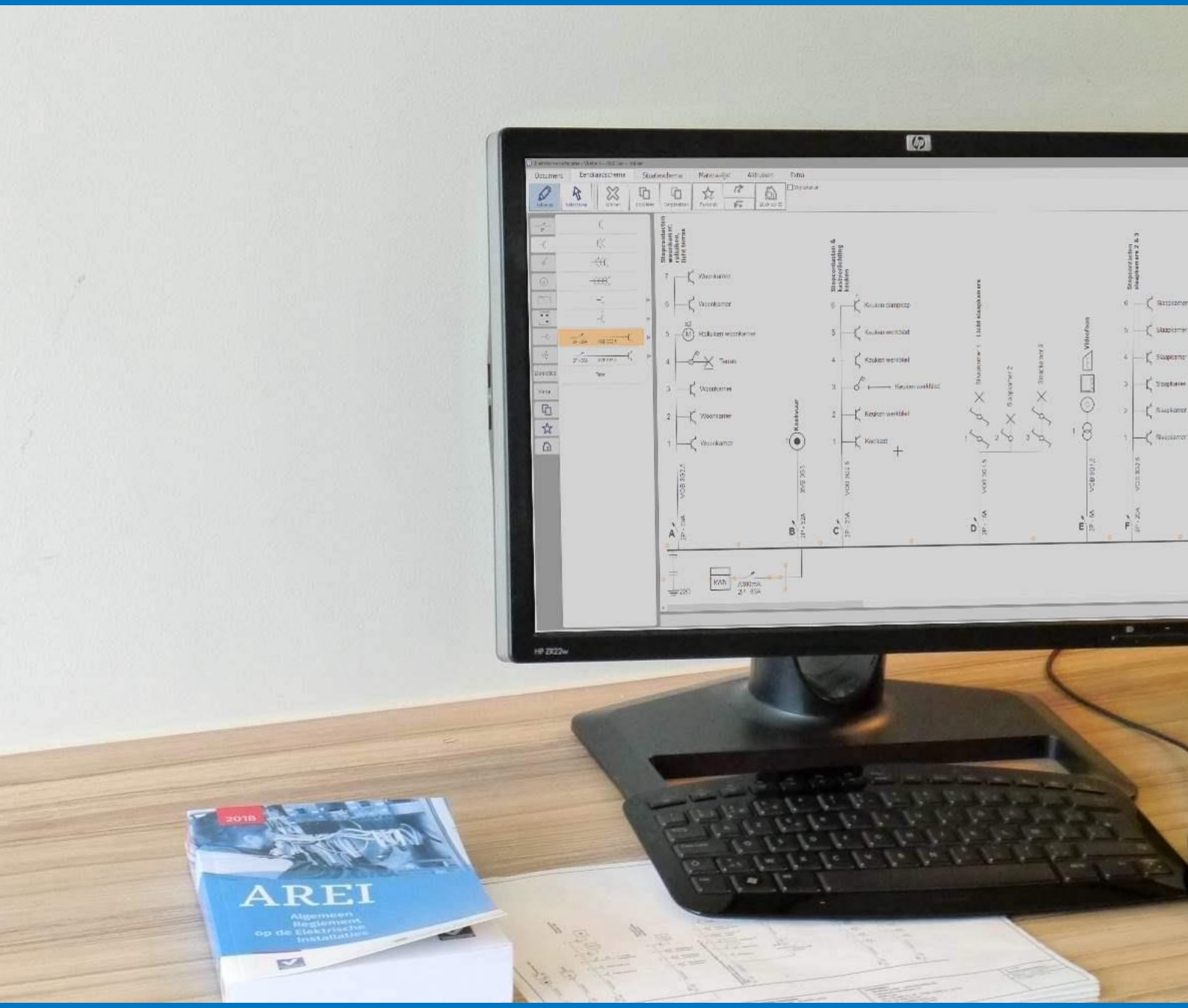
trikker

Un programme de dessin pour les électriciens



Guide de l'utilisateur

V1.5.88

Table des matières

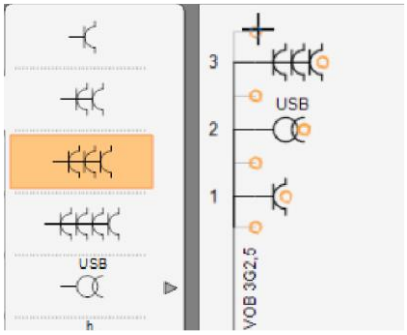
Table des matières 2
Trikker 4
Installer Trikker 6
Activer la version de démonstration 9
Que faire si le double-clic ne fonctionne pas pour l'activation ? 10
Documents et renseignements administratifs 11
Barre d'outils 12
Client 12
Installateur 12
Organisme de contrôle 13
Schéma unifilaire 14
Barre d'outils 14
Dessiner le schéma unifilaire 16
Symboles supplémentaires 18
Zoom avant et arrière 19
Déplacer la feuille de dessin 19
Effacer des symboles 20
Modifier les symboles 21
Déplacer les symboles d'une place 24
Déplacer les symboles librement 26
Copier les symboles 29
Ajouter des symboles favoris à la bibliothèque 31
Ajouter vos propres symboles à la bibliothèque 34
Attribuer une lettre spécifique à un circuit 36
Donner un préfixe à un tableau 39
Donner un nom aux circuits 41
Adresses 43
Module domotique 45
Dessiner librement 48
Ajouter du texte 49
Répartir un schéma unifilaire sur plusieurs pages 50
Plan de position 53
Barre d'outils 54
Dessiner le plan d'étage 56
Dessiner des escaliers 59
Dessiner des rectangles et des zones 60
Ajouter des images supplémentaires 63
Modifier le plan de sol 64
Importer des images 68
Importer des fichiers AutoCAD et PDF 71
Placer des symboles électriques sur le plan de position 75
Appliquer une couleur aux symboles 80
Effacer des symboles du plan de position 82
Rechercher des symboles 83
Travailler avec plusieurs pages de plan de position 85
Copier et coller dans le plan de position 88
Utilisation de la mise à l'échelle automatique 89
Configurer manuellement l'échelle d'impression 90
Omettre les lettres et les chiffres des symboles 91
Redessiner un plan au sol 92

Mode transparent 94
Coller à la grille / Coller aux murs 95
LISTE DE MATÉRIAUX 97
ANNULER LES MODIFICATIONS 99
IMPRIMER 100
L'ÉCRAN 'EXTRA' 103
Configuration 103
Manuel de l'utilisateur 105
Aperçu des symboles 105
Aide à distance 106
MÉTHODES AVANCÉES 107
Symboles libres 107
Scénarios 110
EXPORTER VERS 'HOME CENTER' 111
UTILISER LE PLAN AU SOL DANS 'NIKO HOME CONTROL' 115
ERREURS INATTENDUES 118
APERÇU DES RACCOURCIS CLAVIER 119

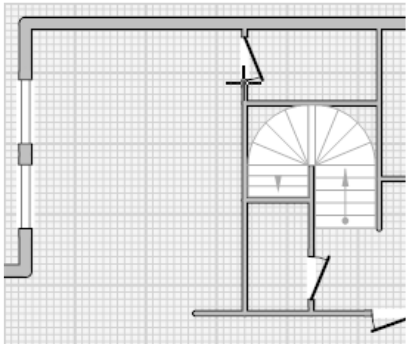
TRIKKER

Trikker est un logiciel de dessin permettant aux électriciens de créer rapidement et facilement un schéma unifilaire et un plan de position pour les installations électriques :

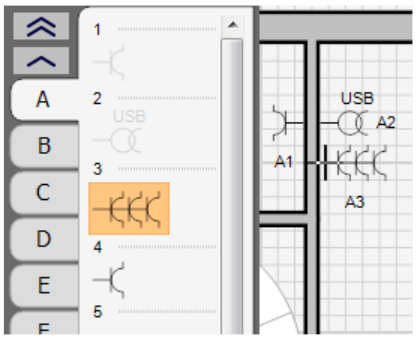
1. Débutez en élaborant le schéma unifilaire. Choisissez les symboles dans la bibliothèque et placez-les sur la page de dessin.



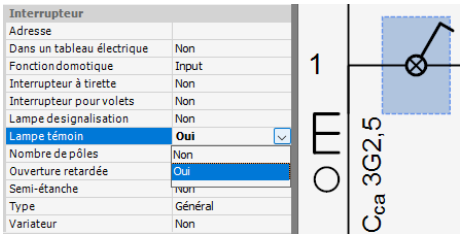
2. Ou commencez par un plan de position que vous dessinez manuellement ou que vous importez à partir d'un plan existant depuis des fichiers AutoCAD, PDF, …



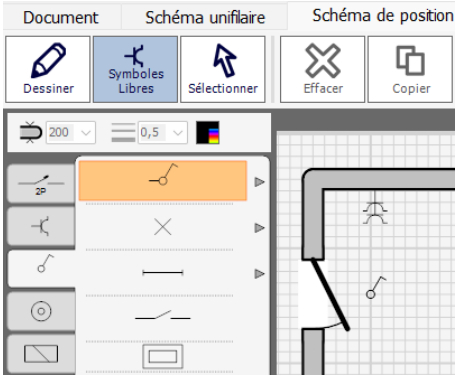
3. Les symboles que vous avez placés sur le schéma unifilaire pourront ensuite être ajoutés sur le plan de position d'un simple clic.



4. Il est possible de modifier un symbole en ajustant ses propriétés. Le plan de position et le schéma unifilaire resteront constamment synchronisés.



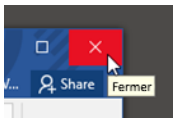
5. Une autre méthode tout aussi efficace consiste à utiliser l'option "Symboles libres". Vous pouvez commencer par placer les symboles sur le plan de position, pour ensuite les ajouter à votre schéma unifilaire.



Installer Trikker

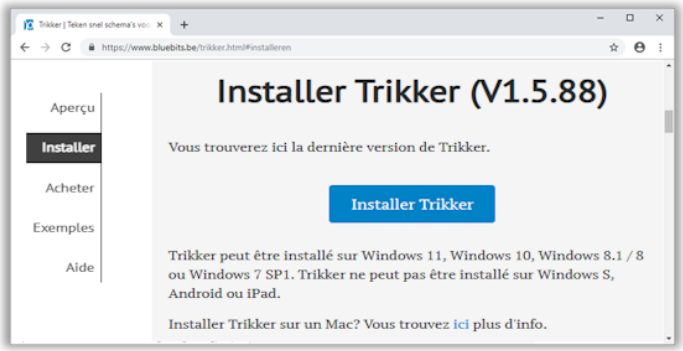
La version la plus récente de Trikker est toujours disponible sur le site www.bluebits.be. Que vous installiez Trikker pour la première fois ou que vous mettiez à jour le logiciel, la procédure est identique. Veuillez noter que les illustrations suivantes peuvent varier légèrement en fonction de la version de Windows et du navigateur internet que vous utilisez :

1. Pendant le processus d'installation, il est possible que votre ordinateur redémarre. Pour cette raison, veuillez fermer toutes les applications ouvertes avant de débuter l'installation de Trikker.

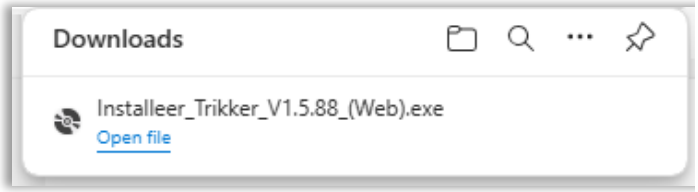


2.

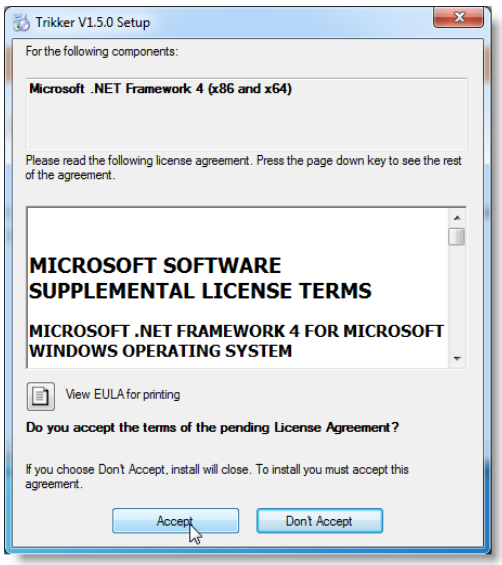
- Accédez au site www.bluebits.be
- En haut de la page, cliquez sur l'onglet 'Trikker'
- Dans le menu situé à gauche, sélectionnez l'option 'Installer'
- Cliquez sur le bouton 'Installer Trikker'



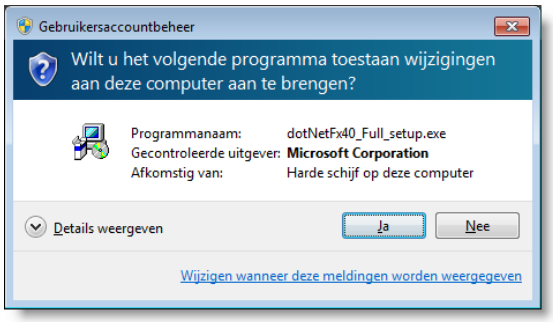
3. Une fois le téléchargement du logiciel Trikker terminé, cliquez sur 'Ouvrir' ou 'Exécuter'.



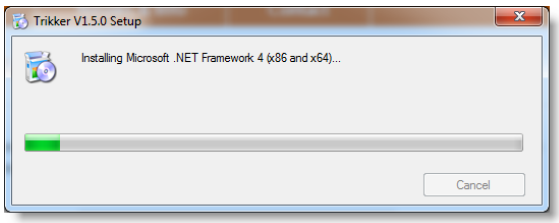
4. Pour installer Trikker, il est nécessaire que le composant « Microsoft .Net Framework 4.6 » soit présent sur votre ordinateur. Ce composant est une partie intégrante de Windows et pourrait déjà être installé sur votre ordinateur.
Si celui-ci est déjà installé, vous pouvez passez directement à l'**étape 7**.
Cependant, si le composant « Microsoft .Net Framework 4.6 » n'est pas présent sur votre ordinateur, il doit être installé en premier. Vous devrez alors cliquer sur 'Accept' (= 'Accepter') afin de confirmer l'installation de ce logiciel.



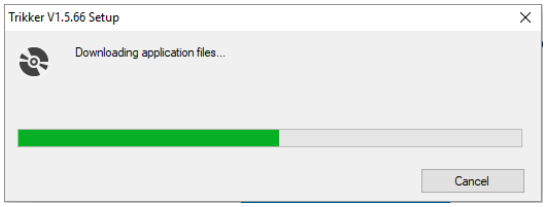
5. Si vous voyez apparaître un avertissement de sécurité, veuillez cliquer sur 'Oui'



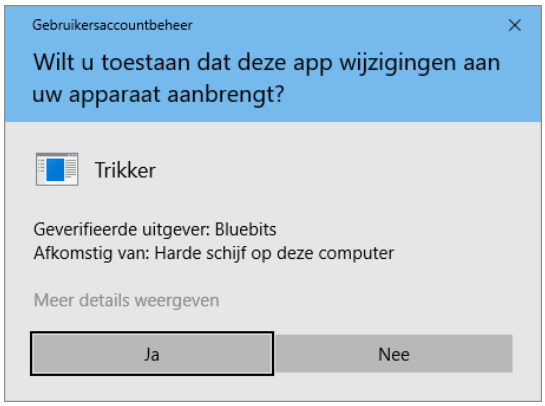
6. Les fichiers nécessaires seront téléchargés depuis internet. Ce processus peut prendre quelques minutes. Veuillez ne pas fermer cette fenêtre, car cela interromprait l'installation. Cette fenêtre disparaîtra automatiquement une fois que tous les fichiers auront été téléchargés.



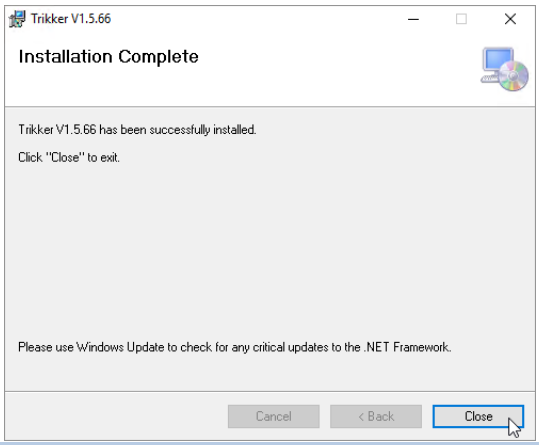
7. Le processus d'installation de Trikker démarre et les fichiers nécessaires sont téléchargés depuis Internet.



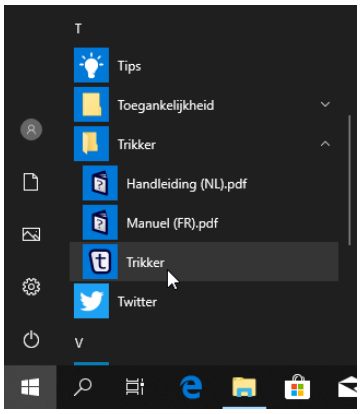
8. Si vous voyez apparaître un avertissement de sécurité, veuillez cliquer sur 'Oui'



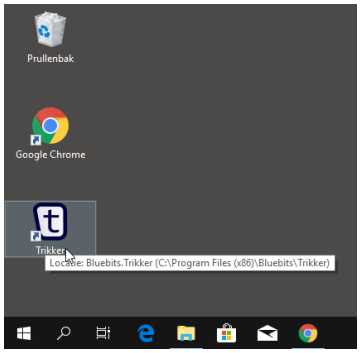
9. L'installation est terminée. Cliquez sur 'Close' (='Fermer') afin de quitter le programme d'installation.



10. Vous pouvez trouver Trikker dans le menu Démarrer de Windows, où il sera listé aux côtés de vos autres applications. Pour y accéder, cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, parcourez la liste des programmes installés et sélectionnez Trikker dans la section appropriée.



11. Un raccourci vers Trikker sera également créé sur votre bureau pour un accès rapide et pratique.



Activer la version de démonstration

En l'absence d'un fichier d'activation, Trikker fonctionne en tant que version de démonstration, ce qui implique les restrictions suivantes :

- Vous êtes limité à un maximum de 5 circuits sur le schéma unifilaire.
- Vous ne pouvez créer qu'une seule page de plan de position.
- Lors de l'impression de vos plans, un filigrane sera ajouté sur toutes vos pages.

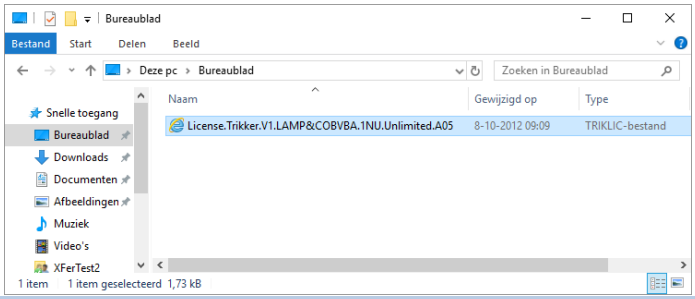
Après avoir procédé à l'achat d'une licence de Trikker, vous recevrez un fichier d'activation personnalisé. Lorsque vous double-cliquerez sur ce fichier d'activation, Trikker passera du mode de démonstration à la version complète, levant ainsi toutes les restrictions et offrant un accès complet à toutes les fonctionnalités du logiciel.

Il est recommandé de conserver le fichier d'activation dans un emplacement sécurisé, de la même manière que vous conserveriez tout autre fichier important.

Que faire si le double-clic ne fonctionne pas pour l'activation ?

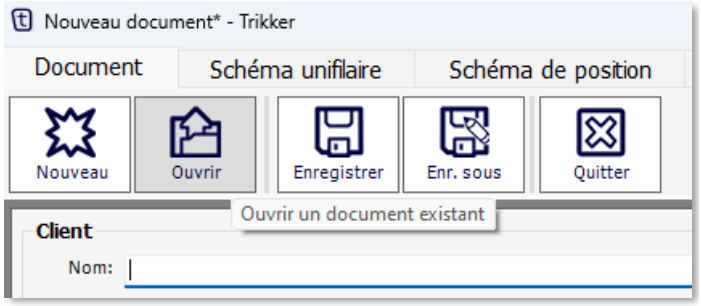
Après avoir installé le logiciel Trikker sur votre ordinateur, le type de fichier (.triklic) est normalement automatiquement associé à Trikker. Cette association vous permet d'ouvrir vos fichiers Trikker directement en effectuant un simple double-clic. Cependant, si cette association n'est pas établie correctement par Windows, l'activation de votre licence en double-cliquant sur le fichier d'activation peut ne pas fonctionner. Si cela se produit, merci de suivre les étapes suivantes :

1. Sauvegardez le fichier d'activation dans un répertoire de votre ordinateur, par exemple sur le bureau.

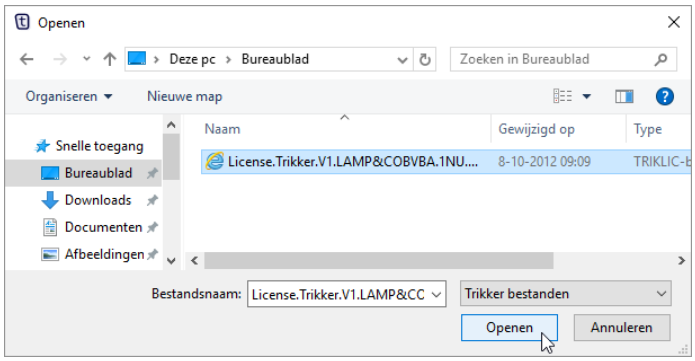


2.

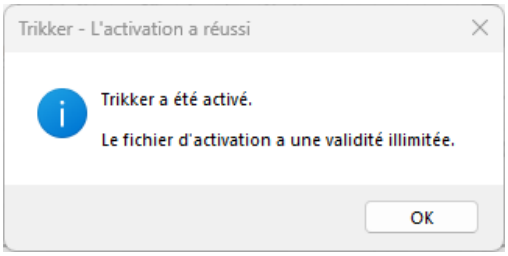
- Ouvrez Trikker ;
- Cliquez sur le bouton 'Ouvrir'.



3. Sélectionnez le fichier d'activation que vous avez précédemment enregistré, puis cliquez sur 'Ouvrir'.

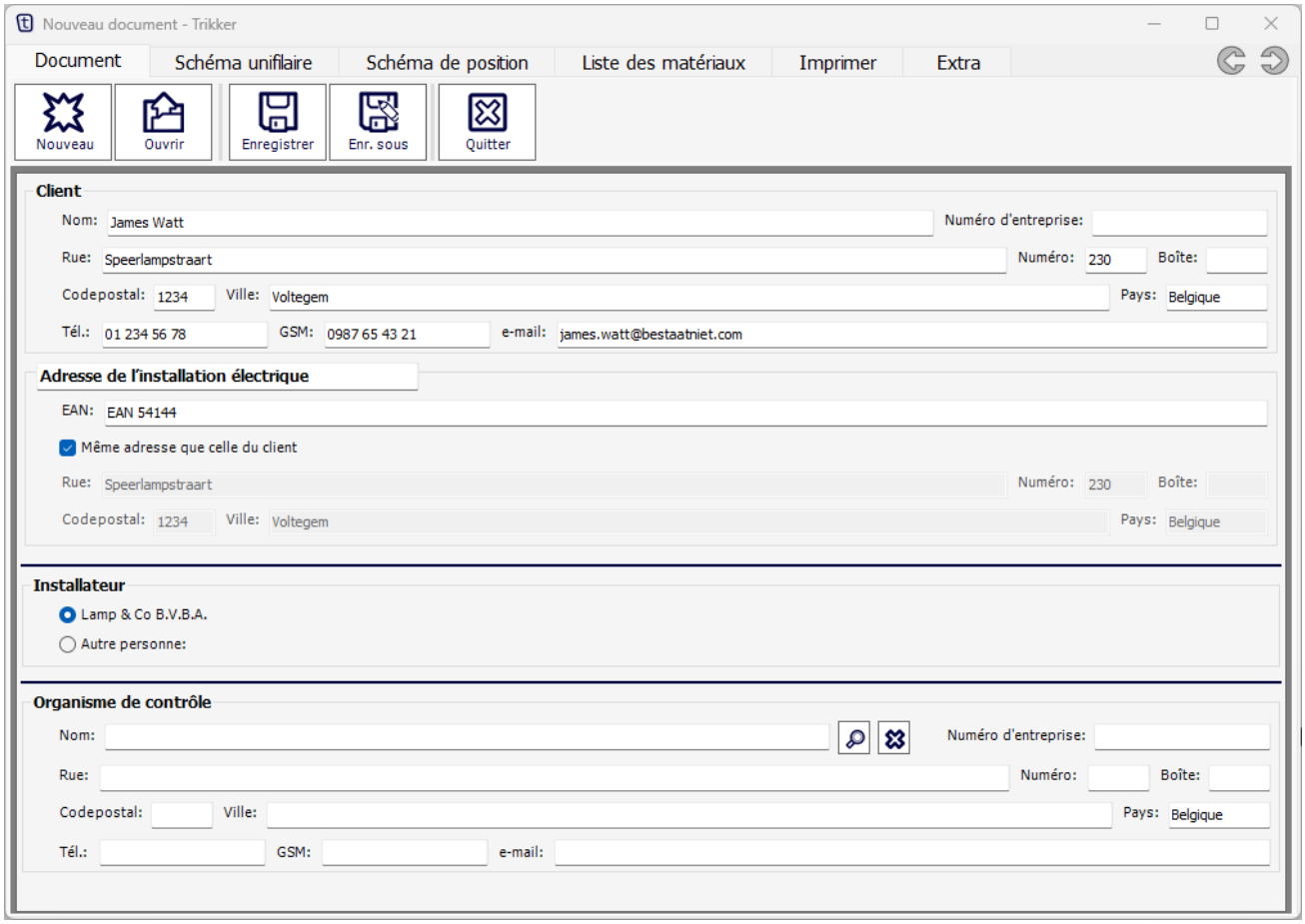


4. Trikker sera activé et se fermera. Vous pouvez ensuite ouvrir Trikker qui sera passé du mode de démonstration à la version complète, levant ainsi toutes les restrictions et offrant un accès complet à toutes les fonctionnalités du logiciel.



DOCUMENTS ET RENSEIGNEMENTS ADMINISTRATIFS

Dans l'onglet **'Document'**, vous avez la possibilité d'ouvrir ou de sauvegarder vos documents, ainsi que de renseigner les informations administratives requises pour votre dossier.



Les données que vous saisissez dans les champs de texte seront automatiquement intégrées dans le cartouche en bas de chaque page de vos documents imprimés.

Barre d'outils

Bouton	Raccourci	Fonction
Nouveau	-	Utilisez cette fonction de la barre d'outils pour commencer un nouveau document. Cela entraînera la fermeture du document en cours.
Ouvrir	-	Cette option de la barre d'outils permet d'ouvrir un document que vous avez précédemment enregistré. Notez que le document actuellement ouvert sera fermé lors de cette opération.
Enregistrer	CTRL + S	Cette fonctionnalité de la barre d'outils vous permet d'enregistrer le document en cours d'édition. Vous pouvez également enregistrer un document depuis n'importe quel écran de l'application en utilisant la combinaison de touches 'CTRL+S' de votre clavier.
Enr. sous	-	Utilisez cette option de la barre d'outils pour enregistrer le document actuellement ouvert sous un nouveau nom.
Quitter	ALT + F4	Sélectionnez cette option pour fermer complètement Trikker et quitter le programme.

Client

Les champs de texte sont destinés à être remplis avec les informations du client. Si l'adresse du chantier diffère de celle du client, vous pouvez désélectionner l'option 'Même adresse que celle du client' et entrer une adresse différente.

Installateur

Si vous êtes l'installateur de l'installation électrique, cochez simplement la case à côté de votre nom. Cette action fera en sorte que vos informations personnelles soient automatiquement imprimées sur chaque page, dans la zone dédiée à l'installateur. Si vous désirez afficher votre logo, il est possible de le télécharger dans vos préférences personnelles. *(Voir - Configuration)*

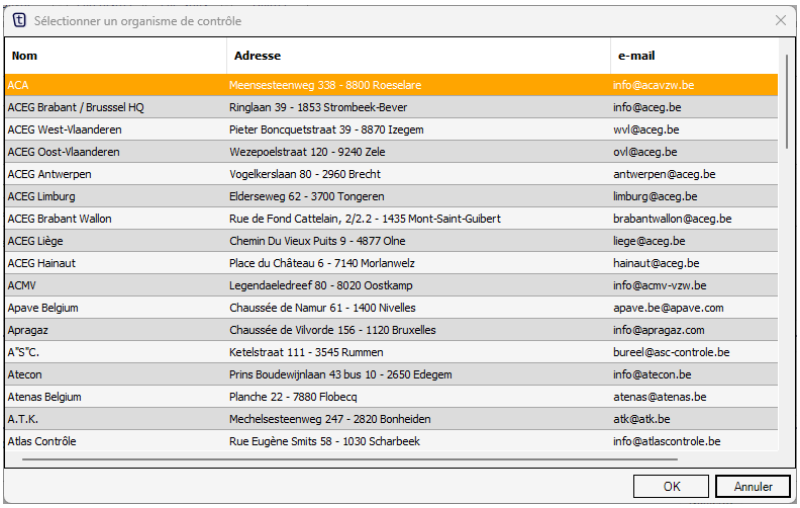
Si l'installation électrique a été réalisée par une autre personne, il vous suffit de cliquer sur la case à côté de l'option 'Autre personne :'. Ensuite, vous pouvez saisir les coordonnées et le logo de l'installateur. Votre propre nom sera toujours imprimé en tant que légende sur chaque page imprimée.

Vos informations personnelles sont incorporées dans le fichier de licence et vous ne pouvez pas les modifier vous même. Si des ajustements sont requis, n'hésitez pas à nous contacter à l'adresse suivante : info@bluebits.be.

Organisme de contrôle

En complément, vous avez la possibilité de fournir les informations de l'organisme de contrôle. Pour faciliter la saisie des données, les boutons ci-dessous peuvent être utilisés :

En cliquant sur ce bouton, une liste de tous les organismes reconnus s'affichera. En choisissant un élément de cette liste, les champs de texte seront automatiquement complétés avec les informations correspondantes.



Sélectionner un organisme de contrôle

Nom	Adresse	e-mail
ACA	Meensesteenweg 338 - 8800 Roeselare	info@acavzw.be
ACEG Brabant / Brusssel HQ	Ringlaan 39 - 1853 Strombeek-Bever	info@aceg.be
ACEG West-Vlaanderen	Pieter Boncquetstraat 39 - 8870 Izegem	wvl@aceg.be
ACEG Oost-Vlaanderen	Wezepoelstraat 120 - 9240 Zele	ovl@aceg.be
ACEG Antwerpen	Vogelkerslaan 80 - 2960 Brecht	antwerpen@aceg.be
ACEG Limburg	Elderseweg 62 - 3700 Tongeren	limburg@aceg.be
ACEG Brabant Wallon	Rue de Fond Cattelain, 2/2.2 - 1435 Mont-Saint-Guibert	brabantwallon@aceg.be
ACEG Liège	Chemin Du Vieux Puits 9 - 4877 Olne	liege@aceg.be
ACEG Hainaut	Place du Château 6 - 7140 Morlanwelz	hainaut@aceg.be
ACMV	Legendaeledreef 80 - 8020 Oostkamp	info@acmv-vzw.be
Apave Belgium	Chaussée de Namur 61 - 1400 Nivelles	apave.be@apave.com
Apragaz	Chaussée de Vilvorde 156 - 1120 Bruxelles	info@apragaz.com
A"S"C.	Ketelstraat 111 - 3545 Rummen	bureel@asc-controle.be
Atecon	Prins Boudewijnlaan 43 bus 10 - 2650 Edegem	info@atecon.be
Atenas Belgium	Planche 22 - 7880 Flobecq	atenas@atenas.be
A.T.K.	Mechelsesteenweg 247 - 2820 Bonheiden	atk@atk.be
Atlas Contrôle	Rue Eugène Smits 58 - 1030 Scharbeek	info@atlascontrole.be

OK Annuler

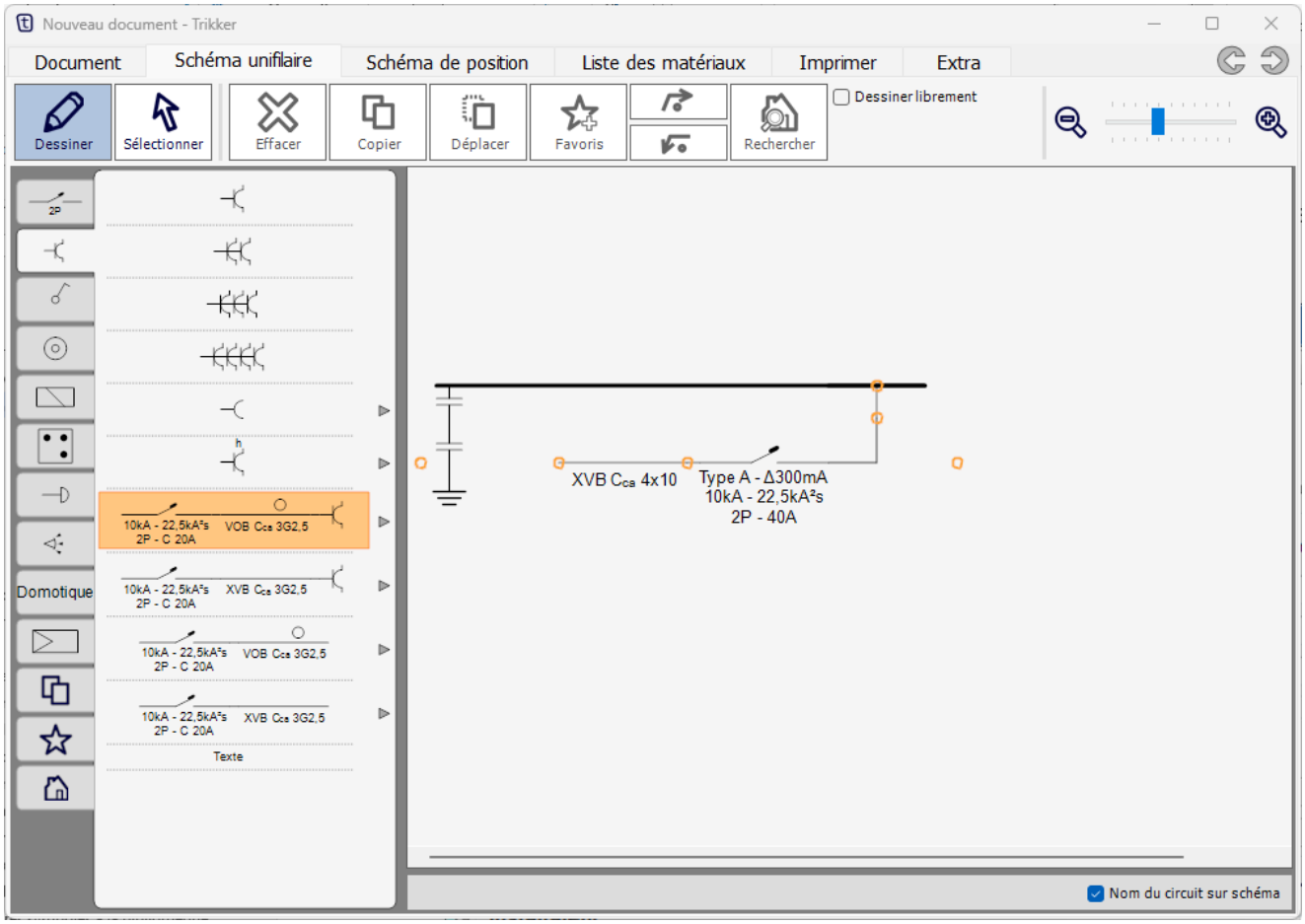
La liste des organismes de contrôle se met à jour automatiquement via Internet.

En cliquant sur ce bouton, toutes les informations contenues dans les champs de texte de l'organisme de contrôle seront effacées.

Si vous avez l'habitude de travailler fréquemment avec un même organisme de contrôle, vous avez la possibilité de définir un organisme de contrôle par défaut dans vos préférences personnelles *(voir - Configuration)*. Cela vous permettra de gagner du temps en évitant de saisir à chaque fois les mêmes informations.

SCHÉMA UNIFILAIRE

Cliquez sur l'onglet **'Schéma unifilaire'** pour ouvrir l'écran à partir duquel vous pouvez dessiner le schéma unifilaire :



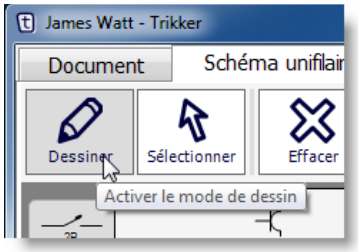
Barre d'outils

Bouton	Raccourci	Fonction
	CTRL + D	Active le mode dessin afin que vous puissiez ajouter des symboles supplémentaires sur le schéma unifilaire. *(voir p.16 - Dessiner le schéma unifilaire)*
	CTRL + E	Active le mode de sélection afin que vous puissiez modifier ou supprimer des symboles du schéma unifilaire.
	Delete	Efface les symboles sélectionnés. *(Voir p.20 - Effacer des symboles)*

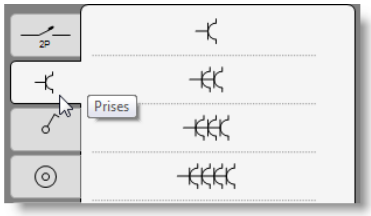
Copier	CTRL + C	Copie les symboles sélectionnés. *(Voir p.30 - Copier les symboles)*
Déplacer	CTRL + X	Déplace les symboles sélectionnés. *(Voir p.27 - Déplacer les symboles librement)*
Favoris	-	Ajoute les symboles sélectionnés aux favoris. *(Voir p.32 - Ajouter des symboles favoris à la* bibliothèque *de favoris)*
	CTRL + > CTRL + <	Déplace les symboles sélectionnés d'un cran vers l'avant ou vers l'arrière. *(voir p.25 - Déplacer les symboles d'un cran)*
Rechercher	CTRL + F	Recherche le symbole sélectionné sur le plan de position. *(Voir - Rechercher des symboles)*
Dessiner librement	-	Active ou désactive le mode de dessin libre. *(Voir - Dessiner librement)*
		Zoom avant ou arrière. *(Voir - Zoom avant et arrière)*
	CTRL + Z	Supprime la dernière action effectuée ("undo").
	CTRL + Y	Répète la dernière action annulée ("redo").

Dessiner le schéma unifilaire

1. Activez le mode dessin en cliquant sur le bouton 'Dessiner'.

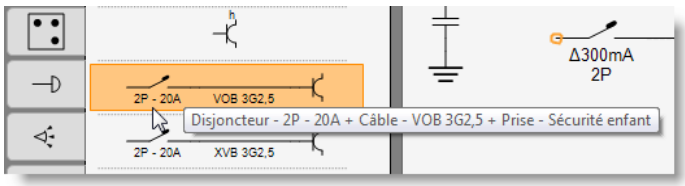


2. Les symboles sont regroupés dans la bibliothèque par catégories. Vous pouvez sélectionner une catégorie en cliquant sur le symbole de la catégorie désirée.



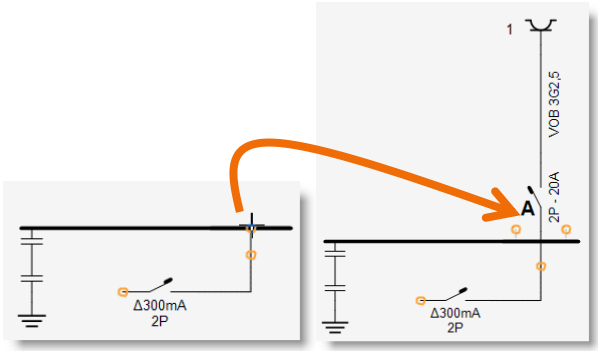
3. Pour sélectionner un symbole il vous suffit de cliquer dessus. Le symbole sélectionné est indiqué par un rectangle orange.

La bibliothèque contient également des ensembles de symboles qui peuvent être sélectionnée directement, comme par exemple la combinaison d'un disjoncteur avec un câble et une prise.

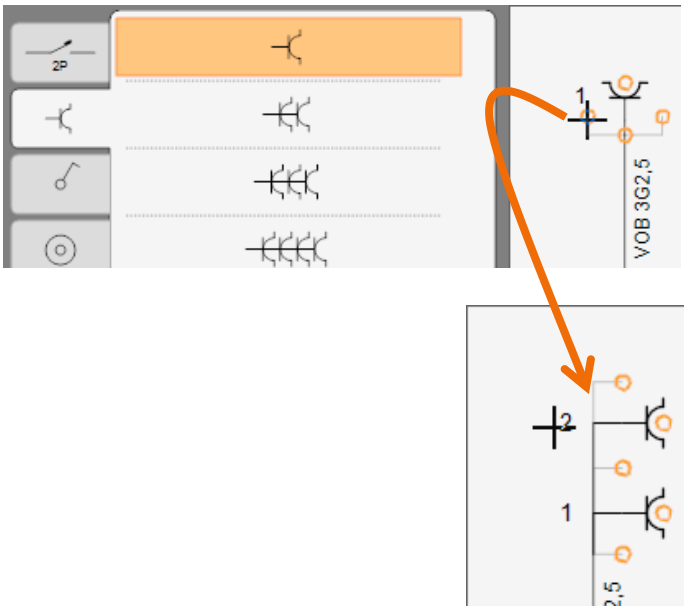


4. Les boules oranges, dans la zone de dessin, indiquent les points de connexions où vous pouvez déposer et attacher un symbole sélectionné depuis la bibliothèque.

Après avoir sélectionné votre symbole dans la bibliothèque, cliquez sur le point de connexion orange à l'endroit désiré du schéma pour y ajouter le symbole.



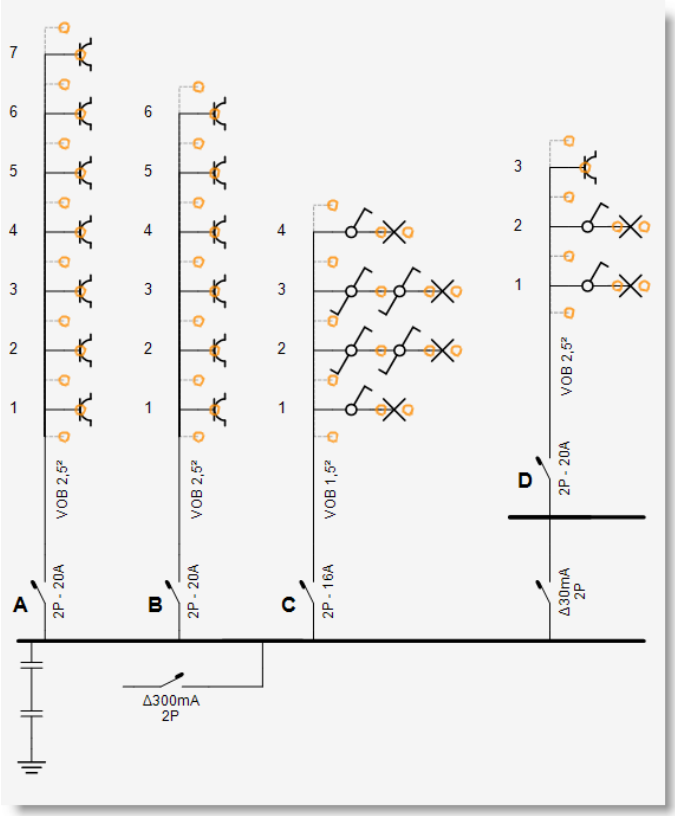
5. Répétez l'opération pour ajouter tous les symboles sur votre schéma ajoutés.



6. La numérotation des circuits et des symboles se fait automatiquement pour vous.

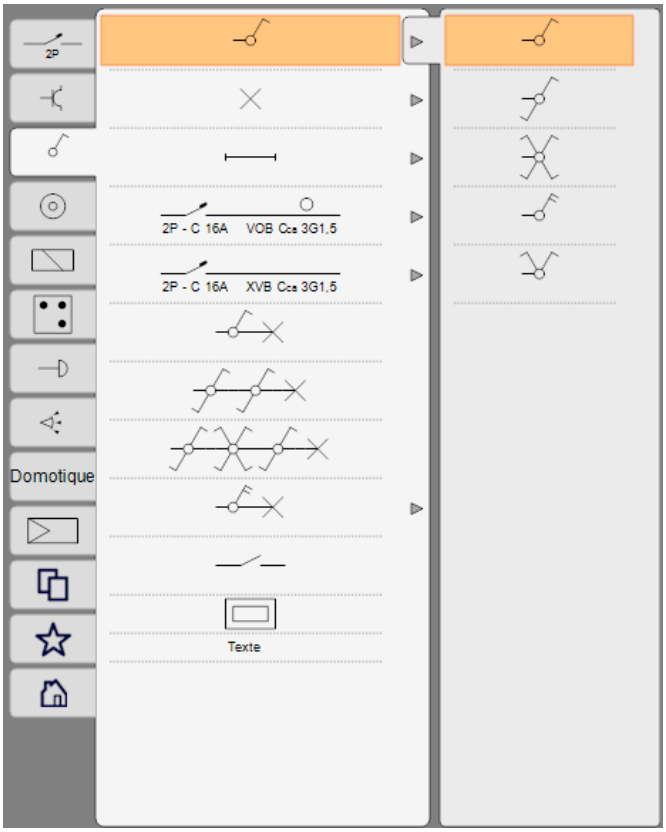
Les circuits sont automatiquement nommés par une lettre et ce dans l'ordre alphabétique. Néanmoins, vous pouvez vous en écarter du système automatique et donner une lettre spécifique à vos circuits à tout moment. *(Voir p.37 - Donner une lettre à un circuit)*

Les symboles placés sur câble sont également automatiquement numérotés. Ce nombre, lui en revanche ne peut pas être défini ou modifié.



Symboles supplémentaires

À côté de certains symboles de la bibliothèque se trouve une flèche grise. Déplacer le pointeur de votre souris sur cette flèche pour développer la bibliothèque vers la droite et sélectionner des symboles supplémentaires :



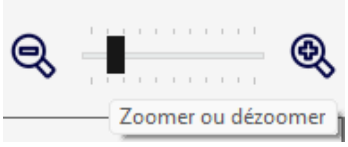
Zoom avant et arrière

Pour effectuer un zoom avant ou arrière, vous pouvez utiliser l'une des options suivantes :

a)

Cliquez directement sur l'un des boutons loupe.

b)



Déplacez simplement le curseur entre les boutons loupe.

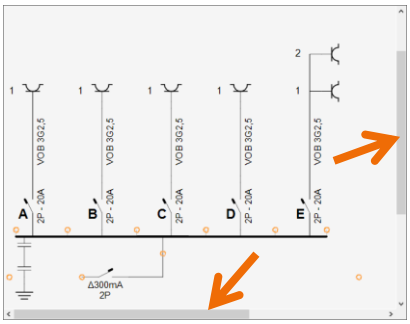
c)

Faites tourner la molette de défilement de votre souris en gardant le pointeur de la souris sur dans la zone de dessin.

Déplacer la feuille de dessin

Vous pouvez déplacer la feuille de dessin de la façon suivante :

a)



Déplacez les barres de défilement situées en bas et à droite de la zone de dessin.

b)

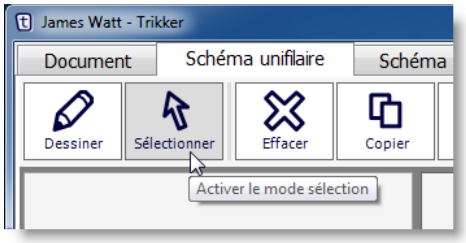
Maintenez la molette de défilement de votre souris enfoncée tout en déplaçant la souris dans la zone de dessin.

Remarque 1 – La molette de défilement ne peut pas être enfoncée sur toutes les souris. Dans ce cas, vous devez toujours utiliser les barres de défilement situées sur les côtes de la zone de dessin.

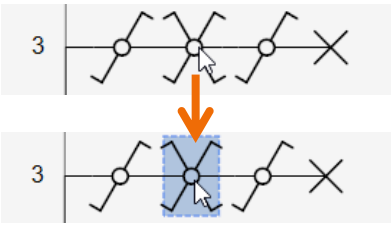
Remarque 2 – Parfois, Windows attribue une fonction différente à la molette de défilement de la souris. Cette fonction doit être désactivée pour pouvoir utiliser la molette de défilement dans Trikker. Veuillez vous référer à la documentation de votre souris. Vous pouvez trouver ce paramètre dans le Panneau de configuration de Windows.

Effacer des symboles

1. Activer le mode sélection en cliquant sur le bouton 'Sélectionner'.

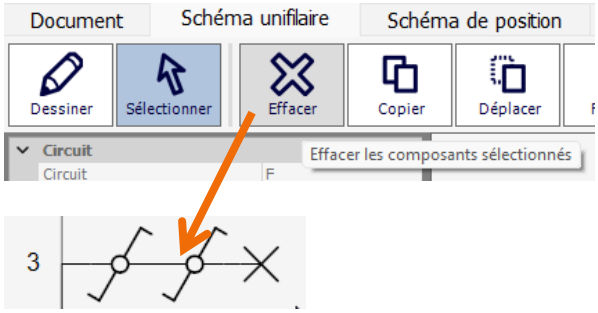


2. Cliquez sur le symbole que vous désirez supprimer. Le symbole sera alors sélectionné. Un symbole sélectionné est indiqué par un rectangle bleu.



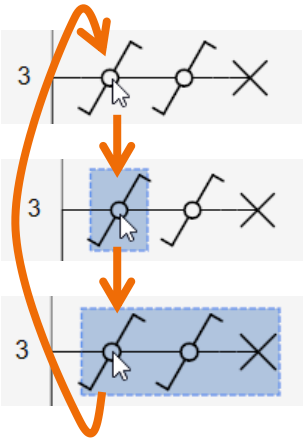
3. Cliquez sur le bouton 'Effacer' pour supprimer le symbole sélectionné.

Vous pouvez également appuyer sur la touche 'Suppr' (DEL) de votre clavier.

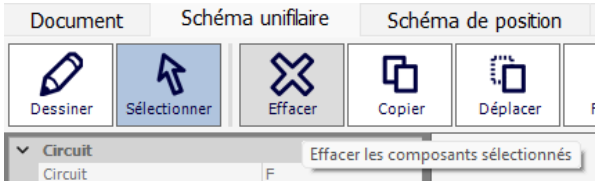


4. Il est possible de sélectionner plusieurs symboles en même temps :

- Cliquez une fois sur un symbole : Seul ce symbole est sélectionné.
- Cliquez à nouveau sur ce symbole : Tous les symboles derrière ce symbole sont alors sélectionnés.
- Cliquez à nouveau sur le symbole : Seul le symbole est de nouveau sélectionné.



5. Appuyez sur le bouton 'Effacer' pour supprimer tous les symboles sélectionnés en même temps.

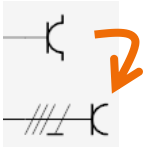


Modifier les symboles

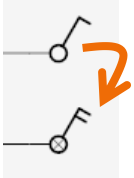
La bibliothèque contient les symboles les plus courants. Si vous souhaitez dessiner un symbole plus spécifique, commencez par dessiner le symbole de base puis ajustez ses propriétés afin d'obtenir le symbole spécifique désiré.

Par exemple, en modifiant les propriétés d'un symbole, vous pouvez :

- Transformer une prise de courant domestique en prise triphasée ;

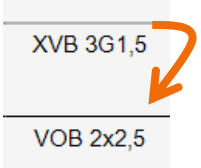


- Transformer un interrupteur unipolaire en un interrupteur bipolaire avec témoin ;



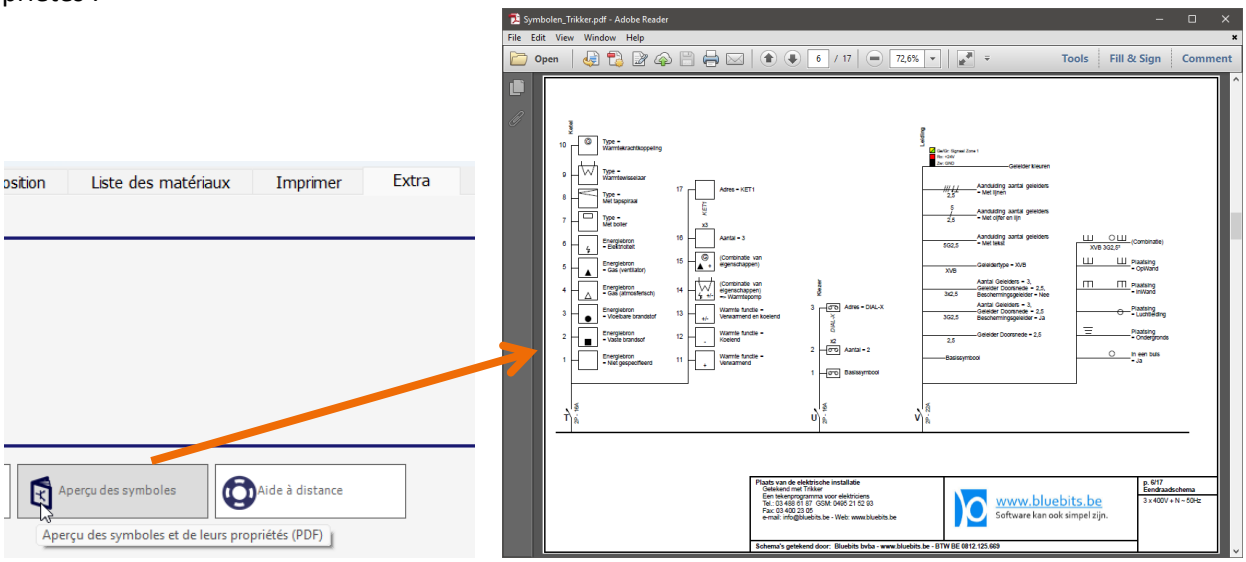
- Transformer un point lumineux normal en bande LED ;

- Faire d'un câble XVB 3G1.5 un câble VOB 2x2.5 ;



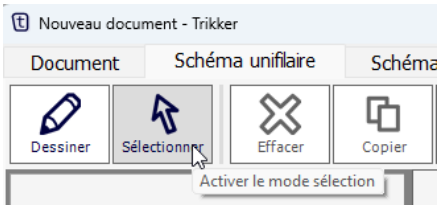
- ...

Dans l'écran 'Extra', vous trouverez un document PDF avec un aperçu de tous les symboles et de leurs propriétés :

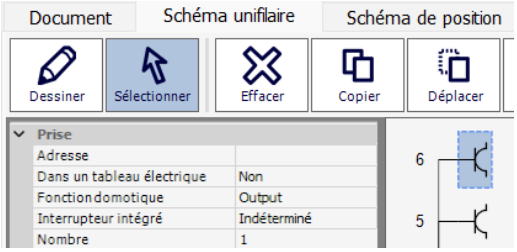


Pour modifier les symboles :

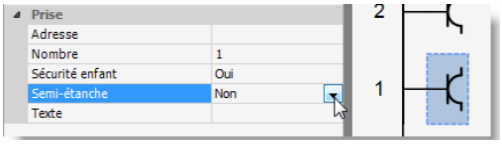
1. Cliquez sur le bouton 'Sélectionner'.



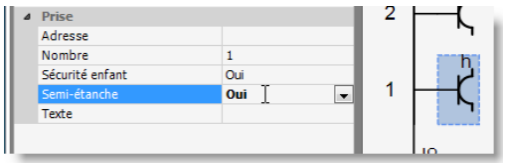
2. Cliquez sur le symbole dont vous souhaitez modifier les propriétés. Les propriétés seront affichées à gauche dans la zone des propriétés.



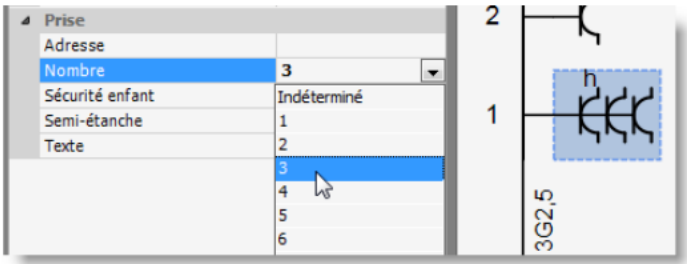
3. Cliquez dans la case de la propriété 'Semi-étanche'. Une flèche de sélection s'affiche.



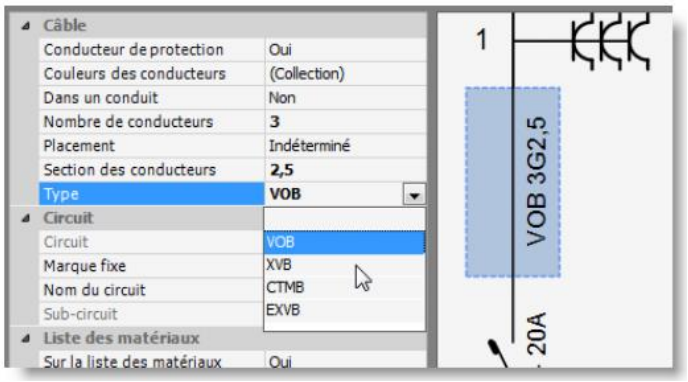
4. Cliquez sur la flèche de sélection. Une liste des options possibles s'affiche (« Oui » ou « Non » dans cet exemple). Cliquez sur 'Oui'. Le symbole de la prise changera instantanément.



5. De la même façon, vous pouvez transformer une prise simple en prise triple simplement en indiquant '3' dans la propriété 'Nombre'.

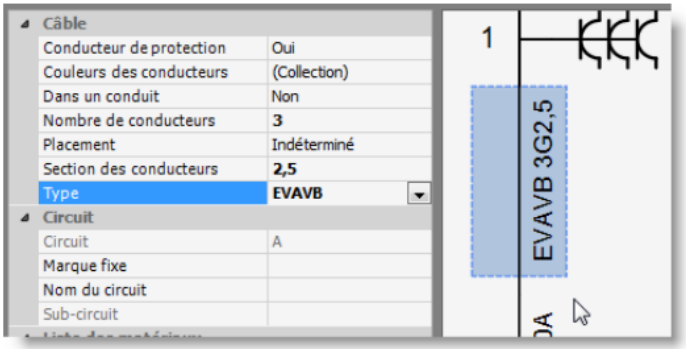


6. Certaines propriétés ne peuvent être choisies que dans les options d'une liste prédéfinie. D'autres propriétés, en revanche, peuvent être entrée directement au clavier, de la sorte vous être libre d'indiquer ce que vous voulez. D'autres, encore, vous permette de sélectionner soit une valeur prédéfinie ou bien de définir votre propre valeur.



Par exemple, vous pouvez sélectionner le type de câble prédéfinit dans la liste ou directement le saisir vous-même au clavier.

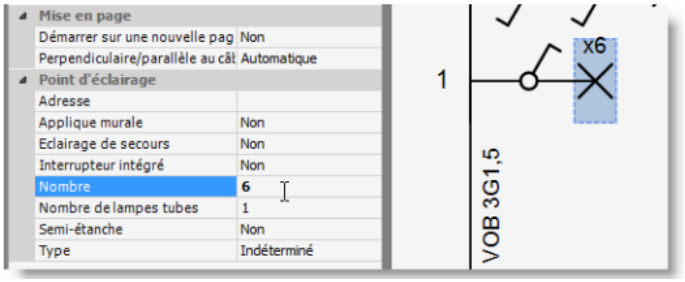
8. Après avoir saisi votre texte, vous pouvez cliquer n'importe où sur l'écran ou appuyer sur la touche 'Entrée' de votre clavier.



9. Pour certains symboles vous pouvez en modifier le nombre. Ceci peut être fait en tapant un nombre dans la case de la propriété 'Nombre'.

Dans cet exemple, le nombre de points lumineux a été définit à 6. De cette façon, vous pouvez dessiner un schéma unifilaire compact. Néanmoins, les 6 points lumineux pourront être représentés séparément sur le plan de position.

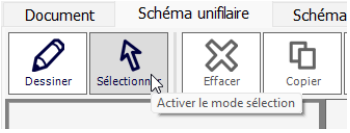
Vous pouvez également augmenter le nombre d'éléments en sélectionnant simplement le symbole dans la bibliothèque en mode dessin, et en cliquant sur le symbole dans le schéma unifilaire.



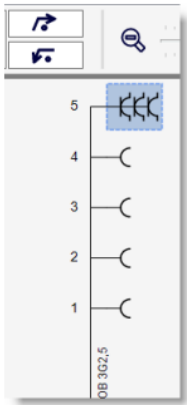
Déplacer les symboles d'une place

Avec les boutons 'Avancer' et 'Reculer', vous pouvez déplacer rapidement un symbole ou même un circuit entier :

1. Cliquez sur le bouton 'Sélectionner'.

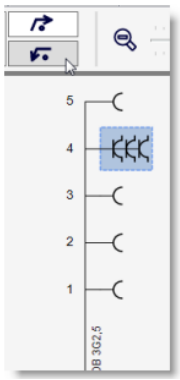


2. Cliquez sur le symbole que vous souhaitez déplacer.

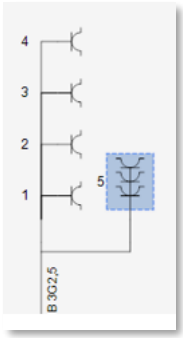


3. Cliquez sur le bouton 'Avancer' pour déplacer le symbole vers le haut du circuit.

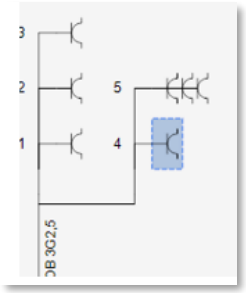
Cela peut également être fait avec la combinaison de touches '**CTRL + flèche droite'** de votre clavier.



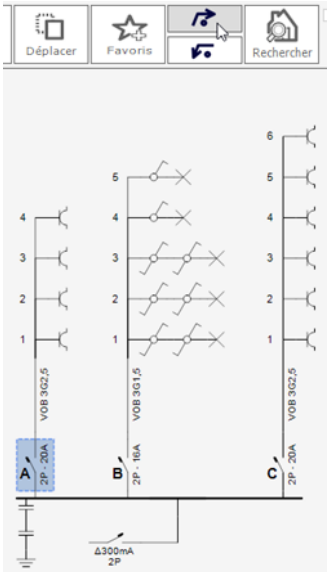
4. En plaçant le symbole le plus élevé d'un circuit un cran plus loin, une nouvelle branche sera créée pour ce circuit.

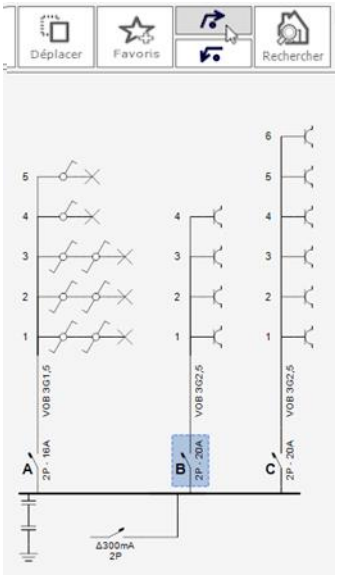


5. Vous pouvez également déplacer les symboles d'une branche à l'autre dans un même circuit.



6. Vous pouvez déplacer un circuit entier en sélectionnant le disjoncteur du circuit, et en cliquant sur le bouton 'Avancer' ou 'Reculer'.

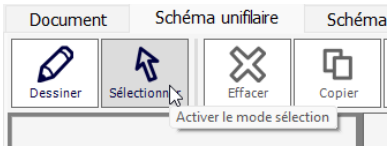




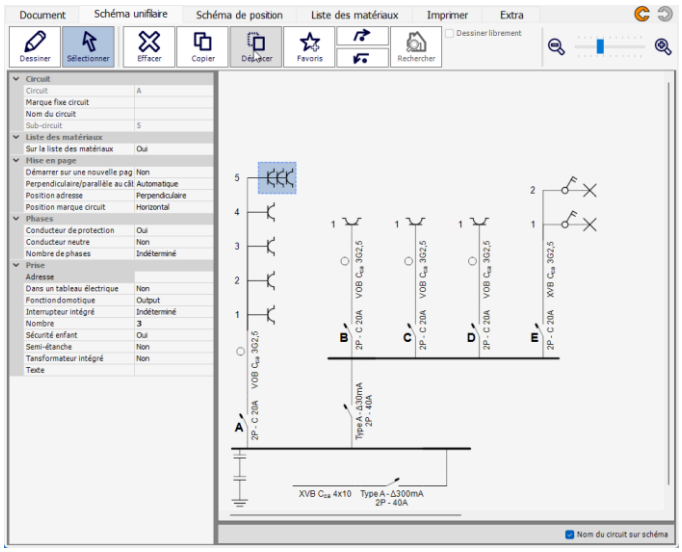
Déplacer les symboles librement

Le bouton 'Déplacer' vous permet de déplacer un ou plusieurs symboles à n'importe quel endroit du le schéma unifilaire.

1. Cliquez sur le bouton 'Sélectionner'.

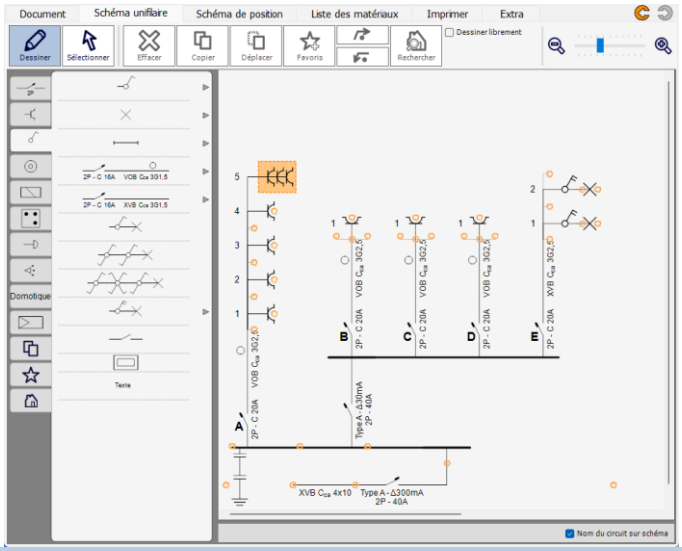


2. Cliquez sur le symbole du schéma unifilaire que vous souhaitez déplacer.

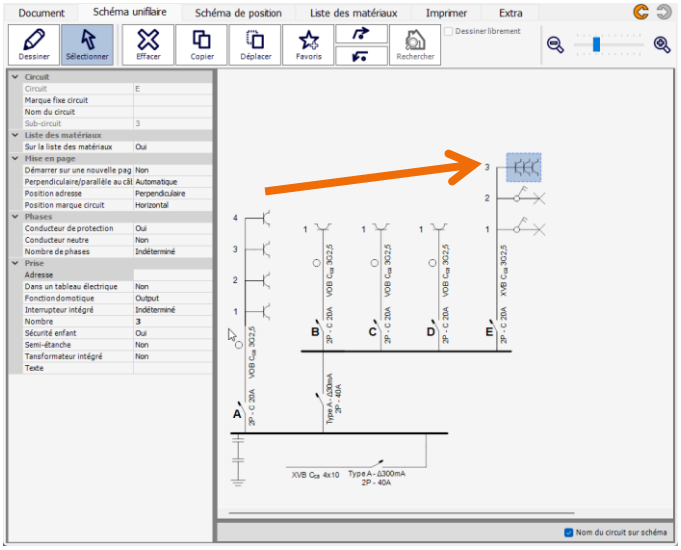


3. Cliquez sur le bouton 'Déplacer'. Le symbole que vous avez préalablement sélectionné est marqué en orange et le mode de dessin est automatiquement activé.

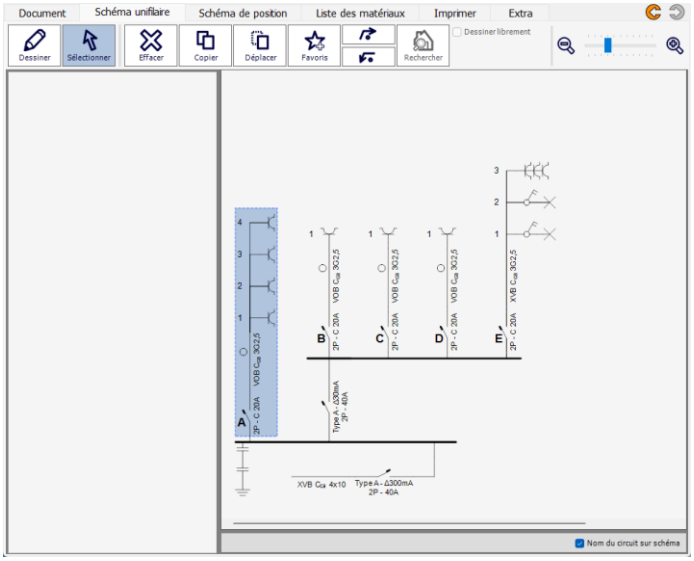
Ceci peut également être fait avec la combinaison de touches '**CTRL + X**' de votre clavier.



4. Cliquez sur le point de connexion orange où vous souhaitez déplacer le symbole. Cela peut être sur le même circuit, ou à un endroit complètement différent du schéma unifilaire.

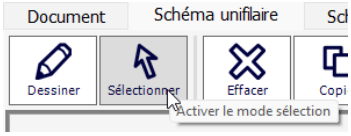


5. Si vous sélectionnez plusieurs symboles, vous pouvez également les déplacer tous en même temps.

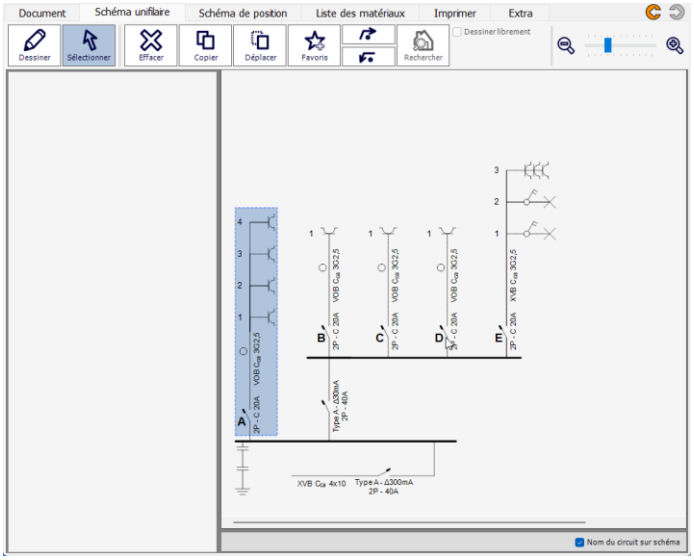


Copier les symboles

1. Cliquez sur le bouton 'Sélectionner'.

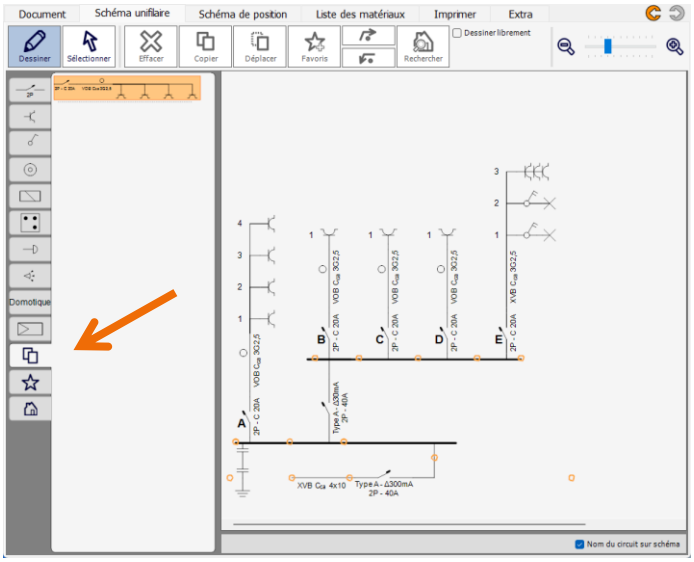


2. Sélectionnez un ou plusieurs symboles à copier.

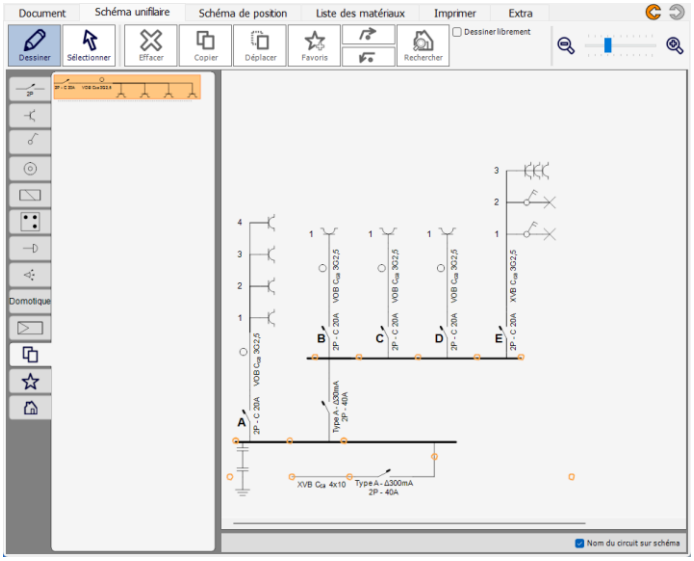


3. Cliquez sur le bouton 'Copier'. Une copie du ou des symboles sélectionnés sera placée dans la bibliothèque dans la catégorie symboles copiés.

Le mode de dessin est alors sélectionné automatiquement.

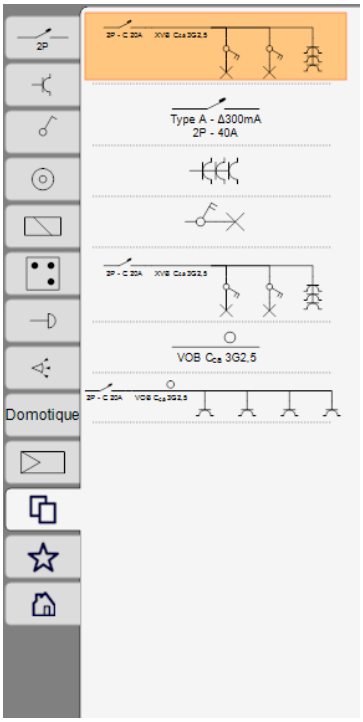


4. Les symboles copiés peuvent être ajoutés au schéma unifilaire autant de fois que vous le désirez.



5. Jusqu'à sept ensembles de symboles copiés peuvent être mémorisés. Dès que vous copiez un huitième symbole, le symbole le plus ancien est alors automatiquement supprimé.

Lorsque Trikker est arrêté et redémarré, la liste des symboles copiés en mémoire est effacée.

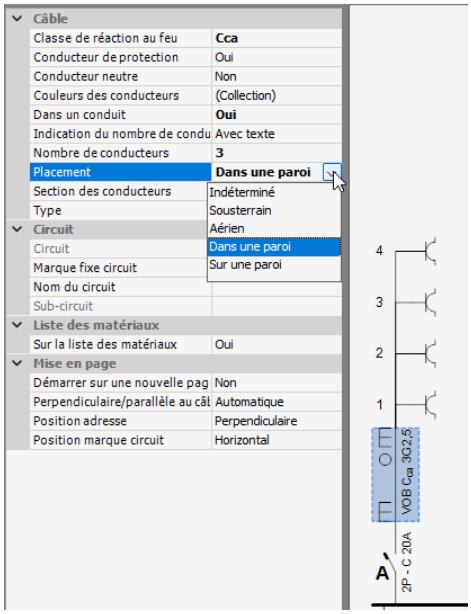


Ajouter des symboles favoris à la bibliothèque

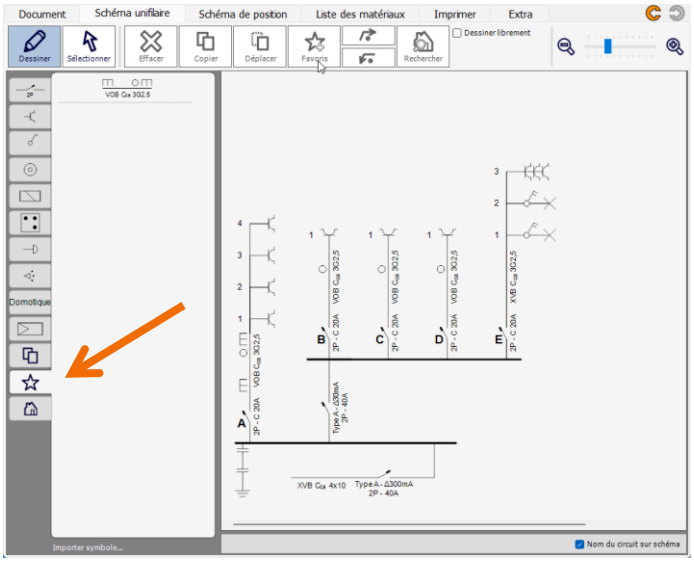
Par défaut, la bibliothèque contient les symboles les plus courants, ceci afin de garder une liste de symboles claire et facile à utiliser.

En conséquence, tous les symboles avec toutes les configurations possibles de propriétés ne peuvent pas être trouvés directement dans la bibliothèque. La fonction 'Favoris' vous permet de créer vous-même une partie de la bibliothèque, avec des symboles définis selon vos préférences.

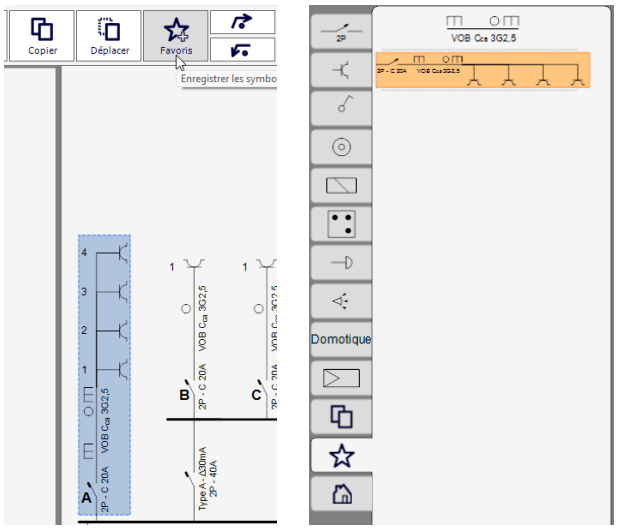
1. Ajoutez un symbole au schéma unifilaire et définissez-le avec les propriétés souhaitées.



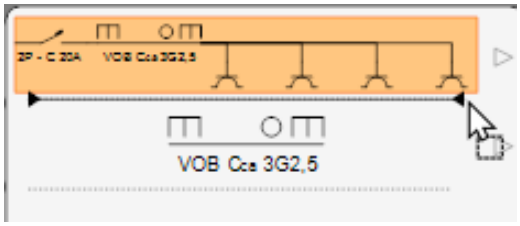
2. Sélectionnez le symbole et cliquez sur le bouton 'Favoris'. Une copie du symbole sélectionné est ajoutée dans la catégorie 'Favoris' de la bibliothèque.



3. Vous pouvez également sélectionner plusieurs symboles en même temps et les ajouter ensemble aux favoris.

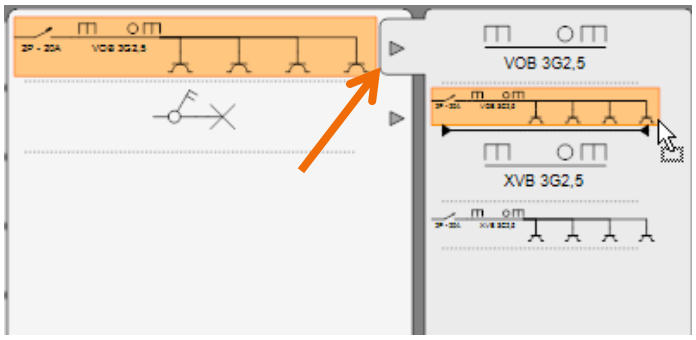


4. Une fois que vous avez ajouté plusieurs symboles favoris à la bibliothèque, vous pouvez organiser les symboles de la bibliothèque en les faisant glisser.



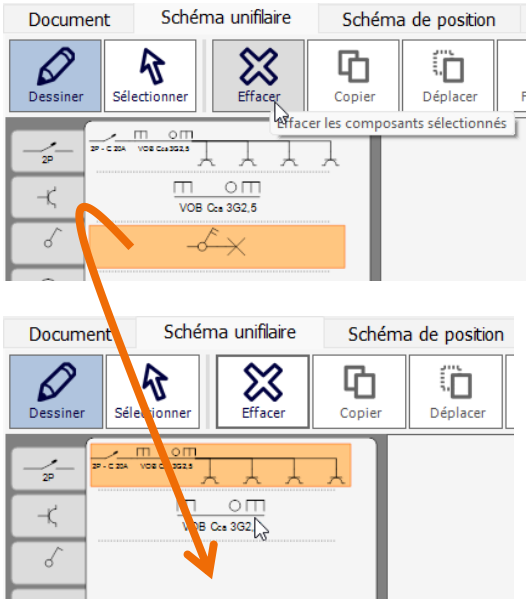
5. Vous pouvez regrouper les favoris en catégorie en les faisant glisser derrière la flèche grise de la liste principale.

Un groupe peut contenir jusqu'à 10 éléments.



6. Les favoris ne sont jamais supprimés contrairement aux symboles copiés.

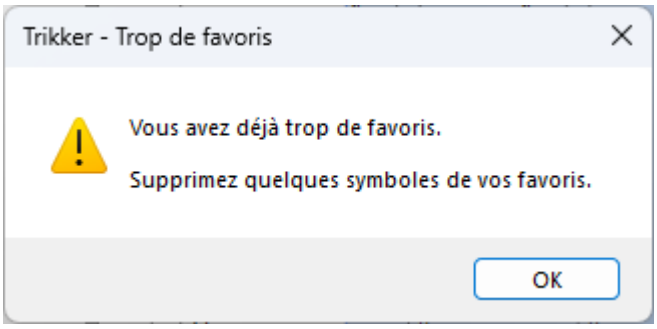
Pour supprimer un symbole favori de la bibliothèque, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton 'Supprimer'.



7. Une fois qu'il y a 10 éléments dans la liste principale des favoris, aucun symbole favori supplémentaire ne peut être ajouté.

Libérez de l'espace en faisant glisser des symboles dans un groupe différent ou en supprimant des favoris de la liste principale.

Au total, la liste principale peut comprendre 9 groupes de 10 entrées chacun + 1 entrée supplémentaire (c.-à-d. 91 favoris au total).



8. Les favoris sont conservés lorsque vous fermez l'application Trikker.

Ajouter vos propres symboles à la bibliothèque

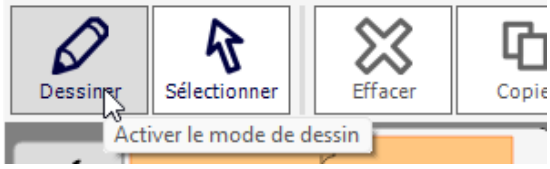
Trikker contient une très vaste bibliothèque de symboles. Dans les favoris, vous pouvez néanmoins importer vos propres symboles supplémentaires si vous le souhaitez.

ATTENTION – Avant d'ajouter vos propres symboles…

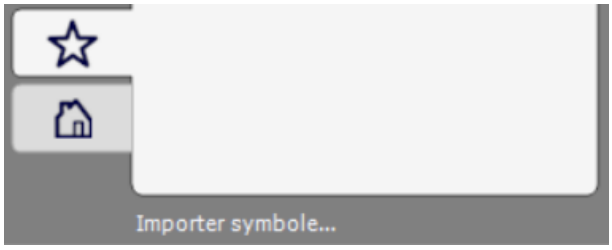
Consultez l'écran **'Extra' > 'Aperçu des symboles'** pour voir si un symbole est déjà présent dans l'application ou non. En effet, vous pouvez dessiner beaucoup plus de symboles qu'il n'y parait à première vue depuis la bibliothèque Trikker ; cela simplement en ajustant les propriétés d'un symbole après l'avoir dessiné sur le schéma unifilaire.

Si un symbole est manquant et s'il s'agit d'un élément couramment utilisé pour lequel un symbole standard existe, veuillez-nous le signaler info@bluebits.be et nous feront le nécessaire pour que celui-ci soit ajouté lors de notre prochaine mise à jour.

1. Cliquez sur le bouton 'Dessiner'.



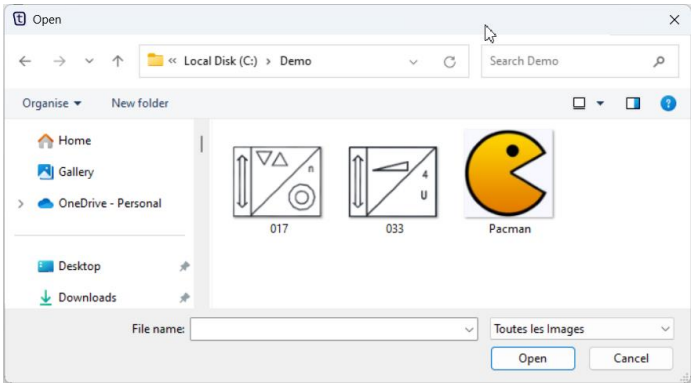
2. Allez à la catégorie 'Favoris' et cliquez sur 'Importer symbole…' en bas de l'écran.



3. Sélectionnez le fichier du symbole à importer.

Les formats de fichiers suivants sont pris acceptés : . Bmp, . jpg, . gif, . png, . tif, . tiff, . ico, . emf, . wmf

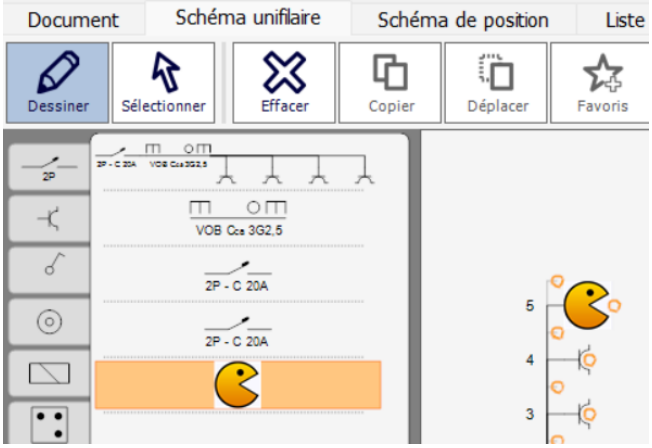
Le fichier doit avoir une taille maximum 250 x 250 pixels.



4. Définissez l'échelle à utiliser pour l'impression. Cela se fait en spécifiant la largeur, la hauteur est calculée automatiquement.

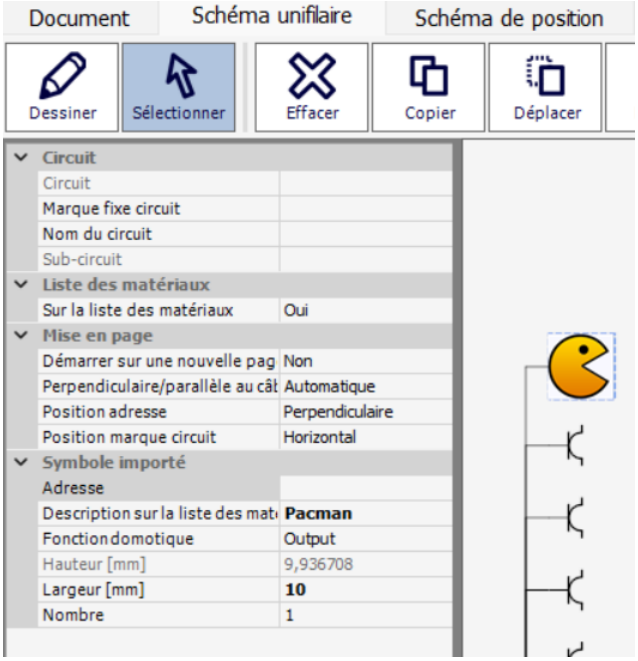
Si vous voulez que le symbole apparaisse sur la liste des matériaux, vous devez remplir la propriété 'Description sur la liste des matériaux'.

5. Le symbole est ajouté à la bibliothèque et peut être ajouté sur le schéma unifilaire.



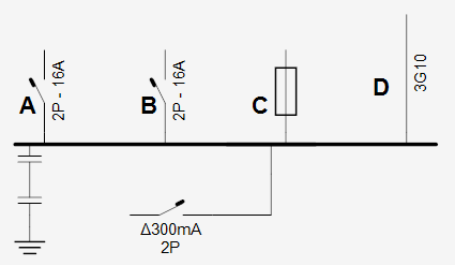
6. Les symboles importés n'ont pas d'intelligence intégrée pour en modifier l'apparence en modifiant ses propriétés.

Les symboles importés ont un nombre limité de propriétés génériques, comme 'Adresse' et 'Quantité' mais rien de plus.



Attribuer une lettre spécifique à un circuit

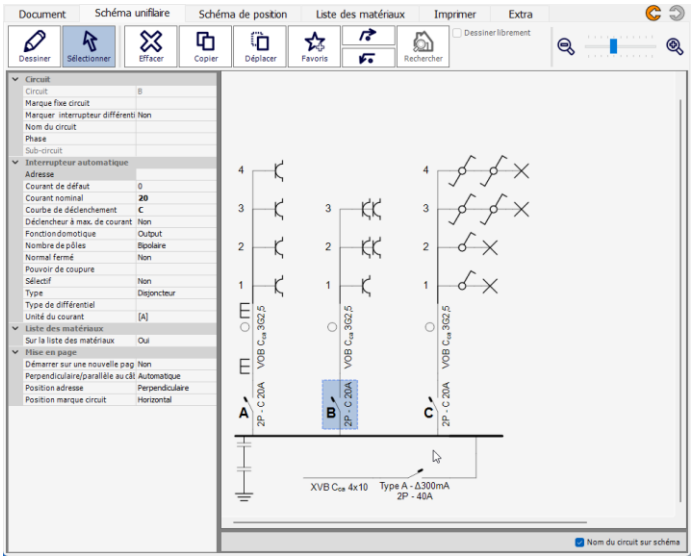
Si vous dessinez un symbole sur un tableau de distribution (), cela est considéré par Trikker comme le début d'un nouveau circuit. Chaque nouveau circuit est automatiquement marqué d'une lettre (A, B, C, …, AA, AB, …) attribuée automatiquement par Trikker :



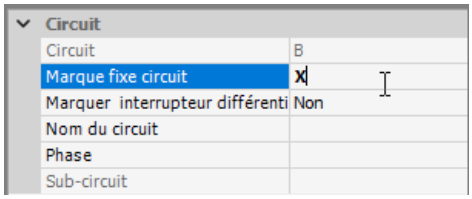
Exceptions : La mise à la terre () et la barrette de terre () ne sont jamais considérées comme le début d'un nouveau circuit et ne reçoivent donc pas de lettre. Le disjoncteur différentiel quand a lui peut recevoir une lettre si la propriété 'Marquer interrupteur différentiel' est définie sur 'oui'.

La lettre d'un circuit attribuée automatiquement peut être modifiée :

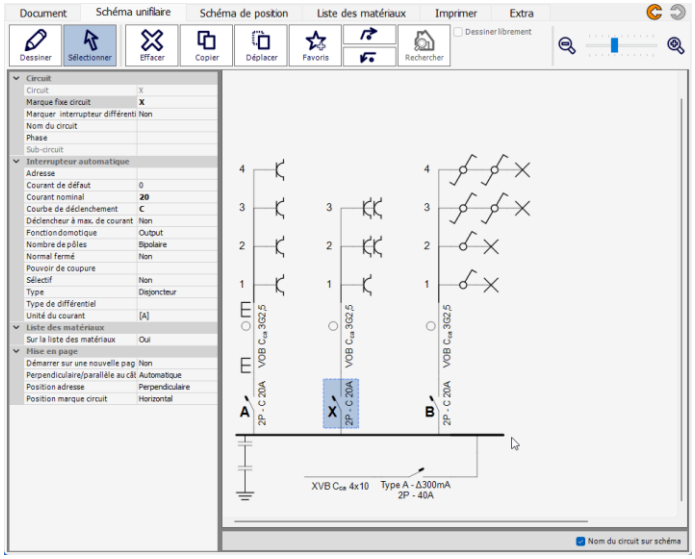
1. Sélectionnez le symbole du circuit dont vous souhaitez modifier la lettre.



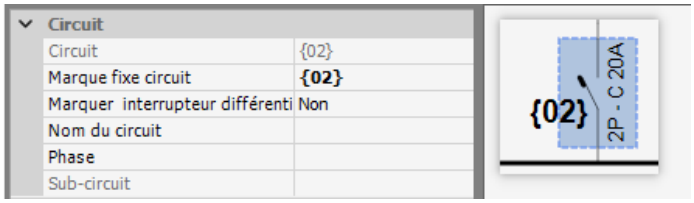
2. Remplissez la propriété 'Marque fixe circuit'.



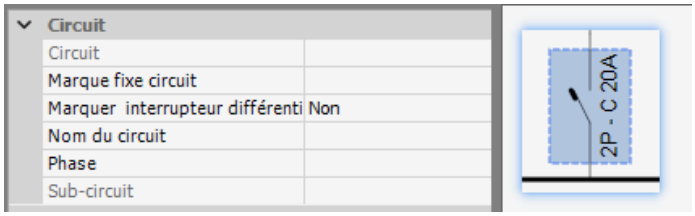
3. La lettre fixe est attribuée alors attribuée au circuit. Les lettres de tous les autres circuits sont alors automatiquement ajustées si nécessaire.



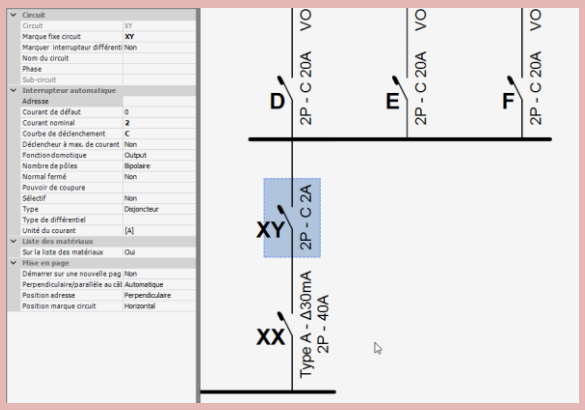
4. Vous pouvez utiliser d'autres caractères que simplement des lettres : les chiffres, la ponctuation… sont également autorisés.



5. **ASTUCE** : vous ne voulez pas de lettre pour un circuit ? Entrez ensuite un espace dans 'Marque fixe circuit'…



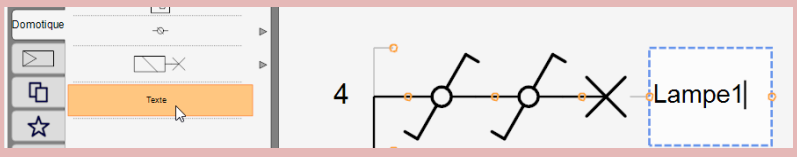
ATTENTION – si vous remplissez **'Marque fixe circuit'** pour un symbole, Trikker supposera automatiquement que ce symbole marque le début d'un nouveau circuit (même s'il n'est pas sur un tableau de distribution). Cela peut être utile pour marquer un disjoncteur supplémentaire par exemple :



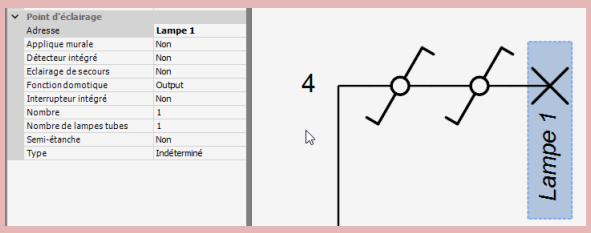
Cependant, cela peut également entraîner des effets secondaires indésirables si **'Marque fixe circuit'** est utilisé accidentellement pour ajouter du texte à un symbole :

- Le mécanisme de mise en page automatique n'est pas toujours adapté à cela, ce qui peut entraîner un chevauchement des textes ;
- Le symbole (la lampe dans cet exemple) est considéré comme le début d'un nouveau circuit portant le nom 'Lampe 1'. Cela pose des problèmes lors du transfert des symboles vers le plan de position. Le premier symbole d'un circuit n'a pas encore reçu de numéro (sous-circuit), ce qui signifie qu'il ne sera pas disponible pour être placé sur le plan de position.

En résumé : utilisez **'Marque fixe circuit'** uniquement sur les symboles qui représentent effectivement le début d'un circuit. Pour ajouter du texte à un symbole, vous pouvez placer une note ordinaire (champ de texte) sur ou à côté d'un point de connexion orange :



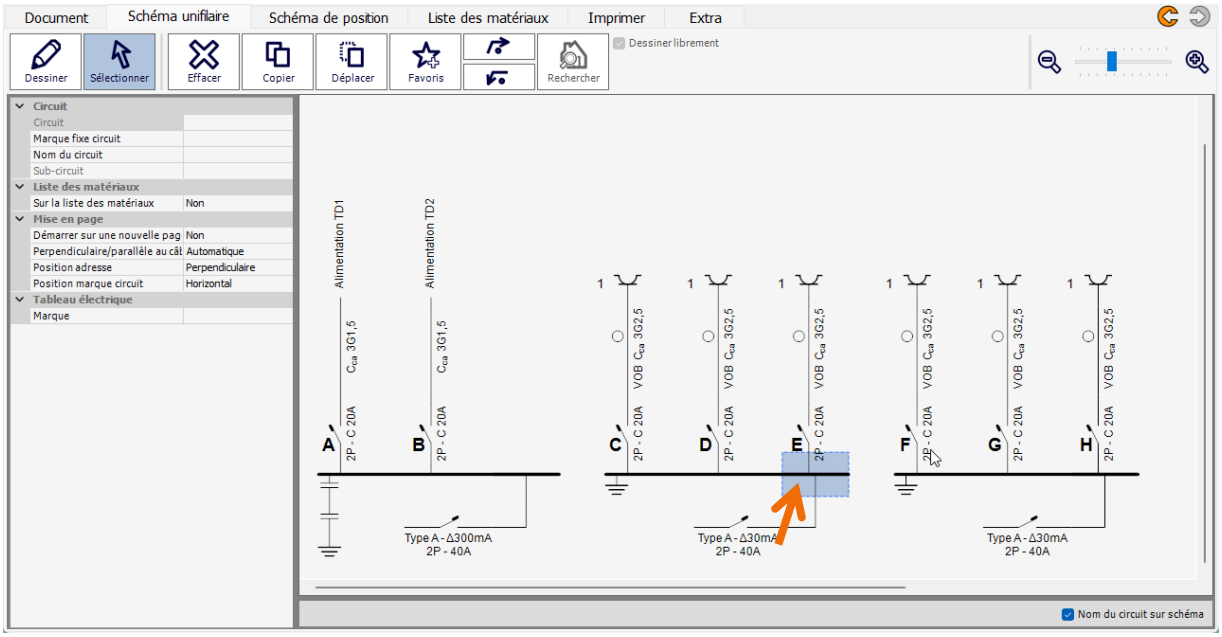
Ou vous pouvez également utiliser la propriété 'Adresse' pour les textes courts :



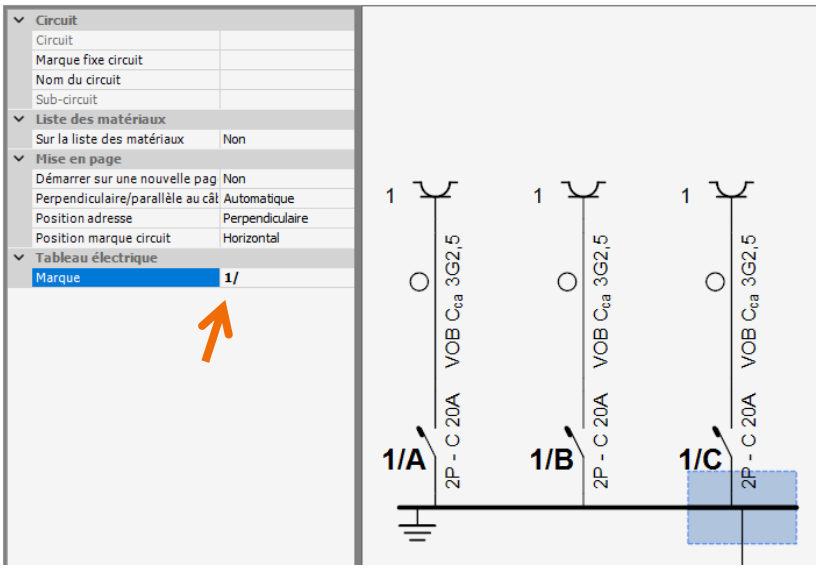
Donner un préfixe à un tableau

Lorsque l'installation se compose de différents tableaux de distribution, il peut être utile d'ajouter automatiquement un préfixe à chaque circuit d'un tableau :

1. Sélectionnez le tableau de distribution. Pour ce faire, cliquez sur l'intersection de la ligne verticale inférieure avec la ligne horizontale plus épaisse.

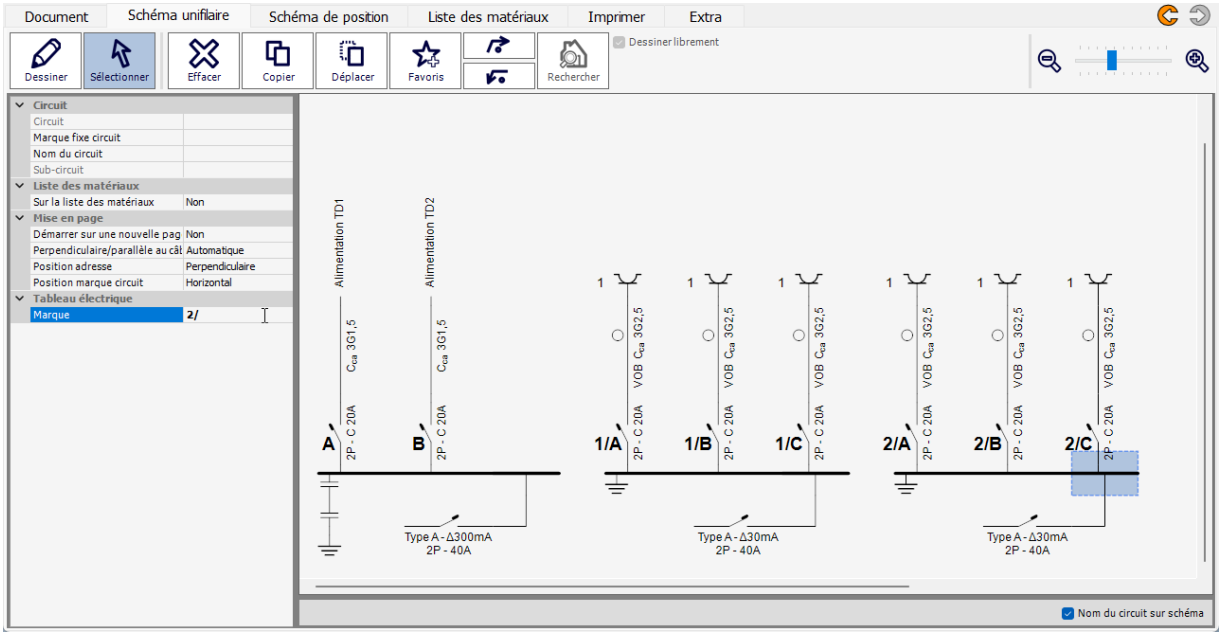


2. Remplissez la propriété 'Marque'. Le texte choisi sera préfixé à chaque circuit du tableau. Les circuits seront de nouveau étiquetés à partir de la lettre A.



Vous n'êtes pas obligé d'utiliser un chiffre ; vous pouvez également utiliser des lettres, des signes de ponctuation, et d'autres caractères.

3. Répéter l'opération pour chaque tableau de distribution.

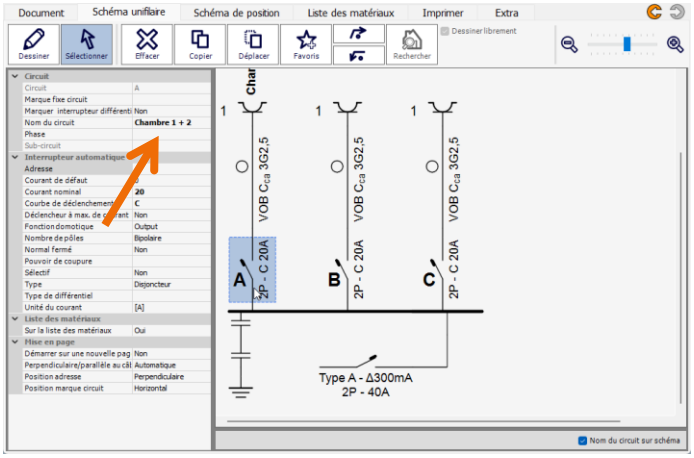


Donner un nom aux circuits

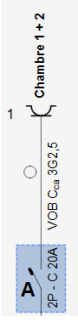
Vous pouvez attribuer un nom à chaque circuit :

- Ce nom est placé sur le schéma unifilaire au-dessus du circuit ;
- Vous pouvez imprimer une liste reprenant tous les circuits.

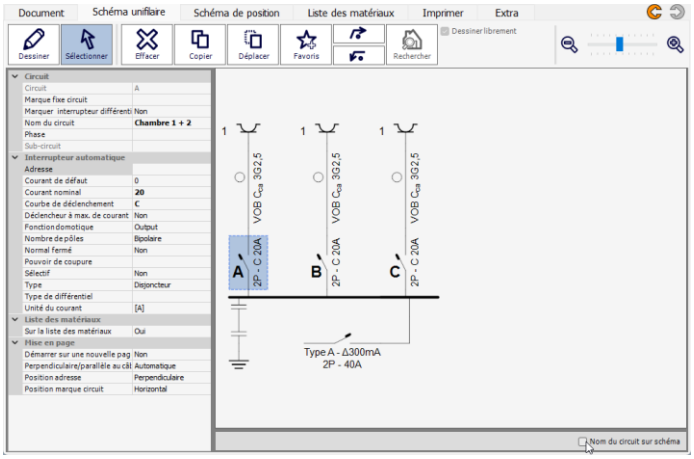
1. Sélectionnez le symbole avec lequel le circuit commence et remplissez la propriété 'Nom du circuit'.



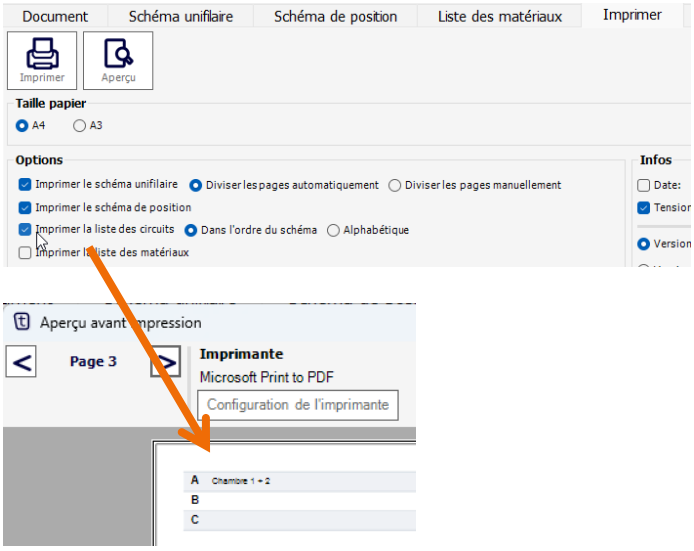
2. Le nom du circuit est alors indiqué sur le schéma unifilaire.



3. Si vous ne souhaitez pas que le nom du circuit soit imprimé sur le schéma unifilaire, vous pouvez décocher la case 'Nom du circuit sur schéma'.



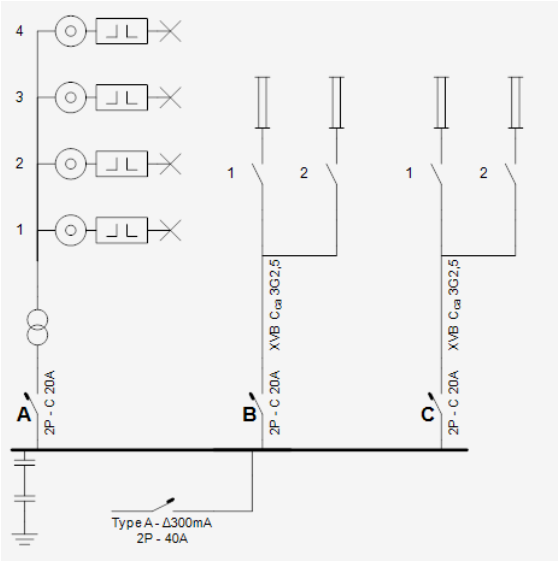
4. Lorsque vous cochez l'option 'Imprimer la liste des circuits' dans l'écran 'Imprimer', une page supplémentaire est imprimée avec un aperçu de tous les circuits.



Adresses

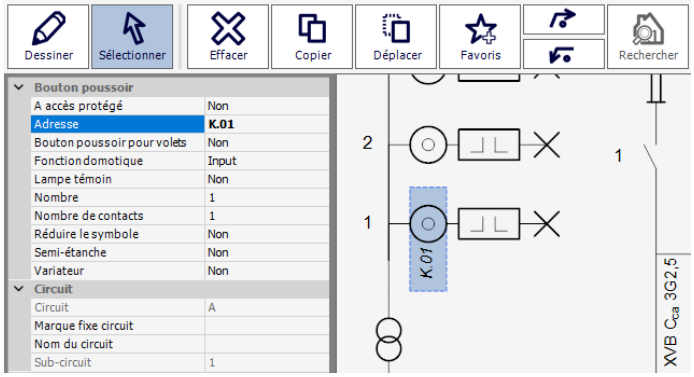
La plupart des symboles ont une propriété ‘Adresse’. Cela peut être utilisé en conjonction avec la propriété ‘Fonction domotique’ pour permettre aux symboles de se faire référence mutuellement :

1. Il y a souvent une relation logique entre les appareils appartenant à différents circuits. Par exemple, des boutons-poussoirs et des télérupteurs peuvent appartenir à un circuit, tandis que les contacts et les consommateurs se trouvent sur un autre circuit de puissance.



2. La propriété ’Adresse’ vous permet d’indiquer le groupe logique auquel un symbole appartient.

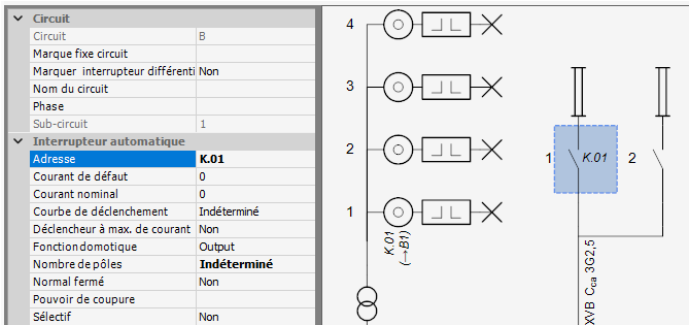
La propriété ’Fonction domotique’ permet d'indiquer si le symbole est une entrée (commande) ou une sortie (commandée).



3. Vous pouvez faire référence à des symboles en leur attribuant une **entrée** et une **sortie** ayant la même adresse.

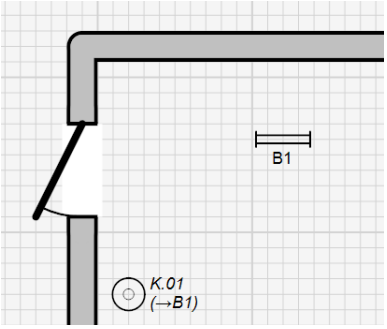
Sur l'**entrée**, le circuit de la **sortie** avec la même adresse apparaîtra automatiquement.

Dans cet exemple, l'adresse du bouton-poussoir et du contact a été définie sur la même valeur, 'K.01'. Cela fait apparaître le circuit du contact (B1) également au niveau du bouton-poussoir.

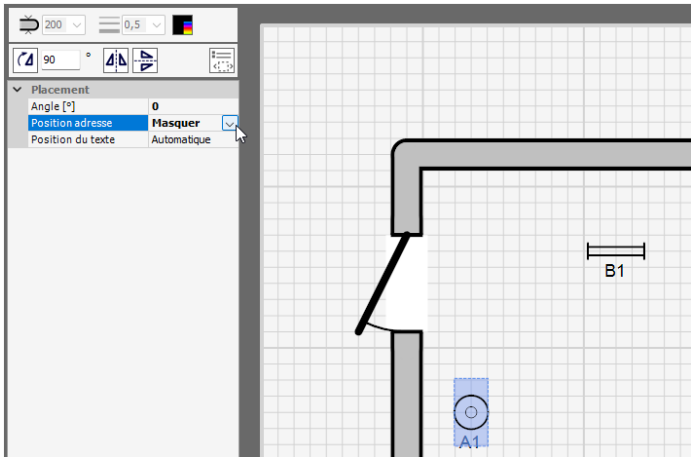


4. Si l'adresse d'un symbole n'est pas remplie, le circuit (lettre) et le sous-circuit (chiffre) seront ajoutés à côté du symbole sur le plan de position, comme c'est le cas pour la lampe dans cet exemple.

Si l'adresse est remplie, cette adresse sera ajoutée à côté du symbole, comme c'est le cas pour le bouton-poussoir dans cet exemple.



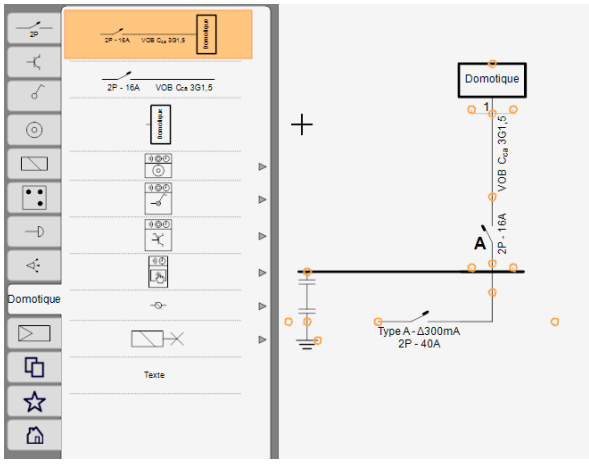
5. Vous pouvez masquer l'adresse sur le plan de position en définissant la propriété "Position adresse" sur "Masquer". À la place de l'adresse, le circuit sera affiché à côté du symbole.



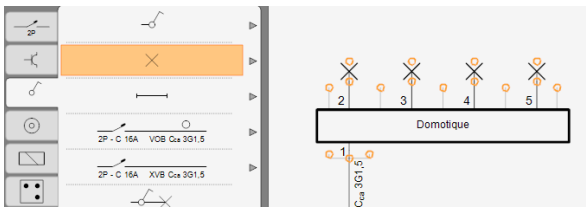
Module domotique

Le ‘module domotique’ est un symbole avec lequel vous pouvez dessiner des appareils qui ont plusieurs sorties.

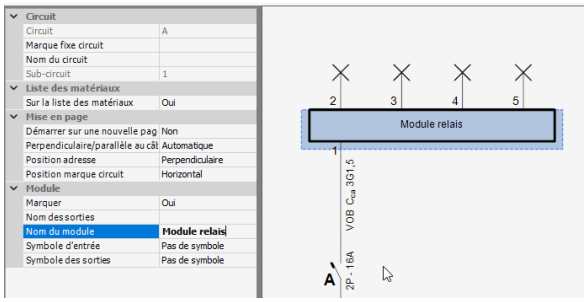
1. Sélectionnez un module domotique dans la bibliothèque et ajoutez-le au schéma unifilaire.



2. Sur le module domotique, vous pouvez ajouter autant de symboles que vous le souhaitez : la largeur du symbole module domotique sera automatiquement ajustée.

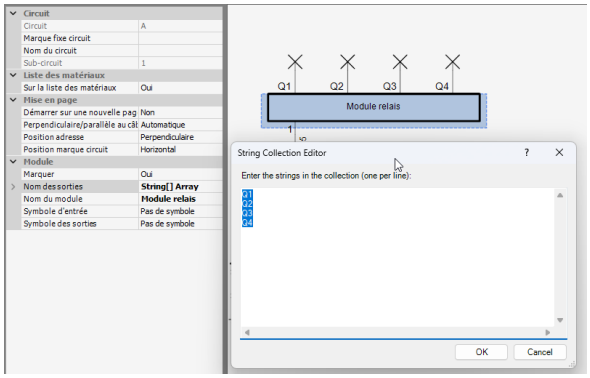


3. Définissez la propriété "Nom du module" pour modifier le texte à l'intérieur du module.

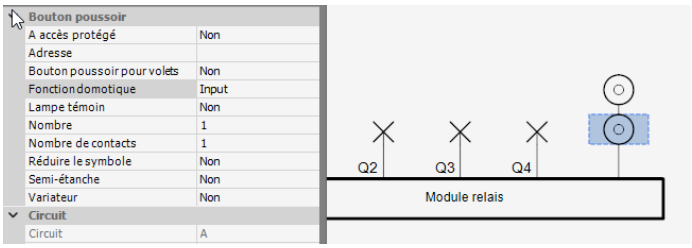


4. Avec la propriété ‘Nom des sorties’, vous pouvez attribuer aux sorties un nom ou un numéro personnalisé aux sorties :

- Sélectionnez le module domotique ;
- Cliquez sur le bouton avec les trois points à côté de la propriété ‘Nom des sorties’ ;
- Dans la fenêtre qui s'affiche, ajoutez les noms des sorties (une ligne par sortie, terminez chaque ligne avec la touche ENTRÉE).

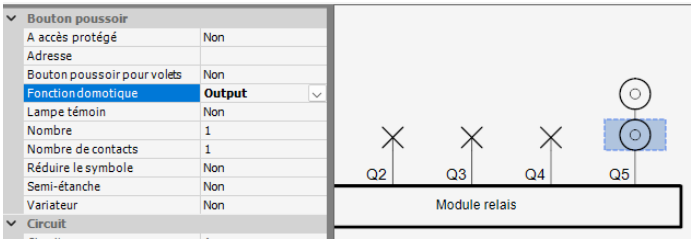


5. Les symboles dont la propriété 'Fonction domotique' est définie sur 'Entrée' n'obtiennent pas de numéro distinct :

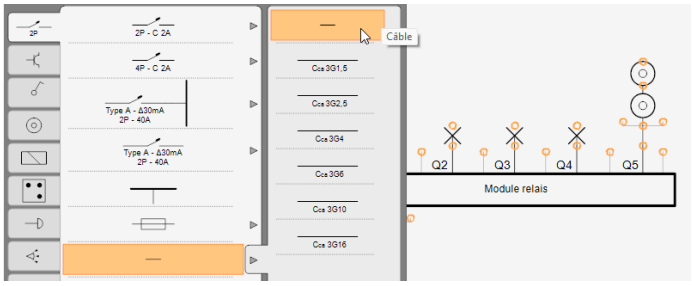


Vous pouvez attribuer un numéro de sortie aux symboles du module en :

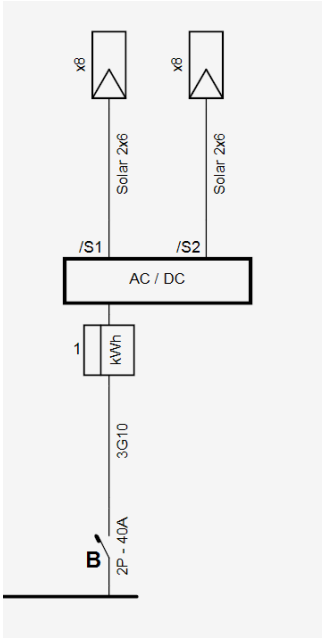
- Définissant la propriété 'Fonction domotique' sur 'Sortie' ou 'Indéterminé' :



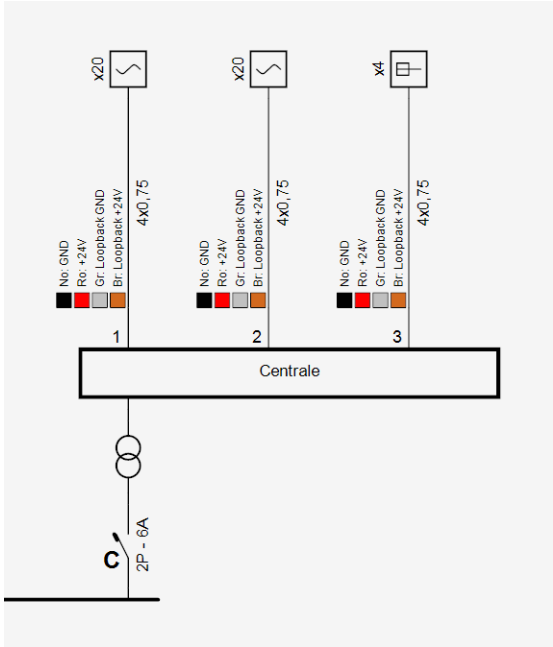
- Ou alors en ne plaçant pas le symbole directement sur le module et en plaçant par exemple, un morceau de câble avant le symbole :



Un module domotique peut être utilisé à n'importe quel endroit où un appareil avec plusieurs sorties doit être représenté, par exemple, pour dessiner une installation de panneaux solaires avec plusieurs circuits :



Ou pour représenter une centrale d'alarme :



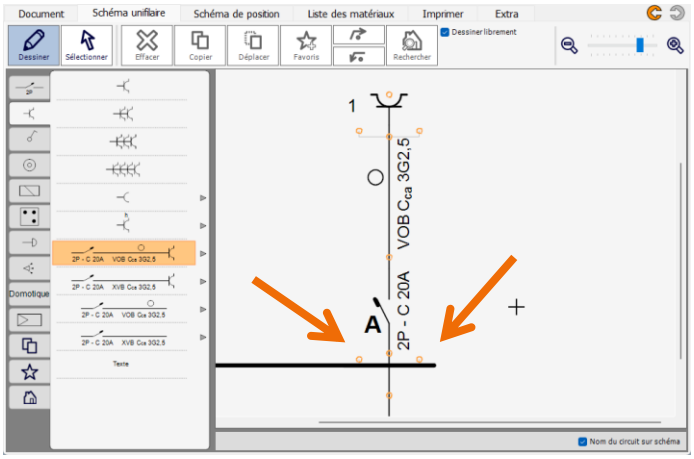
Dessiner librement

Lorsque vous cochez la case 'Dessiner librement', des points de connexion oranges supplémentaire seront affiché et disponible sur la feuille de dessin :

1. En fonction du symbole que vous sélectionnez dans la bibliothèque, un nombre variable de points de connexion orange peut être affiché.

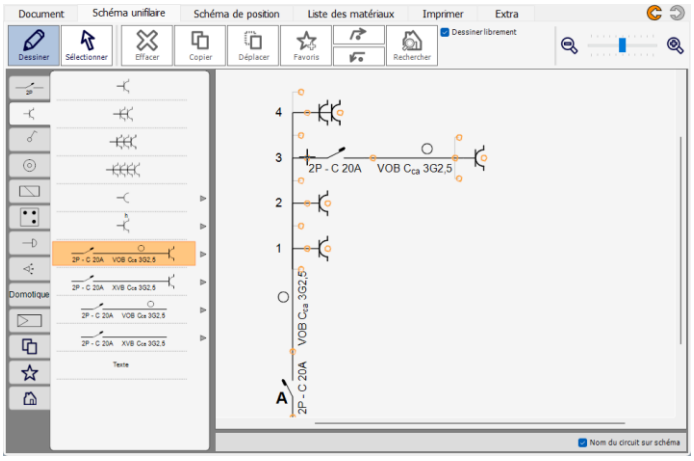
Par exemple, si vous sélectionnez un disjoncteur dans la bibliothèque, vous ne pourrez l'ajouter qu'à un tableau de distribution, pas sur un câble.

Trikker masque donc certains points de connexion pour maintenir la clarté de la feuille de dessin et éviter que des symboles ne soient ajoutés à des endroits "illogiques".



2. Si vous cochez l'option 'Dessiner librement', Trikker ne masquera aucun point de connexion orange.

3. Cela signifie que vous pouvez ajouter n'importe quel symbole n'importe où (ce qui peut bien sûr entraîner des schémas unifilaires non valides).

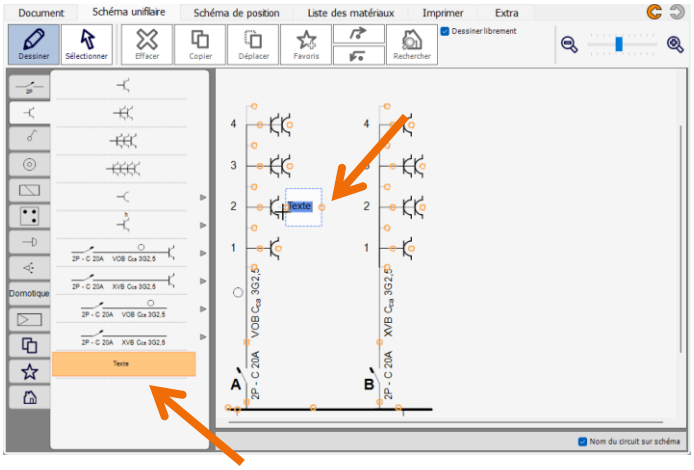


ATTENTION - Avec l'option 'Dessiner librement' activée, il est possible de dessiner des schémas unifilaires pour lesquels Trikker ne peut pas fournir une mise en page correcte à 100% (donc dans certains cas, des lignes peuvent commencer à se chevaucher).

Ajouter du texte

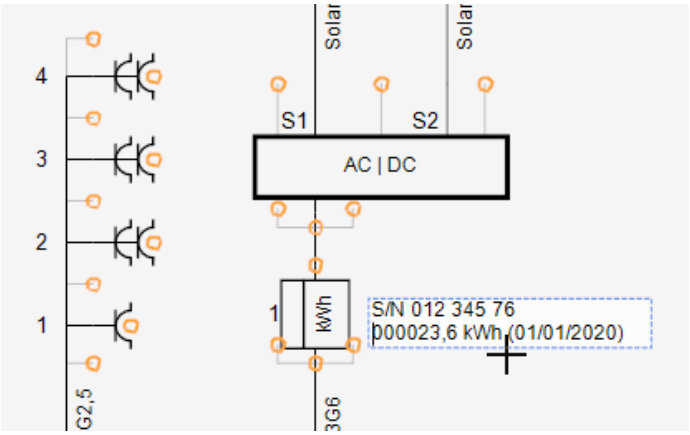
1. Vous pouvez ajouter du texte, tout comme n'importe quel autre symbole, sur un point de connexion orange.

Dans ce cas, la mise en page du schéma sera automatiquement ajustée pour faire de la place pour le texte.

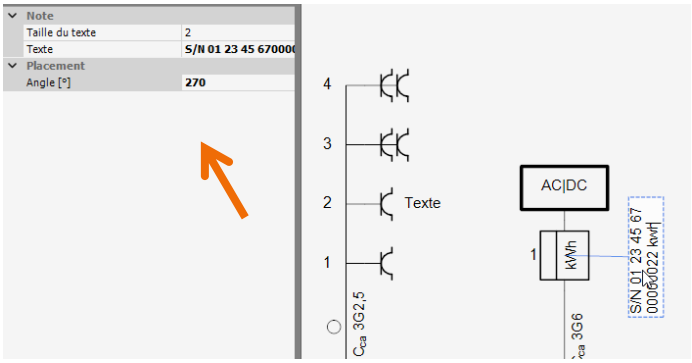


2. Le texte peut également être placé librement à côté d'un point de connexion orange.

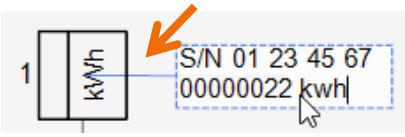
Dans ce cas, la mise en page du schéma **<u>ne sera pas</u>** ajustée automatiquement : vous devez vous assurer que le texte est ajouté à un endroit où il y a suffisamment de place.



3. Vous pouvez faire pivoter le texte placé librement en cliquant avec le bouton droit de votre souris, ou en définissant la propriété 'Angle [°]' du symbole texte.

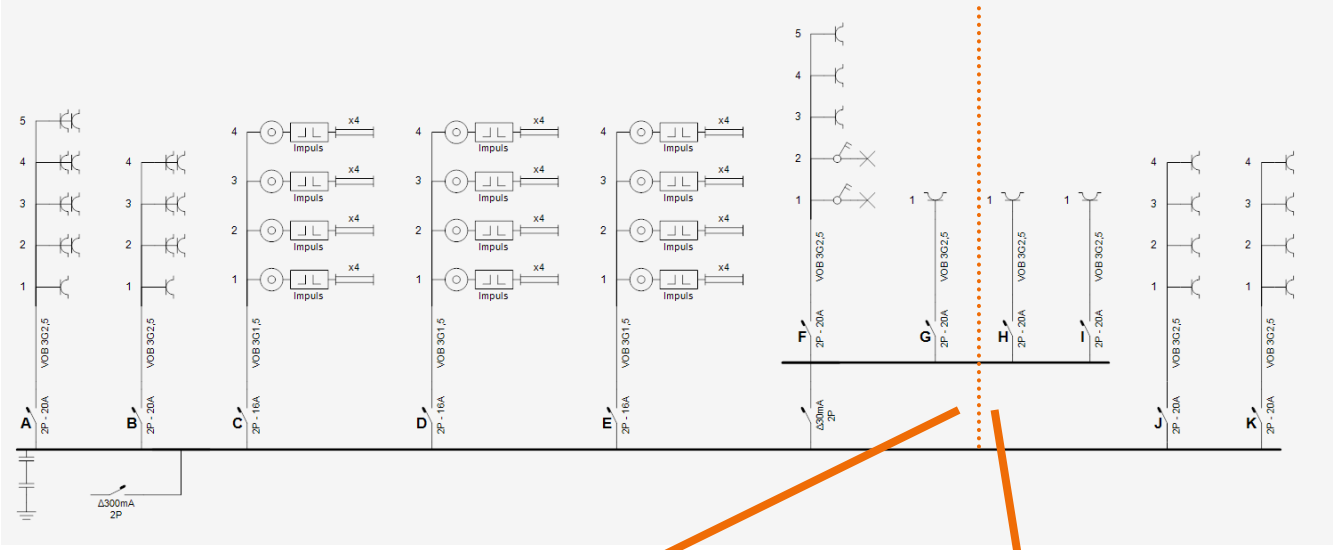


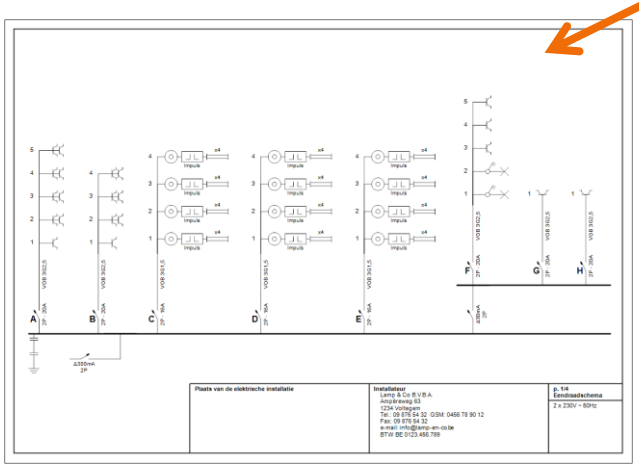
4. Un texte placé librement est toujours lié au symbole le plus proche de lui sur le schéma. Ceci est indiqué par une ligne bleue. Mais si ce symbole est déplacé ou supprimé, le texte sera lui aussi déplacé ou supprimé.

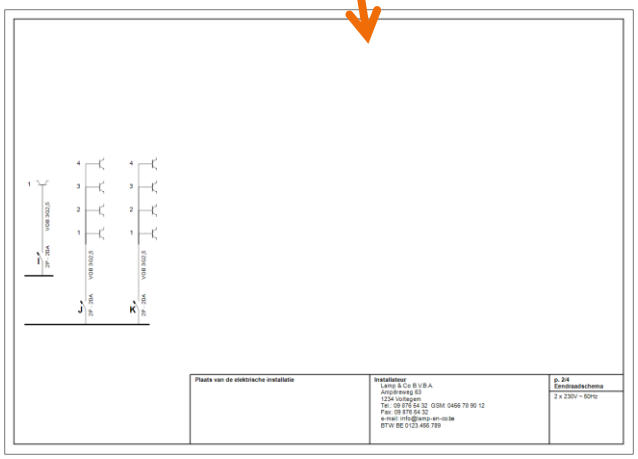


Répartir un schéma unifilaire sur plusieurs pages

Un schéma unifilaire large est automatiquement réparti sur plusieurs pages :

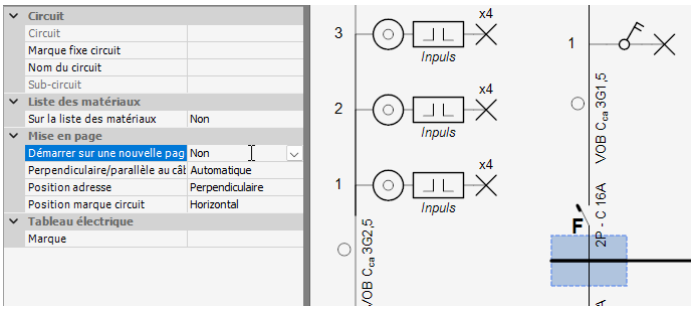




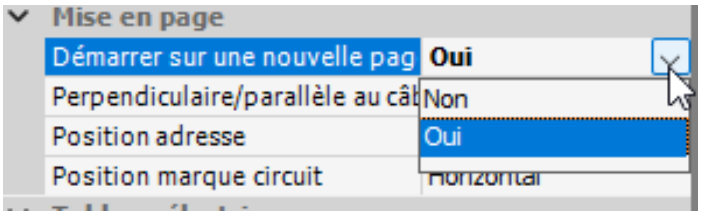


Vous pouvez choisir vous-même l'emplacement où une nouvelle page doit commencer :

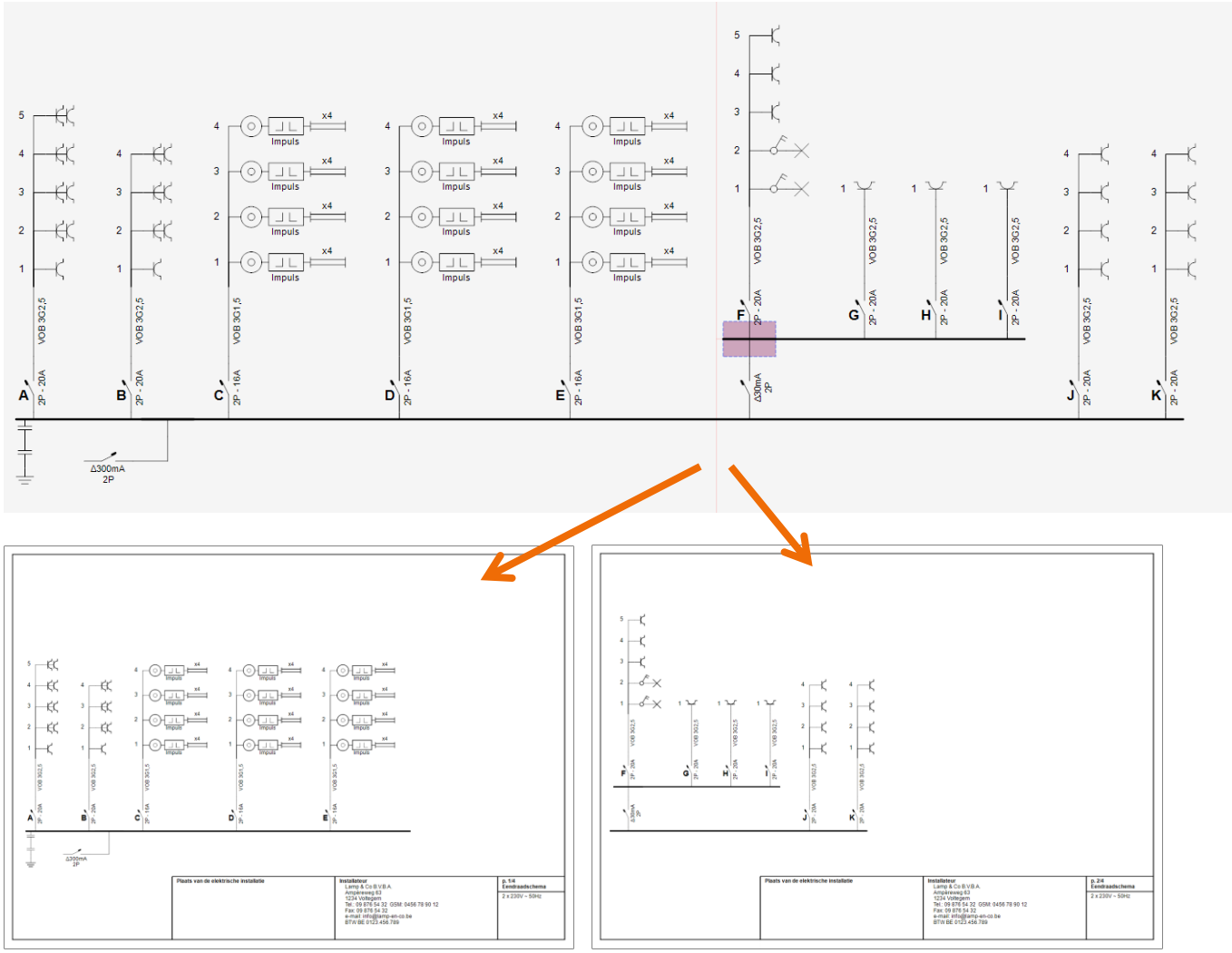
1. Sélectionnez le symbole avec lequel vous souhaitez commencer une nouvelle page.



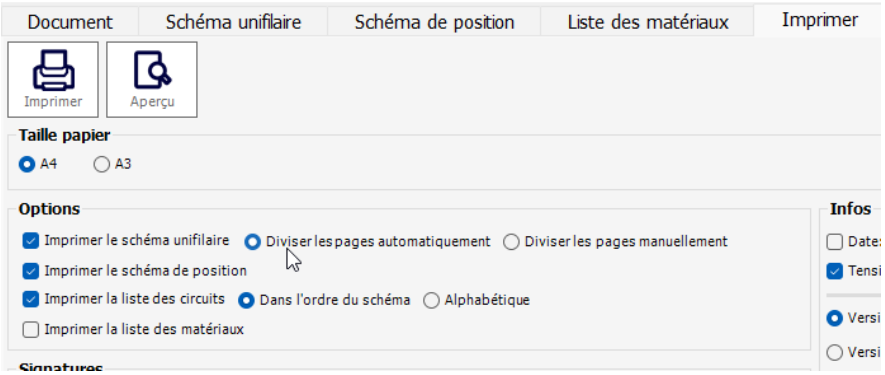
2. Définissez la propriété ’Démarrer sur une nouvelle page’ à ‘Oui’.



3. Une ligne rouge apparaît à l'endroit où une nouvelle page sera démarrée. Tous les symboles pour lesquels la propriété ’Démarrer sur une nouvelle page’ a été définie auront un arrière-plan rouge.



Dans la fenêtre 'Imprimer', vous pouvez définir si Trikker doit diviser automatiquement le schéma unifilaire en pages :



'Diviser les pages automatiquement' :

Une nouvelle page est **toujours** créée à l'endroit où la propriété 'Démarrer sur une nouvelle page' est définit sur 'Oui'.

Toutefois, de nouvelles pages sont également automatiquement créées si certaines parties du schéma unifilaire sont encore trop larges.

ATTENTION – Si vous dessinez un schéma unifilaire très haut, Trikker n'ajoutera pas de pages supplémentaires, mais réduira automatiquement l'échelle de celui-ci. Dans le cas d'un schéma unifilaire très haut, il est alors possible que celui-ci soit imprimé trop petit.

'Diviser les pages manuellement' :

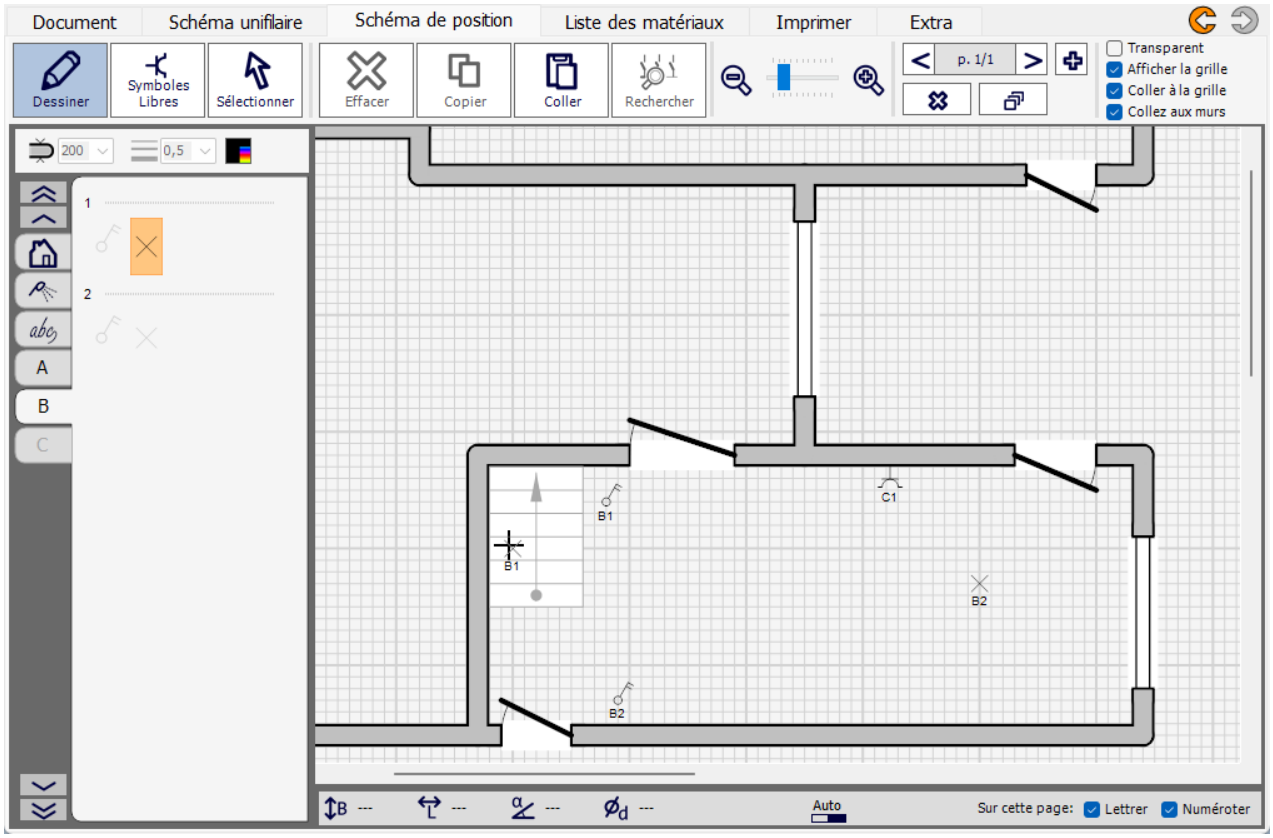
Une nouvelle page est créée **uniquement** à l'endroit où la propriété 'Démarrer sur une nouvelle page' est définit sur 'Oui'.

Aucune page supplémentaire n'est créée automatiquement.

L'échelle d'impression est alors ajustée pour s'adapter au morceau de schéma le plus large en largeur sur une feuille. Si vous ne divisez pas le schéma unifilaire sur suffisamment de pages, il se peut qu'il soit alors imprimé trop petit.

PLAN DE POSITION

Dans l'écran **'Plan de position'**, vous dessinez ou importez un plan d'étage et y placez vos symboles électriques :



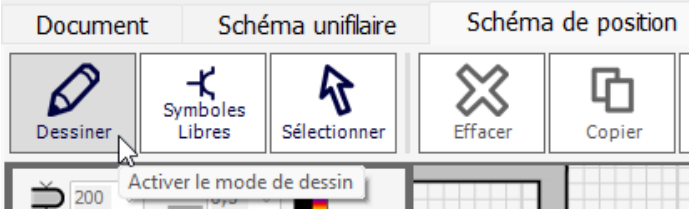
Barre d'outils

Bouton	Raccourci	Fonction
Dessiner	CTRL + D	Active le mode de dessin pour dessiner le plan d'étage et y placer les symboles électriques.
Symboles Libres	CTRL + L	Active le mode 'Symboles libres' pour ajouter des symboles électriques qui ne sont pas sur le schéma unifilaire. Ce bouton n'est visible que si l'option 'Symboles libres' est activée dans la configuration. *(voir p.107 - Symboles libres)*
Sélectionner	CTRL + E	Active le mode de sélection pour supprimer ou modifier des éléments du plan de position.
Effacer	Delete	Supprime tous les éléments sélectionnés.
Copier	CTRL + C	Copie tous les éléments sélectionnés dans le presse-papiers.
Coller	CTRL + V	Colle ce qui a été enregistré dans le presse-papiers sur la feuille de dessin.
Rechercher	CTRL + F	Recherche le symbole sélectionné sur le schéma unifilaire.
		Zoom avant ou arrière.
< p. 1/1 >	-	Fait défiler les différentes pages.

	-	Ajoute une nouvelle page blanche.
	-	Supprime la page en cours.
	-	Ouvre une fenêtre où les pages peuvent être réorganisées et configurées.
Transparent	-	Rend l'ensemble de la fenêtre de l'application transparente.
Afficher la grille	-	Affiche ou masque la grille (lignes de repérage).
Coller à la grille	-	Active ou désactive l'effet aimanté de la grille.
Collez aux murs	-	Rend les murs magnétiques.

Dessiner le plan d'étage

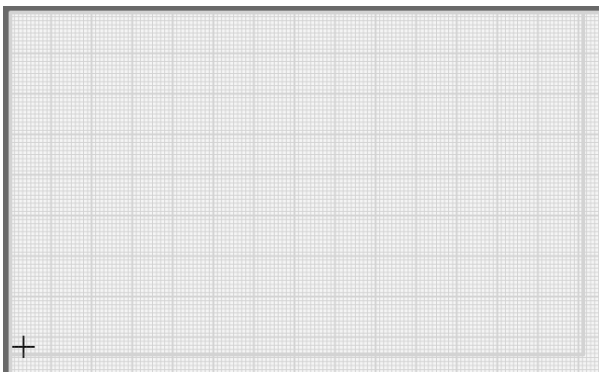
1. Cliquez sur le bouton 'Dessiner'.



2. Cliquez sur l'icône de la bibliothèque représentant une maison : vous y trouverez tous les composants avec lesquels vous pouvez dessiner votre propre plan d'étage.

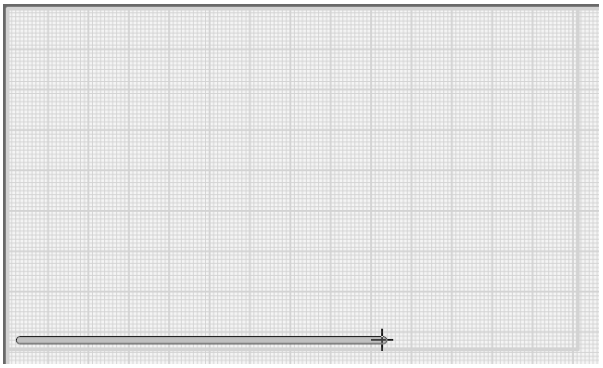
Cliquez sur l'icône de la brique pour dessiner un mur.

3. Cliquez sur la feuille de dessin à l'endroit où vous souhaitez placer le point de départ du mur.

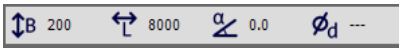


4. Cliquez une deuxième fois à l'endroit où vous souhaitez que le mur se termine. Le premier mur est maintenant terminé.

Cliquez à nouveau sur le point d'extrémité du premier mur si vous souhaitez dessiner un mur adjacent.

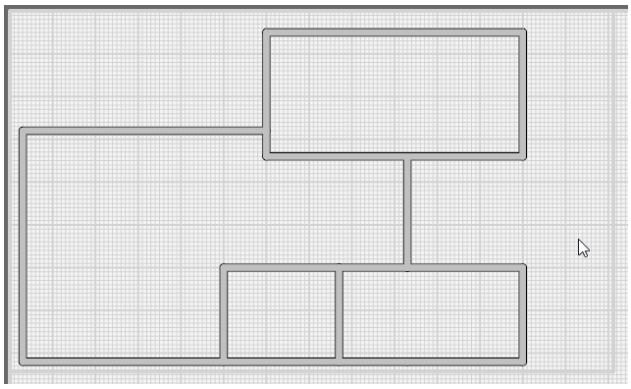


5. Pendant que vous dessinez un mur, la largeur, la longueur et l'angle sont affichés en bas de la zone de dessin.



6. Lorsque vous dessinez un mur, vous pouvez appuyer sur la touche 'ESC' (Échap) ou cliquer à nouveau sur le point de départ pour interrompre le dessin.

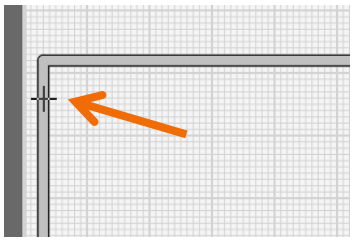
Vous n'avez pas besoin de laisser des ouvertures pour les fenêtres ou les portes, elles peuvent être dessinées par-dessus les murs ultérieurement.



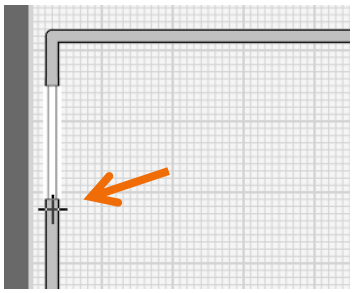
7. Cliquez sur l'icône de la fenêtre pour dessiner des fenêtres.

8. Cliquez sur la feuille de dessin à l'endroit où vous souhaitez placer le point de départ de la fenêtre.

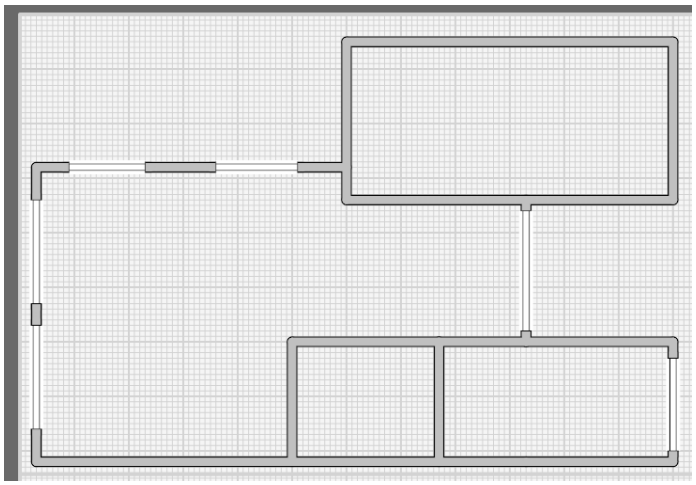
Les fenêtres peuvent être dessinées n'importe où, mais pour obtenir le résultat le plus soigné, il est préférable de placer le point de départ et le point d'arrêt au milieu d'un mur.



9. Cliquez à nouveau à l'endroit où vous souhaitez que la fenêtre se termine.

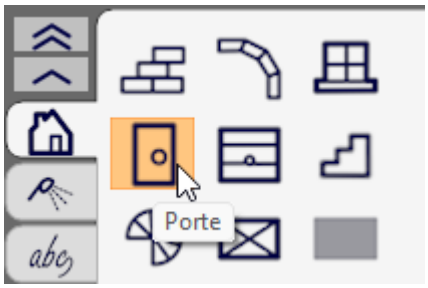


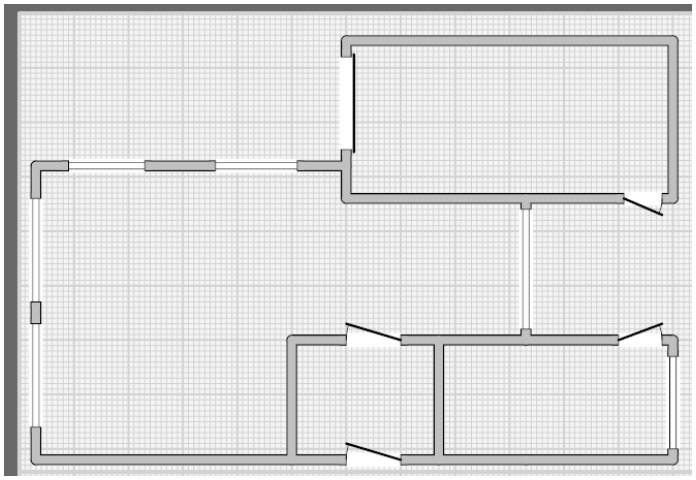
10. Répétez cette étape pour toutes les fenêtres à dessiner sur le plan d'étage.



11. Les portes et les portes de garage peuvent être placées selon le même principe.

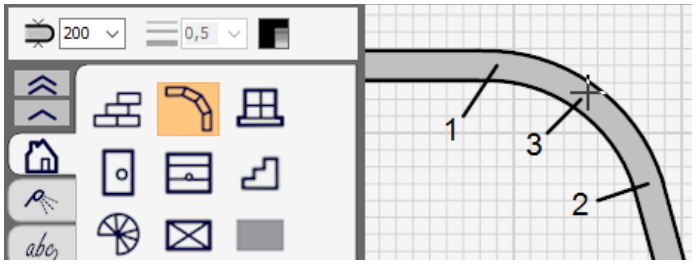
Cliquez avec le bouton droit de la souris pendant que vous dessinez une porte pour changer la direction d'ouverture de la porte.





12. Pour dessiner des murs arrondis, cliquez trois fois :

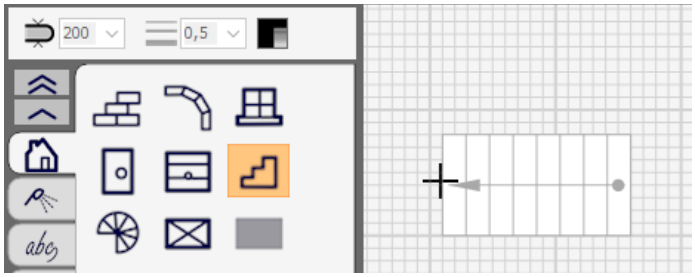
- La première fois sur le point de départ ;
- La deuxième fois sur le point d'arrêt ;
- La troisième fois pour indiquer le rayon de courbure.



Dessiner des escaliers

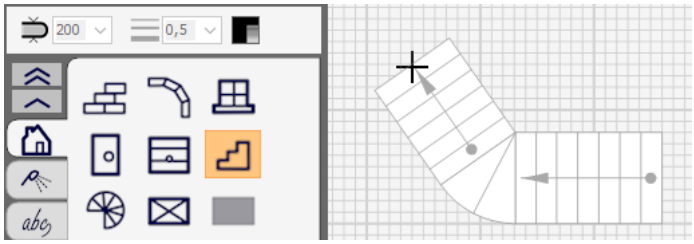
1. Vous dessinez les escaliers de la même manière que les murs :

- Sélectionnez l'icône de l'escalier dans la bibliothèque ;
- Cliquez sur la feuille de dessin pour définir le point de départ de l'escalier ;
- Cliquez à nouveau sur la feuille de dessin pour définir le point d'arrêt de l'escalier.



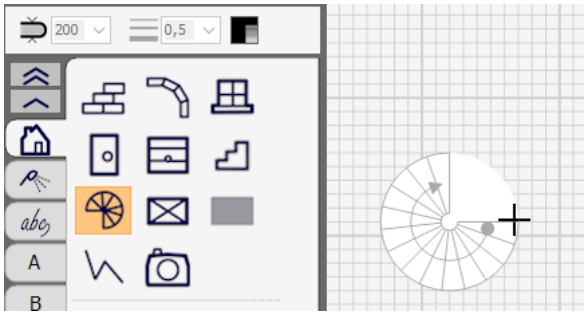
2. Lorsque vous dessinez deux extrémités d'escaliers différents l'un à côté de l'autre, ces escaliers sont automatiquement connectés les uns aux autres.

Cela ne se produit que si les escaliers ont la même largeur.



3. Pour dessiner un escalier tournant, cliquez deux fois :

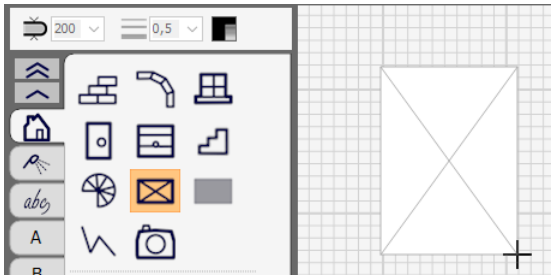
- La première fois sur le centre de l'escalier ;
- La deuxième fois sur le bord extérieur.



Dessiner des rectangles et des zones

1. Pour dessiner un rectangle :

- Cliquez sur l'icône de la bibliothèque représentant un rectangle ;
- Cliquez sur la feuille de dessin pour indiquer le premier coin ;
- Cliquez à nouveau pour indiquer le deuxième coin.



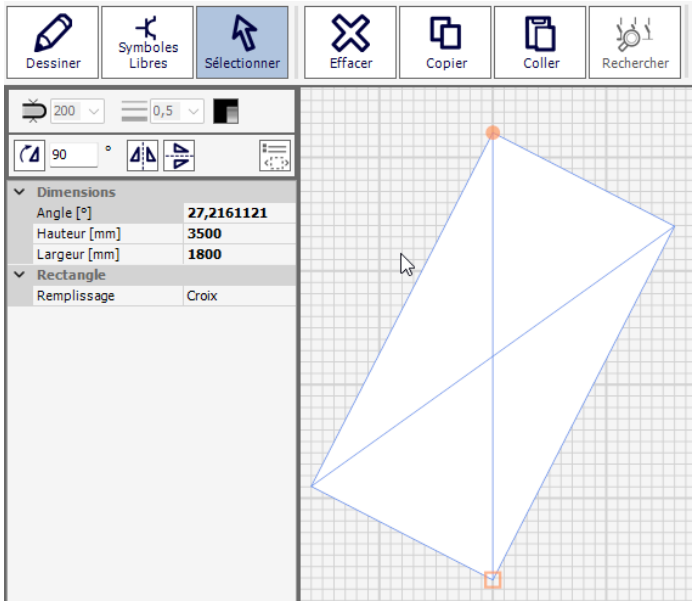
2. Pour faire pivoter un rectangle, commencez par sélectionner le rectangle. Deux points de contrôle apparaissent :

- En déplaçant le carré orange, vous agrandissez ou réduisez le rectangle.

- En déplaçant le cercle orange, vous faites pivoter le rectangle.

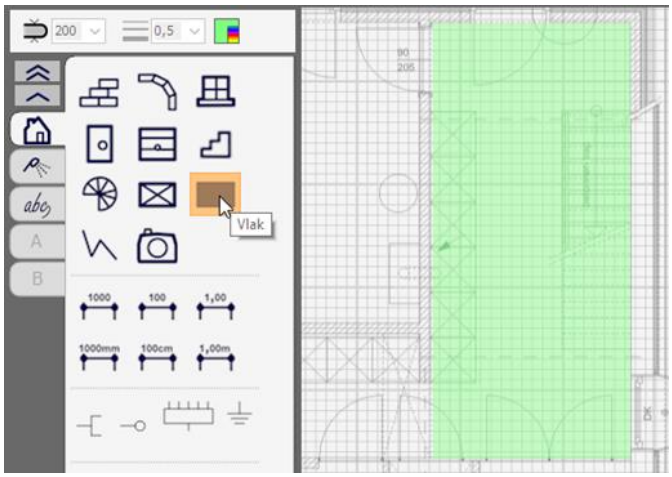
Remarque : Pour faire pivoter le rectangle en douceur, il est plus pratique de désactiver l'option ‘coller à la grille’.

La taille et la rotation peuvent également être ajustées en modifiant les propriétés dans la fenêtre des propriétés.



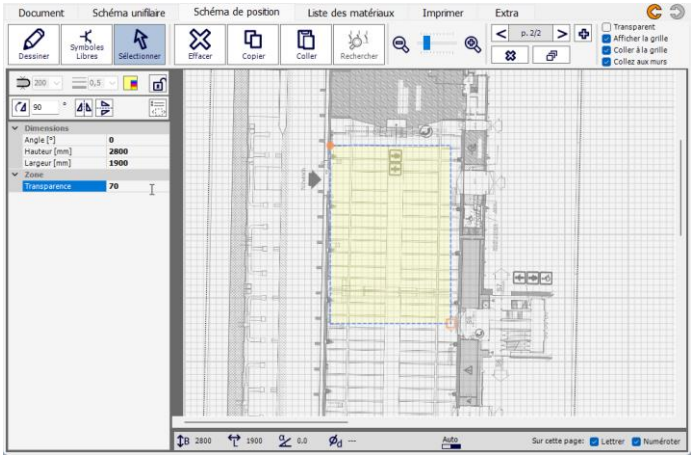
3. Vous pouvez dessiner des zones, par exemple pour indiquer une zone spécifique du plan.

Les zones sont dessinées de la même manière que les rectangles.



4. En sélectionnant la ‘Zone’, vous pouvez ajuster la taille, l'angle et la couleur.

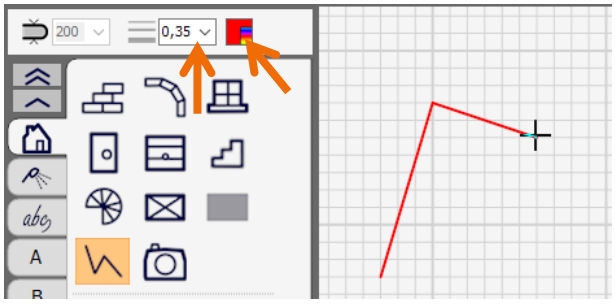
La propriété ‘Transparence’ vous permet de rendre la zone plus ou moins transparente.



Dessiner des lignes et des lignes de cote

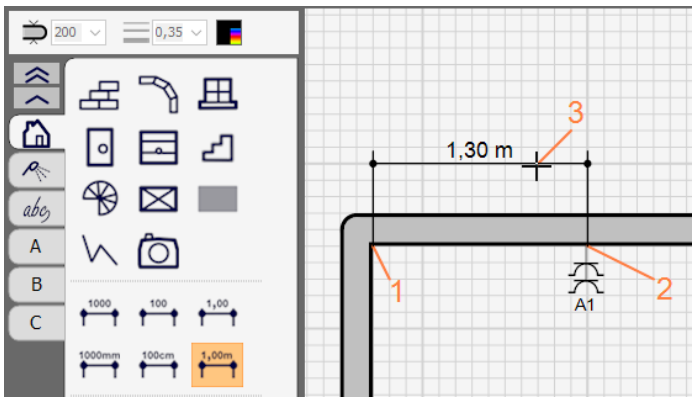
1. Des lignes droites pleines peuvent être ajoutées au plan de sol :

- Choisissez l’épaisseur (en mm) et la couleur de la ligne ;
- Cliquez sur le point de départ et le point d'arrêt pour ajouter la ligne au plan.



2. Pour ajouter une ligne de cote, cliquez 3 fois :

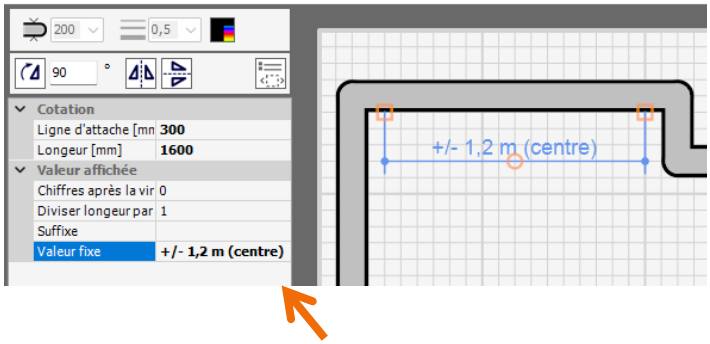
- Cliquez pour indiquer le premier point de mesure ;
- Cliquez à nouveau pour indiquer le deuxième point de mesure ;
- Cliquez une troisième fois pour indiquer la distance entre la ligne de cote et les points de mesure.



3. Le texte qui apparaît avec la ligne de cote est automatiquement dérivé de la distance entre les 2 points de mesure.

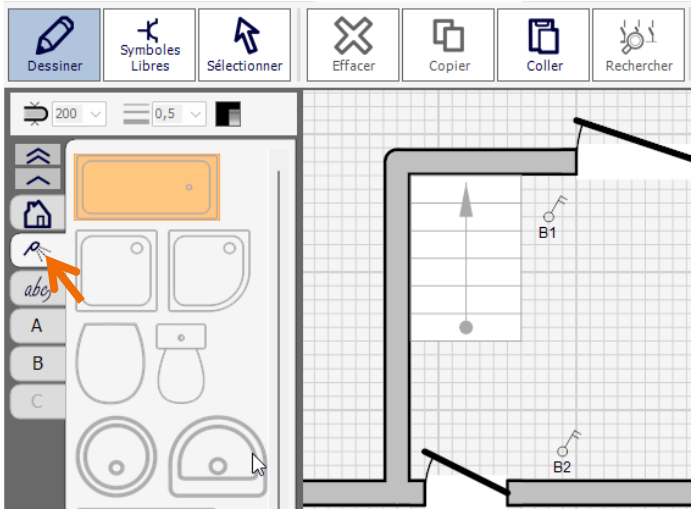
Vous pouvez déroger à cela en plaçant votre propre texte sur la ligne de cote :

- Sélectionnez la ligne de cote ;
- Remplissez la propriété 'Valeur fixe'.

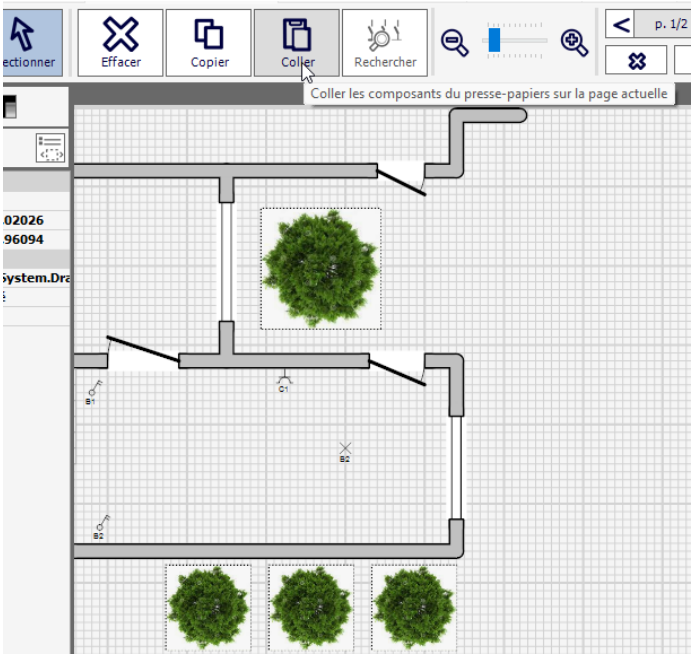


Ajouter des images supplémentaires

1. Dans la bibliothèque, vous trouverez un nombre limité d'images intégrées de baignoires, de toilettes, etc. Vous pouvez les ajouter à votre plan d'étage.



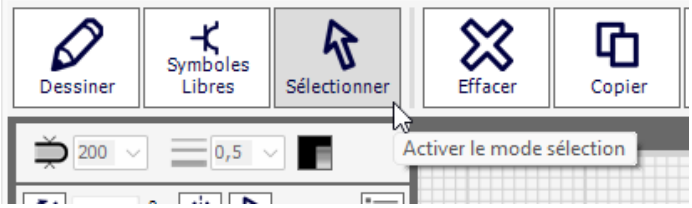
2. Vous pouvez facilement copier des images depuis n'importe quel autre programme dans le presse-papiers et les coller dans Trikker directement sur votre feuille de dessin.



Modifier le plan de sol

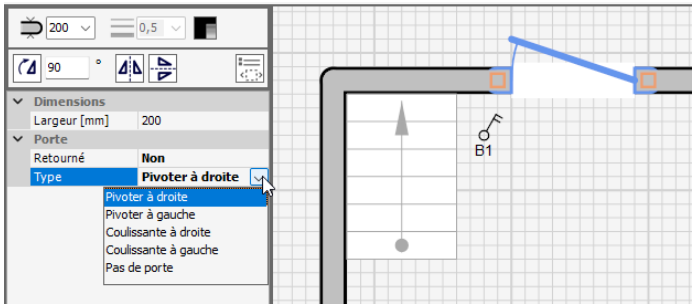
1. Après avoir dessiné des murs, des portes, des fenêtres, etc., vous pouvez toujours les modifier.

Cliquez sur 'Sélectionner' pour activer le mode de sélection.

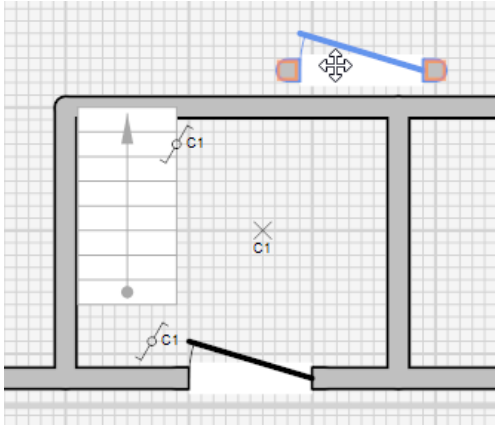


2. Cliquez sur une porte pour la sélectionner. Vous pouvez maintenant définir des propriétés telles que le type de porte par exemple.

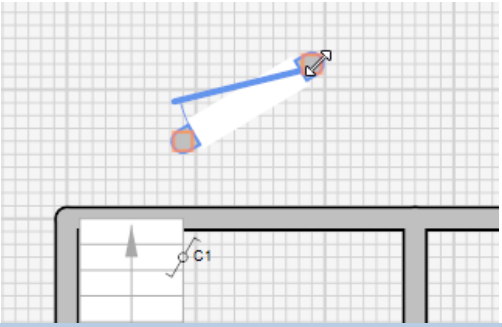
CONSEIL - Le type d'une porte peut également être modifié rapidement en cliquant avec le bouton droit de la souris pendant que vous dessinez la porte.



3. Vous pouvez déplacer des composants en cliquant dessus et en les faisant glisser tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé.



4. Des carrés orange indiquent les extrémités des composants que vous pouvez déplacer séparément.

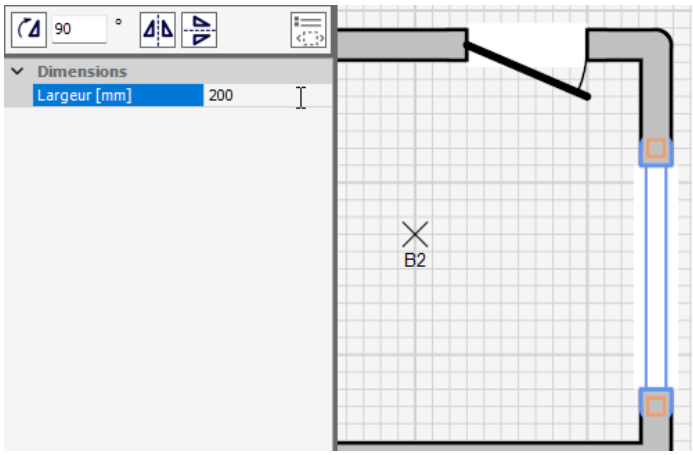


5. Vous pouvez également déplacer des composants avec les touches fléchées de votre clavier :

- Avec les touches fléchées ←, ↑, → et ↓, vous pouvez déplacer tous les composants sélectionnés d'un cran vers la gauche, vers le haut, vers la droite ou vers le bas.
- Maintenez la touche 'SHIFT' enfoncée tout en utilisant les touches fléchées pour déplacer uniquement la première extrémité d'un composant.
- Maintenez la touche 'CTRL' enfoncée tout en utilisant les touches fléchées pour déplacer uniquement la deuxième extrémité d'un composant.
- Maintenez la touche 'ALT' enfoncée tout en utilisant l'une des touches fléchées pour déplacer un composant en de plus petites étapes.

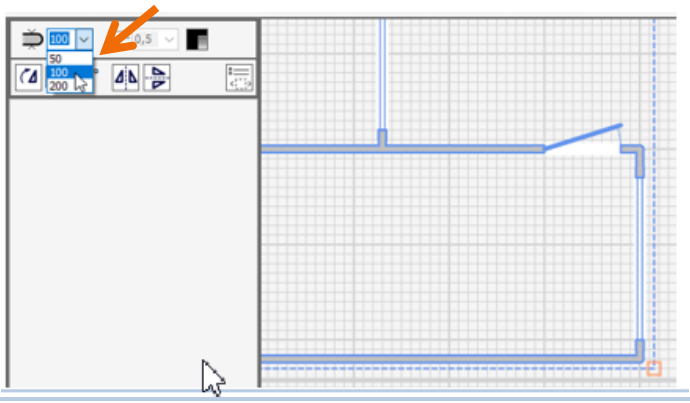
6. Vous pouvez définir la largeur de la plupart des composants.

Pour un résultat plus soigné, il est préférable de régler la largeur des fenêtres et des portes de la même manière que la largeur du mur sous-jacent.

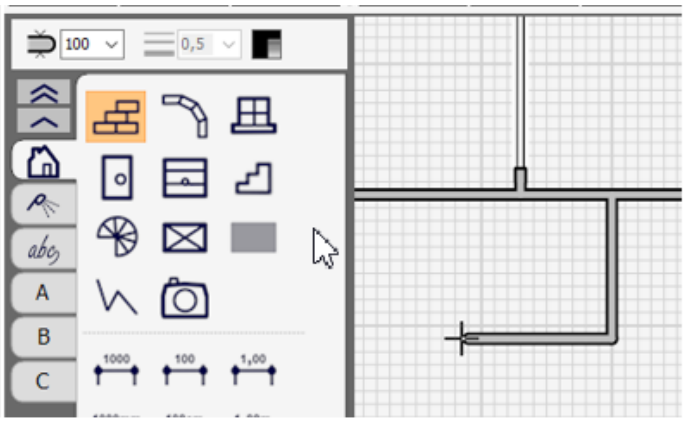


7. Lorsque plusieurs symboles sont sélectionnés, vous pouvez définir la largeur de tous ces symboles en même temps en sélectionnant une largeur dans la liste.

Vous pouvez également introduire une largeur manuellement au claver au lieu de la sélectionner dans la liste.

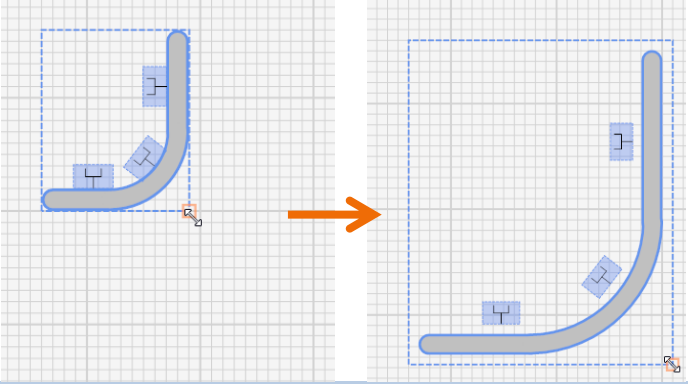


8. La largeur définie sera également utilisée pour tous les symboles suivants qui seront dessinés.

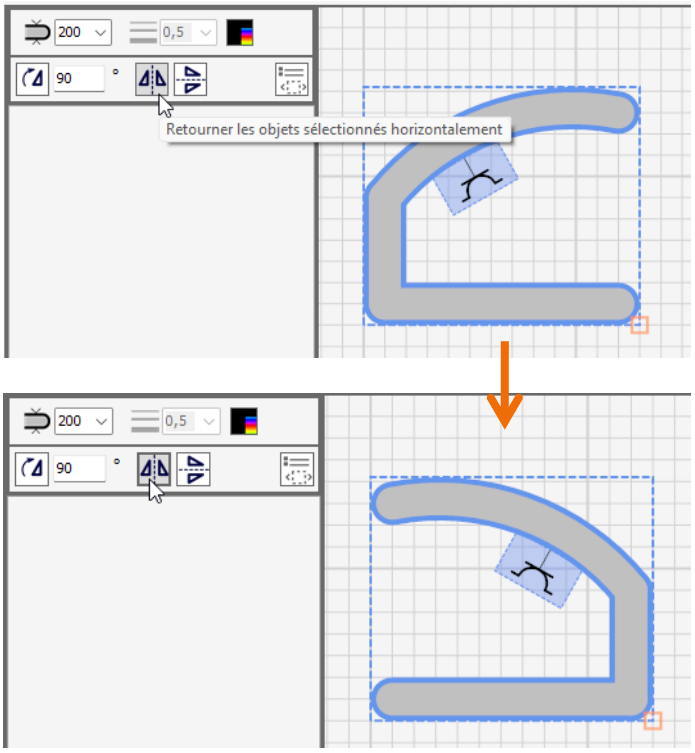


9. Lorsque plusieurs composants sont sélectionnés, vous pouvez les agrandir ou les réduire collectivement en faisant glisser le rectangle orange.

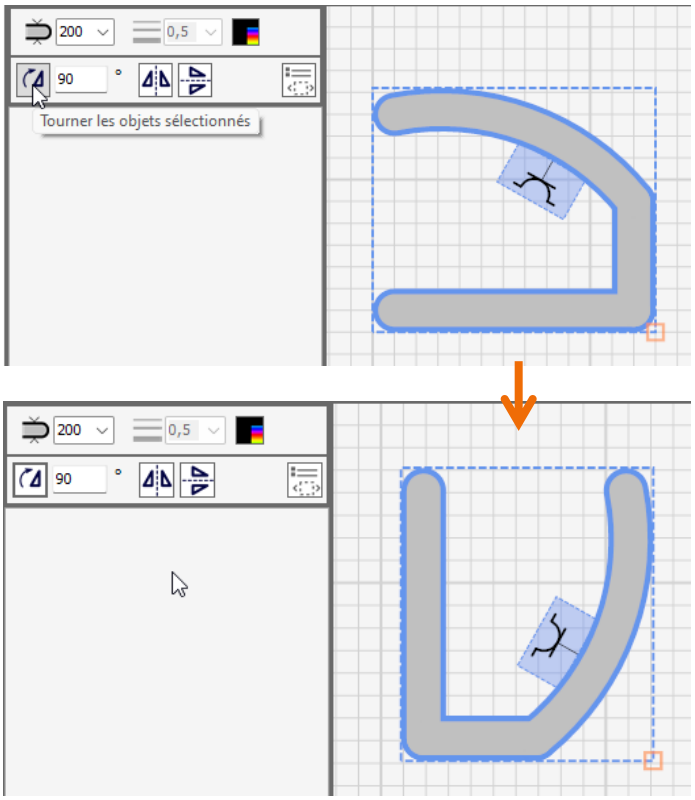
Les symboles électriques restent de la même taille mais sont réorganisés. Les murs, les fenêtres et les portes sont redimensionnés mais restent de la même largeur.



10. Vous pouvez inverser horizontalement ou verticalement les symboles sélectionnés...



11. ...ou les faire pivoter selon un angle défini.

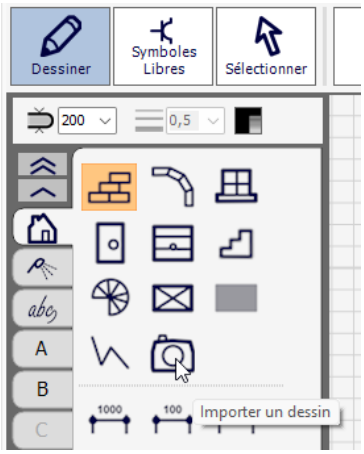


Importer des images

Vous pouvez importer des fichiers contenant des images sur le plan de position. Cette fonctionnalité peut être utilisée, par exemple, pour :

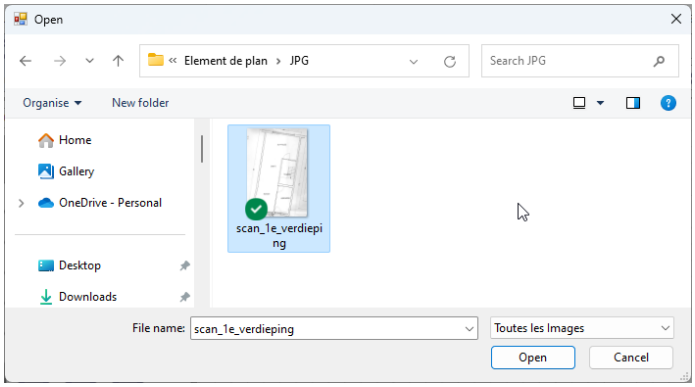
- Ajouter un arrière-plan permanent, par exemple un plan scanné sur lequel vous ajoutez ensuite vos symboles électriques ;
- Ajouter des photos ;
- Ajouter un arrière-plan temporaire pour le redessiner dessus avec les outils de dessin intégrés à la façon d'un papier calque ;
- Ajouter des détails supplémentaires au plan de positon (par exemple, des meubles, des arbres, etc.).

1. Cliquez sur l'icône de l'appareil photo.

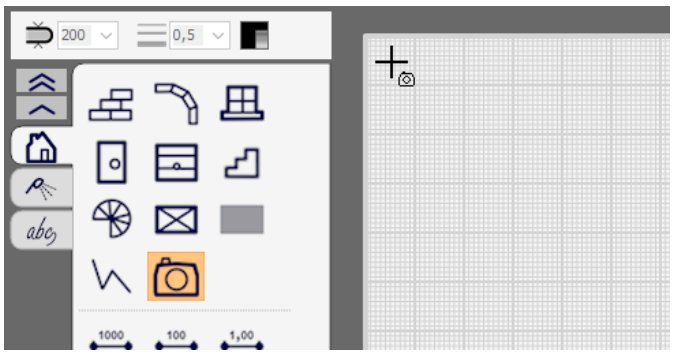


2. Naviguez vers le répertoire ou est stocké l'image à importer et sélectionnez le fichier que vous souhaitez ajouter, puis cliquez sur 'Ouvrir'.
Les formats de fichier suivants sont pris en charge par Trikker :

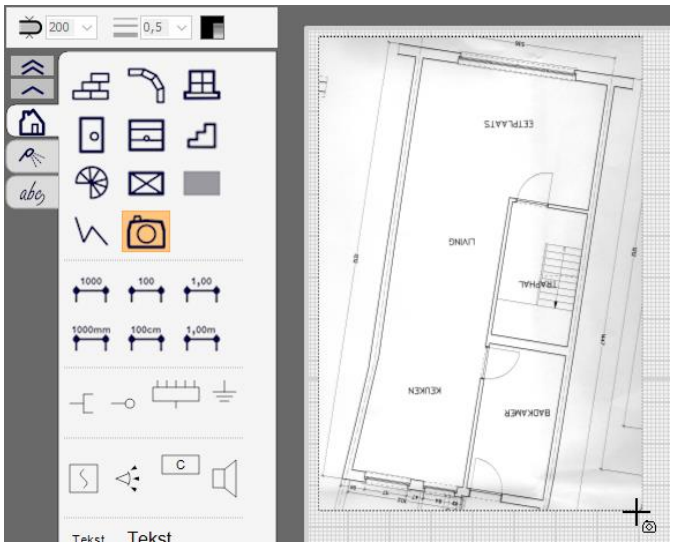
- .png
- .jpg
- .bmp
- .gif
- .tif/.tiff
- .ico
- .emf
- .wmf



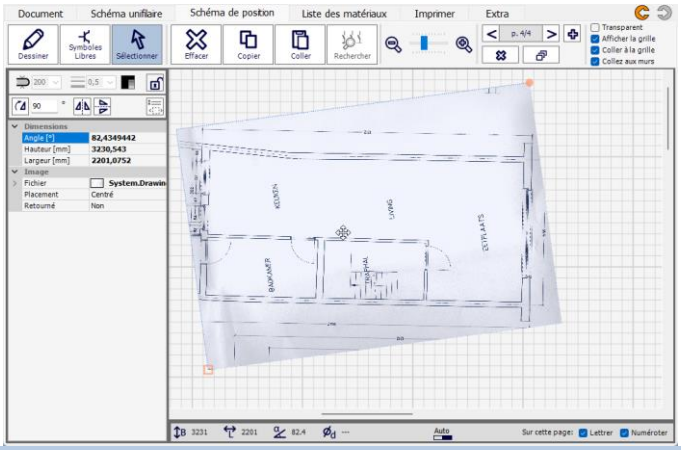
3. Cliquez sur la feuille de dessin où vous souhaitez ajouter l'image.



4. Déplacez la souris pour déterminer la taille de l'image et cliquez à nouveau pour déposez l'image a la taille désirée.

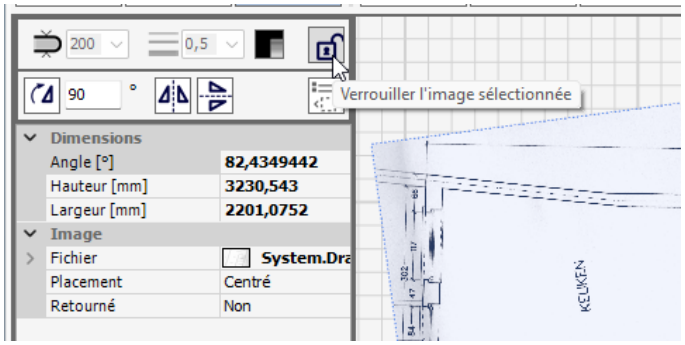


5. La taille et la rotation d'une image peuvent être ajustées de la même manière que pour les rectangles.

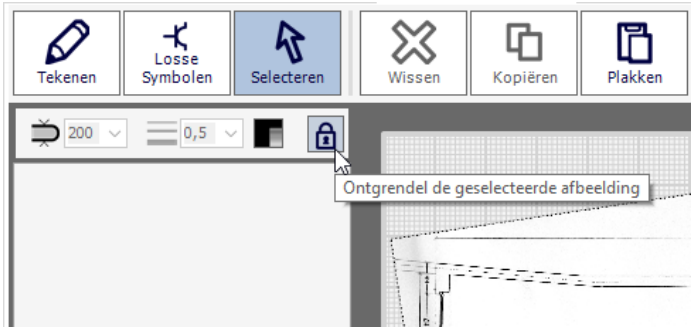


6. Une image peut être verrouillée. Les images verrouillées ne peuvent plus être déplacées ou supprimées.

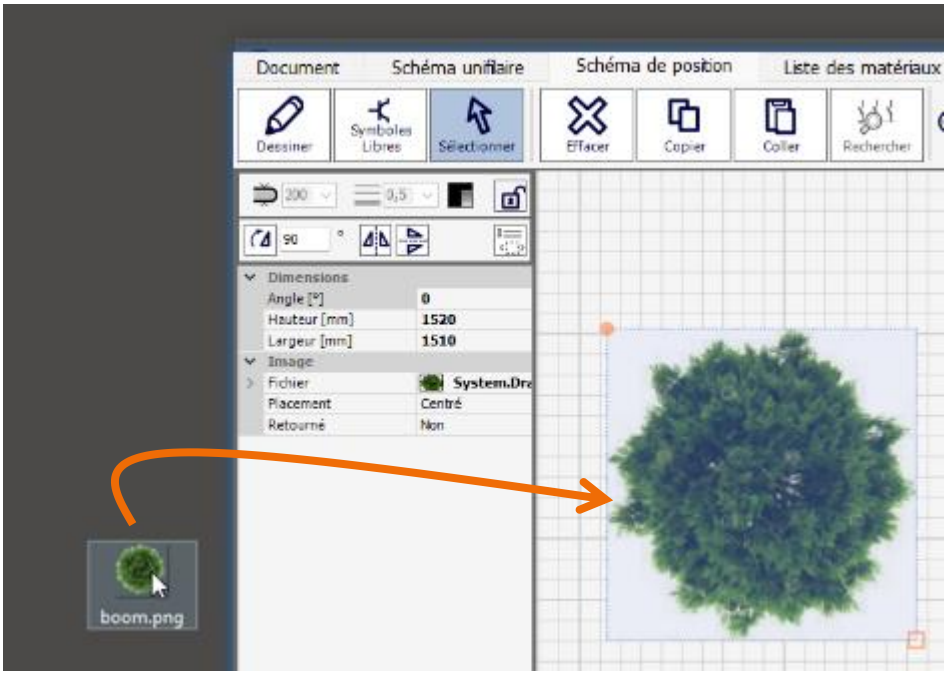
Cela peut être utile pour éviter qu'une image ne soit accidentellement modifiée ou déplacée lors de la mise en place des symboles électriques.



7. Avec le même bouton, une image verrouillée peut être déverrouillée.



Les images peuvent également être ajoutées en faisant glisser un fichier image directement sur la feuille de dessin du plan de position depuis votre bureau Windows :



Importer des fichiers AutoCAD et PDF

Les fichiers AutoCAD (.dxf où .dwg) et les fichiers PDF peuvent être importés directement dans le plan de position.

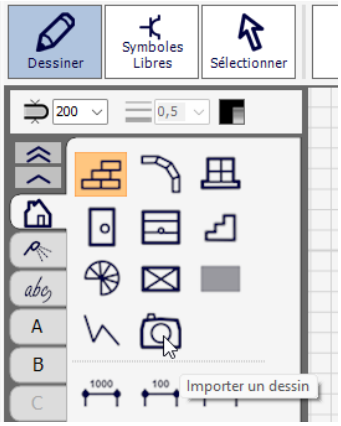
Veuillez noter certaines limitations :

- Certains fichiers dwg avancés peuvent faire référence à d'autres fichiers dwg pour former un dessin combiné. Cette fonctionnalité n'est actuellement pas prise en charge par Trikker ;

- Les fichiers AutoCAD et PDF peuvent contenir énormément de détails. Essayez toujours de partir d'un fichier aussi dépouillé que possible, ne contenant que les détails dont vous avez besoin ;

- Limitez le nombre de fichiers AutoCAD et PDF que vous ajoutez par document. Ajouter un nombre excessif de fichiers peut entraîner des temps de traitement lents et une utilisation excessive de la mémoire de votre ordinateur.

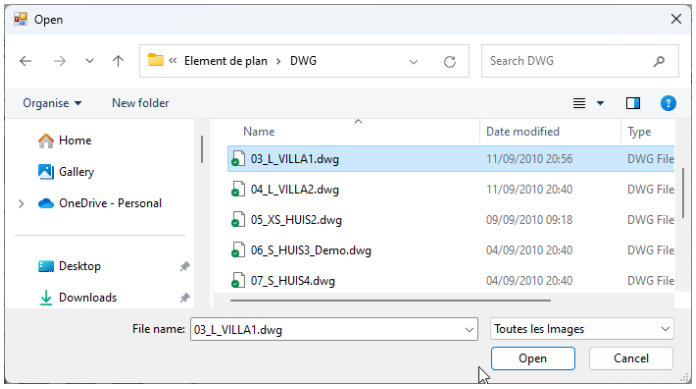
1. Cliquez sur le symbole de l'appareil photo.



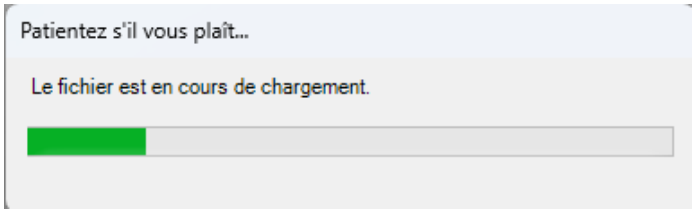
2. Naviguez vers le répertoire ou est stocké le fichier à importer et sélectionnez-le, puis cliquez sur 'Ouvrir'.

Les formats de fichier suivants sont pris en charge par Trikker :

- .dxf
- .dwg
- .pdf

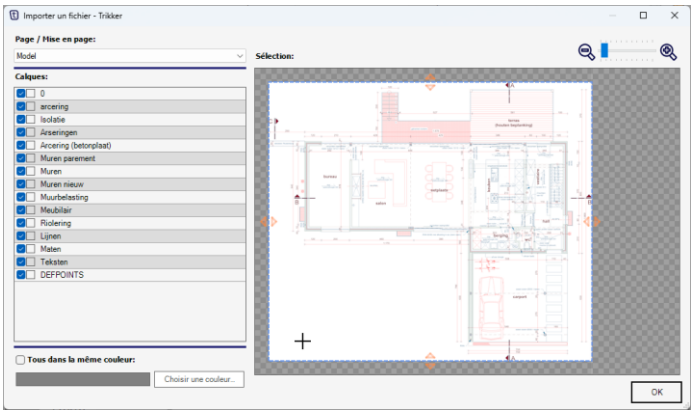


3. Le fichier sera chargé. Pour les fichiers très volumineux, cela peut prendre un certain temps.

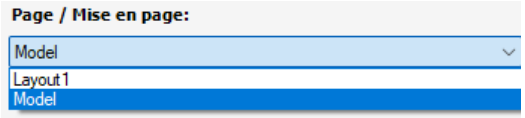


4. Un écran intermédiaire apparaîtra affichant le plan.

Cet écran permet de peaufiner le plan avant de l'importer sur le plan de position.



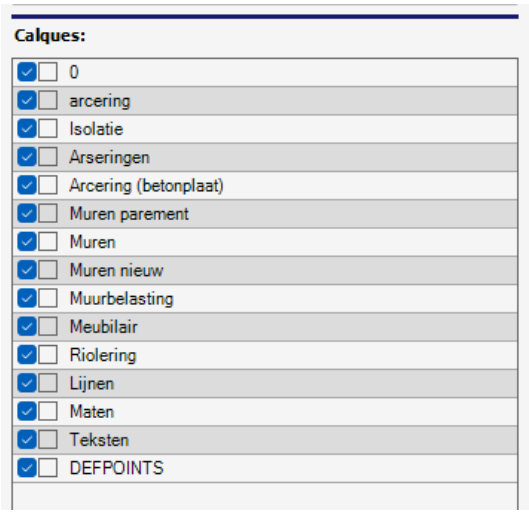
5. Les fichiers AutoCAD et PDF peuvent contenir plusieurs pages (Mise en page). Vous pouvez sélectionner la page ou la mise en page que vous souhaitez ajouter.



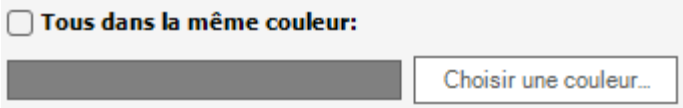
6. Les fichiers AutoCAD et PDF peuvent contenir plusieurs calques. Vous pouvez choisir les calques que vous souhaitez activer ou désactiver.

En cliquant avec le bouton droit de la souris, vous avez la possibilité d'activer ou de désactiver tous les calques en même temps.

Certains fichiers ne contiennent qu'un seul calque, tandis que d'autres en contiennent un nombre considérable... Cela dépend de la façon dont le dessin a été élaboré.



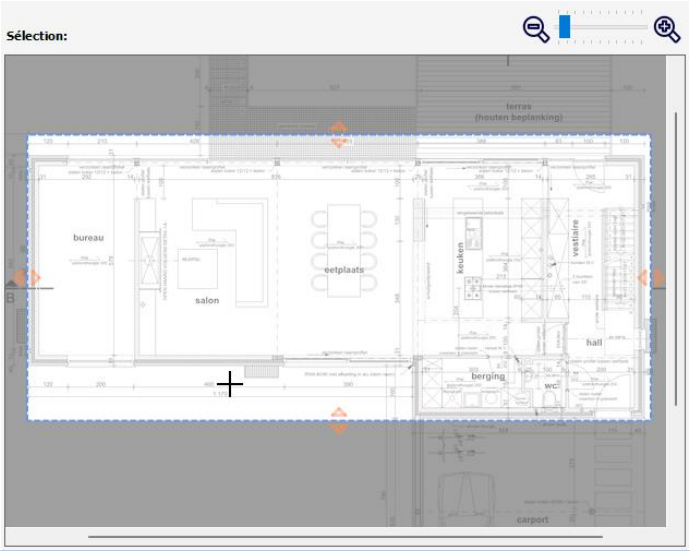
7. Vous pouvez remplacer les couleurs d'origine du plan par une couleur uniforme de votre choix (par exemple, gris clair) pour améliorer la lisibilité de vos schémas.



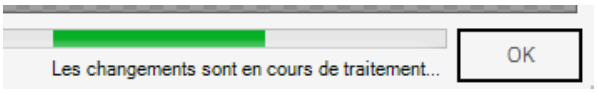
8. La plupart du temps, vous n'avez besoin que d'une partie du plan.

Dans la fenêtre de sélection, vous pouvez découper une portion du plan en faisant glisser les flèches orange.

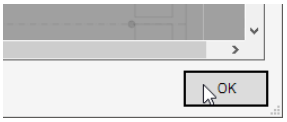
Vous pouvez zoomer avec la molette de la souris et déplacer la feuille.



9. Lorsque vous modifiez des paramètres, ils doivent d'abord être traités. Tant que des options sont en cours de traitement, une barre de progression s'affiche et vous ne pouvez pas cliquer sur le bouton 'OK'.

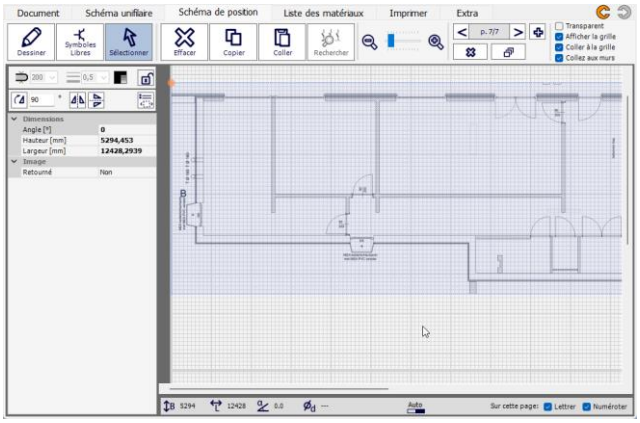


10. Cliquez sur le bouton 'OK' une fois que toutes les modifications ont été traitées.



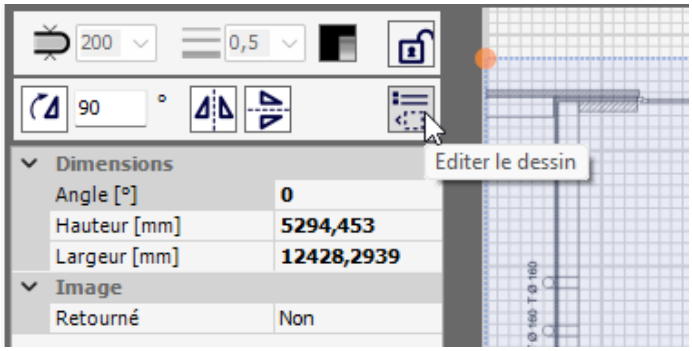
11. Le plan est ajouté au plan de position.

Sélectionnez le plan importé si vous souhaitez le redimensionner ou le faire pivoter, etc.

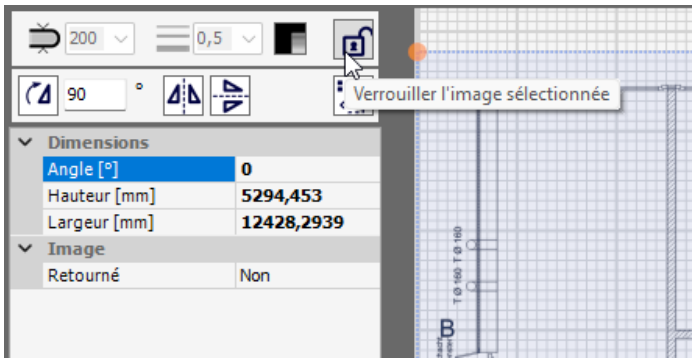


12. Après avoir importé le plan, vous pouvez toujours modifier les calques, la couleur et la découpe :

- Sélectionnez le plan importé ;
- Cliquez sur le bouton "Editer le dessin".

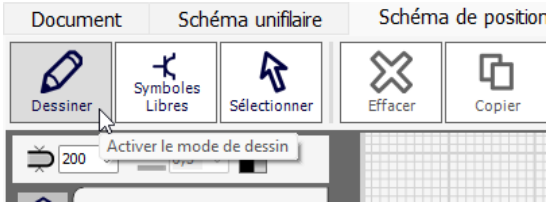


13. Vous pouvez verrouiller le plan pour éviter de le déplacer ou de l'effacer accidentellement.

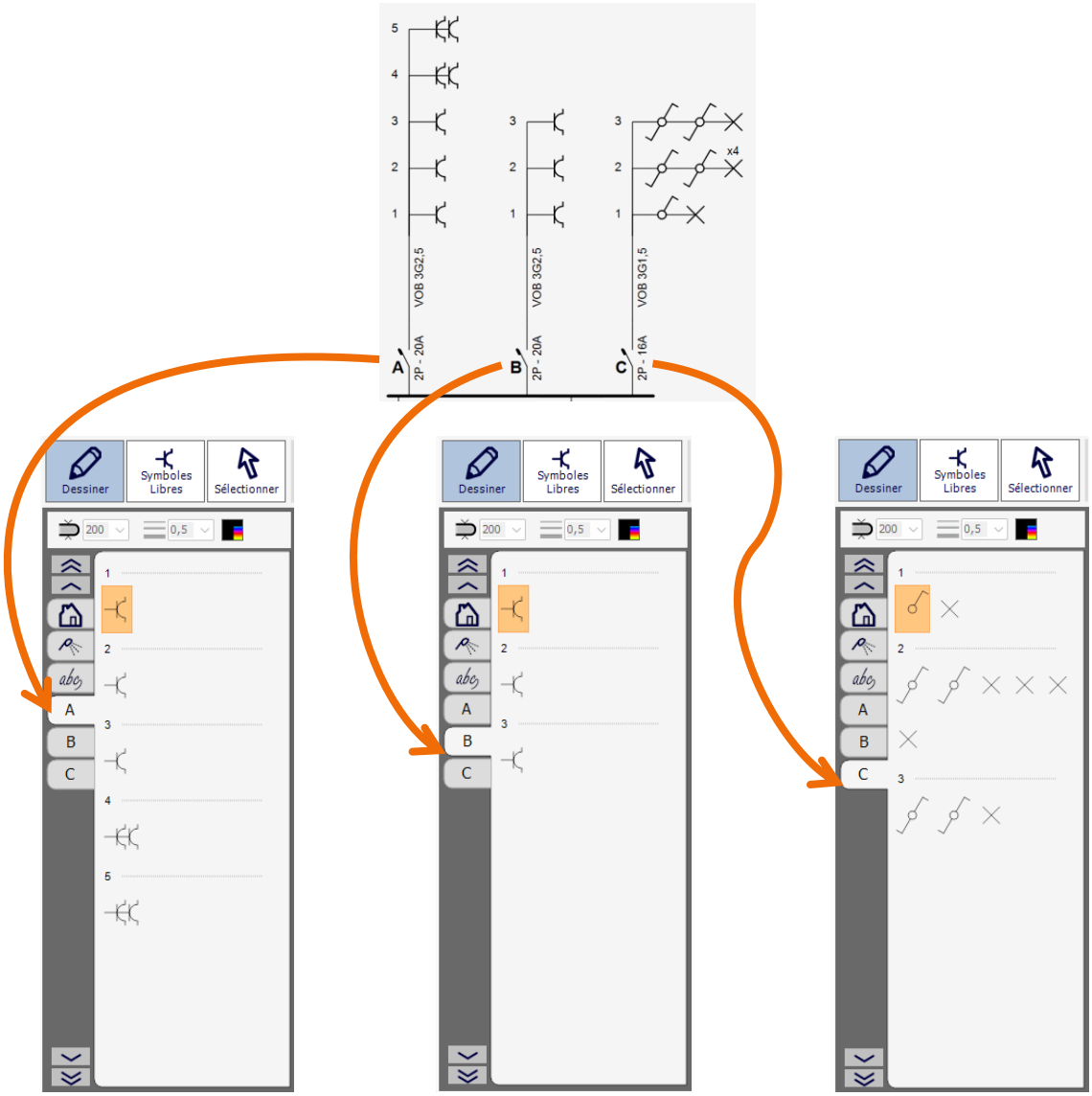


Placer des symboles électriques sur le plan de position

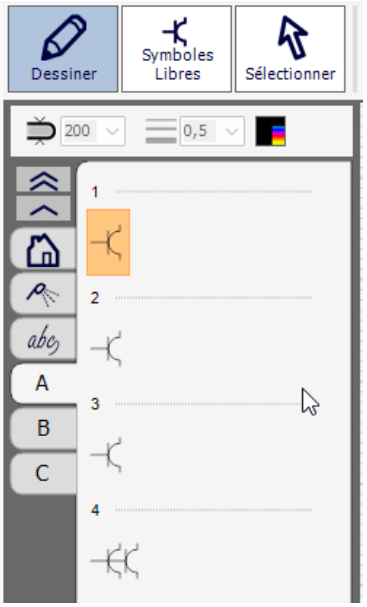
1. Cliquez sur le bouton 'Dessiner'.



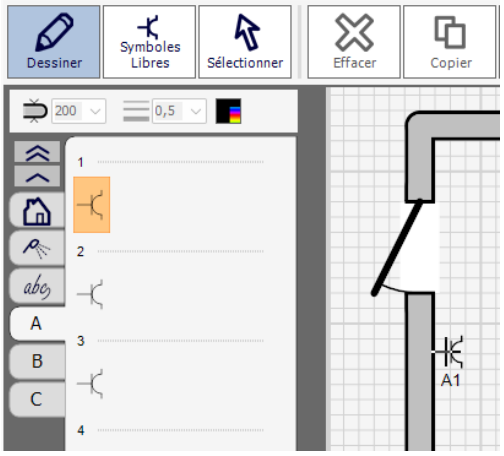
2. Chaque circuit que vous avez dessiné sur le schéma unifilaire apparaît dans la bibliothèque du plan de position. Pour chaque circuit, vous trouverez les mêmes symboles que vous avez placés sur le schéma unifilaire :



3. Sélectionnez le symbole que vous souhaitez placer sur le plan de position.

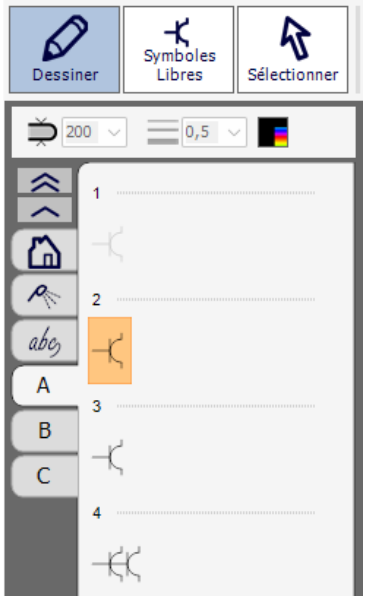


4. Cliquez sur le plan de position là où vous souhaitez placer le symbole.

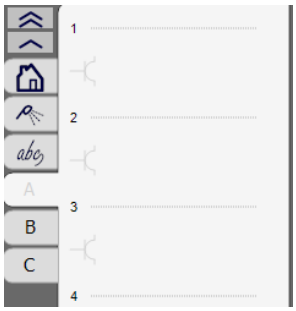


5. Les symboles que vous avez déjà placés sur le plan de position deviennent gris dans la bibliothèque et ne peuvent plus être sélectionnés : un symbole ne peut être ajouté qu'à un seul endroit sur le plan de position.

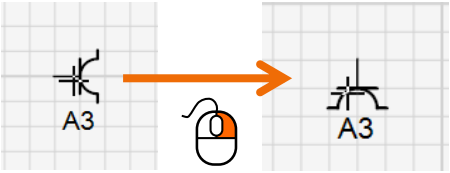
Après avoir placé un symbole, le symbole suivant du même circuit sera automatiquement sélectionné.



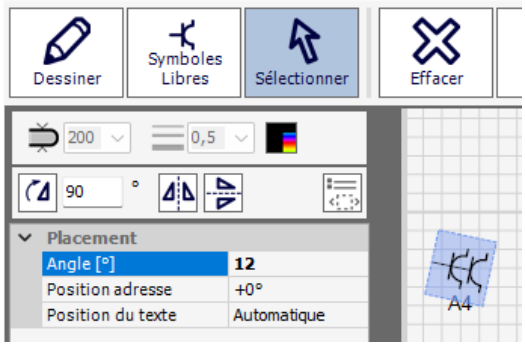
6. Lorsque tous les symboles d'un circuit ont été placés sur le plan de position, la lettre de ce circuit deviendra également grise.



7. Lors du placement d'un symbole, vous pouvez le faire tourner d'un quart de tour en cliquant avec le bouton droit de la souris. Si vous maintenez la touche 'ALT' de votre clavier enfoncée tout en cliquant avec le bouton droit de la souris, le symbole tournera par petits incréments.

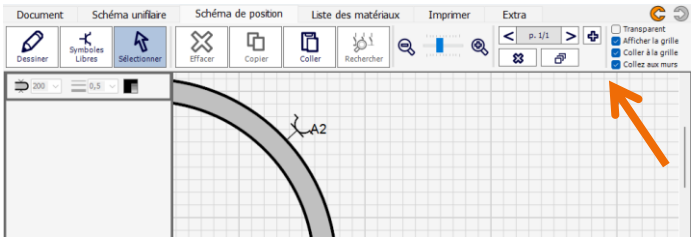


8. Vous pouvez également faire pivoter les symboles de manière plus précise en sélectionnant le symbole et en remplissant la propriété 'Angle [°]'.

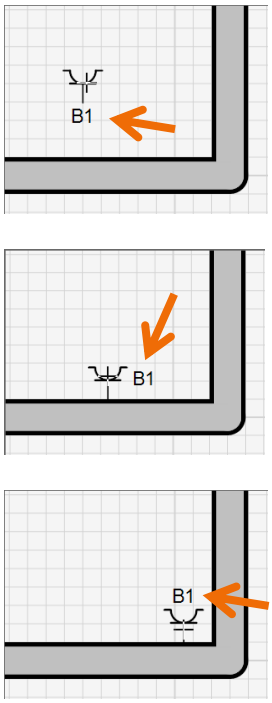


9. Si l'option 'Coller aux murs' est activée alors les prises électriques seront alignées perpendiculairement aux murs et cela automatiquement.

Cette fonctionnalité ne fonctionne qu'avec les murs que vous dessinez vous-même dans Trikker. Elle ne s'applique pas aux dessins importés.

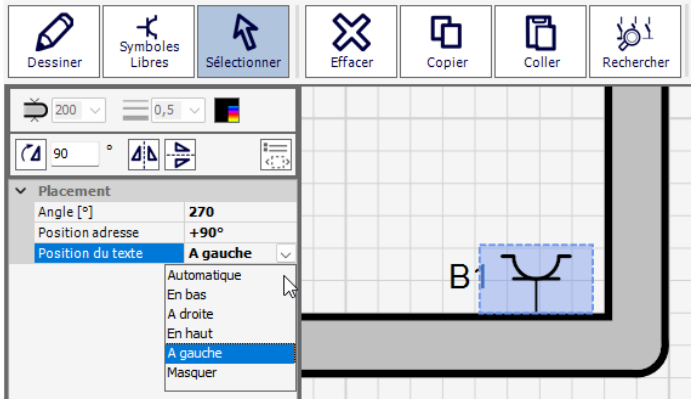


10. Le texte associé à un symbole est automatiquement positionné de manière à éviter tout contact avec un mur ou un autre symbole.

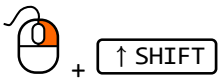


11. Vous pouvez également définir manuellement l'emplacement du texte : Sélectionnez le symbole et modifiez la propriété 'Position du texte'.

Ceci peut être nécessaire, car si vous dessinez des symboles sur un arrière-plan numérisé ou sur un plan AutoCAD importé, Trikker ne peut pas déterminer automatiquement l'emplacement des murs et donc un ajustement manuel peut être requis pour améliorer la lisibilité.

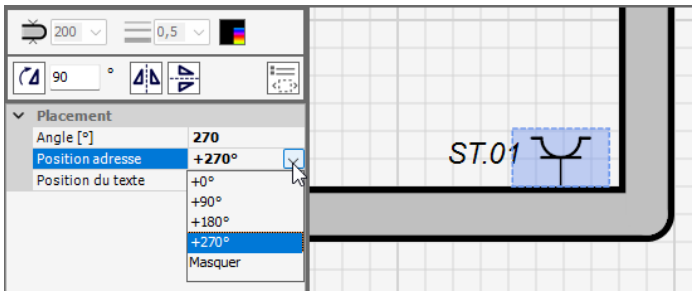


12. Vous pouvez rapidement modifier la propriété 'Position du texte' en cliquant sur le bouton droit de votre souris tout en maintenant la touche 'MAJUSCULE (SHIFT)' de votre clavier enfoncée.

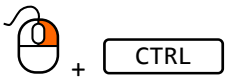


13. Si vous remplissez la propriété ‘Adresse’ d'un symbole sur le schéma unifilaire, cette adresse sera affichée sur le plan de position à la place du nom de la référence du circuit.

La position de l'adresse peut être ajustée en modifiant la propriété ’Position adresse’.



14. La propriété ‘Position adresse’ peut être rapidement modifiée en cliquant avec le bouton droit de la souris tout en maintenant la touche ‘CTRL’ enfoncée.



La propriété "Position du texte" vous permet non seulement de définir **où** la lettre du circuit apparaît, mais aussi **si** elle apparaît :

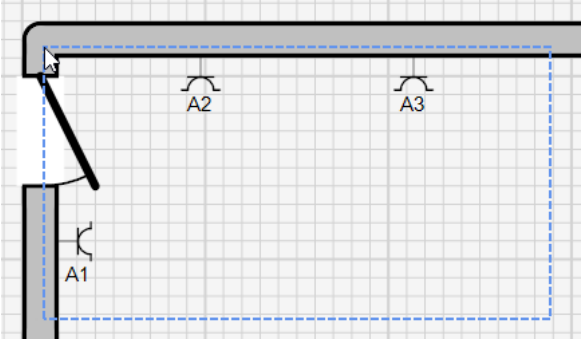
Propriété ’Position du texte’	Circuit sur le plan de position
Automatique	Le circuit ne s'affiche sur le schéma de situation que lorsque : - L'adresse du symbole n'est pas renseignée - Ou que la propriété ‘Position adresse’ est définie sur ‘Masquer’
A gauche/ A droite/ en haut/ en bas	La référence du circuit est toujours affichée sur le plan de position
Masquer	La référence du circuit n’est jamais affichée sur le plan de position

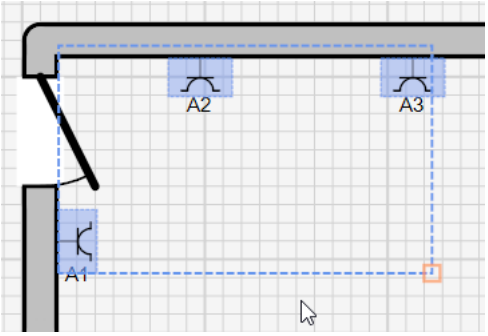
Appliquer une couleur aux symboles

1. Cliquez sur 'Sélectionner' et sélectionnez un ou plusieurs symboles sur le plan de position.

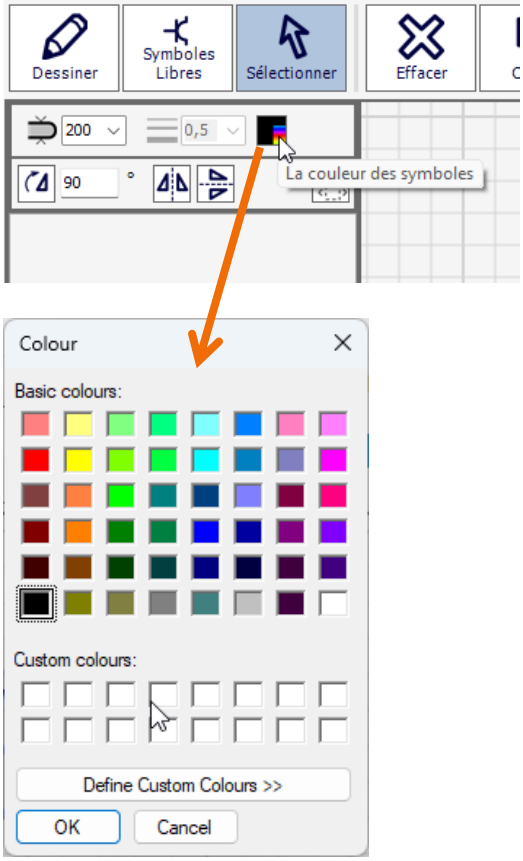
Pour sélectionner plusieurs symboles, vous pouvez :

- Soit cliquer quelque part sur le dessin en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé et faire glisser un rectangle de sélection autour de plusieurs symboles.
- Soit cliquer sur les symboles un par un tout en maintenant la touche 'MAJUSCULE (SHIFT)' de vote clavier enfoncée.



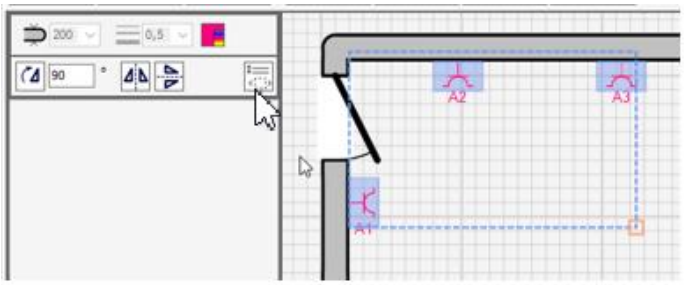


2. Cliquez sur l'icône de sélection de couleur, puis choisissez la couleur désirée et cliquez sur 'OK'.

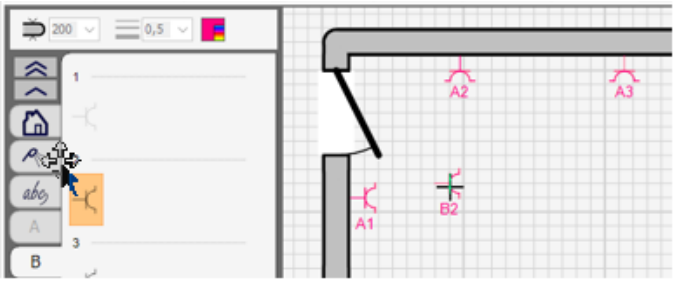


3. Tous les symboles, les lignes de cote, les lignes, etc. sélectionnés auront la couleur choisie.

Les murs, les portes, les fenêtres, etc. resteront toujours en gris et en noir.

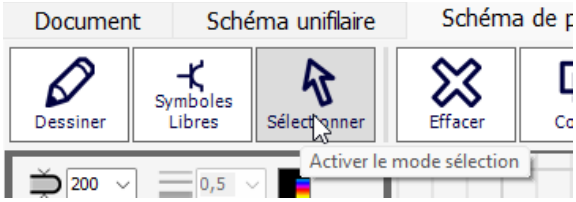


4. La couleur définie sera également utilisée lorsque de nouveaux symboles seront placés sur le plan de position par la suite.

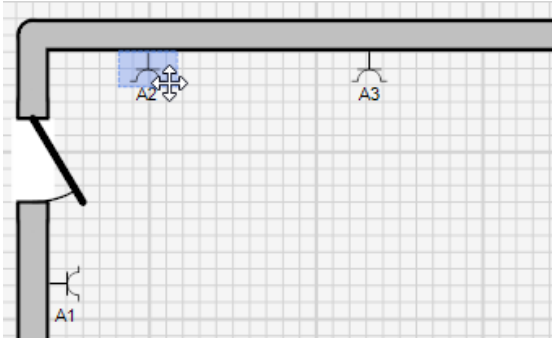


Effacer des symboles du plan de position

1. Cliquez sur le bouton 'Sélectionner'.

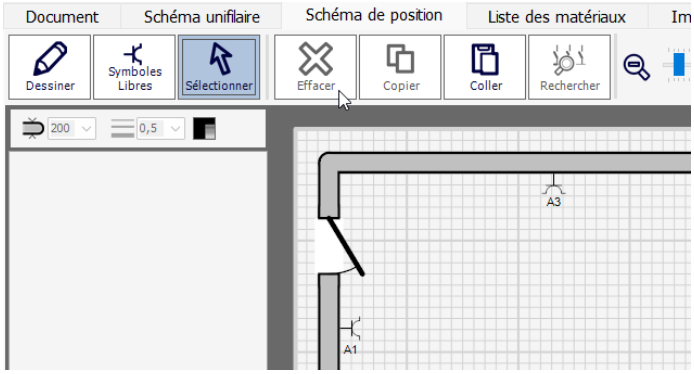


2. Cliquez sur le symbole que vous souhaitez supprimer.



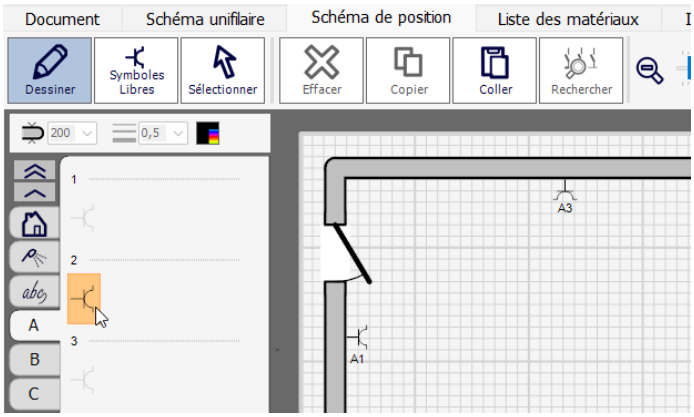
3. Cliquez sur le bouton 'Effacer' de la barre d'outils. Le symbole sélectionné sera supprimé du plan de position.

Vous pouvez également appuyer sur la touche 'Supprimer' (DEL) de votre clavier.



4. Lorsque vous supprimez un symbole électrique du plan de position, il n'est pas supprimé du schéma unifilaire, mais il devient de nouveau disponible dans la bibliothèque du plan de position pour être placé a nouveau.

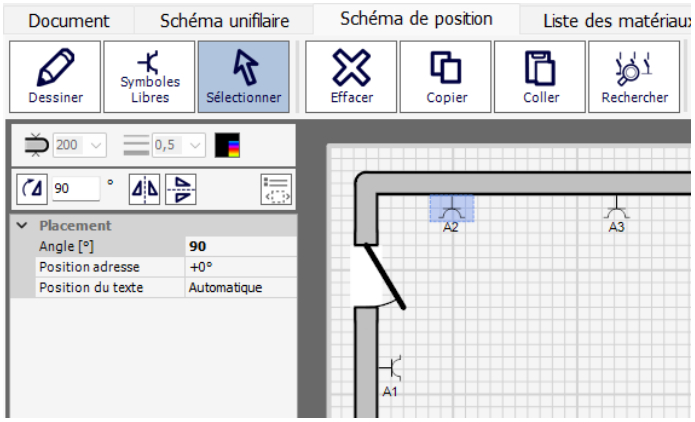
En revanche, lorsque vous supprimez un symbole du schéma unifilaire, il est automatiquement supprimé du plan de position.



Rechercher des symboles

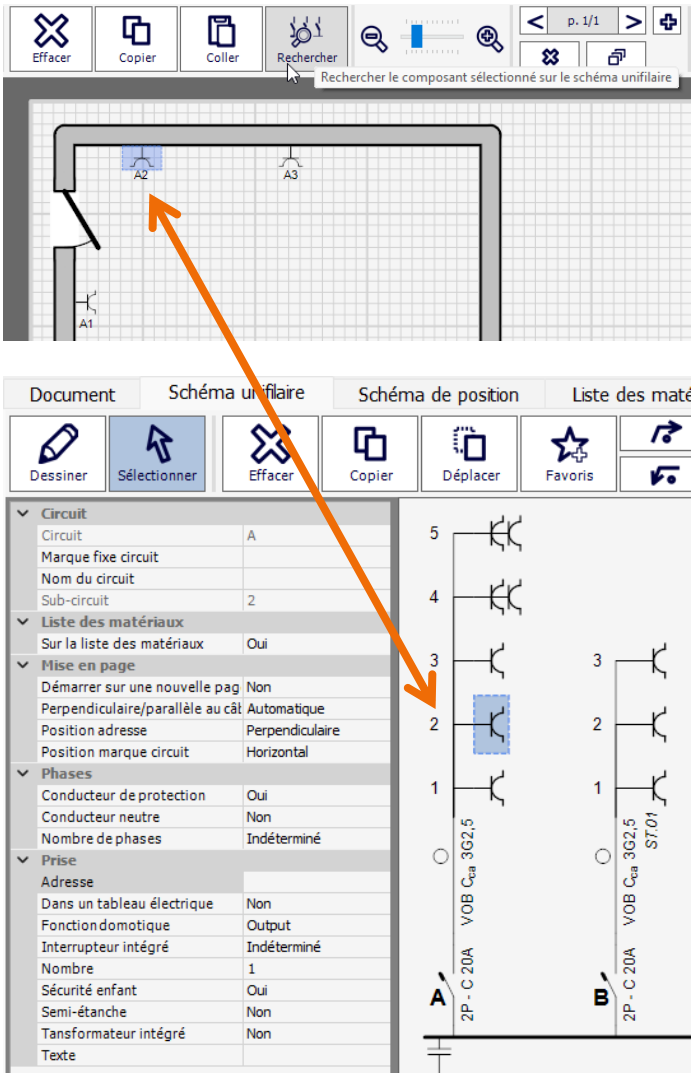
Chaque symbole placé sur le plan de position peut être facilement retrouvé sur le schéma unifilaire, et vice versa.

1. Sélectionnez un symbole sur le plan de position.



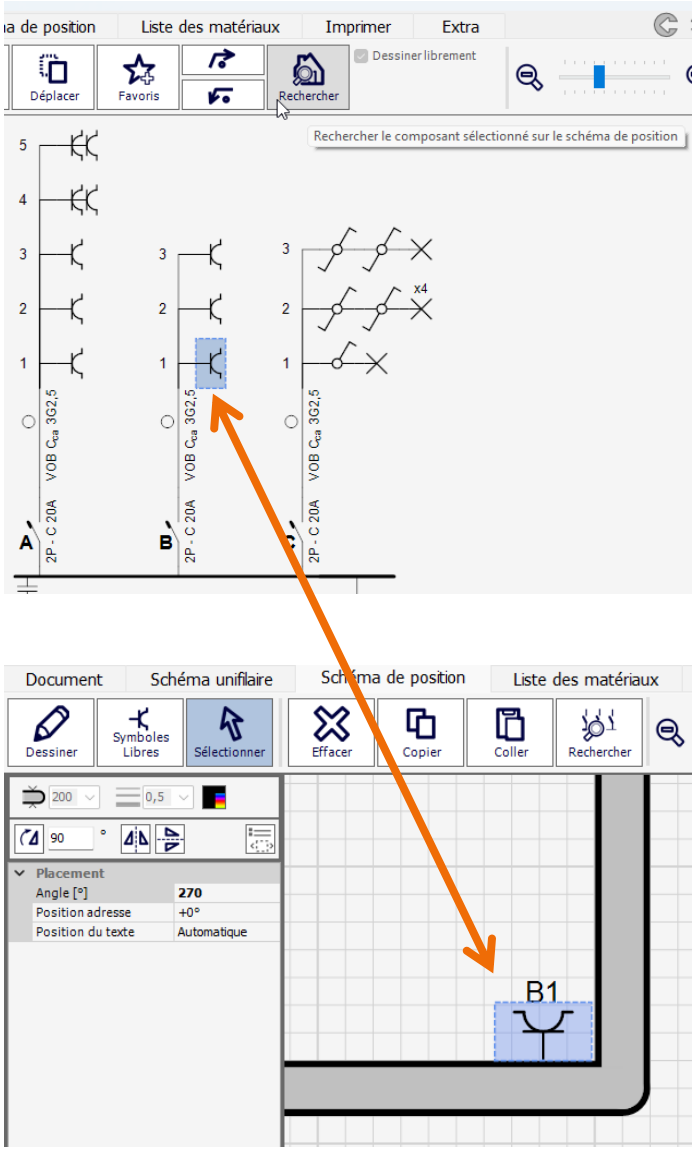
2. Cliquez sur le bouton 'Rechercher' dans la barre d'outils.

Le symbole est alors directement trouvé et sélectionné sur le schéma unifilaire.



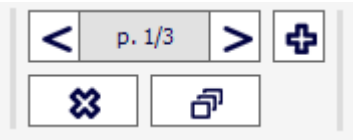
4. De même, vous pouvez sélectionner un symbole sur le schéma unifilaire, puis cliquer sur le bouton 'Rechercher' de la barre d'outils pour retrouver ce symbole sur le plan de position.

Le plan de position est alors affiché à l'emplacement où le symbole recherché se trouve.



Travailler avec plusieurs pages de plan de position

Dans la barre d'outils, vous trouverez des boutons pour ajouter ou supprimer des pages au plan de position ainsi que pour naviguer entre celles-ci :

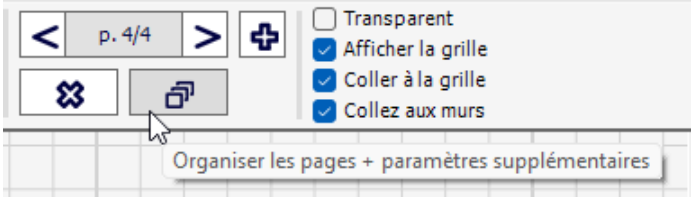


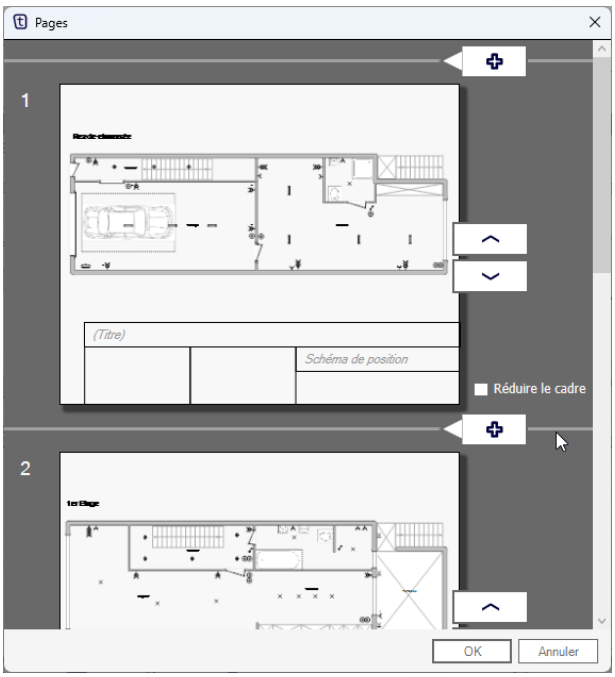
<	Aller à la page précédente.
>	Aller à la page suivante.
	Ajouter une nouvelle page.
	Supprimer la page en cours. Les symboles électriques sont supprimés de la page mais ne seront pas supprimés du schéma unifilaire.
	Ouvre un écran pour réorganiser les pages du plan de position et définir des options supplémentaires pour celles-ci.

Pour réorganiser les pages du plan de position et définir les options supplémentaires des pages :

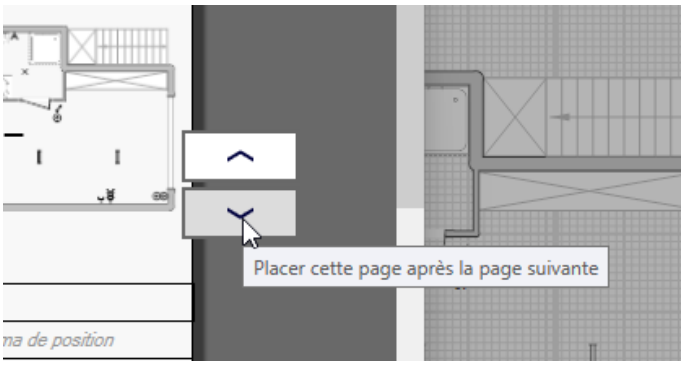
1. Cliquez sur le bouton 'Organiser les pages...'

Une fenêtre apparaît, affichant toutes les pages du plan de position l'une en dessous des autres.

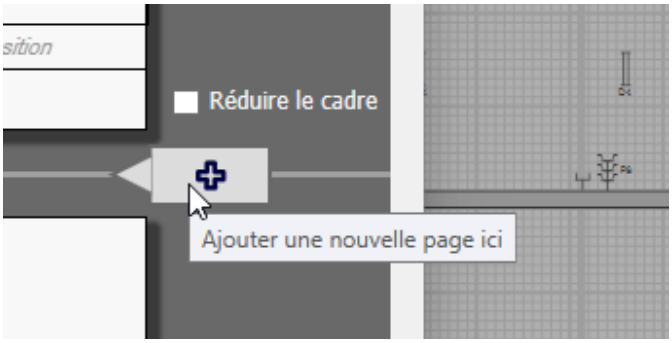




2. Utilisez les boutons ⌃ et ⌄ pour déplacer une page.

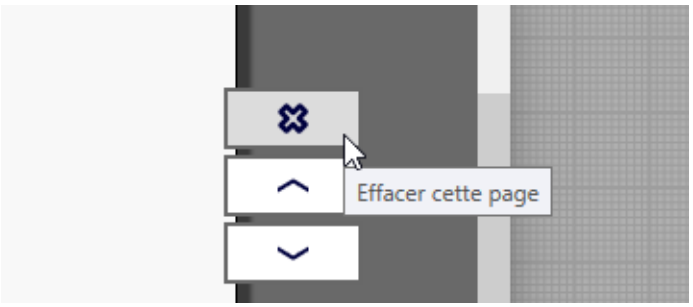


3. Le bouton ✚ pour ajouter une nouvelle page vierge au plan de position.



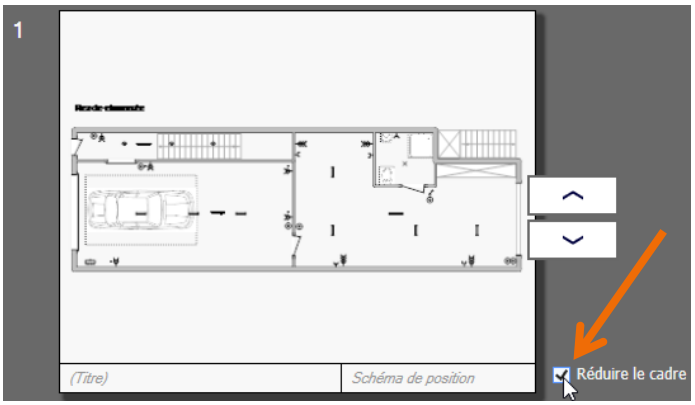
4. Le bouton pour supprimer une page du plan de position.

Seules les pages vierges peuvent être supprimées. Ce bouton n'apparaît pas sur les pages où quelque chose a été dessiné.

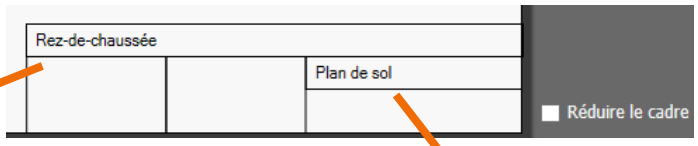


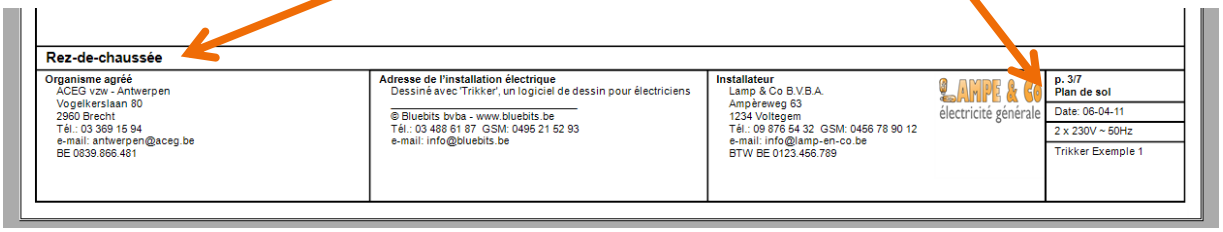
5. Si vous cochez 'Réduire le cadre', un cartouche plus petit est alors utilisé. Cela vous laisse alors plus de place à votre plan de position sur la page.

Les informations du client et de l'installateur ne seront dés lors pas imprimées sur cette page.



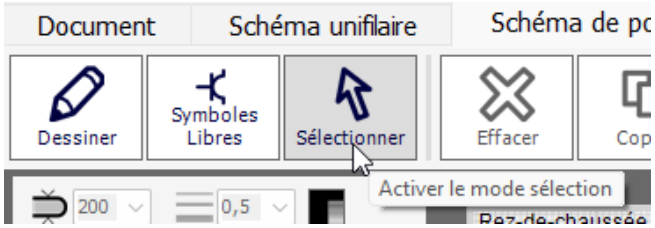
6. Si vous entrez un 'titre' ou un 'sous-titre' pour la page de plan de position, ils seront imprimés comme suit :





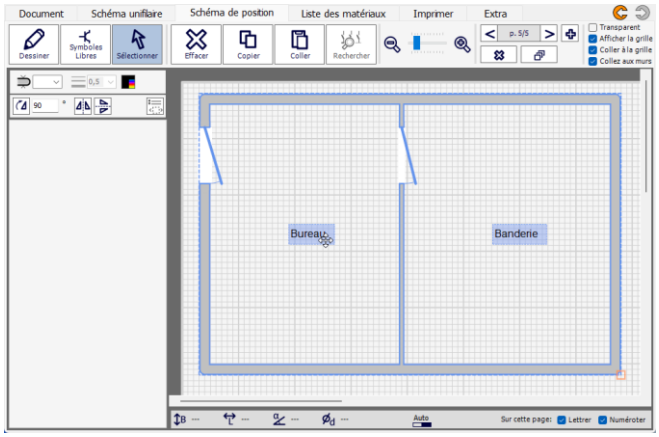
Copier et coller dans le plan de position

1. Cliquez sur le bouton 'Sélectionner'.



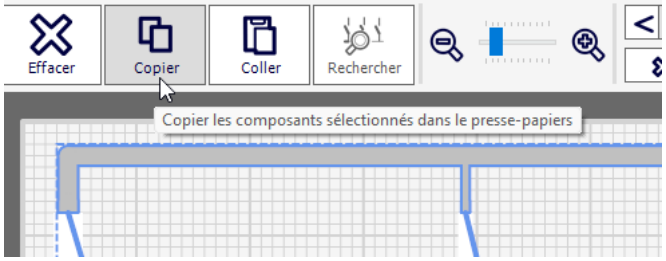
2. Sélectionnez les éléments à copier.

CONSEIL – Vous pouvez sélectionner rapidement tous les éléments présents sur une page de plan de position en appuyant sur les touches de votre clavier CTRL + A.



3. Cliquez sur le bouton 'Copier'. Les éléments sélectionnés sont alors copiés dans le presse-papiers.

La copie peut également être effectuée en appuyant sur les touches de votre clavier CTRL + C.

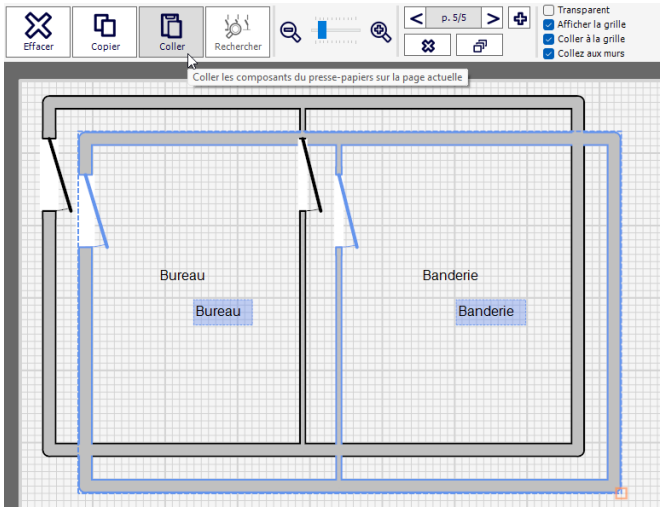


4. Cliquez sur le bouton 'Coller'. Une copie des éléments copiés est ajoutée sur la page active du plan de position.

Vous pouvez également coller les éléments copiés en appuyant sur les touches de votre clavier CTRL + V.

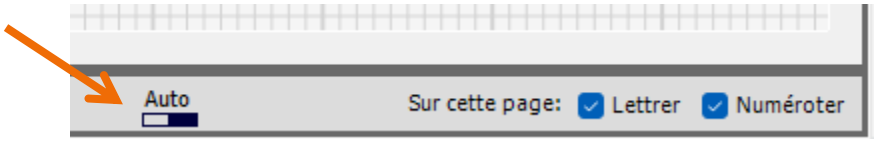
Remarque 1 – Vous pouvez coller les éléments d'une page sur une autre page du plan de position.

Remarque 2 – Les symboles électriques qui apparaissent également sur le schéma unifilaire ne seront pas copiés : ils ne peuvent être dessinés qu'à un seul endroit du plan de position.

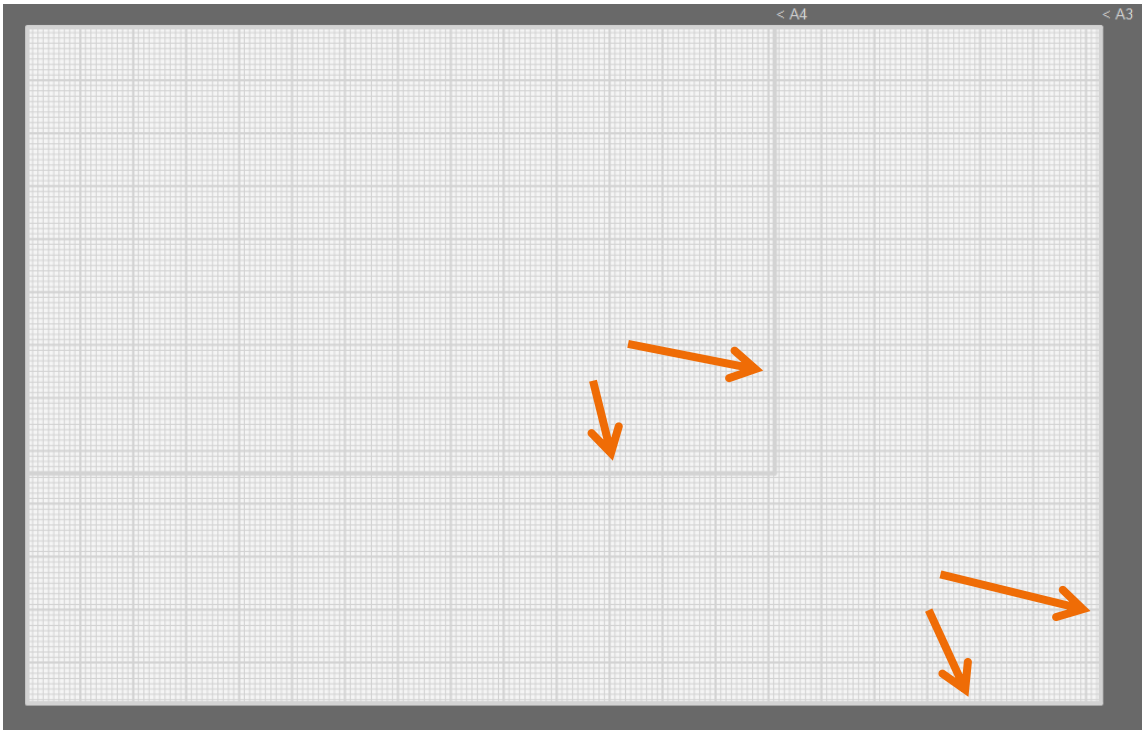


Utilisation de la mise à l'échelle automatique

Pour chaque nouveau document, l'échelle d'impression du plan de position est automatiquement déterminée. Cela est indiqué par l'icône d'échelle avec la mention 'Auto' :



Sur la page de dessin, vous trouverez des guides d'impression pour les formats A4 et A3 :



Lorsque vous souhaitez imprimer au format A4, il est préférable de dessiner votre plan de position à l'intérieur des lignes d'aide à l'impression A4. Si vous restez dans les limites de ces lignes A4, Trikker pourra toujours imprimer vos dessins à une taille raisonnable.

Si vous dessinez en dehors de ces lignes d'aide, Trikker réduira la taille de votre dessin pour qu'il tienne sur une page A4. Rien ne sera coupé lors de l'impression, Trikker s'assurera que tout ce que vous avez dessiné soit imprimé.

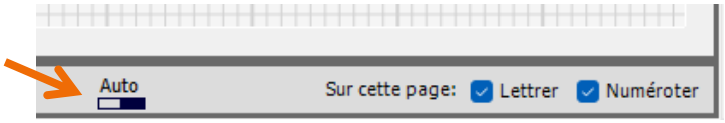
Cependant, si vous dessinez trop loin des lignes d'aide, certains symboles pourraient être imprimés trop petits pour être lisibles.

La même règle s'applique aux lignes d'aide A3 si vous imprimez au format A3.

Configurer manuellement l'échelle d'impression

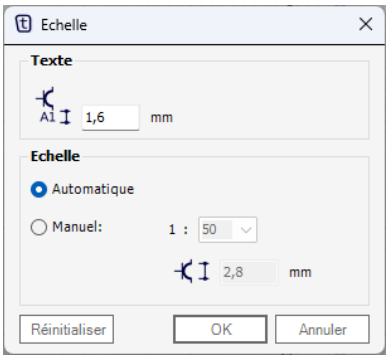
Vous pouvez définir une échelle d'impression exacte par page.

1. Cliquez sur l'icône de l'échelle. (Auto)



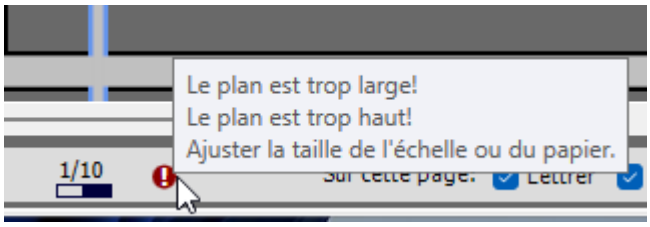
2. Cochez l'option 'Manuel' et réglez l'échelle d'impression souhaitée ainsi que la taille des symboles et du texte.

Cliquez sur 'OK'.



3. Lorsque vous définissez vous-même l'échelle, Trikker ne réduira plus automatiquement l'impression si votre plan est trop grand pour le format de papier sélectionné.

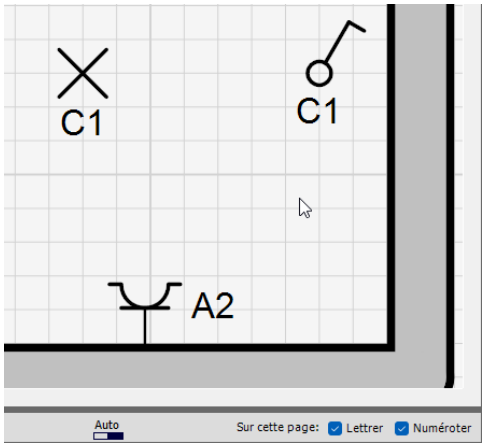
Vérifiez toujours dans l'aperçu d'impression si votre plan peut être imprimé à l'échelle définie.



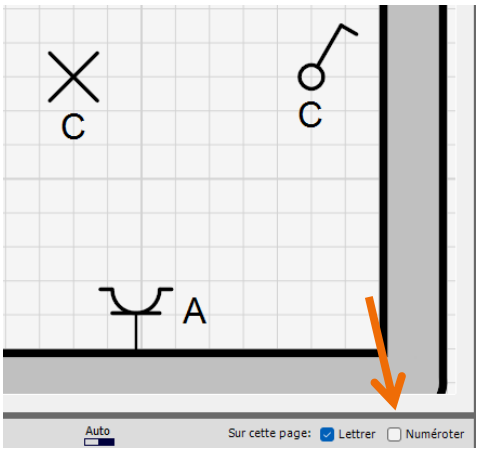
Omettre les lettres et les chiffres des symboles

En bas à droite, vous pouvez cocher deux options pour omettre la lettre ou le numéro de tous les symboles de la page active :

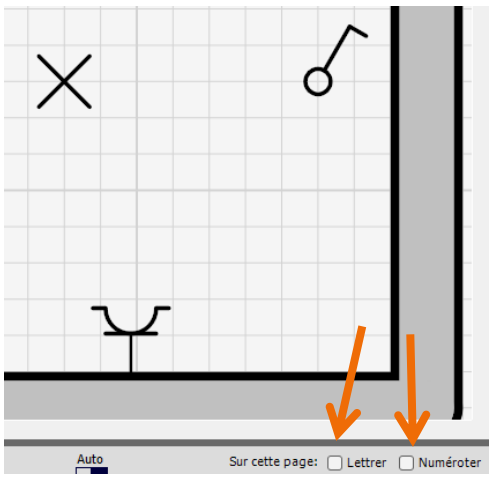
1. Par défaut, les options 'Lettrer' et 'Numéroter' sont activées sur chaque page.



2. Si vous décochez l'option 'Numéroter', les symboles de la page actuelle ne seront plus numérotés.



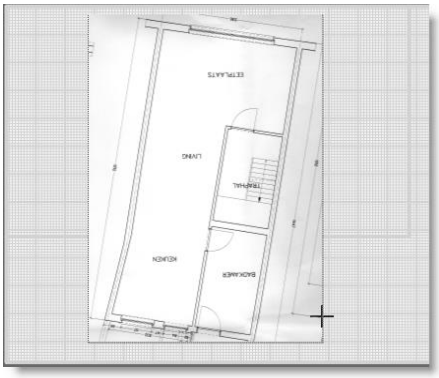
3. Si vous décochez à la fois l'option 'Numéroter' et l'option 'Lettrer', les symboles de la page actuelle ne seront plus annotés par des lettres ou des numéros.



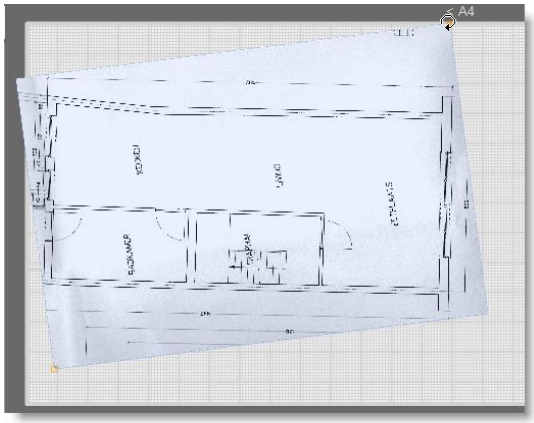
Redessiner un plan au sol

Si vous avez un plan de sol numérique dont la qualité est trop mauvaise pour être utilisé tel quel, vous pouvez le redessiner facilement.

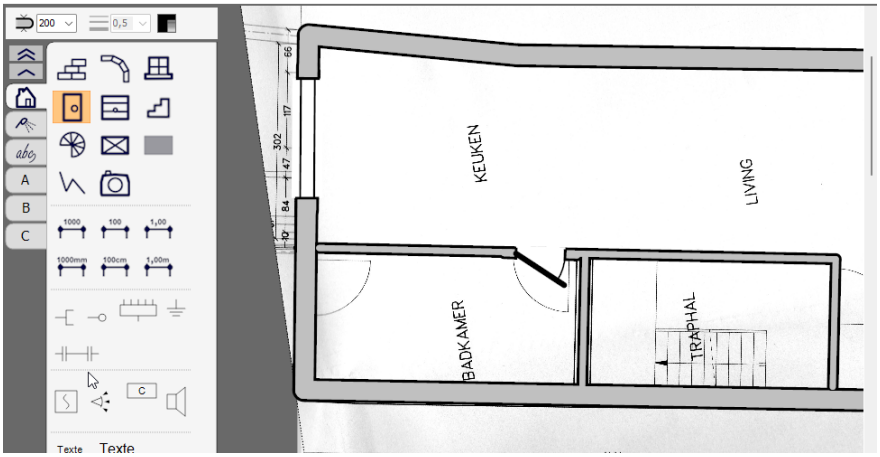
1. Importez le plan de sol *(voir p.68 - Importer des images)*



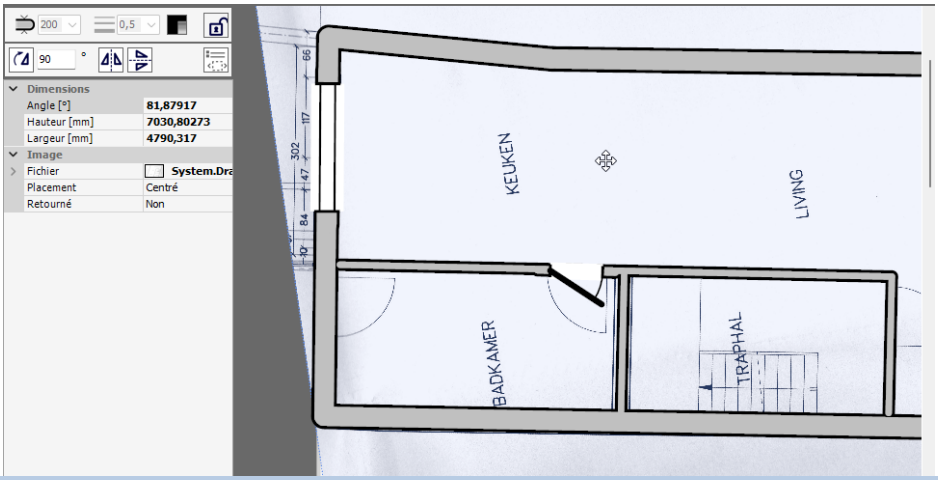
2. Sélectionnez le plan importé et faites-le pivoter si nécessaire.



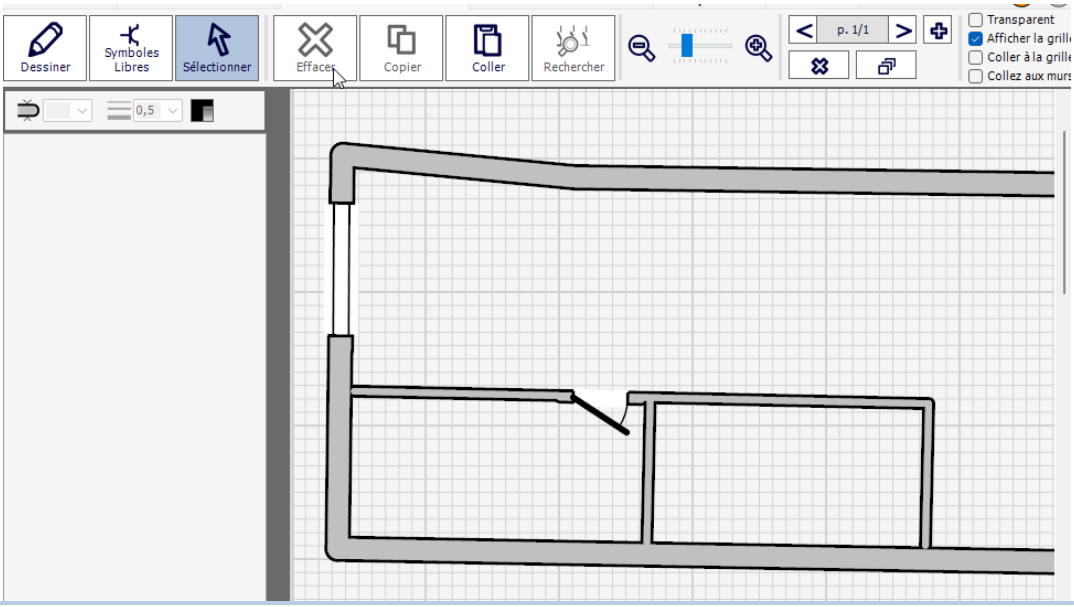
3. Dessinez les murs, les fenêtres, les portes, les escaliers... directement sur l'image du plan importé à la façon d'un calque.



4. Sélectionnez à nouveau l'image du plan importé.

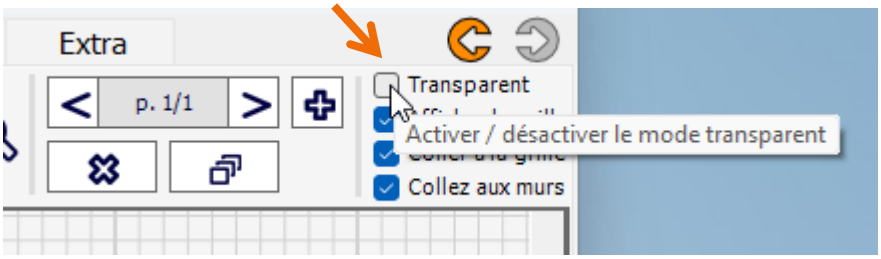


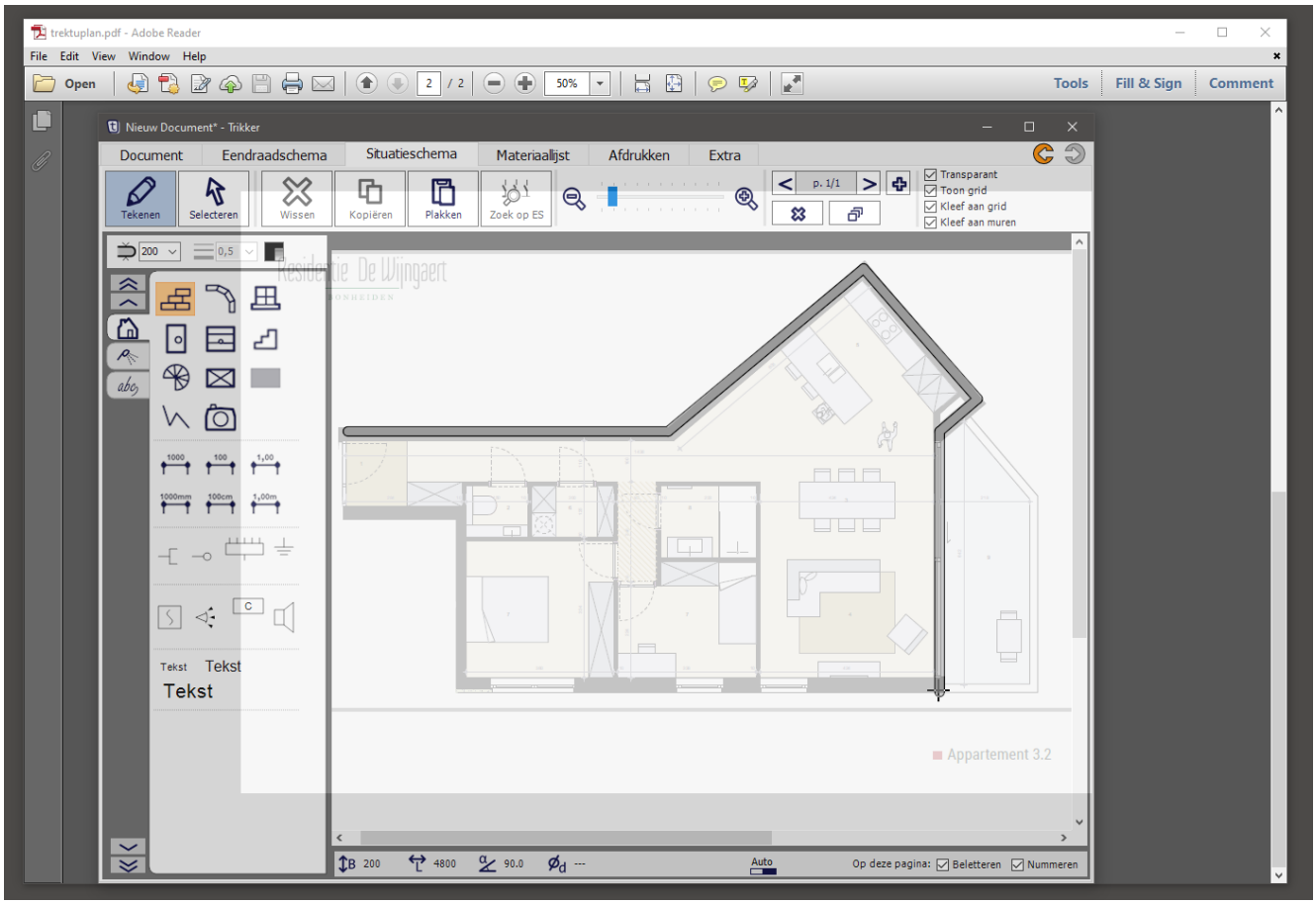
5. Cliquez sur 'Effacer' pour supprimer l'image du plan importé. Seuls les murs et les éléments dessinés restent.



Mode transparent

En cochant la case 'Transparent', tout l'écran de Trikker devient partiellement transparent. Vous pouvez l'utiliser, par exemple, pour dessiner des éléments par-dessus l'arrière-plan.





REMARQUE – Il est souvent beaucoup plus pratique d'importer d'abord le dessin que vous souhaitez redessiner, comme décrit ci-dessus. Après tout, en mode transparent, lorsque vous effectuez un zoom avant et arrière ou lorsque vous déplacez votre feuille, l'arrière-plan ne correspondra plus à la feuille de dessin.

Coller à la grille / Coller aux murs

Lorsque vous dessinez un plan de position, vous pouvez activer ou désactiver les fonctions suivantes :

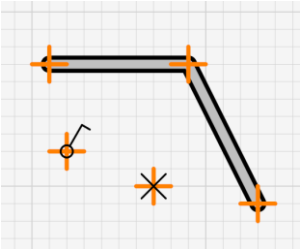
☑ Afficher la grille

La grille est l'ensemble des lignes grises de la feuille de dessin :

En cochant ou décochant 'Afficher la grille', vous pouvez afficher ou masquer la grille.

☑ Coller à la grille

Si vous cochez l'option 'Coller à la grille', les intersections de la grille deviennent magnétiques : les points de départ et d'arrivée des murs, des fenêtres, des portes, etc. et les symboles ne pourront être placés qu'exactement sur ces intersections :



Cela peut vous aider à dessiner plus rapidement et plus facilement :

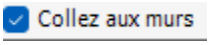
- Il est plus facile de dessiner des murs exactement horizontaux ou verticaux ;
- Il est plus facile de dessiner deux murs de même longueur ;
- Il est plus facile d'aligner les points lumineux ;
- …

Cependant, cela peut parfois interférer avec le dessin, par exemple :

- Si vous voulez faire un mur un peu plus long ;
- Si vous voulez déplacer légèrement un symbole ;
- Si vous voulez placer une porte exactement sur un mur en biais ;
- …

Dans ces cas, il est préférable de décocher l'option 'Coller à la grille'.

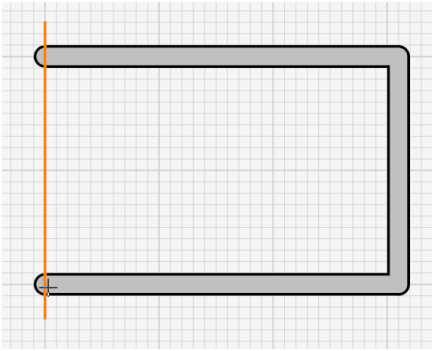
REMARQUE : l'option 'Coller à la grille' fonctionne également même si l'option 'Afficher la grille' est désactivée.



L'option 'Coller aux murs' a deux fonctions.

1/ Lors du dessin des murs

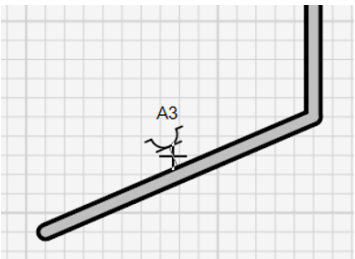
Lorsque vous dessinez un mur, le point de départ et le point d'arrivée se verrouillent automatiquement aux autres murs de même hauteur ou largeur. Cela facilite le dessin de pièces parfaitement droites et rectilignes.



Cependant, un inconvénient est que dans certains cas, les murs peuvent ne pas être placés suffisamment précisément en raison du déplacement vers un autre mur. Dans ce cas, il est préférable de décocher l'option 'Coller aux murs'.

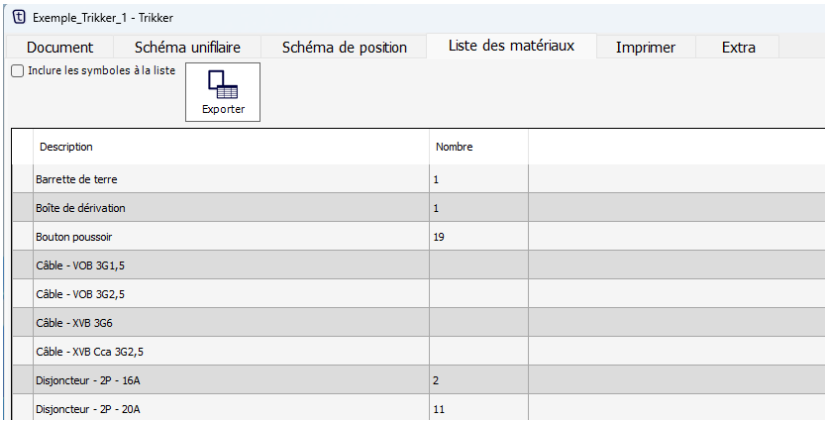
2/ Lors de l'ajout des prises électriques

Lorsque vous dessinez des prises électriques, celles-ci se tournent automatiquement vers le mur :



LISTE DE MATÉRIAUX

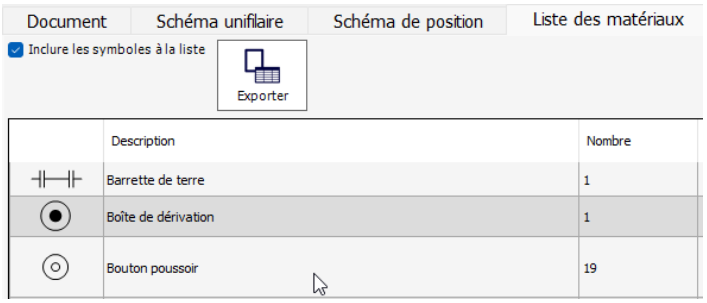
Une liste de tous les matériaux utilisés est automatiquement établie au fur et à mesure que vous dessinez le schéma unifilaire et le plan de position :



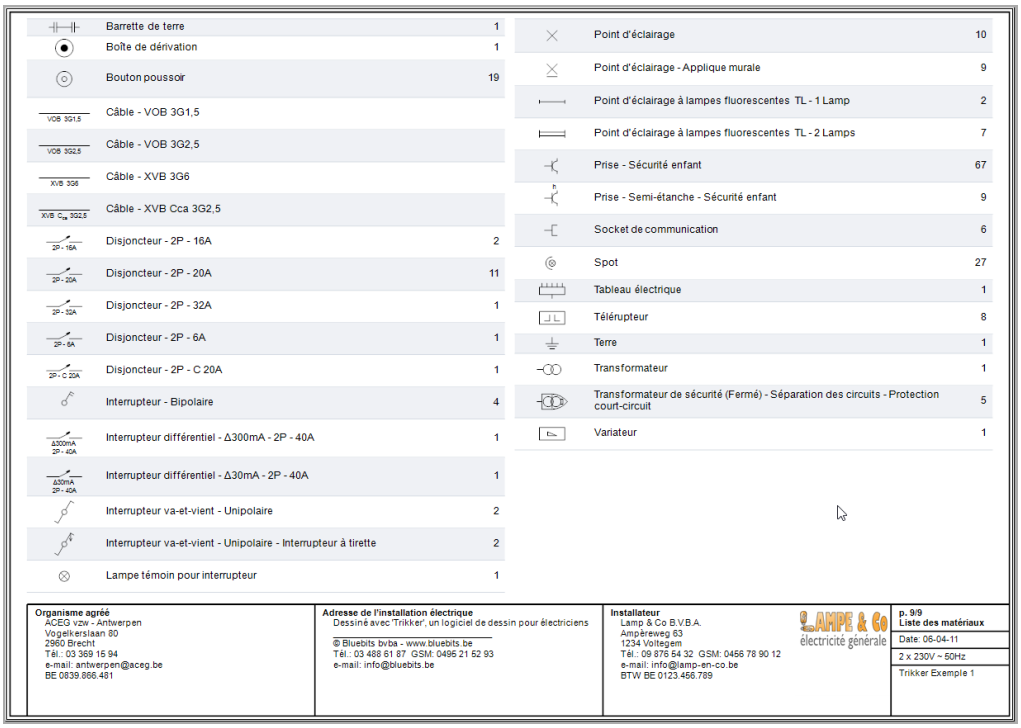
Description	Nombre
Barrette de terre	1
Boîte de dérivation	1
Bouton poussoir	19
Câble - VOB 3G1,5	
Câble - VOB 3G2,5	
Câble - XVB 3G6	
Câble - XVB Cca 3G2,5	
Disjoncteur - 2P - 16A	2
Disjoncteur - 2P - 20A	11

Vous pouvez imprimer cette liste ou l'enregistrer dans un fichier au format Microsoft Excel.

Si vous cochez l'option 'Inclure les symboles à la liste', une miniature du symbole sera affichée à côté de sa description dans le la liste des matériaux. Cela peut être utile pour ajouter une légende de tous les symboles utilisés dans le dossier.



	Description	Nombre
	Barrette de terre	1
	Boîte de dérivation	1
	Bouton poussoir	19



	Barrette de terre	1
	Boîte de dérivation	1
	Bouton poussoir	19
VOB 3G1,5	Câble - VOB 3G1,5	
VOB 3G2,5	Câble - VOB 3G2,5	
XVB 3G6	Câble - XVB 3G6	
XVB Cca 3G2,5	Câble - XVB Cca 3G2,5	
2P - 16A	Disjoncteur - 2P - 16A	2
2P - 20A	Disjoncteur - 2P - 20A	11
2P - 32A	Disjoncteur - 2P - 32A	1
2P - 6A	Disjoncteur - 2P - 6A	1
2P - C 20A	Disjoncteur - 2P - C 20A	1
	Interrupteur - Bipolaire	4
Δ300mA 2P - 40A	Interrupteur différentiel - Δ300mA - 2P - 40A	1
Δ30mA 2P - 40A	Interrupteur différentiel - Δ30mA - 2P - 40A	1
	Interrupteur va-et-vient - Unipolaire	2
	Interrupteur va-et-vient - Unipolaire - Interrupteur à tirette	2
	Lampe témoin pour interrupteur	1
	Point d'éclairage	10
	Point d'éclairage - Applique murale	9
	Point d'éclairage à lampes fluorescentes TL - 1 Lamp	2
	Point d'éclairage à lampes fluorescentes TL - 2 Lamps	7
	Prise - Sécurité enfant	67
	Prise - Semi-étanche - Sécurité enfant	9
	Socket de communication	6
	Spot	27
	Tableau électrique	1
	Télérupteur	8
	Terre	1
	Transformateur	1
	Transformateur de sécurité (Fermé) - Séparation des circuits - Protection court-circuit	5
	Variateur	1

Organisme agréé
ACEG vzw - Antwerpen
Vogelkerslaan 80
2960 Brecht
Tél.: 03 369 15 94
e-mail: antwerpen@aceg.be
BE 0839.866.481

Adresse de l'installation électrique
Dessiné avec 'Trikker', un logiciel de dessin pour électriciens
© Bluebits bvba - www.bluebits.be
Tél.: 03 488 61 87 GSM: 0495 21 52 93
e-mail: info@bluebits.be

Installateur
Lamp & Co B.V.B.A.
Ampèreweg 63
1234 Voltegem
Tél.: 09 876 54 32 GSM: 0456 78 90 12
e-mail: info@lamp-en-co.be
BTW BE 0123.456.789

LAMPE & Co
électricité générale

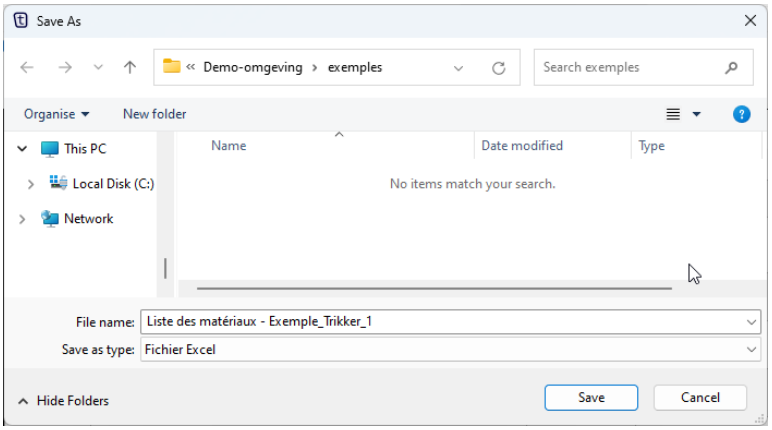
p. 9/9
Liste des matériaux
Date: 08-04-11
2 x 230V ~ 50Hz
Trikker Exemple 1

Pour enregistrer la liste des matériaux dans un fichier Microsoft Excel, procédez comme suit :

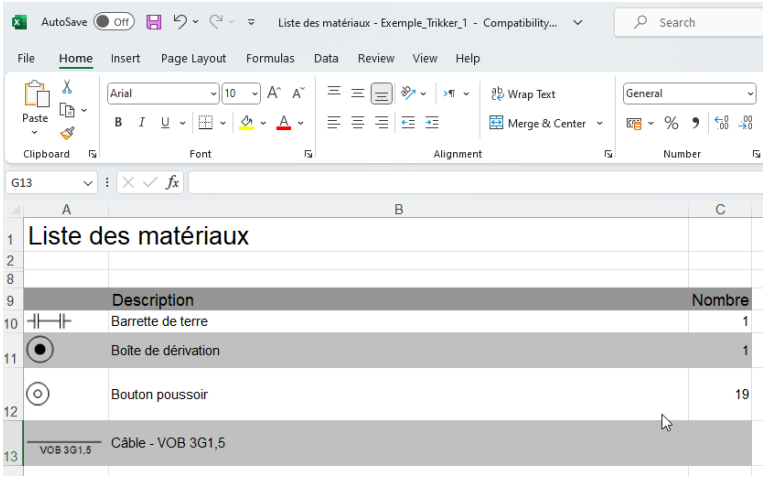
1. Cliquez sur le bouton 'Exporter'.

2. Sélectionnez un dossier où vous souhaitez enregistrer la liste de matériaux, puis saisissez un nom de fichier.

Cliquez sur le bouton 'Enregistrer'.

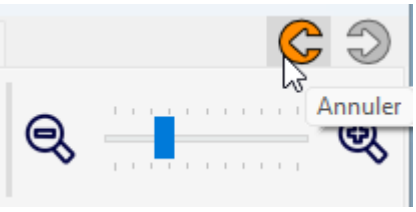


3. Vous pouvez ouvrir le fichier enregistré avec Microsoft Excel.



ANNULER LES MODIFICATIONS

En haut à droite de l'écran, vous trouverez 2 boutons pour annuler ou rétablir votre dernière modification :



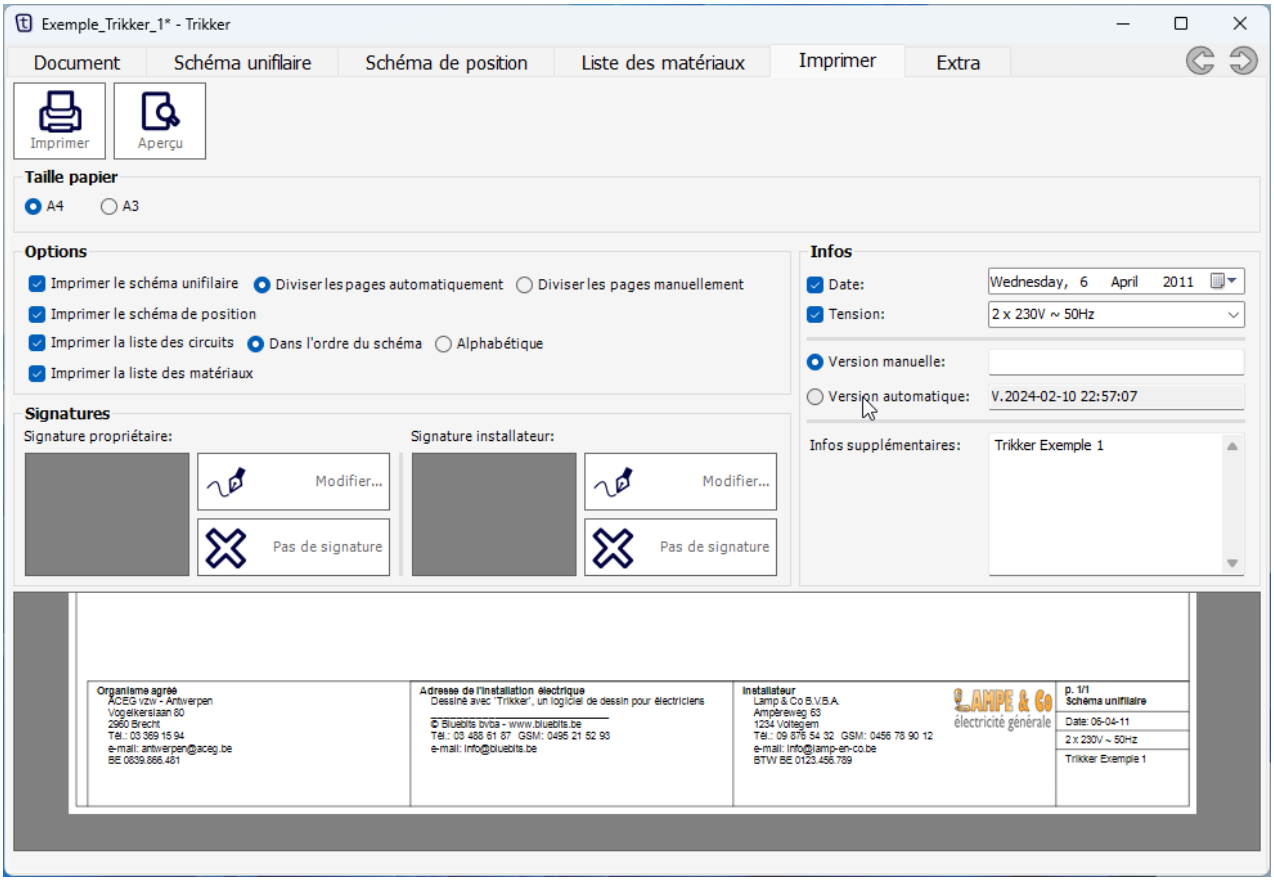
Bouton	Raccourci	Fonction
	CTRL + Z	Supprime la dernière action effectuée (‘annuler’, ‘undo’). Par exemple : vous avez supprimé un mur sur le plan de position, En cliquant sur ce bouton, le mur sera automatiquement redessiné.
	CTRL + Y	Rétabli la dernière action annulée (‘rétablir’, "redo"). Par exemple, si vous avez supprimé 3 prises de courant sur le schéma unifilaire, en cliquant sur le bouton ‘Annuler’, les 3 prises de courant réapparaîtront. En cliquant sur le bouton ‘Rétablir’, les prises de courant seront à nouveau supprimées. Ce bouton ne devient orange que si vous avez d'abord effectué une action d'annulation.

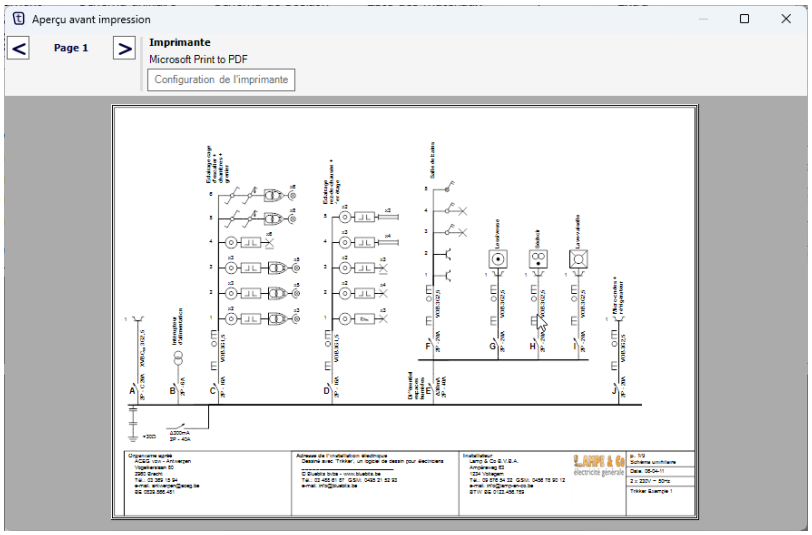
Lorsque les boutons sont gris, il n'y a plus d'actions à annuler ou à rétablir. La liste des actions précédentes est effacée dans les cas suivants :

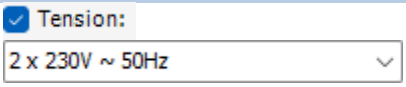
- Lorsque vous changez d'écran (par exemple, lorsque vous passez du plan de position au schéma unifilaire et vice versa).
- Lorsque vous changez de page sur le plan de position.
- Lorsque vous ouvrez un nouveau document.

IMPRIMER

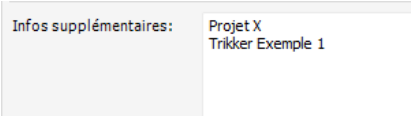
L'écran 'Imprimer' vous permet d'imprimer le document.



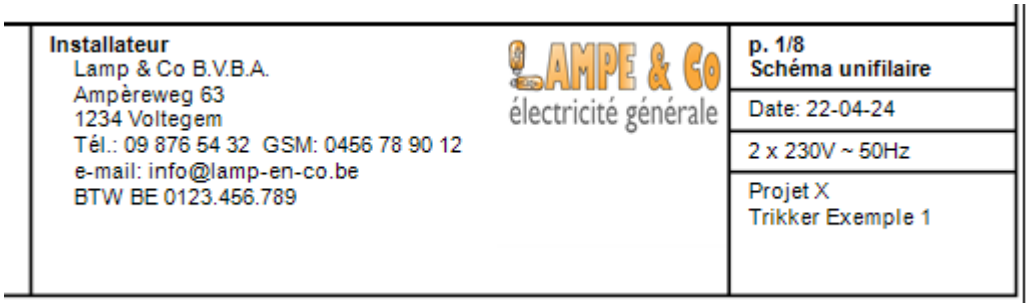
Bouton	Fonction
	Ouvre un écran où vous pouvez sélectionner une imprimante et commencer l'impression.
	Ouvre un écran d'aperçu avant impression : 
Imprimer le schéma unifilaire	Imprime le schéma unifilaire
Diviser les pages automatiquement	Divise automatiquement le schéma unifilaire en plusieurs pages s'il devient trop grand. *(Voir p.50 - Répartir un schéma unifilaire sur plusieurs pages)*
Diviser les pages manuellement	Démarrez une nouvelle page sur le schéma unifilaire uniquement lorsque vous le définissez explicitement. *(Voir p.50 - Répartir un schéma unifilaire sur plusieurs pages)*
Imprimer le schéma de position	Imprime le plan de position
Imprimer la liste des circuits	Imprime la liste des circuits
Dans l'ordre du schéma	La liste des circuits est imprimée dans le même ordre que les circuits apparaissent sur le schéma unifilaire
Alphabétique	La liste des circuits est imprimée par ordre alphabétique



Imprime le type courant défini



Imprime le texte saisi. La largeur allouée à ce texte est limitée : si le texte est trop petit pour être imprimé, il est préférable de le diviser en plusieurs lignes plus courtes



L'ÉCRAN 'EXTRA'

Sur l'écran 'Extra' vous trouverez des informations sur la version de Trikker utilisée et les détails de votre LICENCE :

Configuration

Cliquez sur le bouton 'Configuration' pour définir vos préférences personnelles. Les paramètres seront enregistrés sur votre PC.

Langue

Vous pouvez définir la 'Langue' en français, en néerlandais ou en anglais. La langue définie est utilisée à la fois dans le programme lui-même et sur les impressions.

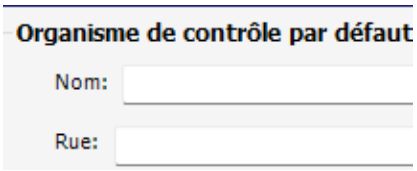
Logo

Vous pouvez définir un logo à imprimer sur chaque page. Pour cela, un espace de 28mm x 28mm est prévu sur chaque page à côté des données de l'installateur. Le logo sera automatiquement mis à l'échelle pour s'adapter à cet espace.

Ouvre un écran où vous pouvez sélectionner une image. Pour un bon résultat d'impression, utilisez un fichier d'au moins 300 x 300 pixels.

Supprime le logo.

Organisme de contrôle par défaut pour les nouveaux documents

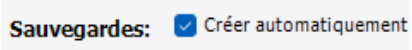


Si vous configurez un organisme de contrôle par défaut, ces informations sont automatiquement remplies pour chaque nouveau document. Cela peut être utile si vous travaillez habituellement avec le même organisme de contrôle.

Ouvre la liste des organismes de contrôle approuvés.

Efface tous les champs de texte.

Sauvegardes



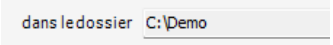
Si vous cochez la case 'Créer automatiquement une sauvegarde de mon document', une copie de sauvegarde du document sur lequel vous travaillez sera automatiquement sauvegardée à intervalles réguliers dans le dossier que vous avez défini.

Si vous perdez une partie de votre travail en raison de :

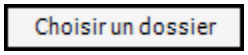
- Une panne de courant qui entraîne l'arrêt soudain de votre PC ;
- Une erreur inattendue de votre PC ou de Trikker ;
- La fermeture accidentelle de Trikker sans sauvegarde ;
- L'écrasement accidentel d'un document Trikker ;
- La corruption d'un document Trikker ;
- ...

Alors, vous pourrez toujours rechercher une version antérieure de votre document dans le dossier des sauvegardes.

Définit le nombre de minutes entre la création de deux sauvegardes. **REMARQUE** : Si vous ne modifiez pas un document, aucune sauvegarde ne sera effectuée.



Affiche le dossier dans lequel les sauvegardes sont enregistrées.



Ouvre un écran pour sélectionner le dossier où les sauvegardes seront stockées.

Ouvre le dossier avec toutes les sauvegardes.

ATTENTION – Trikker ne supprimera jamais les fichiers de sauvegarde. Donc, si vous le souhaitez, vous devez supprimer vous-même les anciens fichiers de sauvegarde du dossier.

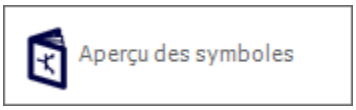
Configuration avancées	
Plus...	Ouvre un écran avec des paramètres supplémentaires.
Taille des points de connexion	Le curseur règle la taille des points de connexion orange sur le schéma unifilaire. Dans le champ à droite, vous pouvez tester la facilité de clic sur les points de connexion orange.
Symboles Libres:	Si vous cochez l'option 'Symboles libres', vous pouvez placer librement des symboles sur le plan de position sans qu'ils ne soient présents sur le schéma unifilaire. *(Voir p.107 – Symboles libres)*

Manuel de l'utilisateur

La documentation est fournie au format PDF. Cliquez sur le bouton 'Manuel de l'utilisateur' pour ouvrir la documentation.

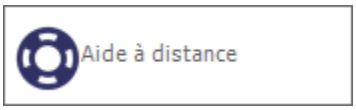
Vous pouvez également utiliser le raccourci clavier F1

Aperçu des symboles



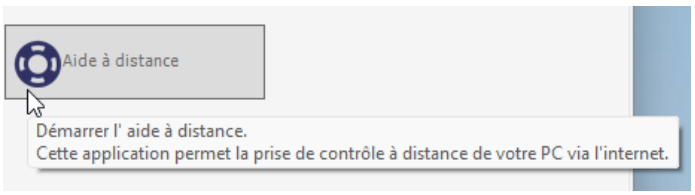
Cliquez sur le bouton 'Aperçu de symboles' pour ouvrir un document PDF listant tous les symboles disponibles et leurs propriétés.

Aide à distance



Afin de pouvoir vous offrir un service de qualité, il est parfois plus facile de prendre le contrôle de votre ordinateur à distance. Pour cela, votre ordinateur doit être connecté à Internet, et vous devez exécuter un programme permettant d'établir une connexion à distance.

1. Cliquez sur le bouton 'Assistance à distance' pour démarrer le programme.

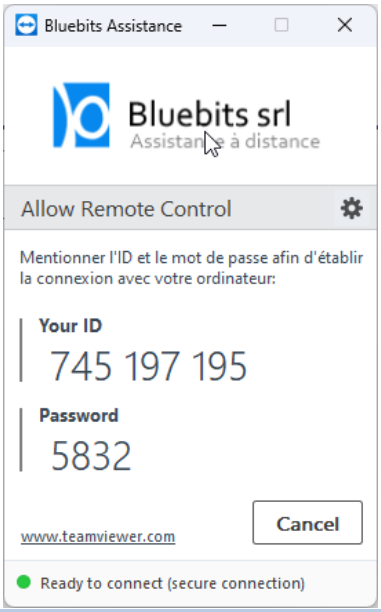


2. Si un avertissement de sécurité s'affiche, cliquez sur 'Oui'.

Remarque – Le programme d'aide à distance est une version personnalisée du programme TeamViewer (http://www.teamviewer.com)

3. Le programme affiche un ID et un mot de passe.

Ce n'est qu'après nous avoir communiqué cet ID et ce mot de passe par téléphone que nous pouvons prendre le contrôle à distance de votre PC.

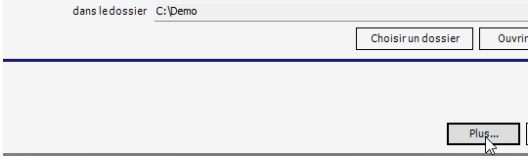


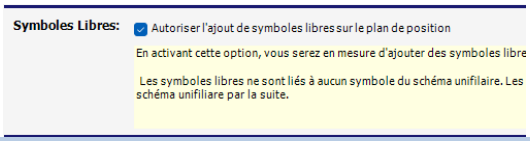
MÉTHODES AVANCÉES

Symboles libres

Selon le projet ou votre préférence, il est parfois plus pratique de dessiner d'abord le plan de position. C'est possible avec l'option 'Symboles libres' :

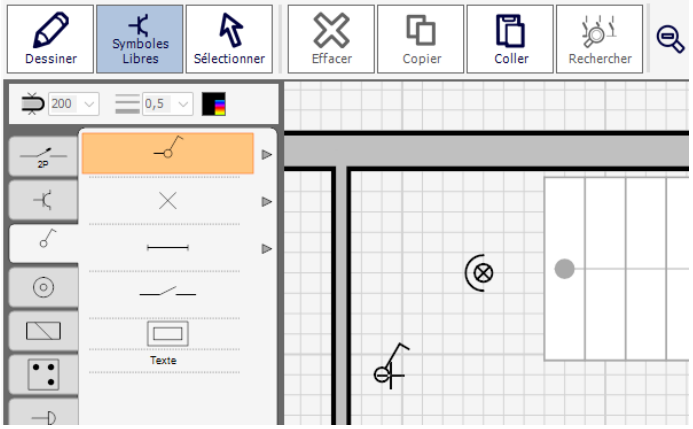
1. La possibilité de dessiner des symboles libres est désactivée par défaut. Dans l'écran 'Extra>Configuration>Plus…' vous pouvez activer cette option.





2. Dans le plan de position, vous trouverez maintenant un nouveau mode à côté de « Dessiner » et de « Sélectionner » : 'Symboles libres'.

Dans ce mode, vous pouvez dessiner librement des symboles sur le plan de position. Ces symboles ne sont pas (encore) liés au schéma unifilaire.

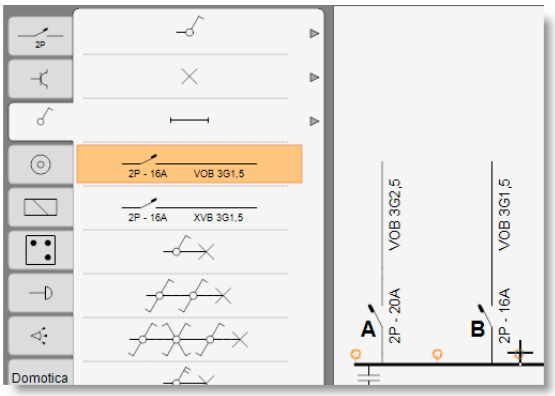


3. Les symboles libres sont également repris sur la liste des matériaux.

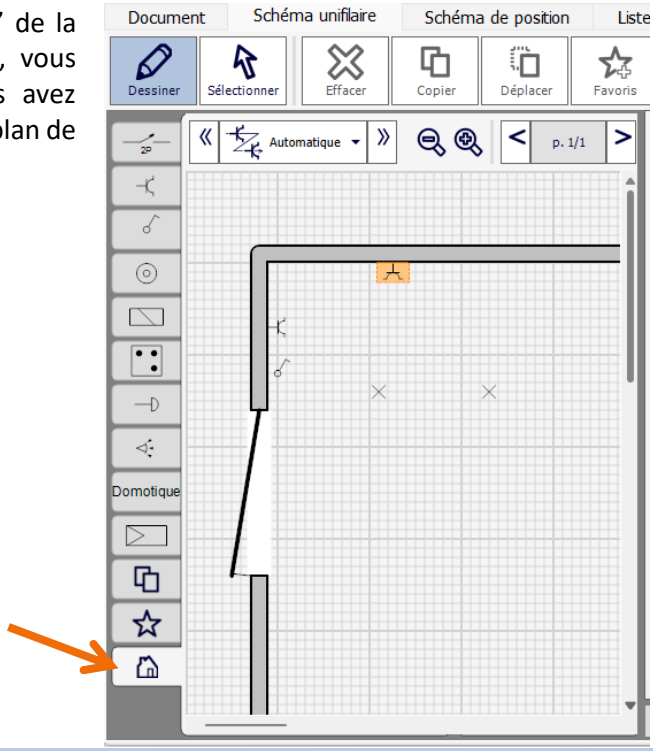
Description	Nombre
Barrette de terre	1
Boîte de dérivation	1
Bouton poussoir	19
Câble - VOB 3G1,5	
Câble - VOB 3G2,5	
Câble - XVB 3G6	

4. Trikker ne génère jamais un schéma unifilaire automatiquement, mais vous pouvez facilement lier les symboles libres au schéma unifilaire.

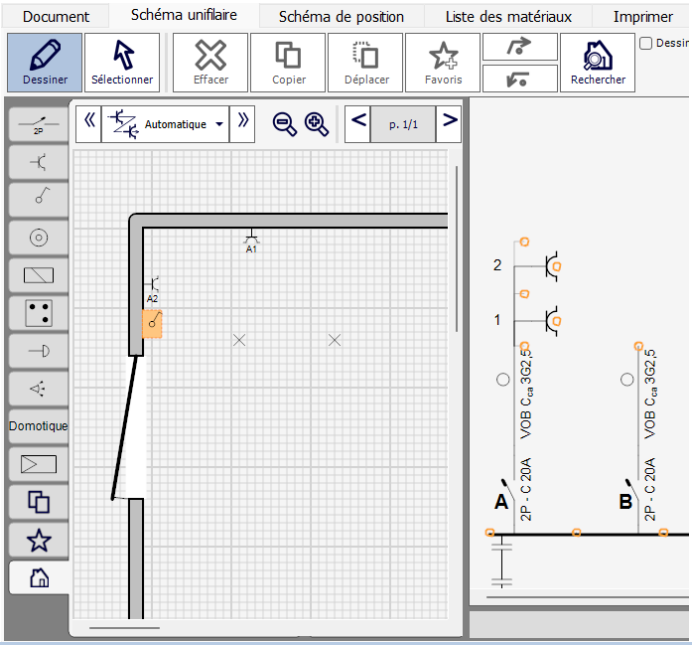
Pour ce faire, dessinez d'abord le début d'un ou plusieurs circuits sur le schéma unifilaire (par exemple un disjoncteur + un câble).



5. Dans la catégorie 'Symboles libres' de la bibliothèque du schéma unifilaire, vous trouverez les symboles que vous avez placés comme symbole libre sur le plan de position.



6. Le symbole libre sélectionné peut être ajouté au schéma en cliquant simplement sur un point de connexion orange du schéma unifilaire.



Scénarios

Trikker permet différentes approches en fonction du scénario :

Dessiner uniquement un schéma unifilaire	Pour l'inspection des installations industrielles, seul un schéma unifilaire est requis : - Dessiner le schéma unifilaire ; - Sur l'écran Imprimer, décochez 'Imprimer le plan de position'.
Dessiner uniquement un plan de position	Pour la préparation d'un devis ou pour discuter avec le client : - Dessiner ou importer le plan au sol ; - Activer les 'Symboles libres' depuis 'Extra>Configuration>Plus…' ; - Ajouter les 'Symboles libres' sur le plan de position. Ils figureront également sur la liste des matériaux ; - Sur l'écran Imprimer, décochez 'Imprimer le schéma unifilaire' ;
Dessinez un schéma unifilaire et un plan de position, en commençant par le schéma unifilaire	Une façon simple de travailler … : - Dessiner le schéma unifilaire ; - Dessiner ou importer le plan au sol ; - Dans la bibliothèque du plan de position, vous trouverez les symboles que vous avez placés sur le schéma unifilaire rangé par circuit. Ils peuvent être sélectionnés et placés sur le plan de position facilement ;
Dessiner un schéma unifilaire et un plan de position, en commençant par le plan de position	Peut-être le moyen le plus rapide de dessiner une situation existante : - Dessiner ou importer le plan au sol ; - Activer les 'Symboles libres' depuis 'Extra>Configuration>Plus…' ; - Ajoutez les 'Symboles libres' sur le plan de position. Ils figureront également sur la liste des matériaux ; - Sur le schéma unifilaire, ajouter le début des circuits (disjoncteurs + câbles) ; - Dans la bibliothèque du schéma unifilaire, vous trouverez les symboles libres placés sur le plan de position. Ceux-ci peuvent être sélectionnés et placés sur le schéma unifilaire très facilement et rapidement.

EXPORTER VERS 'HOME CENTER'

'Home center' est un logiciel qui permet de contrôler certains systèmes domotiques via un ordinateur, un écran tactile, un iPhone ou Internet. Par exemple, avec l'écran tactile de Home center, vous pouvez contrôler tous les points lumineux et consulter l'état de chaque appareil de votre installation.

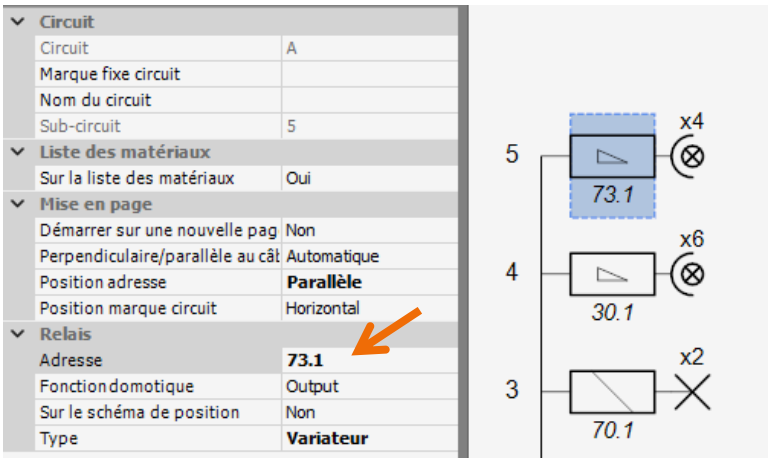
Actuellement, les systèmes domotiques de **Velbus** et **Qbus** sont pris en charge par Home center.

'Home center' est un produit de Stijnen Solutions. Vous pouvez obtenir plus d'informations sur Home center sur www.homecenter.be.

Grâce à la collaboration entre Stijnen Solutions et Bluebits, les schémas créés avec Trikker peuvent être enregistrés dans un format de fichier directement compatible avec Home center. Sur l'écran tactile, le plan est affiché tel qu'il a été dessiné dans Trikker, avec des boutons de commande pour tous les appareils. Cela permet d'afficher et de contrôler immédiatement l'ensemble du système domotique.

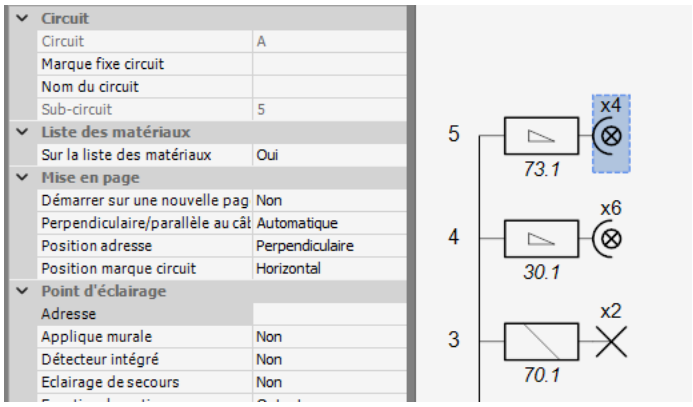
1. « Home center » peut contrôler et lire tous les appareils connectés au système de bus. L'identification des périphériques est possible car chaque périphérique est configuré avec une adresse unique.

2. Afin de générer un fichier à partir de Trikker pour configurer Home Center, le schéma unifilaire doit être rempli avec les adresses de tous les appareils domotiques. Cela se fait en sélectionnant le symbole et en entrant la propriété 'Adresse'.

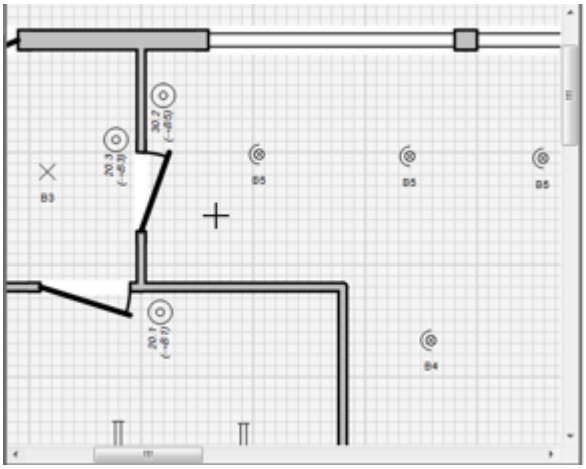


3. Lorsque la propriété ‘Adresse’ d'un symbole n'est pas renseignée, l'adresse sera prise à partir du premier symbole en amont dont l'adresse est renseignée.

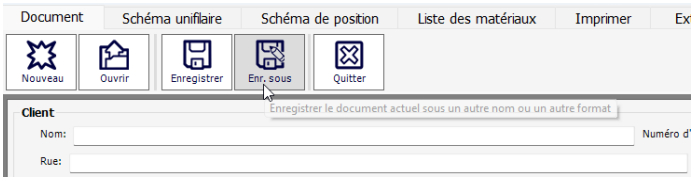
Ainsi, dans l'exemple ci-joint, les 4 spots obtiendront l'adresse 73.1 pour Home center, car la propriété ‘Adresse’ du variateur est définie sur cette valeur.



4. Créez un plan de position d’une ou plusieurs pages.



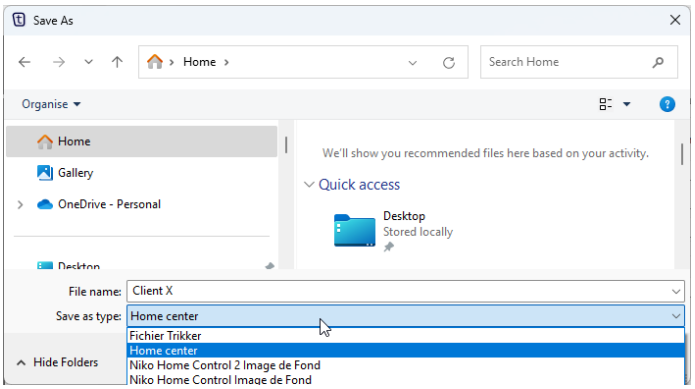
5. Pour exporter vos schémas vers Home center, cliquez sur le bouton "Enregistrer sous" dans l'écran du document.



6. Entrez un nom de fichier.

Sélectionnez ‘Home center (*.trhc)’ comme type de fichier.

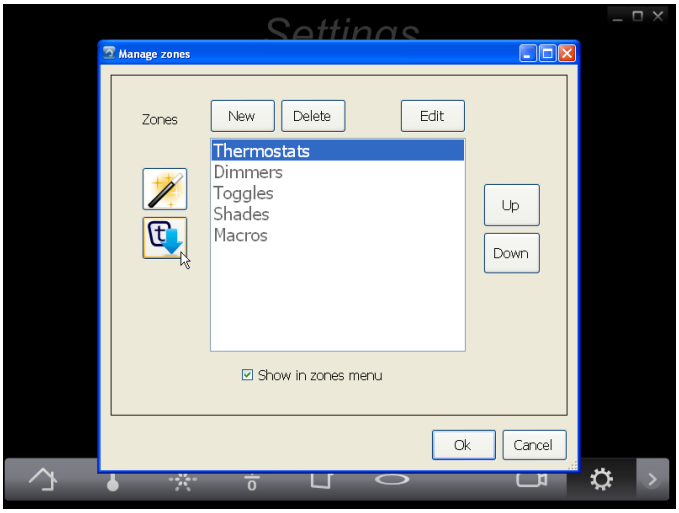
Cliquez sur Enregistrer.

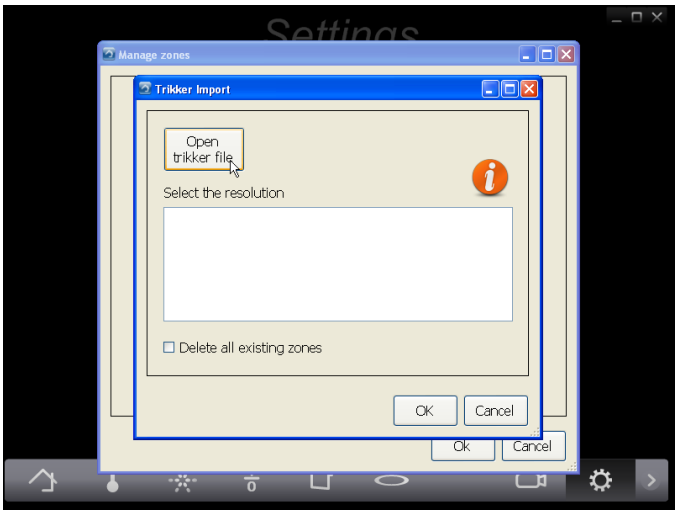


7. Démarrer Home center.

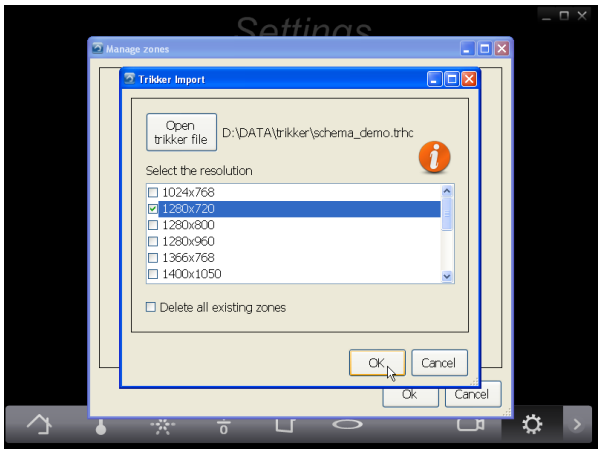
Aller sur ‘Paramètres’ > ‘Gérer les zones’.

Cliquez sur le bouton avec l'icône Trikker pour importer le fichier sauvegardé depuis Trikker.





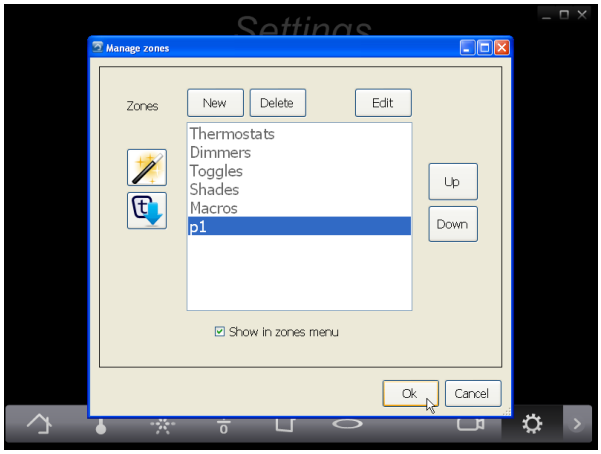
8. Sélectionnez la résolution d'écran appropriée et cliquez sur 'OK'.

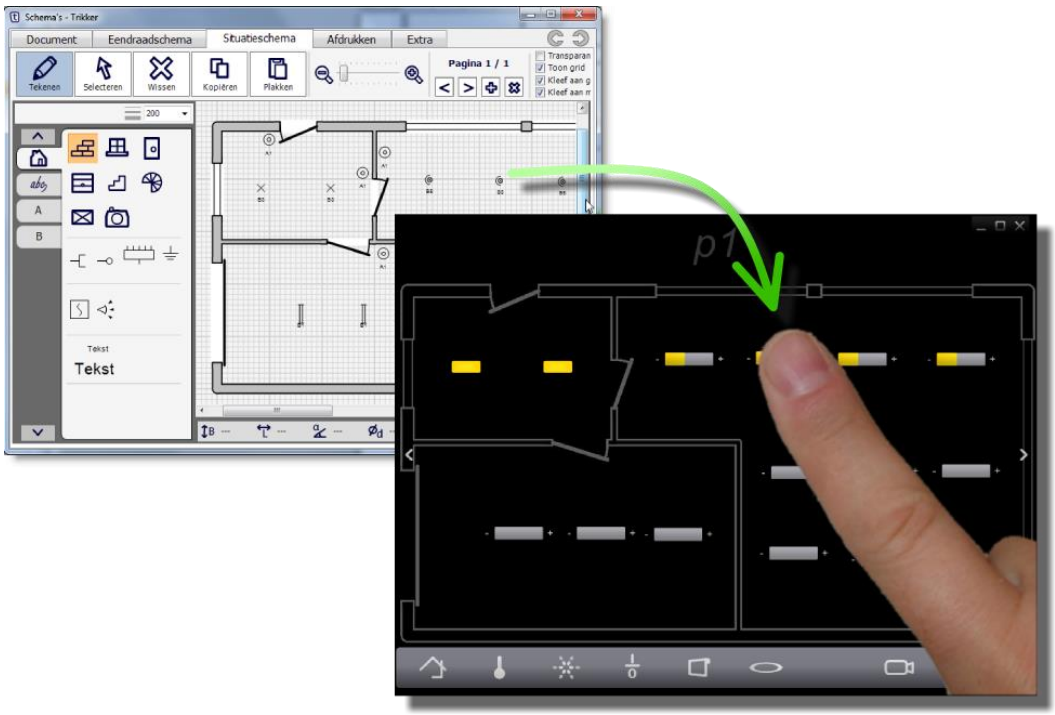


9. Pour chaque page du plan de position, Home center créera une nouvelle zone.

Les appareils seront également correctement affichés par Home center.

Le système domotique peut être contrôlé immédiatement.





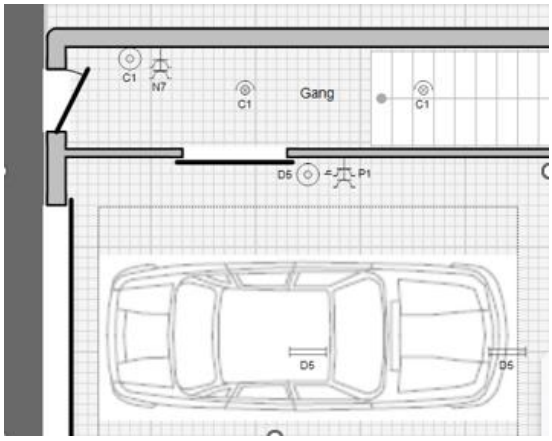
UTILISER LE PLAN AU SOL DANS 'NIKO HOME CONTROL'

Le "logiciel de programmation Niko Home Control" est un logiciel qui permet de configurer les installations électriques basées sur le système "Niko Home Control". "Niko Home Control" est un produit de Niko nv. Vous trouverez plus d'informations sur ce système d'installation sur le site www.niko.eu

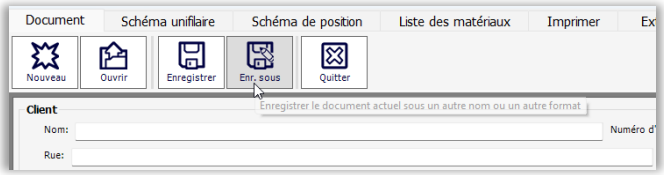
Vous pouvez importer un plan de position Trikker dans le logiciel de programmation Niko à condition qu'il réponde à certaines exigences en termes de type de fichier, de nombre de pixels et de taille de fichier. Avec Trikker, vous pouvez regrouper toutes les pages de votre plan de position dans un fichier image (png) qui répond à ces exigences et qui peut être directement importé dans le logiciel de programmation Niko.

Les plans de sol importés (AutoCAD ou PDF) ainsi que les plans dessinés manuellement peuvent être exportés. Seul le plan de position sera exporté, les symboles et les textes n'apparaîtront pas dans le fichier exporté.

1. Dessiner ou importer un plan de sol dans Trikker



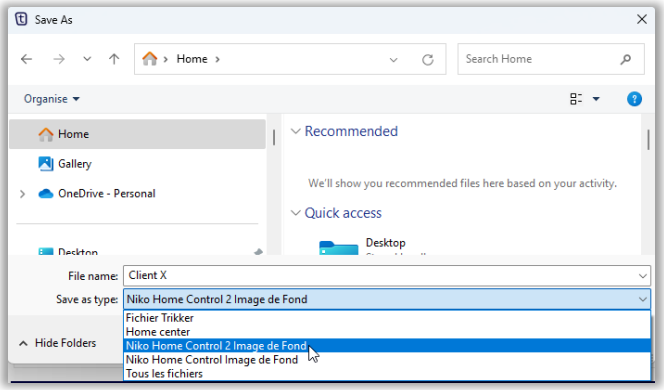
2. Pour exporter vos schémas vers Niko Home Control, cliquez sur le bouton "Enregistrer sous" dans l'écran du document.



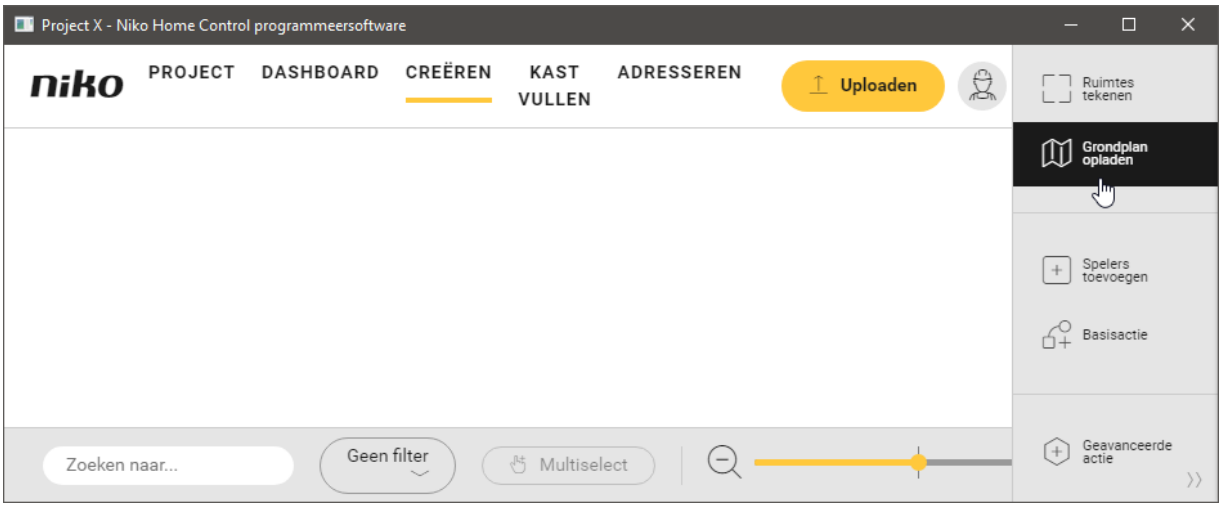
Choisissez le type de fichier 'Niko Home Control 2 Image de fond'.

Conservez le fichier dans un dossier où vous le trouverez facilement (par exemple, sur votre bureau).

Remarque – Si vous travaillez avec l'ancienne version du logiciel de programmation Niko Home Control ? Choisissez alors 'Niko Home Control Image de fond'

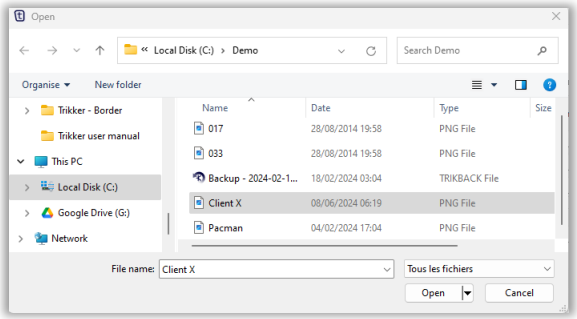


3. Démarrez le logiciel Niko, ouvrez ou créez un projet. Cliquez sur 'CREER' > 'Charger un plan'

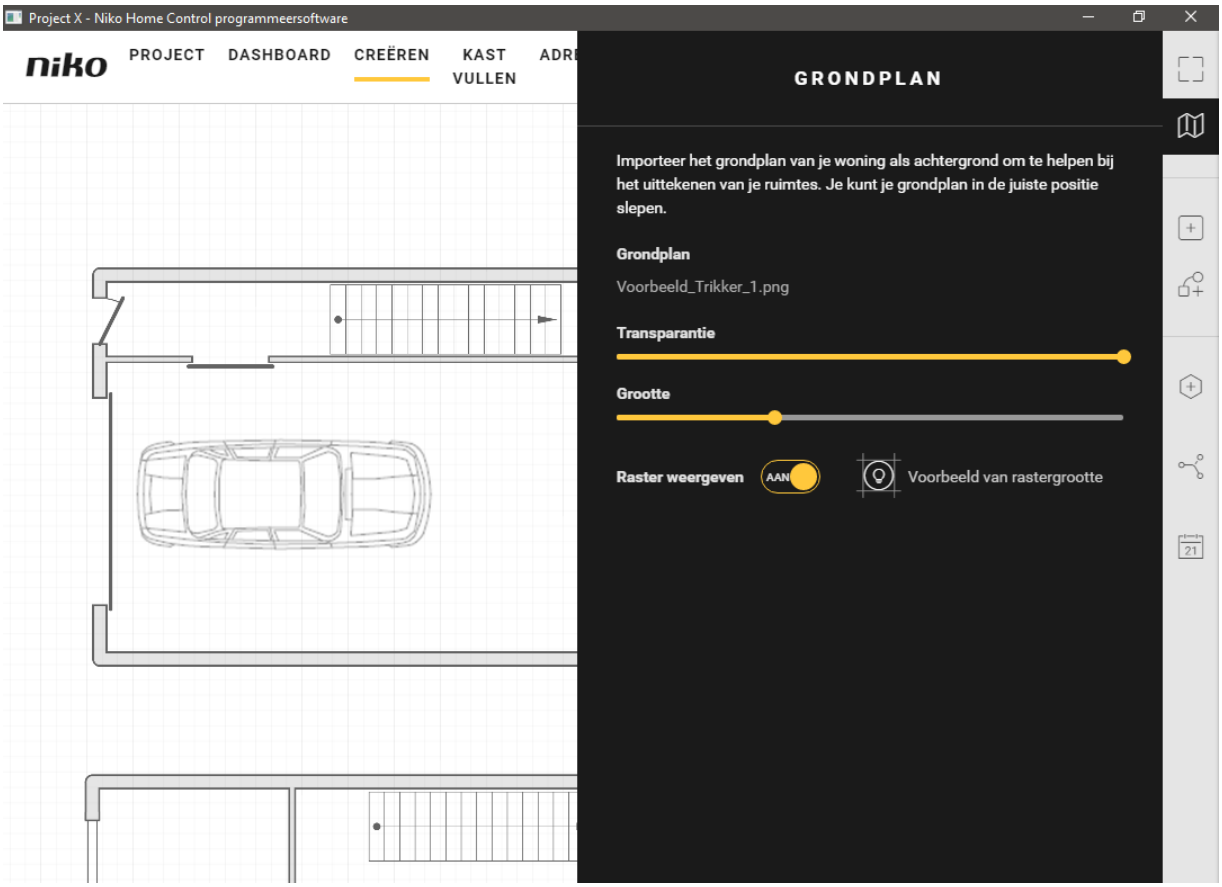


4. Cliquez sur 'Importer un fichier'

5. Sélectionnez le fichier png que vous venez d'enregistrer avec Trikker et cliquez sur 'Ouvrir'



6. Le plan sera ajouté en tant qu'arrière-plan :



Erreurs inattendues

Trikker est développé avec le plus grand soin. Cependant, il n'est pas possible d'exclure complètement la possibilité d'erreurs inattendues dans le programme. L'écran suivant apparaît lorsqu'une erreur inattendue est détectée :

Dans ce cas, un fichier contenant les détails de cette erreur est enregistré sur le bureau de votre ordinateur :

En nous envoyant ce fichier par e-mail (info@bluebits.be), nous pourrons analyser l'erreur et la corriger dans une prochaine mise à jour du logiciel.

APERÇU DES RACCOURCIS CLAVIER

Général

F1	Ouvrir le manuel d'utilisation	CTRL + 1	Ouvrir l'écran 'Document'
CTRL + S	Enregistrer le document	CTRL + 2	Ouvrir l'écran 'Schéma unifilaire'
CTRL + Z	Annuler la dernière action	CTRL + 3	Ouvrir l'écran 'Plan de position'
CTRL + Y	Rétablir l'action annulée	CTRL + 4	Ouvrir l'écran 'Liste des matériaux'
		CTRL + 5 Où P	Ouvrir l'écran 'Imprimer'
		CTRL + 6	Ouvrir l'écran 'Extra'

Schéma unifilaire

CTRL + D	Mode dessin	CTRL + X	Déplacer librement le symbole sélectionné
CTRL + E	Mode sélection	CTRL + >	Déplacer le symbole d'une position en avant
Delete	Supprimer les symboles sélectionnés	CTRL + <	Déplacer le symbole d'une position en arrière
CTRL + C	Copier les symboles sélectionnés	CTRL + F	Rechercher le symbole sélectionné sur le plan de position
	Zoom avant et arrière + ↑ SHIFT Faire défiler verticalement + CTRL Faire défiler horizontalement		Mode dessin : Placer un symbole Mode sélection : Sélectionner un symbole
	Déplacer la feuille de dessin		Mode dessin : Rotation du texte librement

Plan de position

CTRL + D	Mode dessin	CTRL + A	Sélectionner tout
CTRL + E	Mode sélection	CTRL + F	Rechercher le symbole sélectionné sur le schéma unifilaire
CTRL + L	Dessiner des symboles libres	CTRL + C	Copier
		CTRL + V	Coller
	Zoom avant et arrière + ↑ SHIFT Faire défiler verticalement + CTRL Faire défiler horizontalement		Mode de dessin : Dessiner Mode de sélection : Sélectionner
	Déplacer la feuille de dessin		

	Faire pivoter le symbole (ajuster la propriété 'Angle [°]') ou changer le type de porte
+ ALT	Faire pivoter le symbole (ajuster la propriété 'angle [°]') par petits incréments
+ ↑ SHIFT	Faire pivoter le texte au symbole (circuit) (ajuster la propriété de placement du texte)
+ CTRL	Rotation de l'adresse (propriété Position adresse)
CTRL	Lorsque vous dessinez un mur, une porte, si la touche CTRL est enfoncée, celui-ci sera toujours parfaitement positionné horizontalement ou verticalement.
∧ < ∨ >	Déplacer les composants sélectionnés
+ ALT	Se déplacer par petits incréments
↑ SHIFT + ∧ < ∨ >	Ne déplacez que le premier point du mur, de la fenêtre,…
+ ALT	Se déplacer par petits incréments
CTRL + ∧ < ∨ >	Ne déplacez que le deuxième point du mur, de la fenêtre,…
+ ALT	Se déplacer par petits incréments

Bluebits est une entreprise qui aime rendre les logiciels simples à utiliser.
Pas de casse-tête, pas de formation coûteuse,
Juste un logiciel qui fait ce que vous attendez.

www.bluebits.be

Bluebits srl
Kanunnik Davidlaan 37 – 2500 Lier
TVA BE 0812.125.669
info@bluebits.be
T. +32 3 488 61 87