés seront affichés dans cette langue. Les noms des symboles et les propriétés des symboles ne seront pas traduits. Vous pouvez choisir entre le néerlandais, le français ou l'anglais.

### Logo



Sélectionnez l'option '**Choisir un logo**' pour sélectionner le fichier que vous voulez utiliser comme logo sur vos schémas. Le logo sera automatiquement ajusté de sorte que le logo convienne à l'espace disponible à côté des données de l'installateur. Utilisez un logo de 300 x 300 pixels ou plus pour obtenir un bon résultat d'impression.

## Organisme de contrôle par défaut pour les nouveaux documents

**Organisme de contrôle par défaut pour les nouveaux documents**

Nom:  Numéro d'entreprise:

Rue:  Numéro:  Boîte:

Code postal:  Ville:  Pays:

Tél.:  GSM:  Fax:  e-mail:

Si vous complétez les données, elles seront imprimées automatiquement sur chaque document.

## Sauvegardes

**Sauvegardes:** ☒ Créer automatiquement une sauvegarde de mon document

toutes les  minutes

dans le dossier

Si l'option "Créer automatiquement une sauvegarde de mon document" est cochée, le document sur lequel vous travaillez sera sauvegardé régulièrement dans le répertoire que vous aurez sélectionné.

Si une partie de votre travail est perdu par

- Une panne de courant; et que votre PC c'est brusquement éteint;
- Une erreur inattendue de votre PC ou de Trikker;
- Un effacement accidentel de votre document Trikker;
- Des dégâts sur votre document Trikker;
- ...

Vous pouvez alors rechercher dans votre dossier de sauvegardes une version antérieure de votre document pour lequel vous avez un problème.

**REMARQUE** – Trikker n'effacera jamais vos fichiers de sauvegarde. C'est pourquoi vous devrez vous même effacer vos anciennes sauvegardes du répertoire si vous le désirez.

# Manuel de l'utilisateur

Cliquez sur le bouton '**Manuel de l'utilisateur**' pour ouvrir le manuel de l'utilisateur. Vous pouvez aussi ouvrir le manuel de l'utilisateur en appuyant sur la touche '**F1**' de votre clavier. Adobe Reader doit être installé sur votre PC afin de pouvoir ouvrir le manuel.

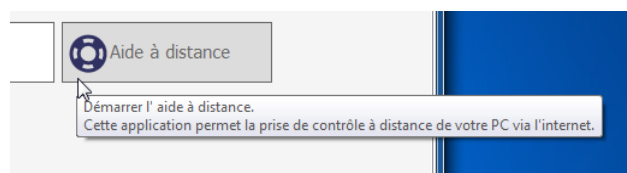
## Aperçu des symboles

Cliquez sur le bouton '**Aperçu des symboles**' pour ouvrir un fichier PDF comprenant l'aperçu de tous les symboles disponibles et leurs propriétés. Adobe Reader doit être installé sur votre PC afin de pouvoir ouvrir ce document.

## Aide à distance

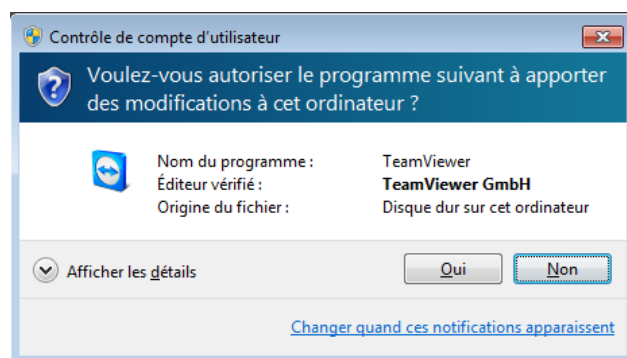
Afin de fournir un bon service client il est parfois plus facile de prendre le contrôle de votre ordinateur à distance. Pour ce faire, il vous faudra être connecté à internet et avoir démarré un programme qui permet d'établir une connexion avec Trikker.

1. Cliquez sur le bouton '**Aide à distance**' pour démarrer le programme.



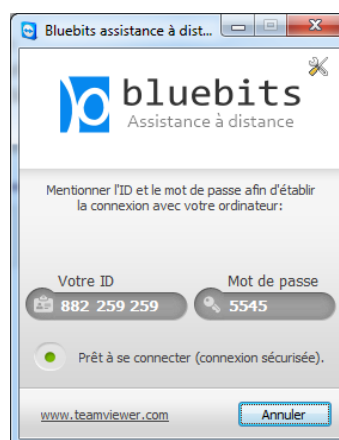
2. Si un avertissement de sécurité s'affiche, cliquez sur '**Oui**'.

Le programme 'Aide à distance' est une version personnalisée du programme TeamViewer. Voir aussi [www.teamviewer.com](http://www.teamviewer.com) pour de plus amples informations sur TeamViewer.



3. Le programme affiche un ID et un mot de passe.

Ce n'est qu'après que vous nous ayez communiqué par téléphone cet ID et ce mot de passe, que nous pouvons prendre le contrôle de votre ordinateur pour le temps du support.

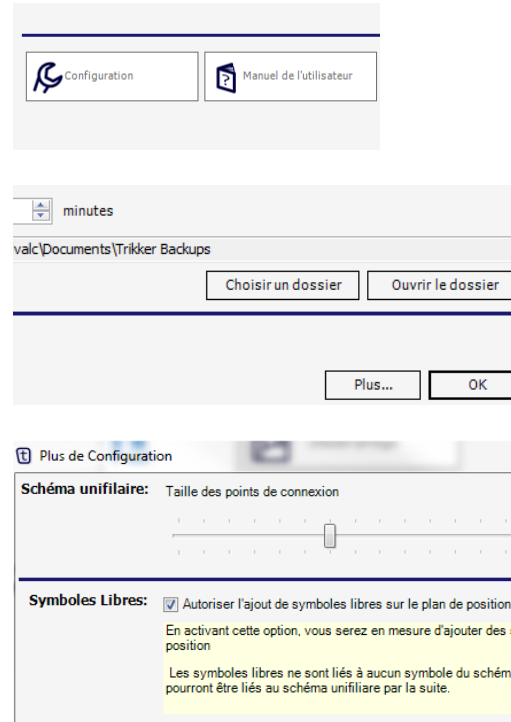


# MÉTHODE AVANCÉE

## Symboles libres

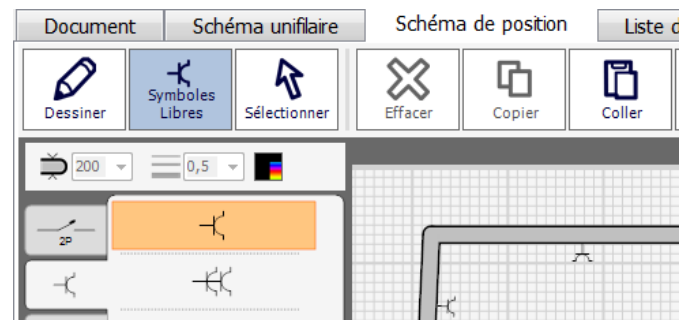
En fonction de votre projet ou simplement car vous trouvez cela plus simple, vous pouvez commencer par le schéma de position. Ceci est possible grâce aux 'symboles libres':

1. La fonction vous permettant de dessiner des symboles libres est désactivée par défaut. Vous pouvez activer cette option via l'écran 'Extra' > 'Configuration' > 'Plus'



2. Sur le schéma de position vous pouvez trouver à côté des options 'dessiner' et 'sélectionner' le nouveau mode: 'Symboles libres'.

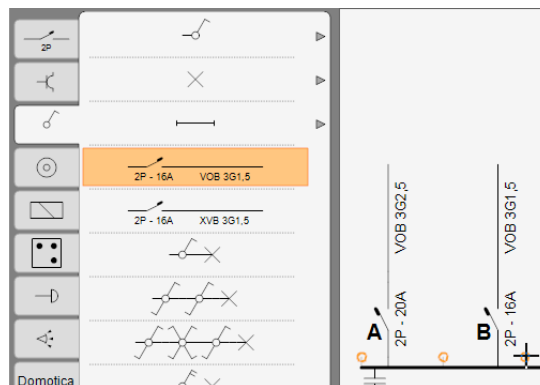
Dans ce mode, vous pouvez dessiner librement des symboles sur le schéma de position. Ces symboles ne sont pas encore reliés au schéma unifilaire.



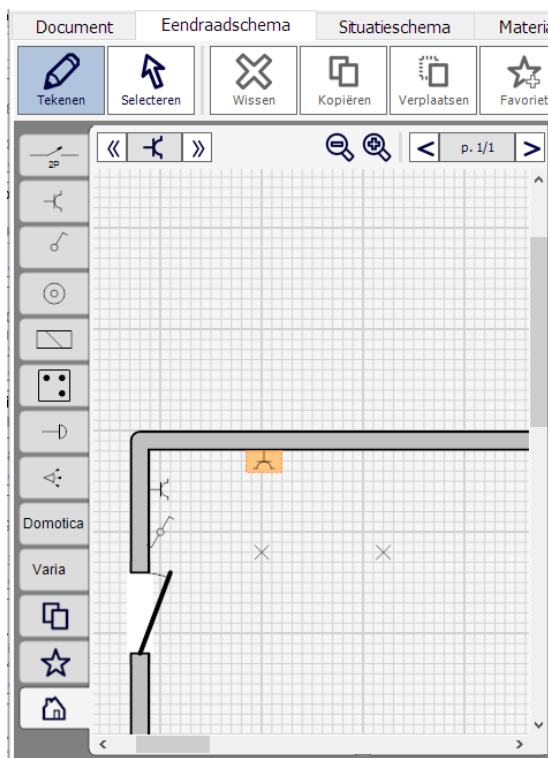
3. Les symboles libres sont également inclus dans la liste des matériaux

Document	Schéma unifilaire	Schéma de position	Liste des matériaux
<input type="checkbox"/> Inclure les symboles à la liste <div>  Exporter       </div>			
Description	Nombre		
Barrette de terre	1		
Interrupteur différentiel $\Delta 300\text{mA}$ - 2P	1		
Prise - Sécurité enfant	3		
Terre	1		

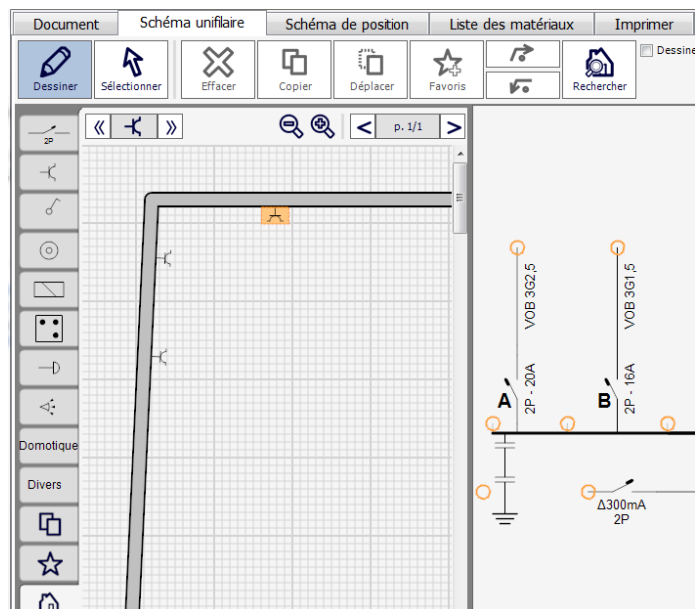
4. Trikker ne génère jamais automatiquement le schéma unifilaire. Vous pouvez très facilement relier les différents symboles libres au schéma unifilaire. Dessinez sur le schéma unifilaire le début d'un ou de plusieurs circuits (généralement un disjoncteur + un câble).



5. Dans la catégorie 'Symboles libres' de la bibliothèque du schéma unifilaire vous trouverez vos symboles libres précédemment placés sur le schéma de position.



6. Le symbole libre sélectionné peut être ajouté en cliquant sur un point de connexion orange du schéma unifilaire.





# Scénario

Trikker permet différentes méthodes de travail en fonction du scénario:

---

## Dessiner uniquement un schéma unifilaire

Pour l'inspection des installations industrielles il n'est parfois nécessaire que d'un schéma unifilaire:

- Dessinez le schéma unifilaire;
- Décochez l'option imprimer le schéma de position de l'écran 'Imprimer'.

---

## Dessiner uniquement un schéma de position

Ceci peut être utile pour la préparation d'un devis ou lors d'une discussion avec le client final:

- Dessinez ou importez le plan de sol;
- Activez l'option 'Symboles libres' à partir de l'écran 'Extra' > 'Configuration' > 'Plus';
- Ajoutez les 'Symboles libres' sur le schéma de position. Ceux-ci s'ajouteront sur la liste des matériaux;
- Décochez l'option imprimer le schéma unifilaire de l'écran 'Imprimer'.

---

## Dessiner un schéma unifilaire et un schéma de position en commençant par le schéma unifilaire

Une méthode simple de travail prise en charge depuis la première version de trikker:

- Dessinez le schéma unifilaire;;
- Dessinez ou importez le plan de sol;
- Dans la bibliothèque du schéma de position vous trouverez les symboles positionnés précédemment sur le schéma unifilaire. Ceux-ci peuvent être sélectionnés et positionnés sur le schéma de position;

---

## Dessiner un schéma unifilaire et un schéma de position en commençant par le schéma de position

Le moyen le plus rapide pour représenter un situation existante:

- Dessinez ou importez le plan de sol;
  - Activez l'option 'Symboles libres' à partir de l'écran 'Extra' > 'Configuration' > 'Plus';
  - Ajoutez les 'Symboles libres' sur le schéma de position. Ceux-ci s'ajouteront sur la liste des matériaux;
  - Dessinez sur le schéma unifilaire le début d'un ou de plusieurs circuits (disjoncteur + câble);
  - Dans la catégorie 'Symboles libres' de la bibliothèque du schéma unifilaire vous trouverez vos symboles libres précédemment placés sur le schéma de position. Ceux-ci peuvent être sélectionnés et placés sur le schéma unifilaire.
-

# EXPORTER VERS 'HOME CENTER'

'Home center' est un ensemble logiciel qui permet de commander des systèmes domotiques à partir d'un ordinateur, d'un iPhone ou d'internet. L'écran tactile Home center vous permet par exemple de contrôler l'éclairage et de consulter l'état de chaque appareil.

Pour l'instant, Home center prend en charge les systèmes domotiques **Velbus** et **Qbus**.

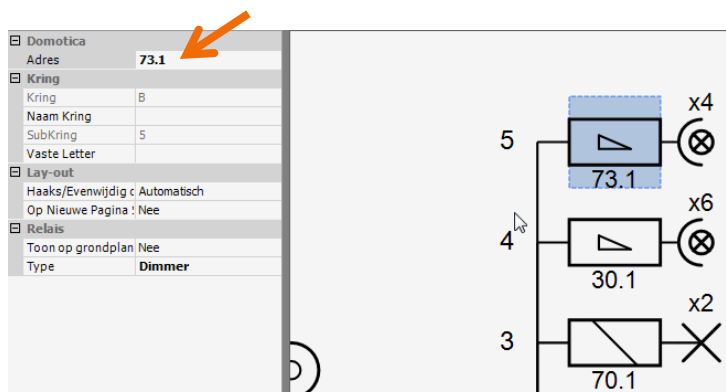
'Home center' est un produit de Stijnen Solutions. Visitez [www.homecenter.be](http://www.homecenter.be) pour de plus amples informations sur Home center.

Grâce à la coopération entre Stijnen Solutions et Bluebits vous pouvez enregistrer les schémas dessinés à l'aide de Trikker sous un format de fichier directement lisible à l'aide de Home Center. Le plan de sol dessiné dans Trikker apparaîtra dans Home center, y compris les boutons de commande pour tous les différents appareils. De cette façon vous pouvez afficher et commander l'entièreté de votre système domotique.

1. Avec le 'Home center' vous pouvez commander et lire tous les appareils connectés au système de bus. Les appareils peuvent être indiqués facilement car chacun est configuré avec une adresse unique.

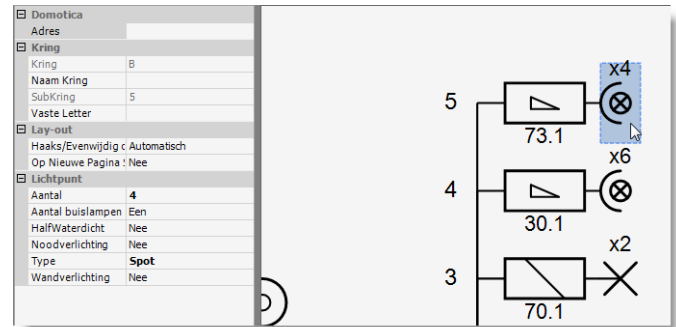


2. Afin de pouvoir générer un fichier Trikker qui vous permettra de configurer Home center, il vous faudra saisir toutes les adresses des différents appareils domotiques. Sélectionnez donc le symbole et complétez la propriété 'Adresse'.

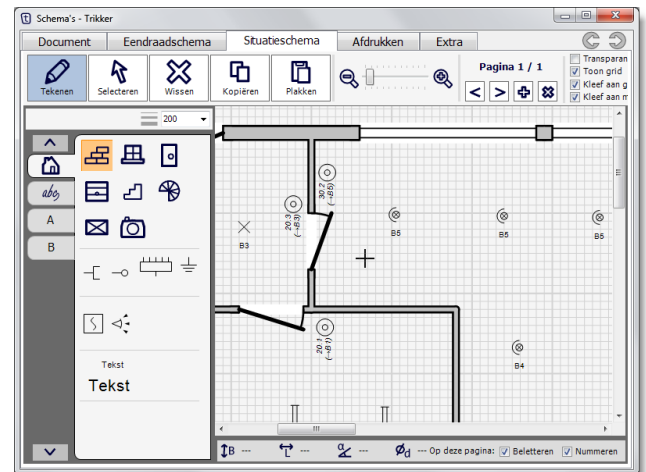


3. Lorsque la propriété Adresse' d'un symbole n'est pas complétée, l'adresse du premier symbole en amont dont l'adresse est complétée sera utilisée.

De cette façon les spots dans Home center de l'exemple recevront l'adresse 73.1, car la propriété 'Adresse' du gradateur est configurée avec cette valeur.



4. Faites un schéma de position d'une ou plusieurs pages.



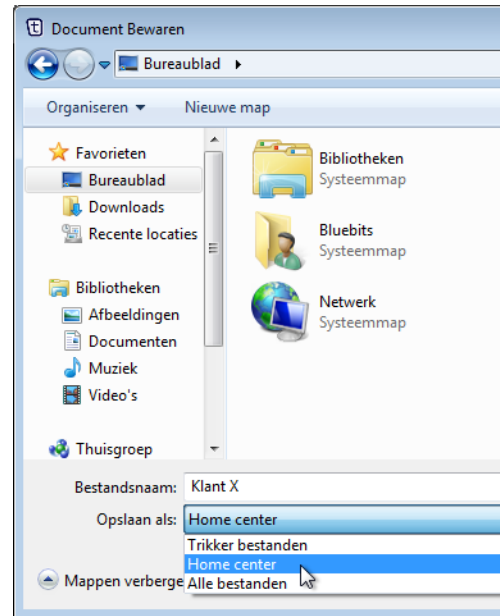
5. Cliquez sur le bouton 'Enr. sous' dans l'écran document afin d'exporter les schémas vers Home center.



6. Saisissez un nom de fichier.

Sélectionnez 'Home center (\*.trhc)' comme type de fichier.

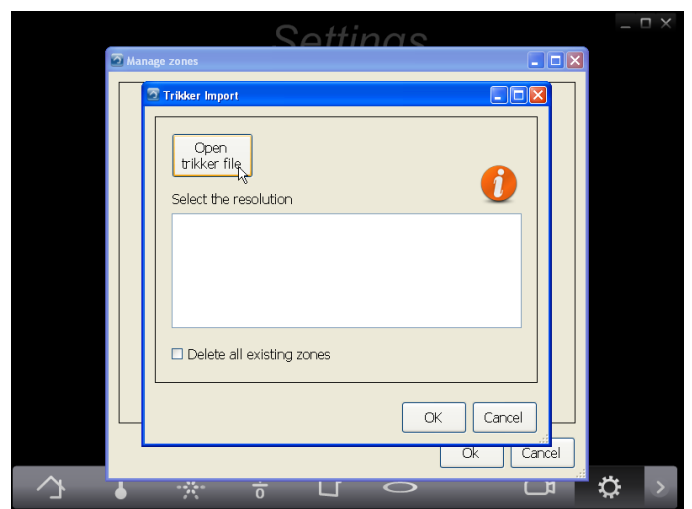
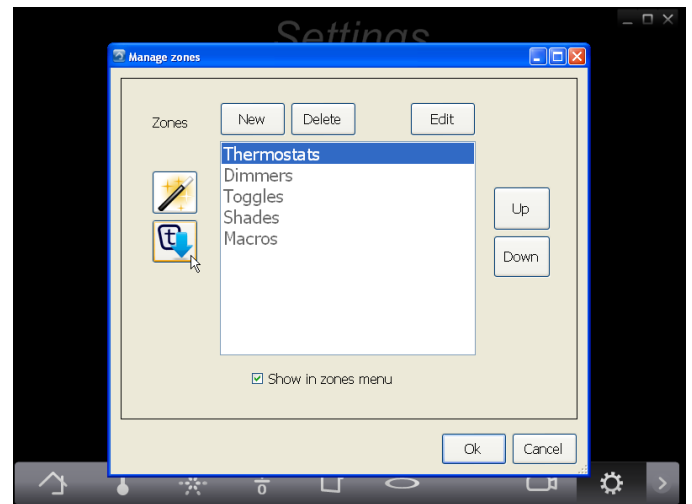
Cliquez sur Enregistrer.



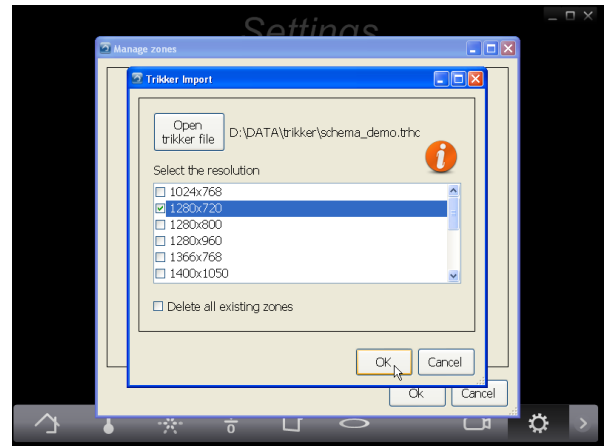
7. Démarrez Home center.

Allez dans 'Settings' > 'Manage Zones'.

Cliquez sur le bouton représentant l'icône Trikker pour introduire votre fichier enregistré à l'aide Trikker.



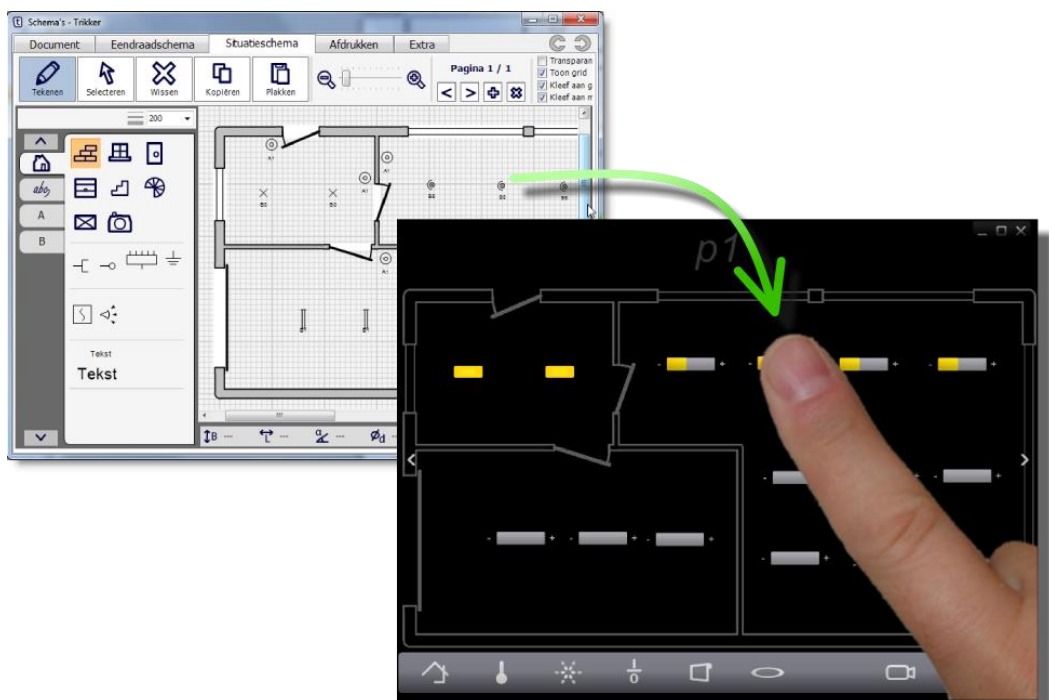
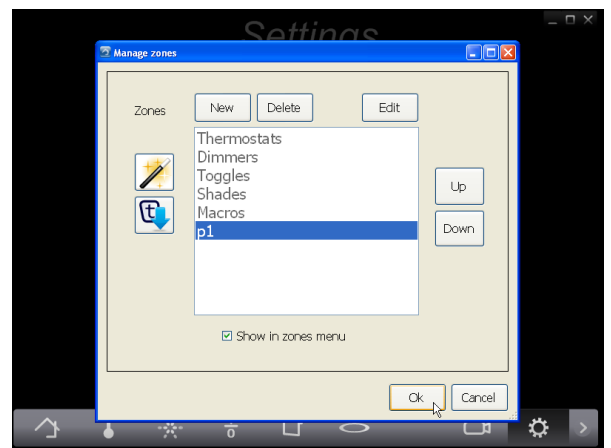
8. Sélectionnez la résolution de l'écran appropriée et cliquez sur OK.



9. Home center va créer une nouvelle zone pour chaque page du schéma de position.

Home center affichera également les appareils correctement positionnés.

Vous pouvez commander le système domotique immédiatement.



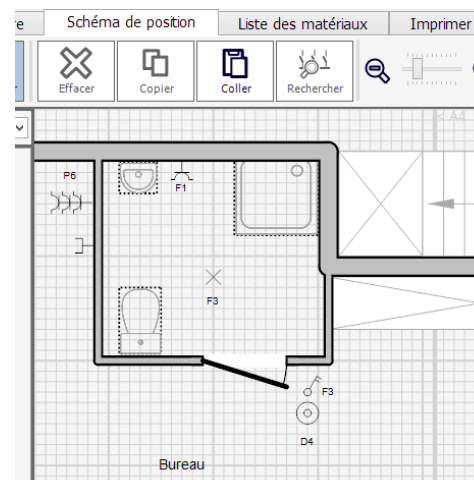
# UTILISER LE PLAN DE SOL DANS 'NIKO HOME CONTROL'

Le 'Niko Home Control' est un logiciel qui permet de configurer une installation électrique basée sur 'Niko Home Control'. 'Niko Home Control' est un produit de Niko nv. Plus d'information peuvent être trouvée sur [www.niko.eu](http://www.niko.eu).

Vous pouvez importer un plan de sol dans le logiciel de programmation Niko si celui-ci répond à un certain nombre de conditions en termes de taille de fichier, de nombre de pixels et du format de fichier. Avec trikker toutes vos pages du schéma de position peuvent être combinées en un fichier (format png) qui peut être lus directement dans le logiciel de programmation Niko.

Aussi bien les plans de sol importés (pdf ou AutoCAD) que les plans de sol auto-dessinés peuvent être exportés. Seul le plan de sol est exportée, les symboles et les textes n'apparaissent pas dans le fichier exporté.

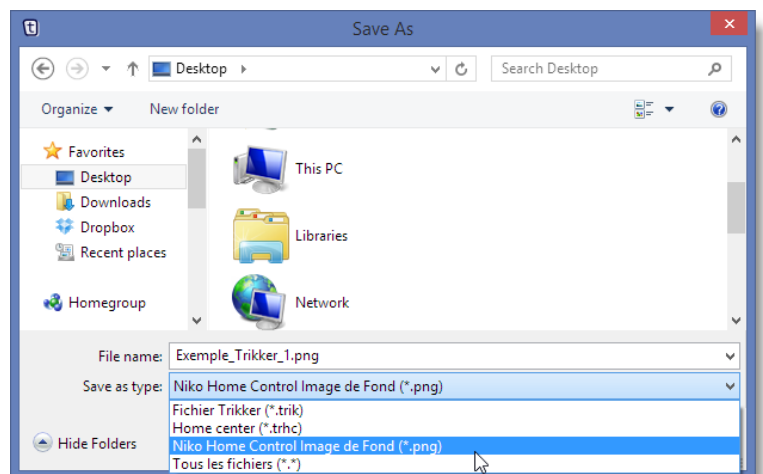
1. Dessinez ou importez un plan de sol dans Trikker



2. Allez sur l'écran 'Document' et cliquez sur le bouton 'Enr. sous'.

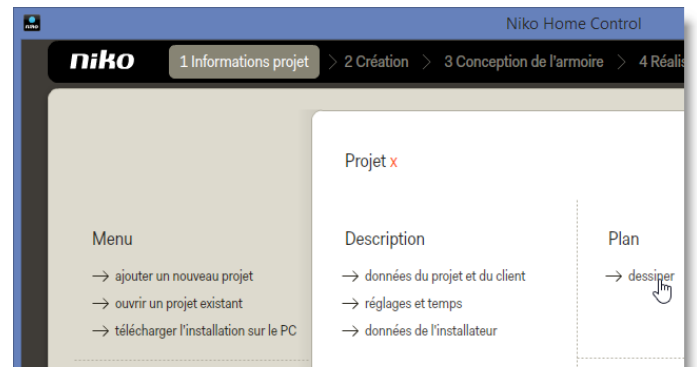
Choisissez le type de fichier 'Niko Home Control Image de fond'.

Enregistrez le fichier dans un dossier où vous pouvez revenir facilement (par exemple sur votre bureau).



**3.** Démarrez le logiciel Niko et ouvrez ou créez un nouveau projet.

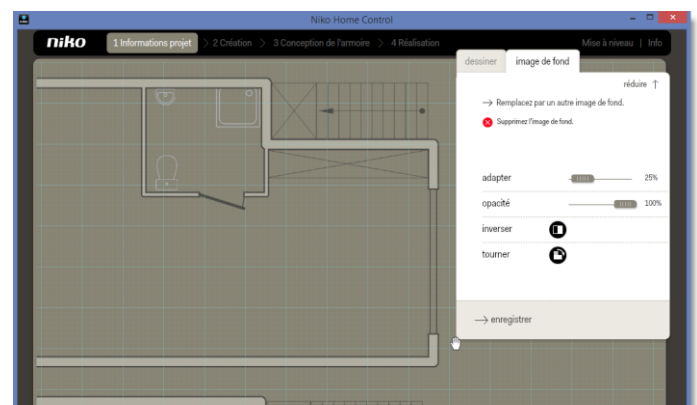
Cliquez sur '1 Informations projet' sur 'Plan → dessiner'



**4.** Cliquez sur 'image de fond → sélectionnez et chargez une image'



**5.** Sélectionnez le fichier png que vous avez créé à l'aide de trikker. Celui-ci sera ajouté comme image de fond.

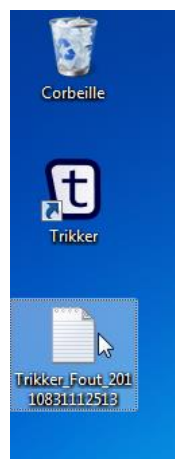


# DES ERREURS INATTENDUES

Trikker a été développé avec le meilleur soin. Cependant, on ne peut pas exclure entièrement que des erreurs inattendues se produisent dans le programme (bogues). La fenêtre suivante apparaît lorsque le programme détecte une erreur inattendue :



Dans ce cas, un petit fichier sera sauvegardé sur le bureau de votre ordinateur comprenant les détails sur cette erreur :























Envoyez-nous ce fichier par courriel ([info@bluebits.be](mailto:info@bluebits.be)) afin de nous permettre d'analyser l'erreur qui s'est produite et de la résoudre pour la prochaine mise à jour de l'application.





















# RACCOURCIS















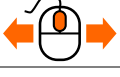
## Général

 F1	Ouvrir le manuel	 CTRL +  1	Ouvrir l'écran 'Document'
 CTRL +  S	Enregistrer le document	 CTRL +  2	Ouvrir l'écran 'Schéma unifilaire'
 CTRL +  Z	Annuler la dernière action	 CTRL +  3	Ouvrir l'écran 'Schéma de position'
 CTRL +  Y	Rétablir la dernière action	 CTRL +  4	Ouvrir l'écran 'Liste de matériaux'
		 CTRL +  5 of  P	Ouvrir l'écran 'Imprimer'
		 CTRL +  6	Ouvrir l'écran 'Extra'


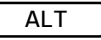
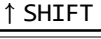

## Schéma unifilaire


 CTRL +  D	Mode dessin	 CTRL +  X	Déplacer le symbole sélectionné librement
 CTRL +  E	Mode sélection	 CTRL + 	Déplacer le symbole sélectionné d'un rang en avant
 CTRL +  C	Copier le symbole sélectionné	 CTRL + 	Déplacer le symbole sélectionné d'un rang en arrière
 CTRL +  F	Rechercher le symbole sélectionné sur le schéma de position		
	Zoomer et dézoomer		Mode dessin: Placer le symbole Mode sélection: Sélectionner le symbole
	Déplacer la feuille de dessin		Mode dessin: faire pivoter un texte librement placé





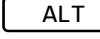





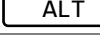





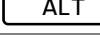
## Schéma de position

 CTRL +  D	Mode dessin	 CTRL +  F	Rechercher le symbole sélectionné sur le schéma unifilaire
 CTRL +  E	Mode sélection	 CTRL +  C	Copier
 CTRL +  A	Tout sélectionner	 CTRL +  V	Coller
	Zoomer et dézoomer		Mode dessin: Dessiner Mode sélection: Sélectionner
	Déplacer la feuille de dessin		

Faire tourner un symbole (Propriété 'Angle [°]') ou modifier le type de porte

	+ 	Faire tourner un symbole (Propriété 'Angle [°]') à petit pas
	+ 	Tourner le texte près du symbole (Propriété 'Position du texte')
	+ 	Tourner l'adresse (Propriété 'Position adresse')

 Si tout en dessinant un mur, porte, ... la touche CTRL est enfoncée ceux-ci seront placés parfaitement horizontalement ou verticalement.

	Déplacer le composant sélectionné
  	+  Déplacer d'un cran
	Déplacer seulement le premier point sélectionné d'un mur, d'une fenêtre, ...
   	+  Déplacer à petit pas
	Déplacer seulement le deuxième point sélectionné d'un mur, d'une fenêtre, ...
   	+  Déplacer à petit pas

Bluebits est une société qui crée des logiciels simples d'utilisation.  
Pas de prise de tête, aucune formation coûteuse.  
Juste des logiciels qui font ce que vous en attendez.



[www.bluebits.be](http://www.bluebits.be)

Pour toutes vos questions

Cédric Delval

[cedric@bluebits.be](mailto:cedric@bluebits.be)

GSM: 0473 87 99 91

Bluebits sprl

Kanunnik Davidlaan 37 – 2500 Lier

TVA BE 0812.125.669

[info@bluebits.be](mailto:info@bluebits.be)

Tél: 03 488 61 87

Fax 03 400 23 05